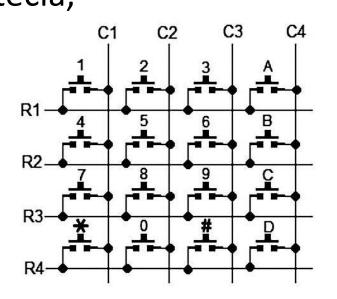
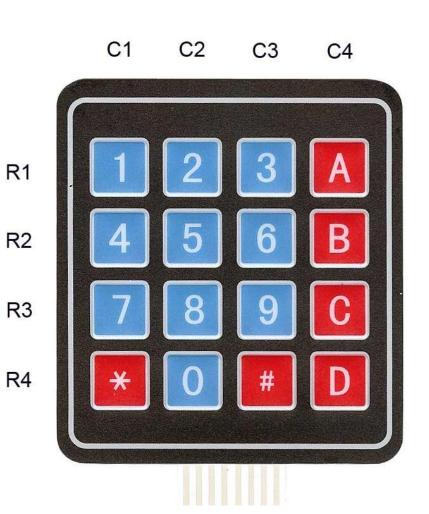
# Lectura de un teclado de 16 teclas matricial, con y sin interrupciones, solo diagrama de flujo y lógica. (PIC 16F887)

Ing. Mauro G. Gómez

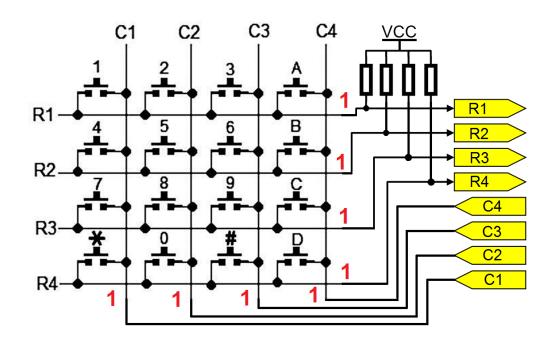
# Teclado matricial de 16 teclas

- Nº de pines = Nº de filas + Nº de columnas
- Cuando se presiona una tecla, se produce una conexión entre la fila y la columna correspondiente.

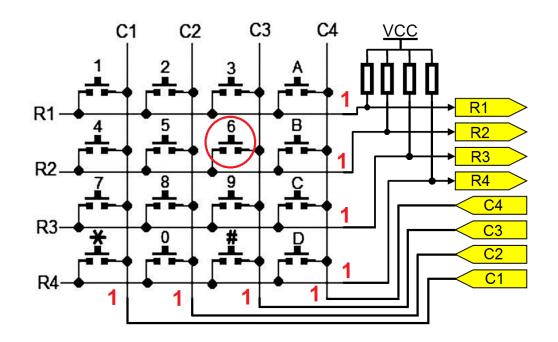




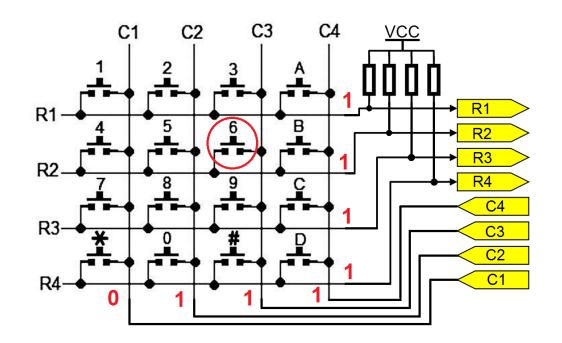
- Se conectan las filas a un puerto de entrada con resistencias de pull-up.
- Se conectan las columnas a un puerto de salida.
- Se pone a 0, una a una, cada columna y se lee el estado de las filas.
- Si alguna fila tiene valor 0, significa que la tecla correspondiente a esa fila y columna esta presionada.



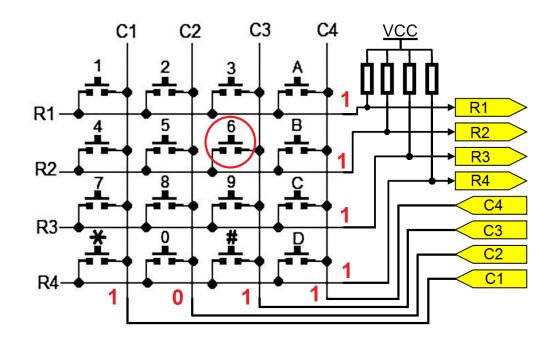
- Se conectan las filas a un puerto de entrada con resistencias de pull-up.
- Se conectan las columnas a un puerto de salida.
- Se pone a 0, una a una, cada columna y se lee el estado de las filas.
- Si alguna fila tiene valor 0, significa que la tecla correspondiente a esa fila y columna esta presionada.



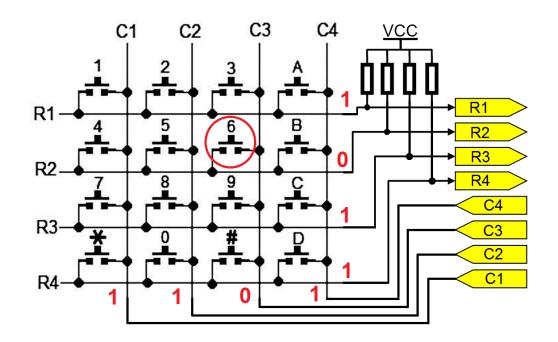
- Se conectan las filas a un puerto de entrada con resistencias de pull-up.
- Se conectan las columnas a un puerto de salida.
- Se pone a 0, una a una, cada columna y se lee el estado de las filas.
- Si alguna fila tiene valor 0, significa que la tecla correspondiente a esa fila y columna esta presionada.



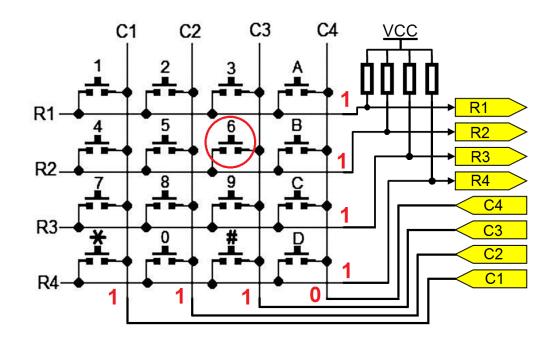
- Se conectan las filas a un puerto de entrada con resistencias de pull-up.
- Se conectan las columnas a un puerto de salida.
- Se pone a 0, una a una, cada columna y se lee el estado de las filas.
- Si alguna fila tiene valor 0, significa que la tecla correspondiente a esa fila y columna esta presionada.



- Se conectan las filas a un puerto de entrada con resistencias de pull-up.
- Se conectan las columnas a un puerto de salida.
- Se pone a 0, una a una, cada columna y se lee el estado de las filas.
- Si alguna fila tiene valor 0, significa que la tecla correspondiente a esa fila y columna esta presionada.

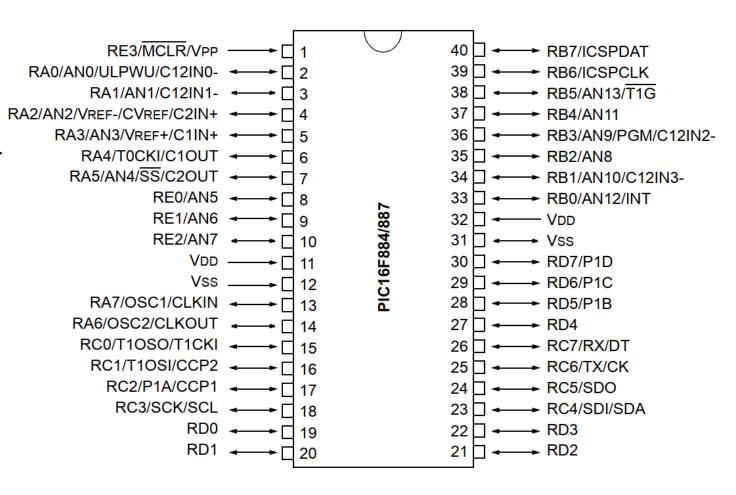


- Se conectan las filas a un puerto de entrada con resistencias de pull-up.
- Se conectan las columnas a un puerto de salida.
- Se pone a 0, una a una, cada columna y se lee el estado de las filas.
- Si alguna fila tiene valor 0, significa que la tecla correspondiente a esa fila y columna esta presionada.



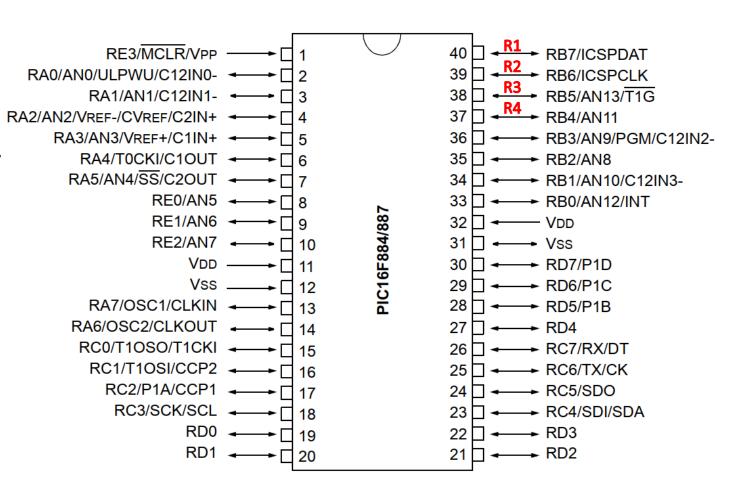
# Microcontrolador PIC16F887

- Oscilador interno hasta 8 MHz.
- 35 puertos de entrada/salida.
- Puerto B con resistores de pullup interno.
- Interrupción por cambio en todos los pines del puerto B.



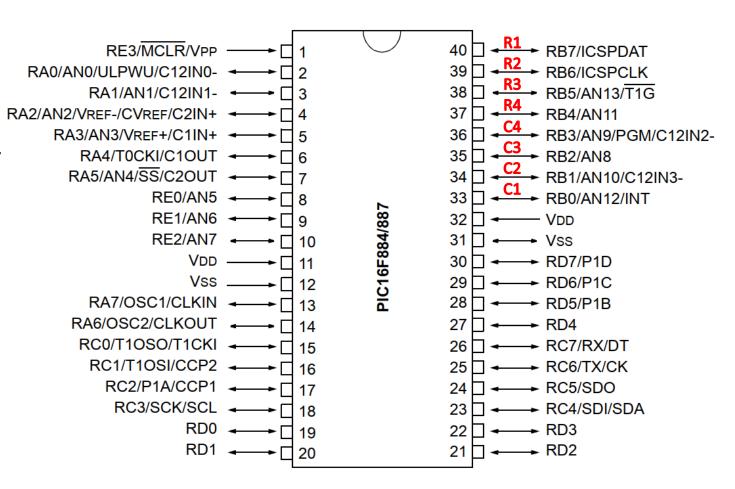
# Microcontrolador PIC16F887

- Oscilador interno hasta 8 MHz.
- 35 puertos de entrada/salida.
- Puerto B con resistores de pullup interno.
- Interrupción por cambio en todos los pines del puerto B.
- Conexión:
  - RB<7:4> filas 1 a 4



# Microcontrolador PIC16F887

- Oscilador interno hasta 8 MHz.
- 35 puertos de entrada/salida.
- Puerto B con resistores de pullup interno.
- Interrupción por cambio en todos los pines del puerto B.
- Conexión:
  - RB<7:4> filas 1 a 4
  - RB<3:0> columnas 4 a 1



 Se configura el puerto B como puerto digital de entrada salida con el registro ANSELH = 0x00h

#### REGISTER 3-4: ANSELH: ANALOG SELECT HIGH REGISTER

U-0	U-0	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1
_	_	ANS13	ANS12	ANS11	ANS10	ANS9	ANS8
bit 7							bit 0

Legend:

R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

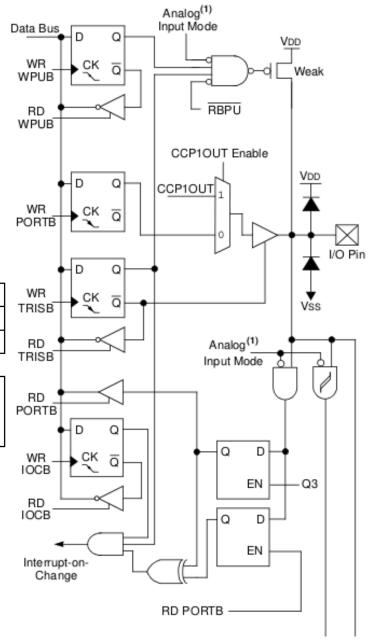
bit 7-6 **Unimplemented:** Read as '0'

bit 5-0 ANS<13:8>: Analog Select bits

Analog select between analog or digital function on pins AN<13:8>, respectively.

1 = Analog input. Pin is assigned as analog input<sup>(1)</sup>.

0 = Digital I/O. Pin is assigned to port or special function.



• Se configura RB<7:4> como entradas y RB<3:0> como salidas mediante el registro TRISB = 0xF0h

#### REGISTER 3-6: TRISB: PORTB TRI-STATE REGISTER

R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	
TRISB7	TRISB6	TRISB5	TRISB4	TRISB3	TRISB2	TRISB1	TRISB0	
bit 7 bit 0								

#### Legend:

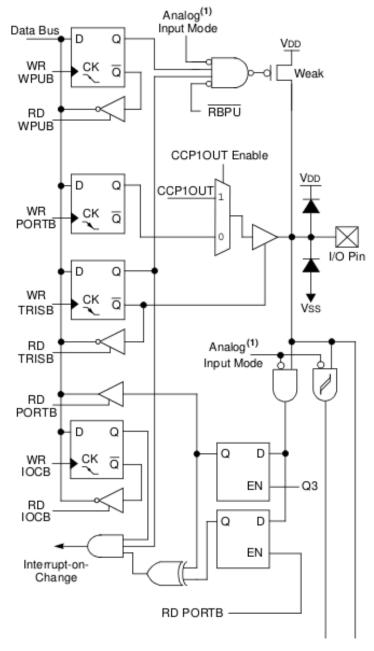
R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7-0 TRISB<7:0>: PORTB Tri-State Control bit

1 = PORTB pin configured as an input (tri-stated)

0 = PORTB pin configured as an output



 Se activan los pull-ups internos de los pines RB<7:4> con el registro WPUB = 0xF0h

#### REGISTER 3-7: WPUB: WEAK PULL-UP PORTB REGISTER

| R/W-1 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| WPUB7 | WPUB6 | WPUB5 | WPUB4 | WPUB3 | WPUB2 | WPUB1 | WPUB0 |
| bit 7 |       |       |       |       |       |       | bit 0 |

Legend:

R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

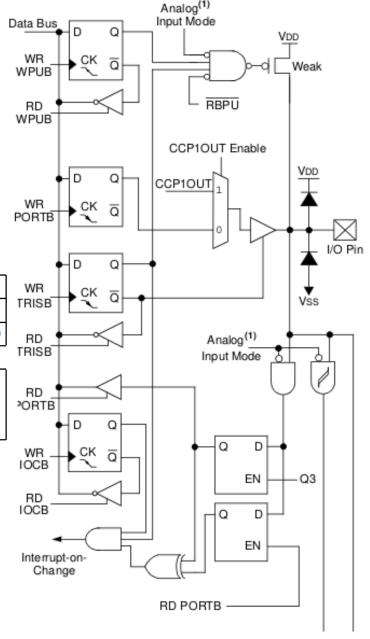
-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7-0 **WPUB<7:0>**: Weak Pull-up Register bit

1 = Pull-up enabled0 = Pull-up disabled

Note 1: Global RBPU bit of the OPTION register must be cleared for individual pull-ups to be enabled.

2: The weak pull-up device is automatically disabled if the pin is in configured as an output.



 Habilitamos los pull-ups mediante el bit RBPU del registro OPTION\_REG &= 0x7Fh

#### REGISTER 5-1: OPTION\_REG: OPTION REGISTER

R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1
RBPU	INTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0
bit 7			-		-		bit 0

#### Legend:

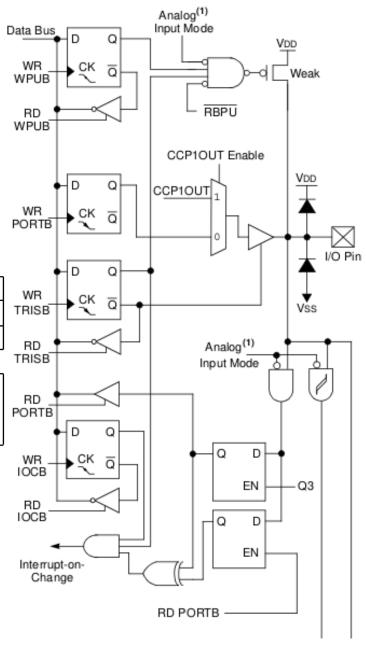
R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7 RBPU: PORTB Pull-up Enable bit

1 = PORTB pull-ups are disabled

0 = PORTB pull-ups are enabled by individual PORT latch values



- Inicialmente, colocamos todas las columnas en 0 para detectar cualquier tecla presionada.
- PORTB = 0x00h

#### **REGISTER 3-5: PORTB: PORTB REGISTER**

| R/W-x |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| RB7   | RB6   | RB5   | RB4   | RB3   | RB2   | RB1   | RB0   |
| bit 7 |       |       |       |       |       |       | bit 0 |

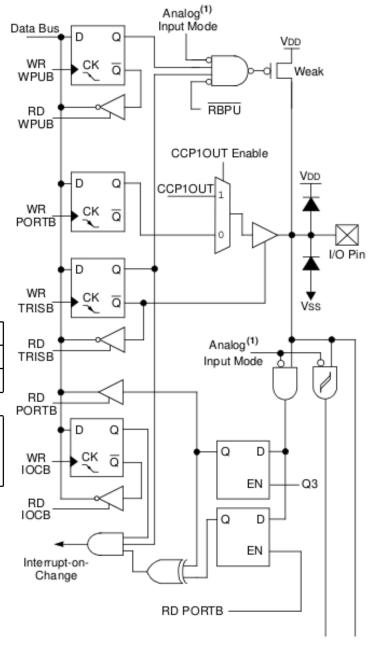
#### Legend:

R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7-0 **RB<7:0>**: PORTB I/O Pin bit

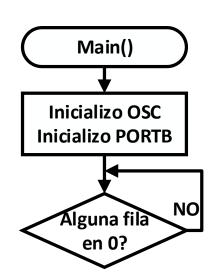
1 = Port pin is > VIH 0 = Port pin is < VIL



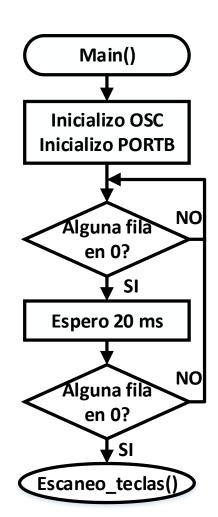
Main()
Inicializo OSC
Inicializo PORTB

• Configuramos el oscilador e inicializamos el puerto B.

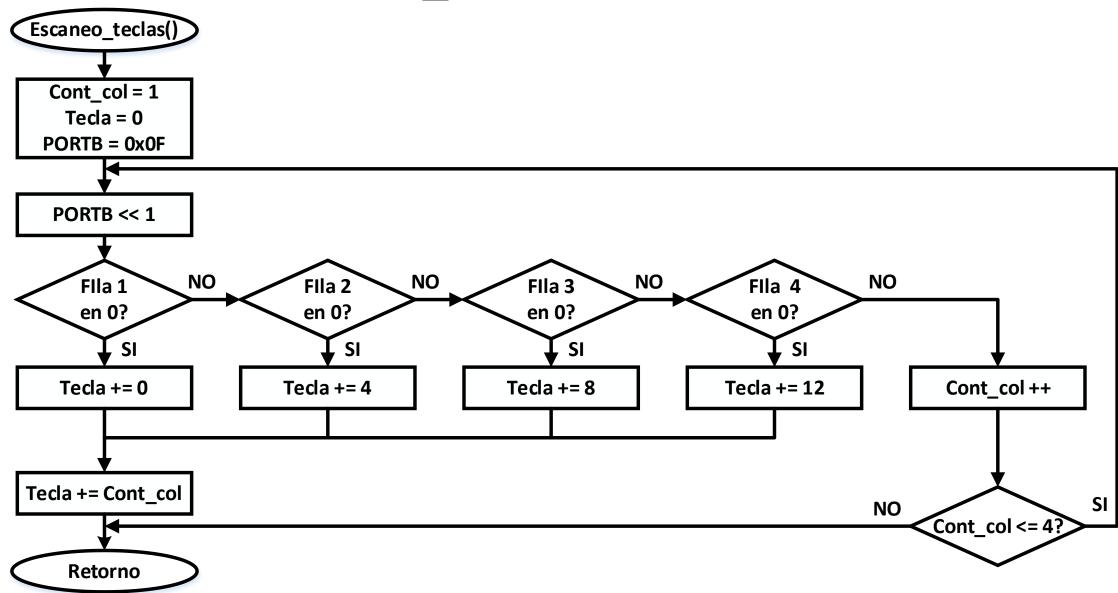
- Configuramos el oscilador e inicializamos el puerto B.
- Se queda en espera de que una tecla sea presionada.



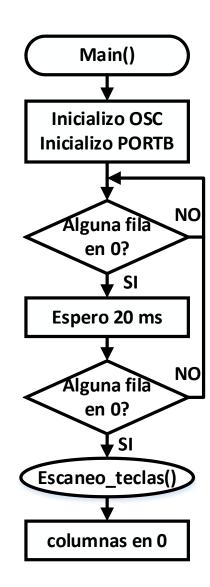
- Configuramos el oscilador e inicializamos el puerto B.
- Se queda en espera de que una tecla sea presionada.
- Si se detecta una tecla, espera 20 ms y revisa que la tecla siga presionada.
  - Si no hay tecla presionada, vuelve a la espera.
  - Si la tecla sigue presionada, se ejecuta la subrutina "Escaneo\_teclas()"



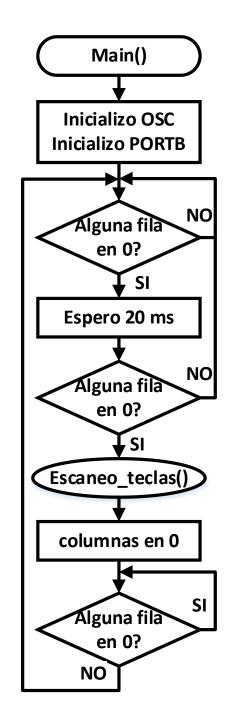
# Subrutina Escaneo\_teclas()



• Ya identificada la tecla, volvemos a colocar las columnas en cero.



- Ya identificada la tecla, volvemos a colocar las columnas en cero.
- Si la tecla sigue presionada, esperamos a que sea liberada.
- Una vez liberada, volvemos a esperar que una nueva tecla sea presionada.



# interrupciones

