

# **DP1 2025-2026**

Informe de retrospectiva del Sprint 2

## **Proyecto EndOfLine**

Miembros:

- Francisco Casasola Calzadilla
- Juan Pozo García
- Alvaro de Pablos Sánchez
- Alejandro Pichardo Martínez
- Nicolás Pérez Martín
- Carmen Camacho Montes

Tutor: Irene Bedilia Estrada

## Introducción

El Sprint 2 ha finalizado, marcando un avance sustancial en el desarrollo del proyecto. Durante este sprint, nos hemos enfocado en expandir la base del sistema, no solo a nivel de código sino también en la creación de documentación fundamental para el diseño y las pruebas.

Se ha completado una carga de trabajo significativamente mayor que en el sprint anterior, logrando entregar las siguientes versiones de los entregables:

- **Entregable D1:** Documento de requisitos del sistema ampliado, alcanzando el 40% de las historias de usuario documentadas, incluyendo mockups y reglas de negocio.
- **Entregable D2:** Primera versión del Documento de diseño del sistema, detallando los diagramas de dominio y capas, las decisiones de diseño tomadas y las refactorizaciones realizadas.
- **Entregable D3:** Especificación del Plan de pruebas y las matrices de trazabilidad para las pruebas implementadas.
- **Entregable D4:** Documentación sobre el uso de la IA en el sprint y aplicación de la lista de comprobación de uso ético.
- **Entregable D5:** Avance del repositorio hasta el 40% de las historias de usuario implementadas, incluyendo las pruebas unitarias para los servicios de backend.

## Reflexión sobre el Sprint y Aplicación de Mejoras

En esta retrospectiva, hemos evaluado tanto el progreso de las tareas como la efectividad de los "Planes para el futuro" definidos en el Sprint 1.

### **Lo que ha ido bien:**

- **Planificación Inicial:** La decisión de realizar una reunión al inicio del sprint (tal como se acordó en el Sprint 1) fue un éxito. Nos permitió desglosar la gran cantidad de entregables y repartir las tareas de forma mucho más clara, evitando la confusión inicial del sprint pasado.
- **Uso de Issues:** La adopción de los issues del repositorio ha mejorado drásticamente la visibilidad del progreso. El seguimiento de las tareas, especialmente las relacionadas con la implementación de historias (D5) y la documentación (D1, D2), ha sido más organizado y claro.
- **Coordinación en Documentación:** A pesar de la complejidad de crear documentos nuevos como el D2 (Diseño) y D3 (Pruebas), el equipo logró colaborar eficazmente para definir la estructura y el contenido.
- **Trabajo en Persona:** Realizamos varias sesiones de trabajo presenciales y online que fueron clave para definir la arquitectura (D2) y avanzar más rápido, tal y como habíamos planeado.

### **Aspectos a Mejorar:**

- **Estimación de la Carga de Trabajo:** La cantidad de trabajo en el Sprint 2 fue notablemente superior. La combinación de implementar hasta el 40% del código (D5), escribir pruebas unitarias y, al mismo tiempo, generar tres documentos complejos (D2, D3, D4) fue una carga notable en el proyecto. En cambio, subestimamos el tiempo necesario para las pruebas unitarias y la documentación del diseño, lo que generó picos de trabajo al final del sprint.

- **Integración de Código:** A medida que más miembros del equipo implementan historias de usuario simultáneamente, la integración del código en el repositorio se volvió mucho más compleja. Por ejemplo, tuvimos algunos conflictos en las fusiones que nos retrasaron y requirieron esfuerzo extra para solucionarlos.
- **Definición del Plan de Pruebas:** La creación del plan de pruebas (D3) mientras aún se estaba implementando el código (D5) generó algunas idas y venidas para asegurar que las matrices de trazabilidad estuvieran correctas.
- **Optimización de la Gestión del Tiempo:** A diferencia del primer Sprint, este ha presentado mayores complicaciones en la organización debido a la coincidencia con exámenes parciales y convocatorias extraordinarias para varios miembros del equipo.

## Planes para el futuro (Sprint 3)

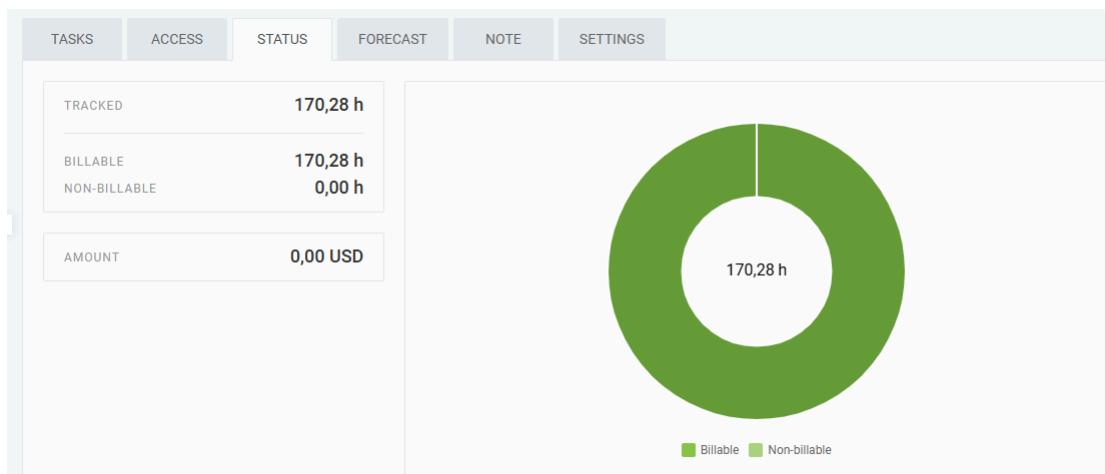
Basándonos en la experiencia de este sprint, hemos acordado las siguientes acciones para el Sprint 3:

1. **Mejorar la Estimación:** Al inicio del Sprint 3, dedicaremos más tiempo a estimar la complejidad no solo de la implementación, sino también de las tareas de documentación y pruebas asociadas a cada historia de usuario.
2. **Revisiones de Integración Continuas:** Para evitar conflictos grandes al final, estableceremos puntos de control a mitad de sprint para integrar las ramas de características (feature branches) de forma más regular.
3. **Sincronización Diseño-Pruebas:** Aseguraremos que la persona o personas encargadas del Plan de Pruebas (D3) trabajen en estrecha colaboración con quienes están implementando (D5) para que los documentos evolucionen en paralelo y de forma coherente.
4. **Refinamiento del Uso de Issues:** Seguiremos usando los issues, pero añadiremos etiquetas (labels) más específicas para diferenciar entre "implementación", "documentación", "testing" y "bugs"

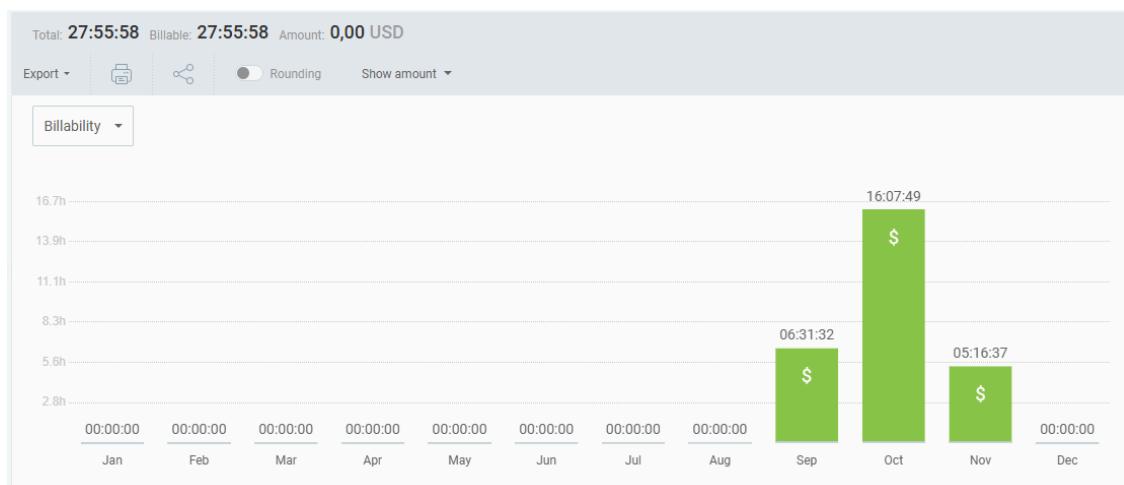
## Tiempo Individual:

Para analizar el tiempo que hemos invertido cada uno, hemos seguido utilizando la herramienta Clockify, mediante el cual hemos obtenido las siguientes estadísticas:

Hemos obtenido un total de **170,28 horas** aproximadamente en total, en diferencia del sprint 1 que el total fueron de 60'08 horas, repartiendo el trabajo lo más equitativo posible, habiendo trabajado tanto individual como colectivamente.



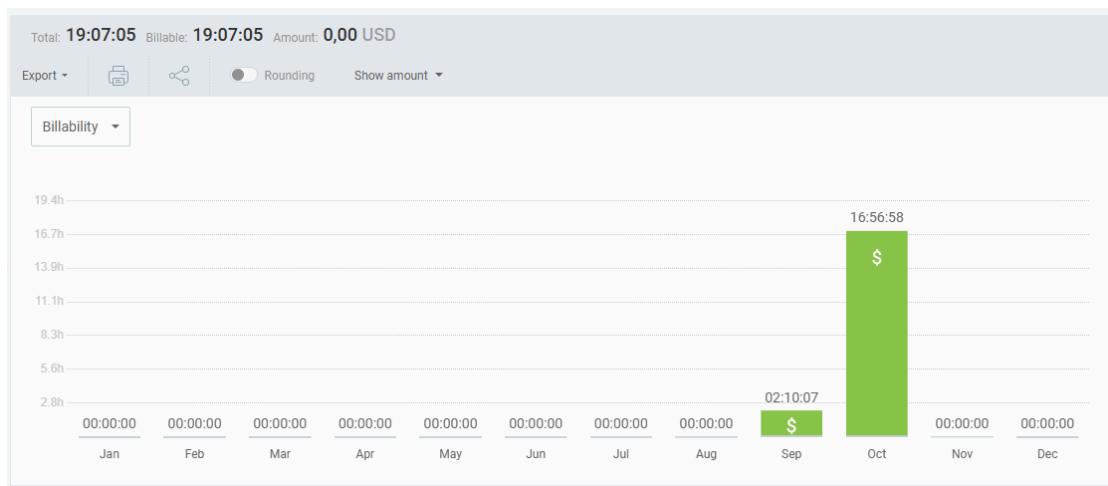
## **NICOLÁS PÉREZ MARTÍN**



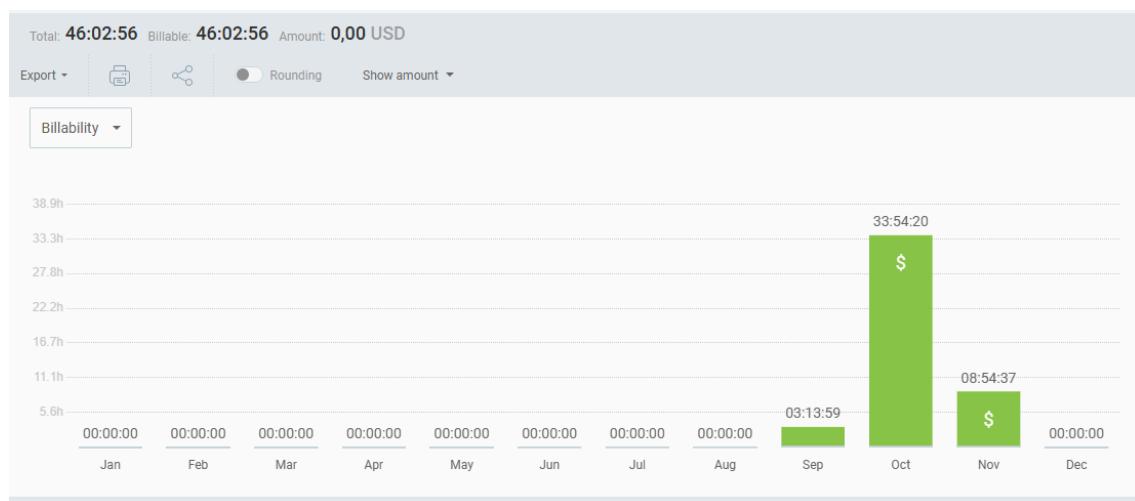
## **FRANCISCO CASASOLA CALZADILLA**



## **ALVARO DE PABLOS SÁNCHEZ**



## JUAN POZO GARCÍA



## CARMEN CAMACHO MONTES



## ALEJANDRO PICHARDO MARTÍNEZ

