



**temperies**



- Patrones de diseño
- Ejemplos
- Ejercicio
- Feedback



Presentado por:  
Nicolás Pablo Herrera

# Patrones de Diseño



Son **soluciones para problemas típicos y recurrentes** que nos podemos encontrar a la hora de desarrollar una aplicación.





- Conforman un amplio catálogo de problemas y soluciones.
- Estandarizan la resolución de determinados problemas.
- Condensan y simplifican el aprendizaje de buenas prácticas.
- Proporcionan un vocabulario común entre devs.
- Evitan “**reinventar la rueda**”.



- **Patrones creacionales.**
- **Patrones estructurales.**
- **Patrones comportamentales.**





- Abstract Factory
- Factory Method
- Builder
- Singleton
- Prototype





- Adapter
- Bridge
- Composite
- Decorator
- Facade
- Flyweight
- Proxy







- Chain of responsibility
- Command
- Iterator
- Mediator
- Memento
- Observer
- State
- Strategy
- Template method
- Visitor



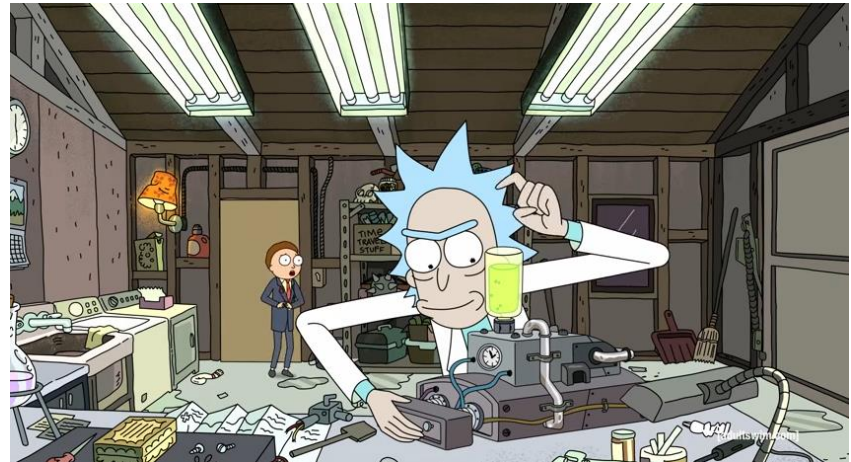
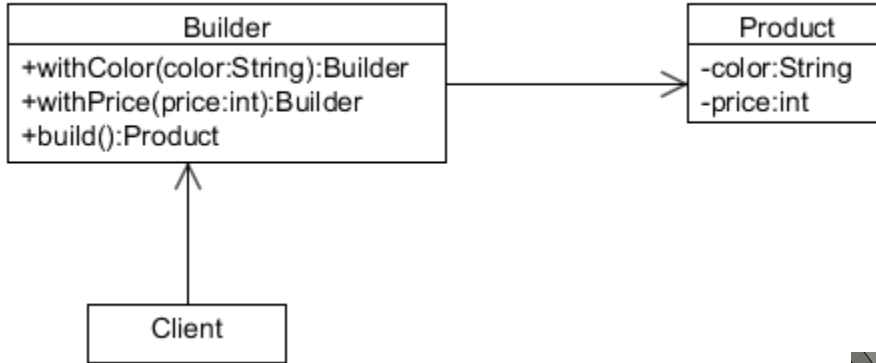
# Ejemplos



Este patrón puede ser utilizado cuando necesitemos crear objetos complejos compuestos de varias partes independientes.

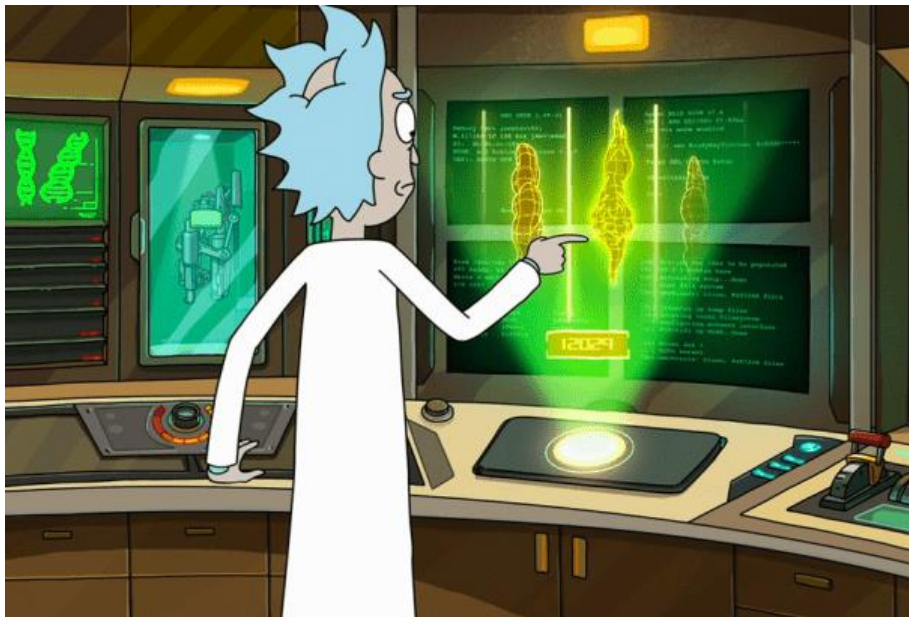


## UML Builder



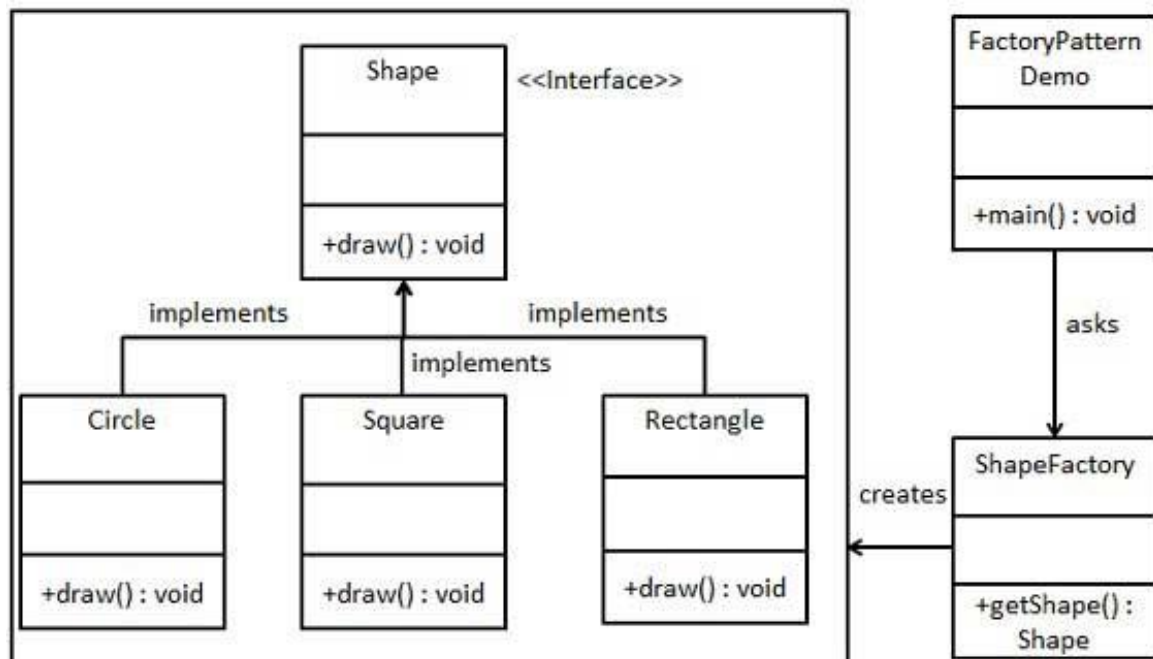


# Vamos por un poco de código ...



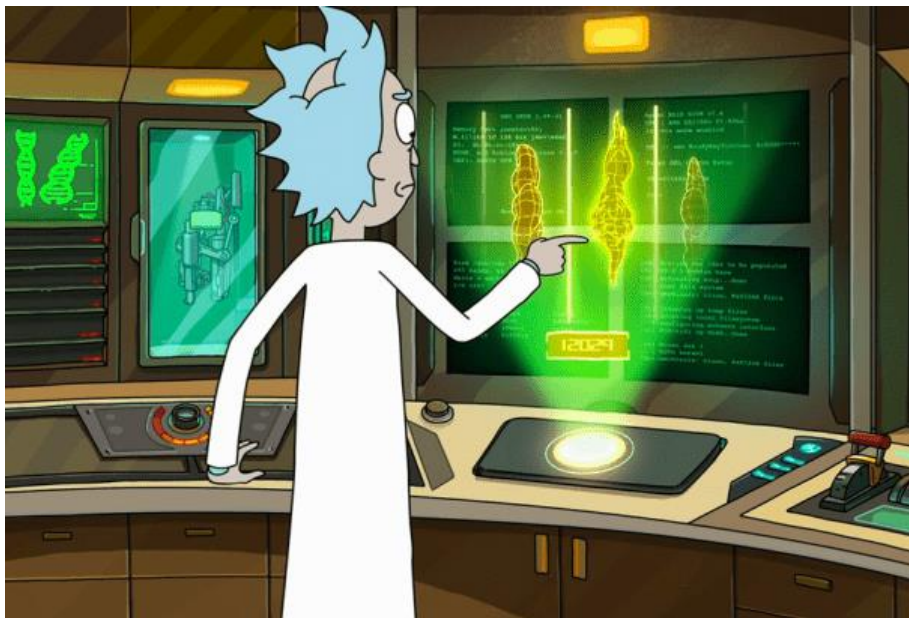


- Es uno de los patrones mas comunes que existen.
- Nos permite esconder la lógica de creación de objetos
- Provee una de las mejores formas de crear objetos





## Un ejemplo mas ...

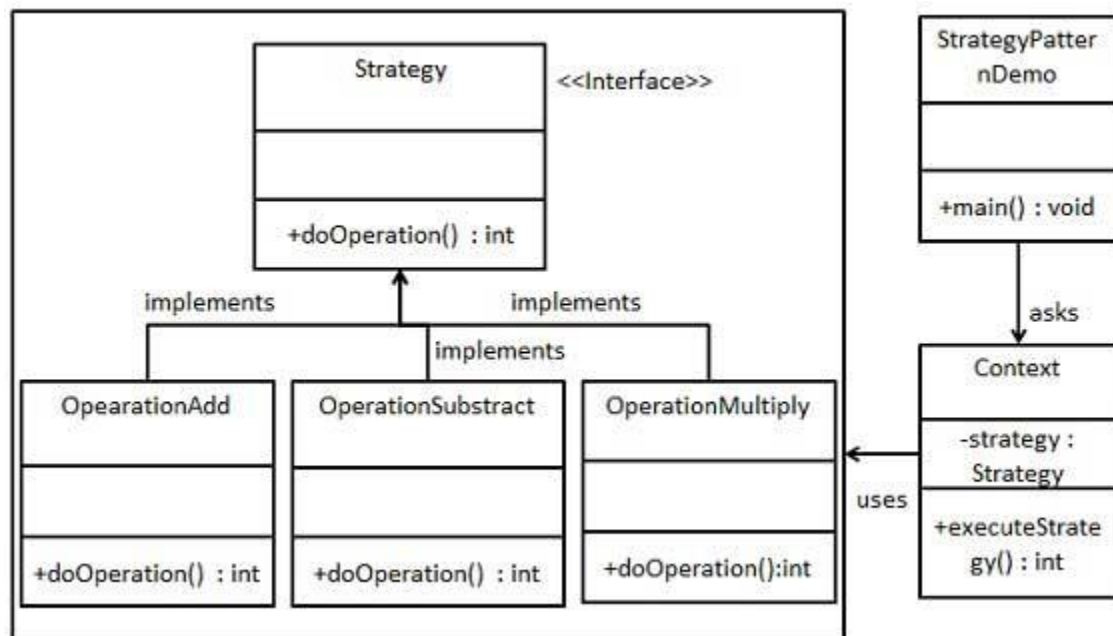




Hagamos un ejercicio



- Es un patrón de comportamiento.
- Se utiliza a menudo en varios frameworks para proporcionar a los usuarios una forma de cambiar el comportamiento de una clase sin extenderla.
- Permite elegir algoritmos en runtime.
- Se puede utilizar para refactorizar múltiples declaraciones if – else

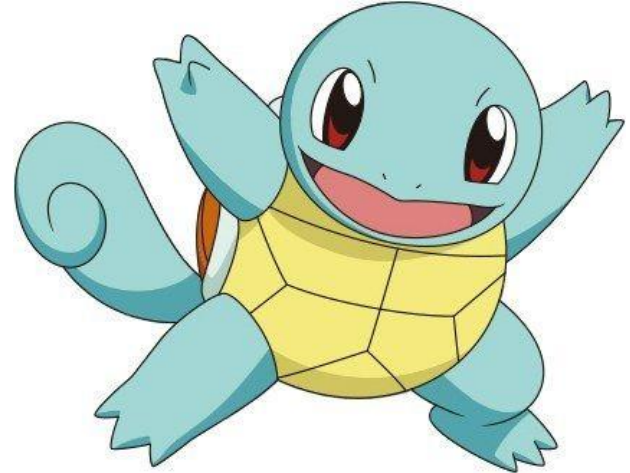




Supongamos que estamos trabajando en el juego Pokémon red, y nos encontramos con el problema de que tenemos demasiados ataques anidados en if – else .

Diseñe un patrón Strategy suponiendo que los ataques que tenemos son:

- BodyAttackStrategy();
- FireBlastStrategy();
- HydroPumpStrategy();



Muchas gracias por  
participar !!!

Danos tu feedback en  
Miro... 😊