

# ProjectManager | MERN

---

## Instalación y dependencias | BACKEND

### 1. Crear un servidor con Express

- *OPCIONAL: Añadiendo la propiedad "type" con valor "module" en el package.json se puede habilitar el uso de sintaxis ESM en lugar de CommonJS*
- Refactorizar el código, de modo que sea funcional a la arquitectura API REST
- Instalar las siguientes dependencias (algunas ya vienen incluídas con *express-generator*):
  - "bcryptjs": "^2.4.3",
  - "concurrently": "^7.6.0",
  - "cors": "^2.8.5",
  - "debug": "~2.6.9",
  - "dotenv": "^16.0.3",
  - "express": "~4.16.1",
  - "http-errors": "~1.6.3",
  - "jsonwebtoken": "^9.0.0",
  - "mongoose": "^6.9.0",
  - "morgan": "~1.9.1",
  - "nodemailer": "^6.9.0"

## Configurar la conexión con MongoDB

### 1. Crear la Base de Datos

- Crear una cuenta en [MongoDB](#)
- Descargar e instalar [Mongo Compass](#)
- *OPCIONAL: Instalar la extensión [MongoDB for VS Code](#)*
- Copiar y pegar el link de conexión ej:  
mongodb+srv://root:root@cluster0.hvchqdf.mongodb.net/test

### 2. Instalar en el ORM [Mongoose](#)

- Enlaces de interés:
  - [¿Qué es Mongoose?](#)
  - [Introducción a Mongoose](#)

### 3. Configuar la conexión

```
const connectDB = async () => {
  try {
    mongoose.set('strictQuery', false);
    const connection = await mongoose.connect(process.env.DB_CONNECTION, {
      useNewUrlParser: true,
      useUnifiedTopology : true
    });

    const url =
`${connection.connection.host}:${connection.connection.port}`;
    console.log(`MongoDB connected in ${url}`)
```

```
    } catch (error) {  
      console.log(`error: ${error.message}`);  
      process.exit(1); //obliga a terminar todos los procesos  
    }  
  }  
}
```

#### Notas:

- **useNewUrlParser** MongoDB ha dejado de usar su analizador de cadenas de conexión actual. Debido a que este es un cambio importante, agregaron el indicador **useNewUrlParser** para permitir que los usuarios recurran al analizador antiguo si encuentran un error en el analizador nuevo. [Ver más](#)
- **useUnifiedTopology**, por defecto en false. Establézcalo en verdadero para optar por usar el nuevo motor de administración de conexiones del controlador MongoDB. Debe establecer esta opción en true, excepto en el caso improbable de que le impida mantener una conexión estable. [Ver más](#)

## Crear los modelos

1. Crear el modelo de **User** en la carpeta `/models`.
  - OPCIONAL: Instalar la extensión [Mongo Snippets for Node-js](#)
  - OPCIONAL: Utilizar el snippets: **!mdbgum** para crear el modelo\*

```
const mongoose = require('mongoose');  
const {hash, compare} = require('bcryptjs');  
  
var userSchema = new mongoose.Schema({  
  name:{  
    type:String,  
    required:true,  
    trim:true,  
  },  
  email:{  
    type:String,  
    required:true,  
    trim : true,  
    unique:true,  
  },  
  password:{  
    type:String,  
    required:true,  
    trim:true,  
  },  
  token:{  
    type:String,  
  },  
  checked :{  
    type: Boolean,  
    default : false,  
  },  
},  
},
```

```

    {
      timestamps : true
    });

    /* se ejecuta antes de guardar el documento */
    userSchema.pre('save', async function (next) {
      if(!this.isModified('password')){ //evita volver a hashear el password
        cuando este no ha sido modificado
        next()
      }
      this.password = await hash(this.password, 10);
    });

    /* puedo crear más métodos */
    userSchema.methods.checkedPassword = async function(password){
      return await compare(password, this.password)
    }

    module.exports = mongoose.model('User', userSchema);

```

## 2. Crear el modelo de **Project** en la carpeta `/models`.

- OPCIONAL: Instalar la extensión [Mongo Snippets for Node-js](#)
- OPCIONAL: Utilizar el snippets: **!mdbgum** para crear el modelo\*

```

const mongoose = require('mongoose');

var projectSchema = new mongoose.Schema({
  name:{
    type:String,
    required:true,
    trim:true,
  },
  description:{
    type:String,
    required:true,
    trim:true,
  },
  dateExpire:{
    type:Date,
    default:Date.now(),
  },
  client:{
    type:String,
    required:true,
    trim:true,
  },
  createdBy:{
    type:mongoose.Schema.Types.ObjectId,
    ref: 'User',
  },
  collaborators :[

```

```

        {
            type:mongoose.Schema.Types.ObjectId,
            ref: 'User',
        }
    ],
}, {
    timestamps : true,
});

module.exports = mongoose.model('Project', projectSchema);

```

### 3. Crear el modelo de **Task** en la carpeta `/models`.

- *OPCIONAL: Instalar la extensión [Mongo Snippets for Node-js](#)*
- *OPCIONAL: Utilizar el snippets: **!mdbgum** para crear el modelo\**

```

const mongoose = require('mongoose');

var taskSchema = new mongoose.Schema({
    name:{
        type:String,
        required:true,
        trim : true,
    },
    description:{
        type:String,
        required:true,
        trim:true,
    },
    state:{
        type:Boolean,
        default:false,
    },
    dateExpire:{
        type:Date,
        required:true,
        default : Date.now()
    },
    priority : {
        type : String,
        required:true,
        enum : ['Baja','Media','Alta'], //opciones cerradas
    },
    project : {
        type:mongoose.Schema.Types.ObjectId,
        ref: 'Project',
    }
}, {
    timestamps : true
});

module.exports = mongoose.model('Task', taskSchema);

```

## Crear los controladores

### 1. Controlador de Autenticación `authController.js`

```
module.exports = {
  register : async (req,res) => {
    try {

      return res.status(201).json({
        ok : true,
        msg : 'Usuario Registrado'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en REGISTER'
      })
    }
  },
  login : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(200).json({
        ok : true,
        msg : 'Usuario Logueado'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en LOGIN'
      })
    }
  },
  checked : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(201).json({
        ok : true,
        msg : 'Usuario Checkeado'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en CHECKED'
      })
    }
  },
}
```

```
    sendToken : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Token enviado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en SEND-TOKEN'
        })
      }
    },
    verifyToken : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Token verificado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en VERIFY-TOKEN'
        })
      }
    },
    changePassword : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Password actualizado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en CHANGE-PASSWORD'
        })
      }
    },
  },
}
```

## 2. Controlador de Proyectos `projectsController.js`

```
module.exports = {
  list : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(200).json({
        ok : true,
        msg : 'Lista de Proyectos'
      })
    }
  }
}
```

```
    })
  } catch (error) {
    console.log(error);
    return res.status(error.status || 500).json({
      ok : false,
      msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECTS-LIST'
    })
  }
},
store : async (req,res) => {
  try {
    return res.status(201).json({
      ok : true,
      msg : 'Proyecto guardado'
    })
  } catch (error) {
    console.log(error);
    return res.status(error.status || 500).json({
      ok : false,
      msg : error.message || 'Upss, hubo un error en STORE-PROJECT'
    })
  }
},
detail : async (req,res) => {
  try {
    return res.status(200).json({
      ok : true,
      msg : 'Detalle del Proyecto'
    })
  } catch (error) {
    console.log(error);
    return res.status(error.status || 500).json({
      ok : false,
      msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECT-DETAIL'
    })
  }
},
update : async (req,res) => {
  try {
    return res.status(201).json({
      ok : true,
      msg : 'Proyecto actualizado'
    })
  } catch (error) {
    console.log(error);
    return res.status(error.status || 500).json({
      ok : false,
      msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECT-UPDATE'
    })
  }
},
},
```

```

    remove : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Proyecto eliminado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECT-REMOVE'
        })
      }
    },
    addCollaborator : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Colaborador agregado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en COLLABORATOR-ADD'
        })
      }
    },
    removeCollaborator : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Colaborador eliminado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en COLLABORATOR-REMOVE'
        })
      }
    },
  },
}

```

### 3. Controlador de Tareas `tasksController.js`

```

module.exports = {
  list : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(200).json({

```



```
        ok : true,
        msg : 'Lista de Tareas'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en TASKS-LIST'
      })
    }
  },
  store : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(201).json({
        ok : true,
        msg : 'Tarea guardado'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en STORE-TASK'
      })
    }
  },
  detail : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(200).json({
        ok : true,
        msg : 'Detalle de la Tarea'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en TASK-DETAIL'
      })
    }
  },
  update : async (req,res) => {
    try {
      return res.status(201).json({
        ok : true,
        msg : 'Tarea actualizada'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en TASK-UPDATE'
      })
    }
  }
}
```

```
    },
    remove : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Tarea eliminado'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en TASK-REMOVE'
        })
      }
    },
    changeState : async (req,res) => {
      try {
        return res.status(200).json({
          ok : true,
          msg : 'Tarea completada'
        })
      } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          msg : error.message || 'Upss, hubo un error en CHANGE-STATE'
        })
      }
    },
  },
}
```

#### 4. Controlador de Usuarios `usersController.js`

```
module.exports = {
  profile : async(req,res) => {
    try {
      return res.status(200).json({
        ok : true,
        msg : 'Perfil de Usuario'
      })
    } catch (error) {
      console.log(error);
      return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PERFIL'
      })
    }
  }
}
```

# Crear los enrutadores

## 1. Enrutador de Autenticación `auth.js`

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const {register,verifyToken,login,changePassword,checked,sendToken} =
require('../controllers/authController')

/* /api/auth */

router
  .post('/register', register )
  .post('/login',login)
  .get('/checked',checked)
  .post('/send-token',sendToken)
  .route('/reset-password')
    .get(verifyToken)
    .post(changePassword)

module.exports = router;
```

## 2. Enrutador de Proyectos `projects.js`

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const { list, store, detail, update, remove, addCollaborator, removeCollaborator }
= require('../controllers/projectsController')

/* /api/projects */

router
  .route('/')
    .get(list)
    .post(store)
router
  .route('/:id')
    .get(detail)
    .put(update)
    .delete(remove)
router
  .get('/collaborator/add', addCollaborator)
  .delete('/collaborator/remove',removeCollaborator)

module.exports = router;
```

## 3. Enrutador de Tareas `tasks.js`

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const { list, store, detail, update, remove, changeState, } =
require('../controllers/tasksController')

/* /api/tasks */

router
  .route('/')
  .get(list)
  .post(store)
router
  .route('/:id')
  .get(detail)
  .put(update)
  .delete(remove)
router
  .post('/change-state/:id', changeState)

module.exports = router;
```

#### 4. Enrutador de Usuarios `users.js`

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const {profile} = require('../controllers/usersController')

/* /api/users */
router.get('/', profile);

module.exports = router;
```

#### 5. Vincular los enrutadores en `app.js`

```
/* RUTAS */
app
  .use('/api/auth',require('../routes/auth'))
  .use('/api/users',require('../routes/users'))
  .use('/api/projects',require('../routes/projects'))
  .use('/api/tasks',require('../routes/tasks'))
```