



Tarea #1

Nicole Rojas Sánchez

Universidad CENFOTEC

Fundamentos de Programación Web

Msc. Francisco Jiménez Bonilla

Fecha: Febrero, 2024

INSTRUCCIONES

➤ Contestar las siguientes preguntas planteadas acerca del Lenguaje de Programación Web Java Script (JS).

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

Fue creado por Brendan Eich en 1995 cuando trabajaba en Netscape Communications Corporation. Primero se llamó Mocha y después LiveScript. Su objetivo original era hacer más interactivas las páginas web y poder crear contenido más dinámico. En 1997 se estandarizó como ECMAScript, permitiendo así a otros navegadores poder utilizarlo y expandiéndose rápidamente. Poco a poco fue evolucionando con diferentes mejoras, y en 2009 Ryan Dahl creó Node.js que básicamente permitía ejecutar JavaScript en el lado del servidor, y esto hizo que se ampliara su utilidad.

En este momento, JavaScript es una prioridad para el desarrollo web, usado tanto en el navegador como en el servidor.

2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

En este momento JS es uno de los lenguajes de programación principales en el desarrollo web, se utiliza en todos los navegadores y garantiza la compatibilidad de los mismos. Se debe aprender para poder manejarlo tanto en el desarrollo de front-end como el de back-end; ya que en la parte de front-end se puede usar para crear interfaces de usuario que sean dinámicas y atractivas, con diseños modernos, de hecho, diferentes frameworks como React, Angular y Vue.js están basados en JavaScript y pueden utilizarse para crear aplicaciones web responsivas. En la parte del back-end en cambio, funciona más hacia la parte de construcción de apps de servidor, y hasta base de datos.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

Se relacionan entre sí para lograr crear experiencias interactivas en las páginas web. El HTML se puede ver como la estructura ósea del sitio y que ayuda a ordenar toda la información de los documentos de una manera más clara, mientras que Java Script sería el sistema que le da vida, ser interactivo y dinámico y además responde a las acciones del usuario.

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

Simplifica el desarrollo web. Bootstrap tiene diversas herramientas que ya están preestablecidos y que agilizan el proceso de poder construir una interfaz de usuario, existe ya muchísimo código CSS que hace que sea más rápido y no se tenga que desarrollar desde cero, también posee la ventaja de que funciona bien en diferentes tamaños de dispositivos, haciéndolo responsive, posee una gran cantidad de librerías que facilitan el hecho de poder usar diferentes botones o formularios ya listos. En resumen, hace más fácil la creación de sitios y aplicaciones sin necesidad de pasar mucho tiempo revisando los detalles del diseño y compatibilidad.

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

En las semejanzas se puede mencionar que ambos lenguajes se ejecutan en el lado del servidor, esto quiere decir que procesan la lógica del servidor, son muy utilizados y esenciales para la creación de apps y sitios web dinámicos. Sin embargo, el PHP es utilizado principalmente para el desarrollo del servidor y el JS es originalmente para el desarrollo del cliente en el navegador en sí. También en el PHP no es necesario declarar de manera específica el tipo de datos de una variable, en Java Script si debe definirse más explícitamente.

6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

1. Se incluye en la parte superior de la página web en la zona
2. Se incluye en la parte inferior de la página web antes del cierre `</body>`.
Es la más utilizada ya que la programación JS debe ir en un archivo externo. Se guardan en la carpeta JS de la estructura de proyectos web
3. Se incluye dentro de una instrucción HTML utilizando eventos interactivos

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

La función principal de la consola en JS es depurar código, sin embargo también funciona para mostrar resultados y mensajes, o evaluar expresiones y funciones.

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

Las variables Var pueden ser modificadas y re-declaradas dentro de su ámbito, en cambio las variables Let pueden ser modificadas, pero no re-declaradas, y las variables Const permiten declarar variables inmutables, o sea no se pueden cambiar.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

Existen dos tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS, los de una línea, que se pueden usar para agregar explicaciones breves o anotaciones en una sola línea de código, iniciando con `//`, son útiles para añadir información rápida y concisa sobre lo que quiere indicar una línea específica de código. Y también están los comentarios de varias líneas, que en este caso se utilizan para comentarios que requieran más información o incluso se puede desactivar bloques de código de manera temporal. Son ideales para explicaciones más detalladas. Se crean colocando lo siguiente `/* */`.

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

ECMAScript 6 es la sexta edición de la especificación del estándar ECMAScript. Se lanzó en el 2015 y marcó una actualización importante del lenguaje, ya que introdujo muchísimas características para que JavaScript logre ser más expresivo e incluso más fácil de usar, por ejemplo nuevas maneras de declarar variables, funciones de flecha, cadenas de plantillas, descomposición, clases y promesas.

¿Qué enseñanza le brindó la tarea?

Considero de muchísima importancia conocer las bases del lenguaje que vamos a desarrollar en el curso, tanto la evolución que ha tenido JS a lo largo de los años, su historia, como la importancia de Bootstrap y lo que nos puede llegar a facilitar la utilización de este mismo a la hora de desarrollar nuestros proyectos de una manera más rápida pero siempre con diseños y funcionalidad modernos. También me gusta poder entender diferentes conceptos básicos y la importancia de como se relacionan HTML y JS, así como se logra utilizar el código con las distintas formas que hay o incluso cómo usar las variables y el agregar comentarios. Teniendo esta base, se puede continuar con el proceso práctico de una mejor manera, ya entendiendo los conceptos teóricos explicados.