

Trabajo Practico JavaScript

1- Dado el siguiente código:

```
<html>
  <head>
    <title>El primer script</title>
    <script type="text/javascript">
      alert("Hola Mundo!");
    </script>
  </head>
  <body>
    <p>Esta página contiene el primer script</p>
  </body>
</html>
```

Modifique el código anterior para que:

- Todo el código JavaScript se encuentre en un archivo externo llamado `codigo.js` y el script siga funcionando de la misma manera.
- Después del primer mensaje, se debe mostrar otro mensaje que diga *"Soy el primer script"*
- Añadir algunos comentarios que expliquen el funcionamiento del código
- El mensaje que se muestra al usuario se asigne en una variable llamada `mensaje` y el funcionamiento del script sea el mismo.

2- Crear un array llamado `meses` y que almacene el nombre de los doce meses del año. Mostrar por pantalla los doce nombres utilizando la función **`document.write(text)`** haciendo uso primero de la estructura iterativa **`for`** y luego de igual manera con la estructura iterativa **`while`**.

3- El cálculo de la letra del Documento Nacional de Identidad (DNI) es un proceso matemático sencillo que se basa en obtener el resto de la división entera del número de DNI y el número 23. A partir del resto de la división, se obtiene la letra seleccionándola dentro de un array de letras.

El array de letras es:

```
var letras = ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'I'];
```

Por tanto por ejemplo si el resto de la división es 0, la letra del DNI es la T y si el resto es 3 la letra es la A, etc. Con estos datos, elaborar un pequeño script que:

- Almacene en una variable el número de DNI indicado por el usuario y en otra variable la letra del DNI que se ha indicado. (Pista: si se quiere pedir directamente al usuario que indique su número y su letra, se puede utilizar la función `prompt()`)
- En primer lugar (y en una sola instrucción) se debe comprobar si el número es menor que 0 o mayor que 99999999. Si ese es el caso, se muestra un mensaje al usuario indicando que el número proporcionado no es válido y el programa no muestra más mensajes.
- Si el número es válido, se calcula la letra que le corresponde según el método explicado anteriormente.

- d- Una vez calculada la letra, se debe comparar con la letra indicada por el usuario. Si no coinciden, se muestra un mensaje al usuario diciéndole que la letra que ha indicado no es correcta. En otro caso, se muestra un mensaje indicando que el número y la letra de DNI son correctos.

4- De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que solicite al usuario los datos de entrada e informe

a) Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el sueldo a pagar.

b) Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %.

c) Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostrar el sueldo en la página sin cambios.

5- Confeccionar una página que muestre un botón “Validar” y dos objetos de la clase RADIO solicitando que seleccione si es mayor de 18 años o no. Al presionar el botón mostrar un alert indicando si puede ingresar al sitio o no.

ES MAYOR A 18?

SI ☐

NO ☐

VALIDAR

6- Confeccionar una página que permita abrir otra ventana (modal) cuando se presiona un botón. Dicha ventana debe tener como ancho 600 pixeles y alto 300 pixeles.

7- Dado el siguiente código html

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<div id="numero">2</div>
</body>
</html>
```

Agregue el código necesario y realice una función javascript de tal manera que cada vez que se hace doble clic sobre el div “numero” capture el valor asignado en el div duplique dicho valor (multiplicando por 2) y reemplace el valor del div con el nuevo valor duplicado.

8- Calculadora

Realice una calculadora funcional utilizando HTML y JS

<input type="text"/>			
7	8	9	x
4	5	6	/
1	2	3	-
C	0	=	+