



# DELYAPP

Software de apoyo al control de gestión para pymes de comida rápida.

**Profesor Guía:**  
Patricio Sorich

**Alumnos:**  
Nicolas González  
Ángel Bravo  
Gabriel Aravena



# Agenda

- Introducción
- Necesidad
- Solución
- Objetivo general
- Tecnología
- Metodología
- Análisis
- Arquitectura y Diseño
- Desarrollo
- Riesgos
- Plan de pruebas
- Conclusiones

# Introducción

Muchas pymes de comida rápida en camino de emprender y aumentar sus ventas, omiten un control estricto en la actividad de compra y venta de un producto.



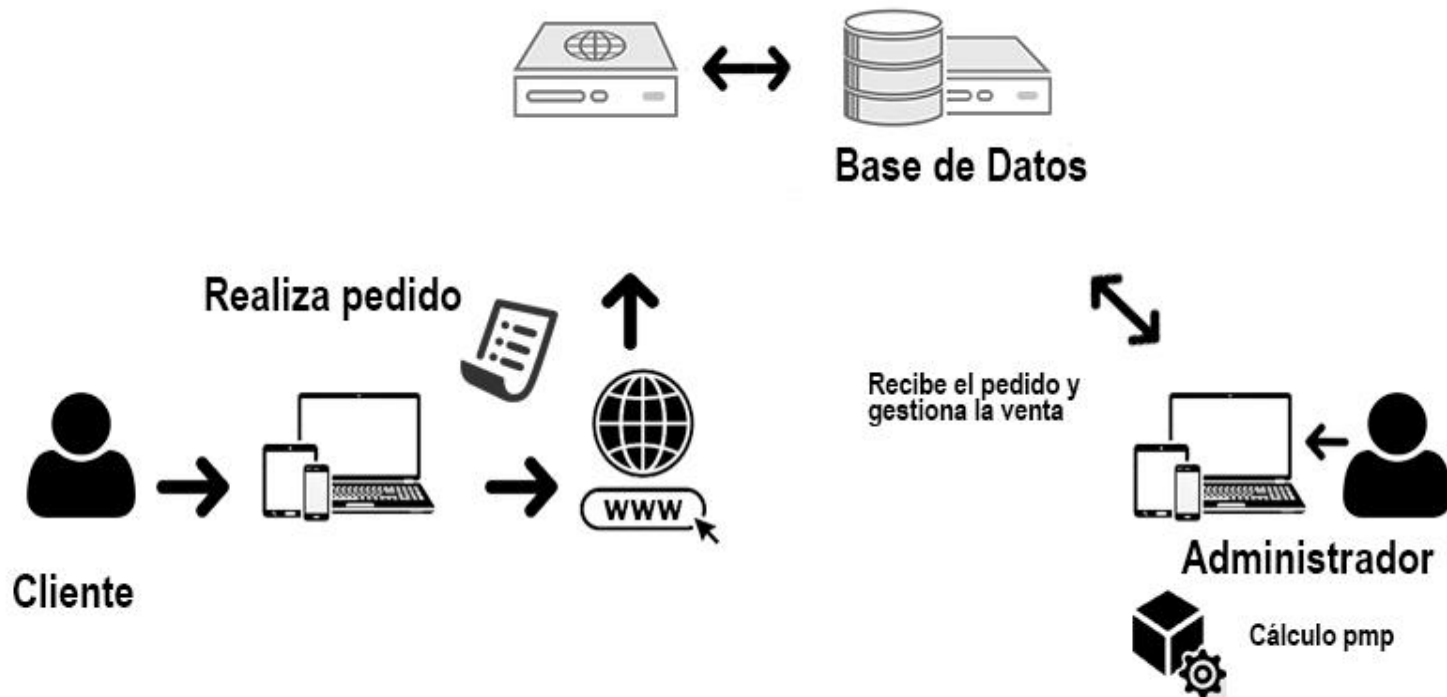
# Necesidad



- No hay control sobre las ventas, inventario de ingredientes y gastos fijos
- Desconocimiento al aplicar un precio final a un producto
- No hay claridad en el porcentaje de ganancia sobre los productos considerando la variabilidad de precios
- Cálculo de las mermas de los ingredientes
- Limitación de ventas por no existir pasarelas de pago



# Solución



# Objetivo general



Diseñar, desarrollar e implementar un software con tecnología web que :

- Apoye en el orden y cálculo del inventario en bodega
- Aporte un cálculo de ganancia sugerido de producto en base al gasto fijo y variable
- Entrega a domicilio (*delivery*) a local que lo posea según rango un deseado de distancia



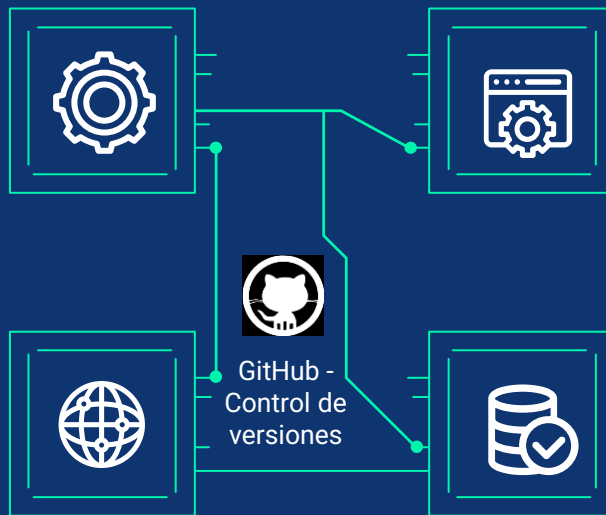
# Tecnología

## PHP

Language de programación

## HTML

Vistas en etiquetas de hipertexto



## Laravel

Marco de desarrollo  
(*Framework*)

## MySQL

Base de datos

# Metodología



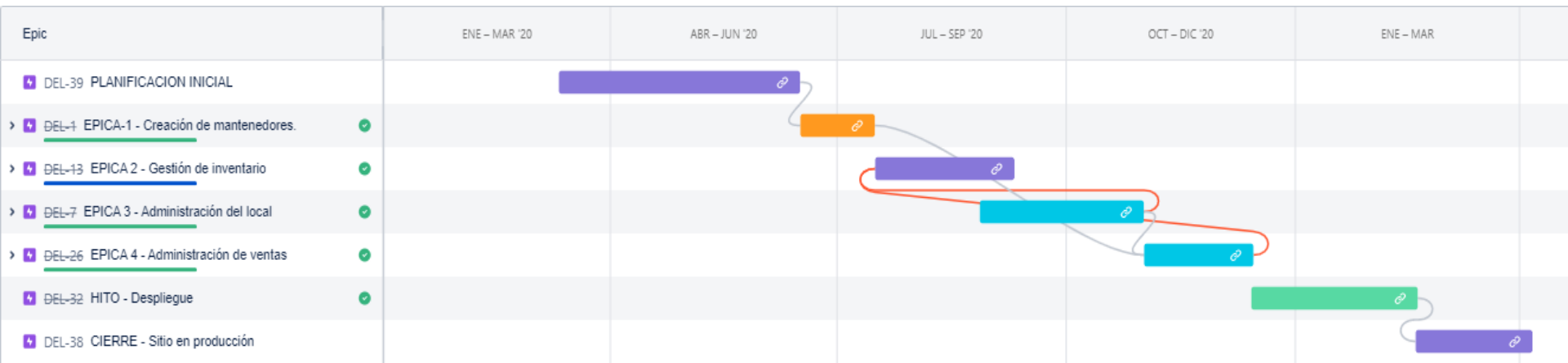


# Herramientas

 Jira Software



## Cronograma de alto nivel



# Análisis



Dentro del análisis fue aplicado/a:

- Carta Gantt
- Definición de requerimientos
- Diagrama de casos de uso
- Modelo relacional de base de datos



# Estrategia



En la estrategia para los dueños de local se aplicó:

- Formularios de encuesta
- Reuniones virtuales y presenciales
- Inclusión en actividades de desarrollo
- Demostración de módulos funcionales en cierre de producto



# Arquitectura

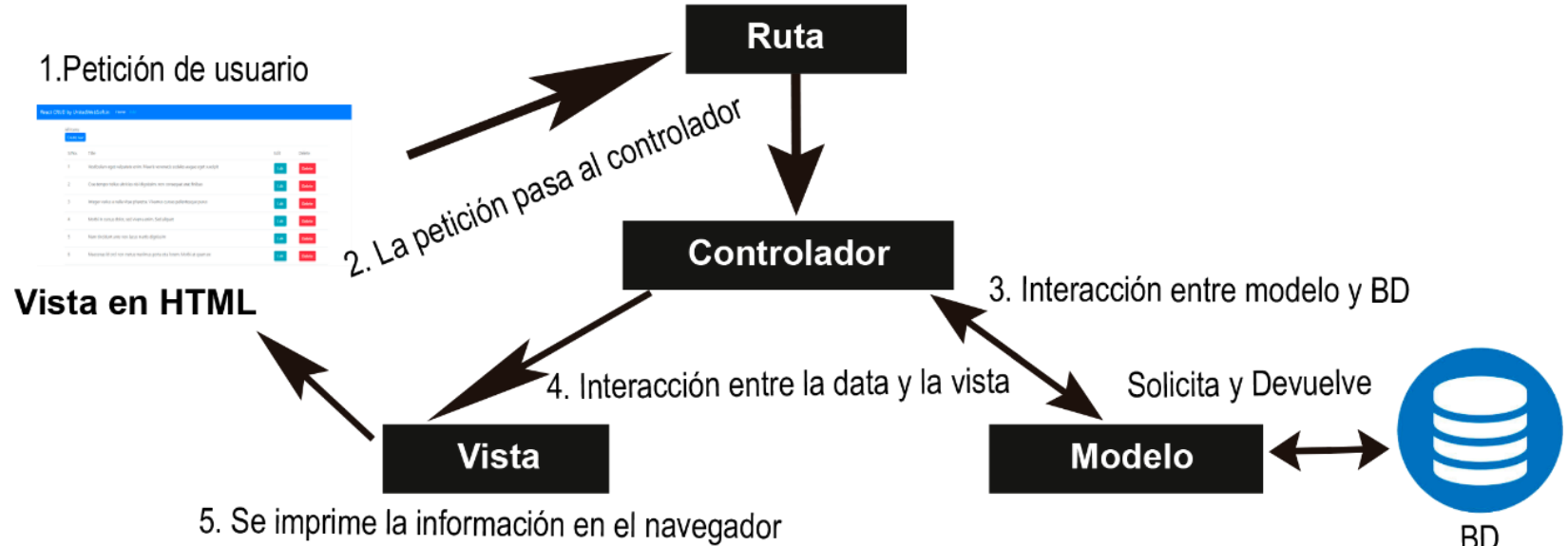


Dentro de la arquitectura se aplicó:

- Servicio infraestructura externa (Hardware)
- Administración de dominio y DNS
- Protocolo seguridad HTTPS bajo certificado SSL
- Librerías y dependencias adecuadas para ambiente de trabajo lenguaje programación PHP

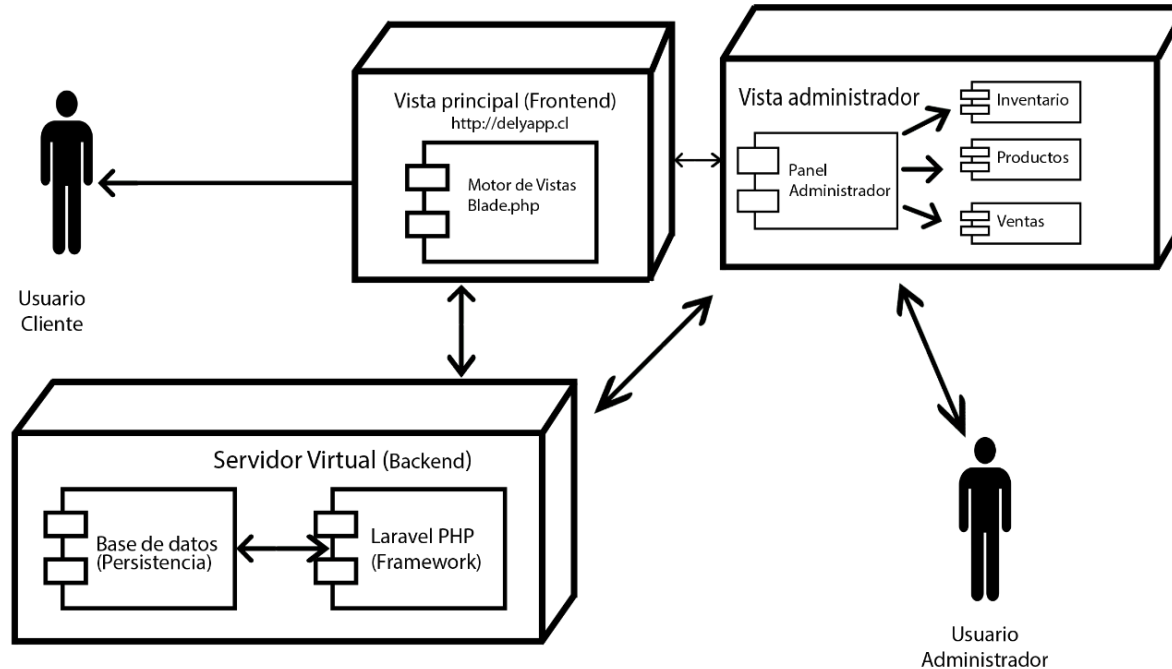


# Diagrama de Modelo Vista Controlador



# Diagrama de despliegue

Diagrama de despliegue



# Diseño



Dentro del diseño se aplicó:

- Diagrama de clases
- Modelo de datos
- Diccionario de datos
- Diagrama de procesos
- Figma para maquetación (*Mockap*)



# Desarrollo



Durante el desarrollo de producto

- Se definieron 6 Sprint en la etapa de análisis que suman el producto final
- Inicio de cada sprint reunión virtual con cliente
- Reuniones diarias por el equipo desarrollador
- Se utilizaron herramientas como encuestas y reuniones con el dueño de producto (*Product owner*)





# Desarrollo



Estrategia por cada *sprint*:

- Ejecutar plan de prueba a cada sprint terminado
- Al final de cada iteración se realizaron pruebas ejecutadas por el equipo desarrollador
- Al inicio de cada iteración se validó con dueño de producto el conjunto de funcionalidades comprometidas



# Riesgos



El riesgo más importante de exposición alta:

- Poco compromiso o renuncia de un cliente (*product owner*)
- Actividades de evitación: Enfocarse en lo comprometido ante comisión y seguir desarrollando el *software*.
- Actividades de mitigación: Ser puntual con temas que no le tome mucho tiempo al cliente
- Actividad de contingencia: Cambiar de cliente



# Plan de pruebas



Se organizó de esta forma:

- Los casos de pruebas fueron agrupados en historias de usuario
- Se agruparon en 6 Casos de pruebas por cada *sprint*
- Se probaron en diferentes dispositivos por cada integrante en las iteraciones
- Se realizaron pruebas de caja negra



# Conclusión proyecto



- El proyecto cumple con las expectativas de forma demostrable en el documento de validación y cierre de producto
- La experiencia junto a cliente y profesor fue enriquecedora para el producto y nuestras experiencias



# Conclusión producto



- El software cumple con las expectativas del cliente en base a los objetivos planteados al inicio del proyecto
- Actualmente el software apoya a el dueño de producto en el control de inventario
- Existe la posibilidad de comercializar el producto de software en un futuro
- La funcionalidad que mejorar es la pasarela de pago en modo producción



***Gracias por su atención***