

**Sprint
2**



Escuela Superior de Ingeniería Informática
Integración de Sistemas Informáticos

NAJ Technologies

Adrián Donate García

Julián Vicente García Villarrubia Naranjo

Nicolás Simarro Akhdi

1. Contrato mercantil de alcance del proyecto

El contrato mercantil de alcance del proyecto se encuentra en ContratoMercantil.pdf

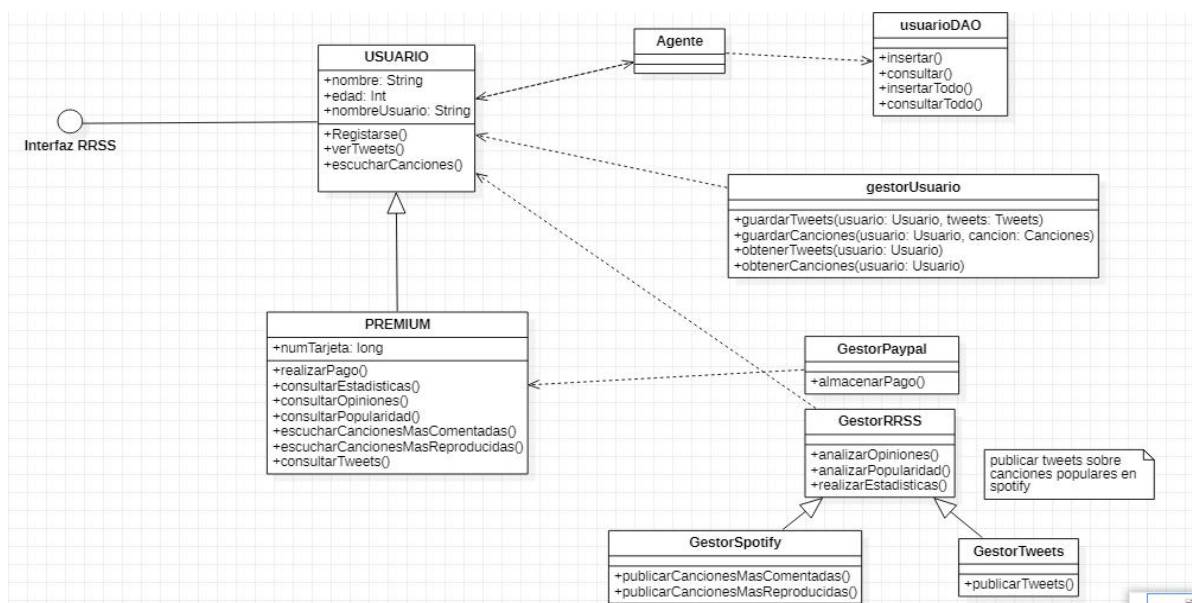
2. Arquitectura global detallada

Las tenemos divididas en presentación, dominio y persistencia, en la presentación tenemos la interfaz de las redes sociales.

En el dominio tenemos dos clases una de ellas heredada de la otra, la clase usuario, que es la clase padre puede usar las redes sociales, pero cumpliendo ciertas características limitadas, como ver tweets o escuchar canciones.

En caso de que el usuario decida pagar, se convertirá en un usuario premium y tendrá la posibilidad de ir más allá de esas características como consultar estadísticas, opiniones, popularidades..., escuchar las canciones más comentadas y más reproducidas lo que le ofrecerá la red social.

Y, por último, en la capa de persistencia usaremos tanto las clases DAO, como los gestores para que facilite al usuario realizar todas las funciones anteriores. Y el DAO le mostrará al usuario la obtención y almacenamiento de tweets y canciones.



3. Tecnologías a usar

- Python
- GitHub
- Mockups (Balsamiq WireFrame)
- StarUML

4. Interfaces y estructuras de datos.

Como interfaz, nuestra aplicación va a usar dos métodos procedentes de la api de Twitter y la api de Spotify.

- Por parte de la api de Twitter utiliza el método “search/recent” introduciendo como parámetro la cadena que se desea buscar, esto devuelve un json con los últimos tweets publicados con esa cadena que se busca.
- Por parte de la api de Spotify utiliza el método “playlist/{id}/tracks”, introduciendo el id de la playlist deseada esto devuelve un json con los elementos que serían las canciones de esa playlist.

Como estructura de datos hacemos uso de las listas, debido a que tenemos una colección de elementos homogéneos, en las que nos muestra las series de tweets y canciones tanto las más comentadas, las más populares...

Por otro lado, diríamos que es un tipo de lista cerrada, en la que la subscripción debe ser aprobada por el propietario de la lista, existe definida un servidor que actua de propietario de la lista y es quien aprobará la subscripción o no a las personas que lo soliciten, de esta manera si el usuario paga y se convierte en un usuario premium el servidor le dará la autorización a acceder a unas listas especiales.

Por el envío según quien pueda enviar los mensajes a las listas es moderada, en la que los mensajes recibidos por la lista necesitan previa conformidad del moderador en este caso el servidor o propietario para ser emitidos por sus componentes.

También están las colas de prioridad ordenada en función de las reproducciones, más comentadas etc.

Esta función nos cogería el json que devuelve la API.

5. Prototipos/test tecnologías individuales

Se han implementado dos tests, uno por cada API que vamos a utilizar:

- *Test_0_twitter.py*: este test realiza una petición a la api de Twitter introduciéndole como parámetro el valor de la búsqueda de tweets, devolviendo este los tweets más recientes sobre esa búsqueda. Esto se usará para recoger numerosos tweets sobre las canciones más populares.
- *Test_0_spotify.py*: este test realiza una petición a la api de spotify. Devuelve la lista de las canciones más populares en España “Éxitos España”. Así se hará uso de estos nombres para buscarlos en la api de Twitter mencionada anteriormente.

Para realizar ambos test se ha hecho uso de una autenticación en cada una de las dos apis para poder hacer uso de estas. Se utiliza el token “Bearer” para autorizar la petición.

6. Mockup de GUI y user experience.

Los Mockup de la GUI se encuentran en Mockups.pdf, en este archivo se pueden ver los bocetos de la interfaz de usuario.

La página web consta de un login que te da la opción de registrarte en caso de que no te hubieras registrado anteriormente, una vez dentro verás un sistema de pestañas donde podrás ver las funcionalidades de la futura aplicación. La aplicación te dará la posibilidad de suscribirte y realizar el pago a través de PayPal o introduciendo los datos de tu tarjeta de crédito.

En todo momento el usuario tendrá la posibilidad de cerrar su sesión.

Es posible navegar entre las diversas pestañas en el pdf pulsando en los botones o enlaces.