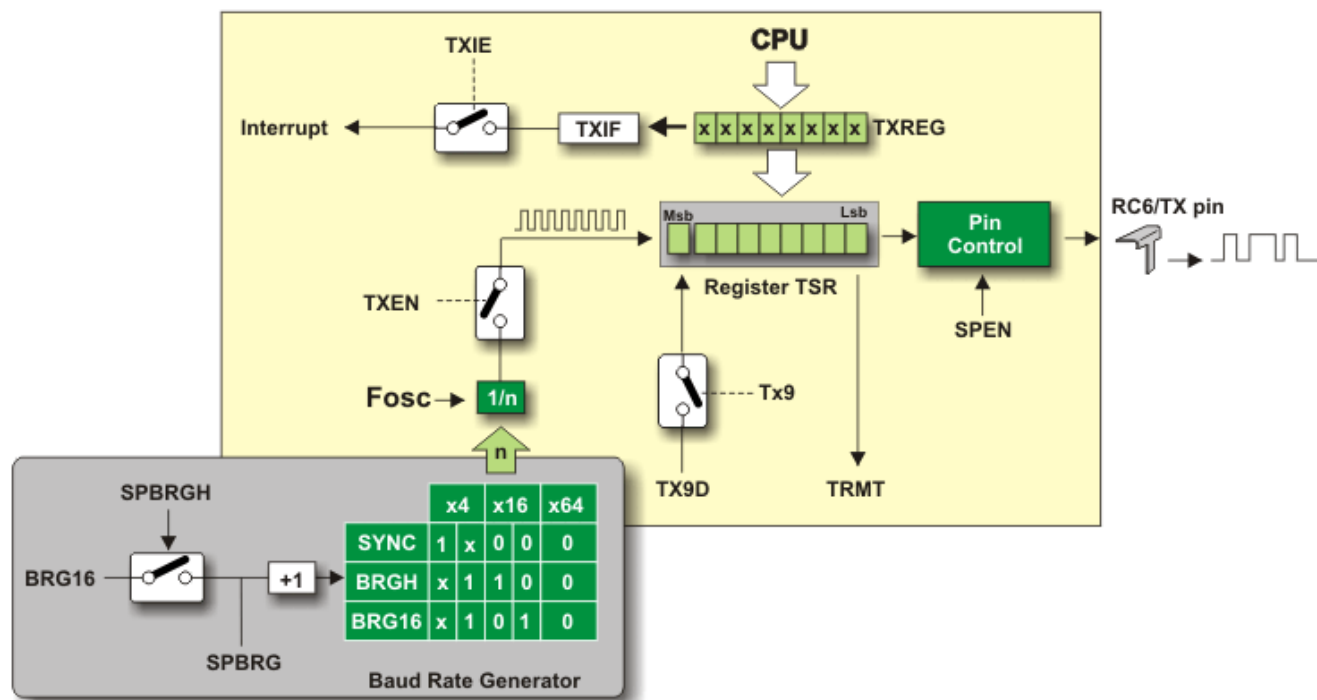
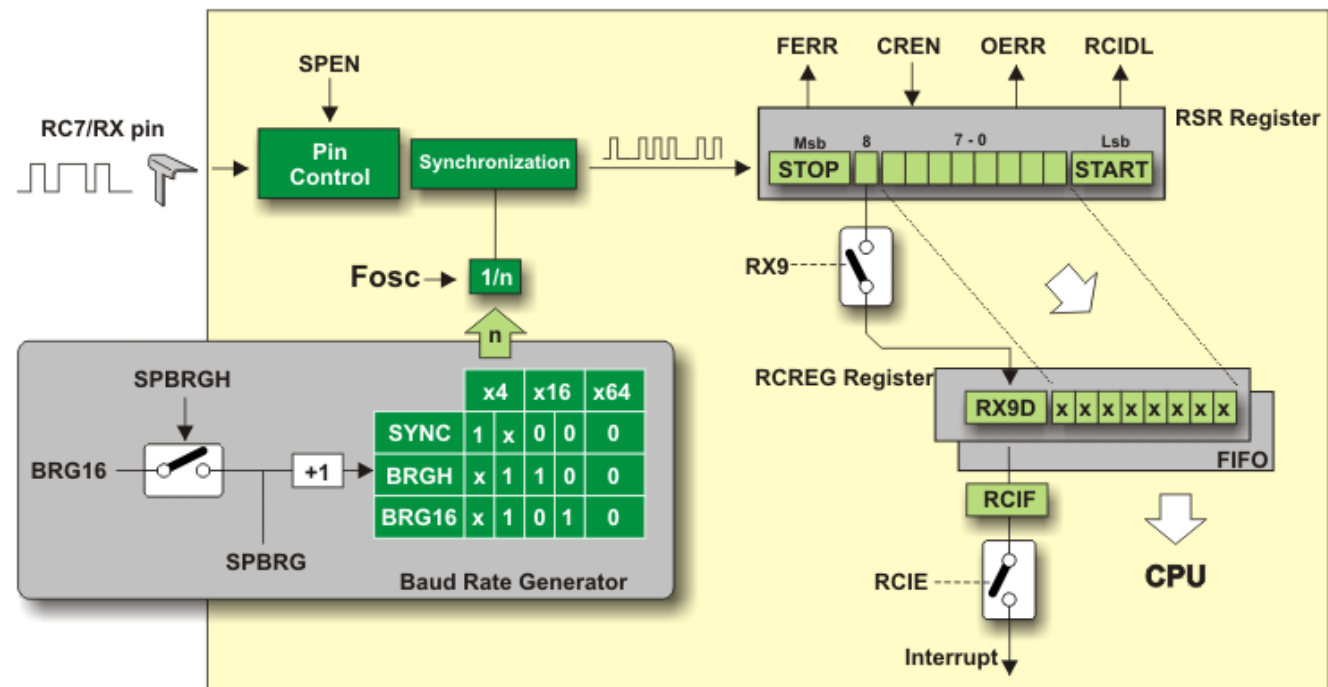


PROGAMACION USART

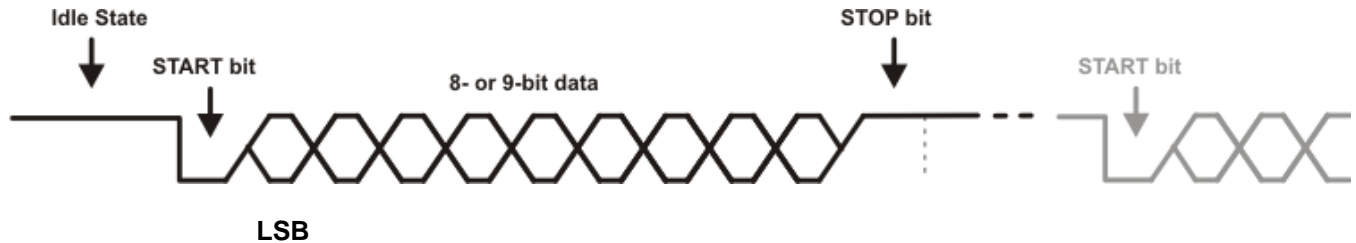
MODULO USART TRANSMISOR



MODULO USART RECEPTOR



Transmisión Asíncrona



Enviando datos:

1. Los baudios a los cuales transmitirá son colocados usando los bits BRGH (Registro **TXSTA**) y BRG16 (Registro **BAUDCTL**) y Registros **SPBRGH** y **SPBRG**.
2. El bit SINC (TXSTA) se debe poner a 0 y el SPEN debe setearse.
3. Si se transmiten 9 bits, debe colocarse a 1 TX9.
4. La transmisión de datos se habilita colocando a 1 el TXEN. El TXIF del PIR1 se pone en 1 automáticamente.
5. Si se trabaja con interrupciones el bit TXEN la habilita si GIE y PEIE del **INTCON** son 1.
6. Si se transmite con 9 bits de datos, el valor del novena bit debe escribirse en TX9D.
7. La transmisión comienza escribiendo datos de 8 bits en el **TXREG**.

Recibiendo datos:

1. Los baudios a los cuales transmitirá son colocados usando los bits BRGH (Registro **TXSTA**) y BRG16 (Registro **BAUDCTL**) y Registros **SPBRGH** y **SPBRG**.
2. El bit SINC (TXSTA) se debe poner a 0 y el SPEN debe setearse (**RCSTA** register) para habilitar el Puerto.
3. Si trabaja con interrupciones el bit RCIE del PIE1 la habilita si GIE y PEIE del **INTCON** son 1
4. Si recibe 9 bit de datos el RX9 bit del **RCSTA** register debe ser 1.
5. Los datos recibidos deben ser habilitados poniendo 1 en bit CREN del RCSTA register.
6. El Registro RCSTA puede ser leído para obtener información sobre errores ocurridos durante la transmisión.
7. Los 8 bit de datos almacenados en Registro **RCREG** debieran ser leídos.

Registro TXSTA:

TXSTA	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R (1)	R/W (0)	Features
	CSRC	TX9	TXEN	SYNC	SENDB	BRGH	TRMT	TX9D	Bit name
	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	

Legend

R/W	Readable/Writable bit
R	Readable bit
(0)	After reset, bit is cleared
(1)	After reset, bit is set

CSRC – Selecciona Fuente Clock – determina fuente clock. Sólo en modo sincrónico. (1 – Master mode: clock interno, 0 – Slave mode: clock de fuente externa).

TX9 – Habilitación transmisión 9no. bit (1 – 9 bits, 0 – 8 bits)

TXEN – Habilitación Transmisión (1 – Transmisión habilitada, 0 – Transmisión deshabilitada)

SYNC – Selecciona Modo EUSART (1 – EUSART opera en modo sincrónico, 0 – EUSART opera en modo asincrónico)

SENDB – Caracter Break enviado (1 – Enviando character Break, 0 – Se completó envío Character Break), Sólo en modo asíncrono y cuando lo requiera un bus estándar.

BRGH – Secciona Baud Rate Alto (1 – EUSAT opera a alta velocidad, 0 – EUSART opera a baja velocidad). Sólo en modo asincrónico.

TRMT – Status del Shift Register del Transmisor (1 – Si TSR está vacío, 0 – si TSR está lleno)

TX9D – Noveno bit de datos (puede ser usado como dirección o bit de paridad)

Registro RCSTA

RCSTA	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R/W (0)	R (0)	R (0)	R (x)	Features
	SPEN	RX9	SREN	CREN	ADDEN	FERR	OERR	RX9D	Bit name
	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	

Legend

R/W	Readable/Writable bit
R	Readable bit
(0)	After reset, bit is cleared
(x)	After reset, bit is unknown

SPEN – Serial Port Enable bit

- 1 – Puerto serie habilitado. Pines RX/DT y TX/CK pins se configuran automáticamente como entrada y salida respectivamente
- 0 – Puerto serie deshabilitado.

RX9 – 9-bit Receive Enable bit

- 1 – Recibe 9 bit de datos via EUSART
- 0 – Recibe 8 bit de datos via EUSART

SREN – Single Receive Enable bit se usa solo en modo sincrónico cuando el micro opera como Master

- 1 – Sólo habilitado para recepción
- 0 – Deshabilitado para recepción

CREN – Continuous Receive Enable bit actúa diferente dependiendo del modo

Modo Asíncrono:

- 1 – Recepción habilitada
- 0 – Recepción deshabilitada.

Modo Sincrónico:

- 1 – Habilita recepción continua hasta que el bit se pone en 0
- 0 – Deshabilita recepción continua.

ADDEN – Address Detect Enable bit se usa solo en modo detecta direcciones

- 1 – Habilita detección de dirección cuando recibe 9 bits
- 0 – Deshabilita detección de dirección. Bit 9 es paridad.

FERR – Framing Error bit

- 1 – En recepción detecta error de framing
- 0 – No hay error de framing

OERR – Overrun Error bit.

- 1 – En recepción se detecta desbordamiento
- 0 – No hay error por desbordamiento

RX9D – Ninth bit of Received Data puede ser usado como dirección o bit de paridad

Registro BAUDCTL

BAUDCTL	R (0)	R (1)		R/W (0)	R/W (0)		R/W (0)	R/W (0)	Features
	ABDOVF	RCIDL	-	SCKP	BRG16	-	WUE	ABDEN	Bit name
	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	

Legend

-	Bit is unimplemented
R/W	Readable/Writable bit
R	Readable bit
(0)	After reset, bit is cleared
(1)	After reset, bit is set

ABDOVF – Auto-Baud Detect Overflow bit: se usa sólo en modo asincrónico durante la detección del baud rate

- 1 – Auto-baud timer rebalsó
- 0 – Auto-baud timer no rebalsó.

RCIDL – Receive Idle Flag bit se solo en modo asincrónico.

- 1 – Receptor está ocioso
- 0 – el bit START hs sido recibido y la recepción está en progreso

SCKP – Synchronous Clock Polarity Select bit: actúa diferente según sea modo asíncrono o síncrono

Modo Asíncrono:

- 1 – Transmite datos invertidos en el pin RC6/TX/CK
- 0 – Transmite datos no invertidos en ese pin

Modo Síncrono:

- 1 – Se sincroniza sobre el flanco ascendente del clock
- 0 – Se sincroniza sobre el flanco descendente del clock

WUE Wake-up Enable bit

- 1 – El receptor espera por un flanco descendente en pin RC7/RX/DT pin para sacar al micro del modo sleep.
- 0 – El receptor opera normalmente.

ABDEN – Auto-Baud Detect Enable bit se usa solo en modo asincrónico

- 1 – Modo de detección Auto-baudio habilitada. El bit se pone automáticamente en cero cuando se detecta el baud rate
- 0 – Modo de detección Auto-baudio deshabilitada.

Generador de Baudios – Baud Rate

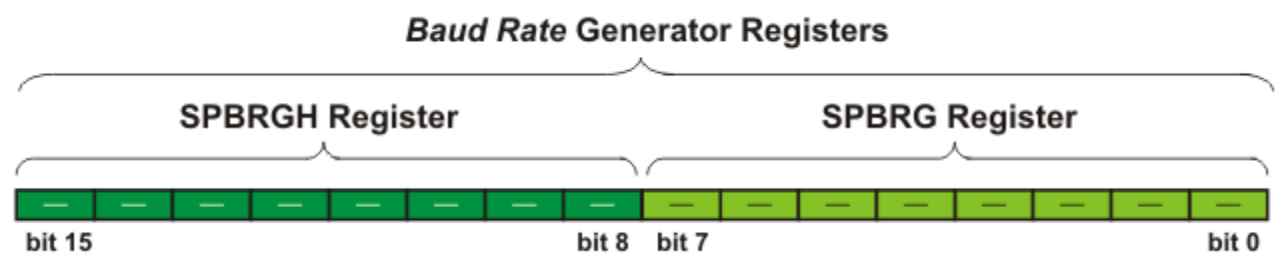
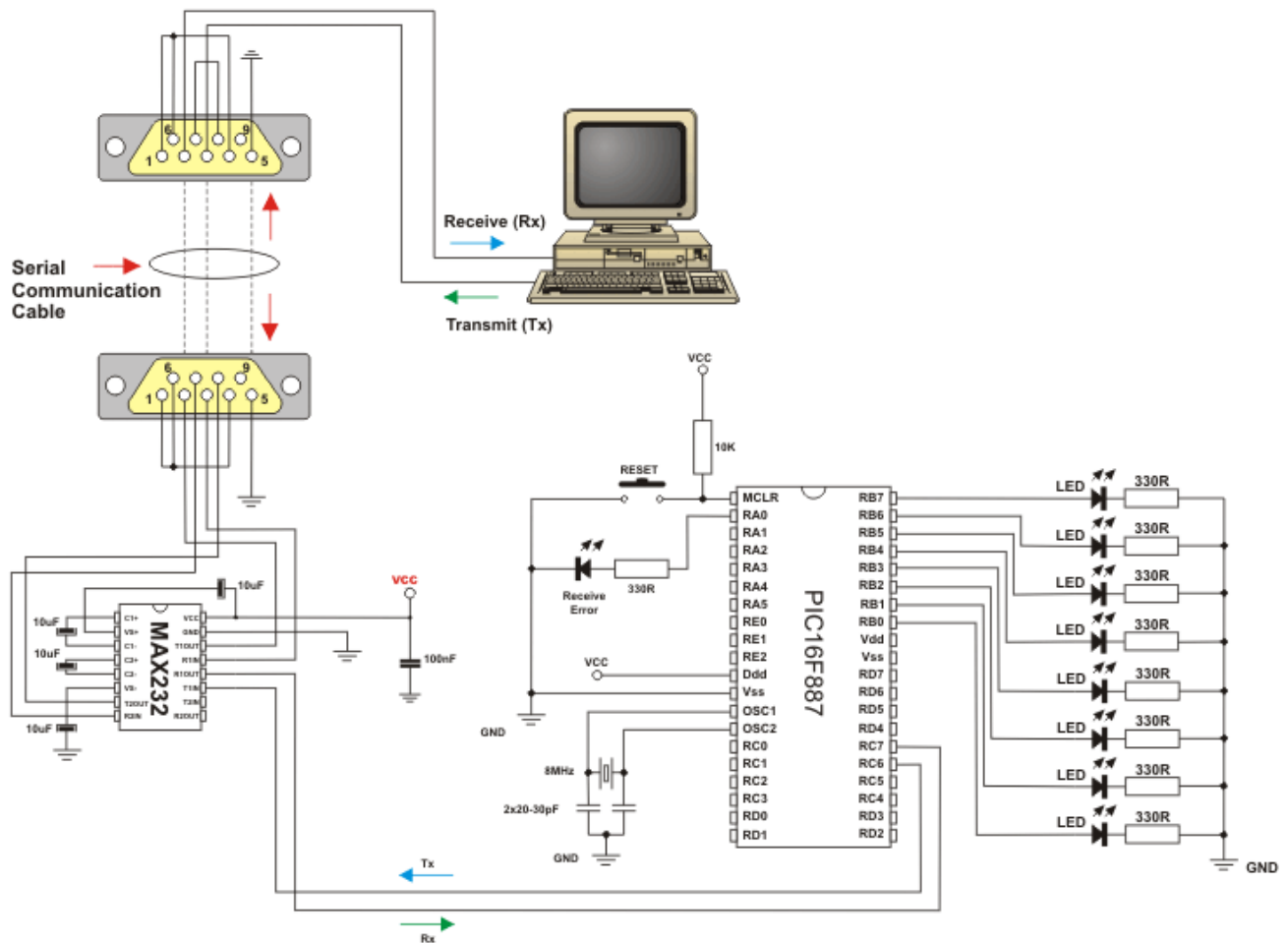


Tabla que determina el Baud Rate:

BITS			BRG / EUSART MODE	BAUD RATE FORMULA
SYNC	BRG16	BRGH		
0	0	0	8-bit / asynchronous	$F_{osc} / [64 (n + 1)]$
0	0	1	8-bit / asynchronous	$F_{osc} / [16 (n + 1)]$
0	1	0	16-bit / asynchronous	$F_{osc} / [16 (n + 1)]$
0	1	1	16-bit / asynchronous	$F_{osc} / [4 (n + 1)]$
1	0	X	8-bit / synchronous	$F_{osc} / [4 (n + 1)]$
1	1	X	16-bit / synchronous	$F_{osc} / [4 (n + 1)]$

Programa Ejemplo:

Este programa muestra cómo se usa el módulo EUSART del PIC16F887. La conexión a la PC se realiza mediante una conexión RS232 estándar. El programa trabaja de la siguiente manera: Cada byte recibido vía comunicación serie se muestra usando diodos LEDs conectado al Puerto B y es automáticamente retornado al transmisor después. Si ocurre un error en la recepción esto se indicará encendiendo el LED correspondiente.



```

;***** Header *****
;
;      DEFINING VARIABLES IN PROGRAM

w_temp      EQU      0x7D      ; Variable for saving W register
status_temp EQU      0x7E      ; Variable for saving STATUS register
pclath_temp EQU      0x7F      ; Variable for saving PCLATH w register

cblock                      0x20      ; Block of variables starts at address 20 h
Port_A                      ; Variable at address 20 h
Port_B                      ; Variable at address 21 h
RS232temp                  ; Variable at address 22 h
RXchr                     ; Variable at address 23 h
endc                       ; End of block of variables

;*****
;
;      ORG      0x0000      ; Reset vector
;      nop
;      goto     main      ; Go to beginning of program (label "main")
;*****
;
;      ORG      0x0004      ; Interrupt vector address
;
;      movwf    w_temp      ; Save value of W register
;      movf     STATUS,w    ; Save value of STATUS register
;      movwf    status_temp
;      movf     PCLATH,w    ; Save value of PCLATH register
;      movwf    pclath_temp

;*****
; This part of the program is executed in interrupt routine
;
;      banksel  PIE1
;      btfss    PIE1, RCIE
;      goto     ISR_Not_RX232int
;      banksel  PIE1
;      btfsc    PIR1, RCIF
;      call     RX232_int_proc

ISR_Not_RX232int
;
;      movf     pclath_temp,w
;      movwf    PCLATH      ; PCLATH is given its original value
;
;      movf     status_temp,w
;      movwf    STATUS      ; STATUS is given its original value
;      swapf    w_temp,f
;      swapf    w_temp,w    ; W is given its original value
;
;      retfie                      ; Return from interrupt routine

```



```

;*****
RX232_int_proc                                ; Check if error has occurred
    banksel    RCSTA
    movf       RCSTA, w
    movwf     RS232temp
    btfsc     RS232temp, FERR
    goto      RX232_int_proc_FERR
    btfsc     RS232temp, OERR
    goto      RX232_int_proc_OERR
    goto      RX232_int_proc_Cont

RX232_int_proc_FERR
    bcf       RCSTA, CREN    ; To clear FERR bit, receiver is first
                                ; switched off and on afterwards
    nop
    nop                                ; Delay ...
    bsf       RCSTA, CREN
    movf      RCREG, w        ; Reads receive register and clears
                                ;FERR bit
    bsf       Port_A, 0      ; Switches LED on ( UART error
                                ;indicator)
    movf      Port_A, w
    movwf     PORTA
    goto      RS232_exit

RX232_int_proc_OERR
    bcf       RCSTA, CREN    ; Clears OERR bit
    nop
    nop                                ; Delay ...
    bsf       RCSTA, CREN
    movf      RCREG, w        ; Reads receive register and clears
                                ;FERR bit
    bsf       Port_A, 1      ; Switches LED on (UART error indicator)
    movf      Port_A, w
    movwf     PORTA
    goto      RS232_exit

RX232_int_proc_Cont
    movf      RCREG, W        ; Reads received data
    movwf     RXchr
    movwf     PORTB
    movwf     TXREG           ; Sends data back to PC

RS232_exit
    return                    ; Return from interrupt routine

```

```

;*****
; Main program

main
    banksel    ANSEL        ; Selects bank containing ANSEL
    clrf       ANSEL        ; All inputs are digital
    clrf       ANSELH

;-----
; Port configuration
;-----
    banksel    TRISA
    movlw      b'11111100'
    movwf      TRISA
    movlw      b'00000000'
    movwf      TRISB

;-----
; Setting initial values
;-----
    banksel    PORTA
    movlw      b'11111100'
    movwf      PORTA
    movwf      Port_A
    movlw      b'00000000'
    movwf      PORTB
    movwf      Port_B

;-----
; USART - setting for 38400 bps
;-----
    banksel    TRISC
    bcf        TRISC, 6      ; RC6/TX/CK = output
    bsf        TRISC, 7      ; RC7/RX/DT = input

    banksel    BAUDCTL
    bsf        BAUDCTL, BRG16
    banksel    SPBRG
    movlw      .51           ; baud rate = 38400
                                ; ( Fosc/(4*(SPBRG+1)) ) Error +0.16%
    movwf      SPBRG
    clrf       SPBRGH

    banksel    TXSTA
    bcf        TXSTA, TX9     ; Data is 8-bit wide
    bsf        TXSTA, TXEN    ; Data transmission enabled
    bcf        TXSTA, SYNC    ; Asynchronous mode
    bsf        TXSTA, BRGH    ; High-speed Baud rate

    banksel    RCSTA
    bsf        RCSTA, SPEN    ; RX/DT and TX/CK outputs configuration

```

```

        bcf      RCSTA, RX9      ; Select mode for 8-bit data receive
        bsf      RCSTA, CREN     ; Receive data enabled
        bcf      RCSTA, ADDEN    ; No address detection, ninth bit may be
                                ; used as parity bit
        movf     RCREG, W        ;cleared RCIF bit

        blanksel BAUDCTL
        bsf      BAUDCTL, SCKP   ;set inverted mode

;-----
; Interrupts enabled
;-----
        banksel  PIE1
        bsf      PIE1, RCIE      ; USART Rx interrupt enabled

        bsf      INTCON, PEIE    ; All peripheral interrupts enabled
        bsf      INTCON, GIE     ; Global interrupt enabled

;-----
; Remain here
;-----
        goto     $

        end                      ; End of program

```

Cálculo del Baud Rate del ejemplo:

Baud Rate Deseado: 38.400 baudios

$$38.400 = [F_{osc} / [4 (n + 1)]] \quad \text{donde } n = \text{SPBRG}$$

$$38.400 = [F_{osc} / [4 (\text{SPBRG} + 1)]]$$

$$\text{SPBRG} = \frac{(F_{osc} / 38.400) - 4}{4}$$

$$\text{SPBRG} = \frac{8 \times 10^6 / 38.400 - 4}{4}$$

$$\underline{\text{SPBRG} = 51,08333}$$