

Ejercicio Clase 2 - Java Lab 2022

Tenemos que modelar el siguiente dominio, donde hay guerreros/as y cazadores/as. Los guerreros saben **pelear** mientras que los cazadores se distinguen por saber **cazar**.

Tenemos tres personajes:

- **Hulk**, que es un guerrero.
- **Buffy**, que es una cazadora.
- **Alita**, que es guerrera y cazadora.

Hulk siempre pelea utilizando uno de sus puños (~~la mitad de las veces el izquierdo y la otra mitad el derecho~~ => lo simplificamos a que elige el puño con el que pelear en forma aleatoria), mientras que Alita pelea utilizando el arma con la que es creada (por simplicidad, modelaremos dicha arma como un String, pero bien podría ser un objeto Arma).

Por otro lado, Buffy caza vampiros muy peligrosos, mientras que Alita a ladrones que son muy buscados.

El requerimiento es que podamos tratar de forma indistinta (en otras palabras, polimórfica) a los personajes que son guerreros, de manera tal de implementar una colección de guerreros y decirles que peleen sin importar si el personaje es Alita o Hulk (u otro guerrero/a que aparezca en el futuro):

```
List guerreros = List.of(alita, hulk);  
guerreros.forEach(guerrero -> guerrero.pelear());
```

De igual manera, queremos tratar de forma indistinta a los personajes que son cazadores como tales sin importar quién sea el cazador:

```
List cazadores = List.of(buffy, alita);  
cazadores.forEach(cazador -> cazador.cazar());
```