

LUIS E. SIERRA E.

INGENIERO CIVIL



Información Personal:

Estado Civil: Soltero
 Nacionalidad: Venezolano
 Edad: 39 Años
 Fecha De Nac.: 03/04/80
 Lugar De Nac.: Biruaca Edo. Apure - Venezuela
 Pasaporte: 096297810
 Dirección: Av. Micaela Bastidas Condominio Los Girasoles 4ta Etapa Apto 1007 – Comas - Lima
 Teléfono: +51 935 404 490
 E-mail: lsierra03mail.com
 C.I.V N°: 230.032

Educación:

U.E “Amantina de Sucre”, Título (Bachiller en Ciencias básicas y tecnología.

I.U.T.”Antonio José De Sucre”, T.S.U Construcción Civil (2004)

I.U.P Santiago Mariño
 Ingeniero Civil. (2009)

Experiencia Laboral:

- 2020 Marrón Construc. Y Servicios SAC
SUPERVISOR DE OBRAS CIVILES
- 2018 Inversiones y Logística, SL C.A
ING. RESIDENTE
- 2013 Inversiones y Construc. 5, C.A
ING.RESIDENTE
- 2009. CONDIMACA.
ING. RESIDENTE.
- 2008 Construc. y Edif. Rosales, C.A
SUPERVISOR DE OBRA CIVIL
- 2007 Pretensados de Vzla, C.A
SUPERVISOR DE OBRA CIVIL
- 2005 Múltiples de Fricción, S.A.
ASISTENTE DE CONSTRUCCIÓN CIVIL

Conocimientos:

- Supervisión de Obra,
- Cálculo de materiales de construcción
- Cómputos métricos, presupuestos
- Control de obra, Lulo Win
- Elaboración de valuaciones
- Mediciones de campo
- , Elaboración de informe de avance de obras
- Lectura e interpretación de planos
- Movimiento de tierra, armado de estructuras metálicas
- Programas de Cálculo de Costos
- Presupuestos S10
- Fundaciones, albañilería, instalaciones de aguas blancas y servidas, replanteo, toma de niveles, fundaciones, instalaciones eléctricas residenciales, normas Covenin, seguridad industrial, armado de acero.

Habilidades Y Destreza:

- Alto Grado De Responsabilidad.
- Alto Sentido De La Organización
- Habilidades Para La Comunicación Y Relaciones Ínter Personales
- Gran Capacidad Para Trabajar En Equipo
- Preparado para trabajar bajo presión
- AutoCad
- Microsoft Proyet
- Office
- Manejo de Personal

Referencias Personales:

- Arq Juan Carlos Moya +51 997 378 271
- Ing. Auroney Sotomayor +51 943 023 558
- Ing. Seúl Santisteban +51 948-326-498