

game.h

```
//-----  
//  
// Fichier      : main.cpp  
// Auteur(s)    : (C) Mariaux Ewan & Nicolas Sonnard  
// Date         : 2020-12-2022  
// But          :  
//  
// Modifications :  
// Remarque(s)  : Le soft a pas été terminé il se compile pas  
//                et il manque du code pour qu'il fonctionne  
//  
//-----  
  
#ifndef INC_07_ROBOTS_GAME_H  
#define INC_07_ROBOTS_GAME_H  
  
#include "robot.h"  
  
class Game {  
public:  
  
    friend void positionnement(int& posX, int& posY);  
    friend void creerRobot(Game game, int nbreRobot);  
    friend void positionnement(Game game, int& posX, int& posY);  
    friend void jouer(Game game);  
  
    Game(int nbreRobots, int largeur, int hauteur);  
    bool tourJeu();  
  
    int getLargeur() const;  
  
    int getHauteur() const;  
  
private:  
    static void afficheTerrain();  
    int largeur,  
        hauteur;  
    std::vector<Robot> vRobots;  
  
};  
  
#endif //INC_07_ROBOTS_GAME_H
```