

main.cpp

```
//-----  
//  
// Fichier      : main.cpp  
// Auteur(s)    : (C) Mariaux Ewan & Nicolas Sonnard  
// Date        : 2020-12-2022  
// But         :  
//  
// Modifications :  
// Remarque(s) : Le soft a pas été terminé il se compile pas  
//              : et il manque du code pour qu'il fonctionne  
//  
//-----  
  
#include <cstdlib>    // EXIT_SUCCESS  
#include <vector>  
#include <algorithm>  
  
#include "annex.h" //pour l'affichage  
#include "robot.h"  
#include "terrain.h"  
#include "game.h"  
#include <random>  
  
using namespace std;  
  
int main() {  
  
    //constante pour les minmums et les maximums lors de la saisie  
    const int MIN_LARGEUR = 10,  
              MAX_LARGEUR = 1000,  
              MIN_HAUTEUR = 10,  
              MAX_HAUTEUR = 1000,  
              MIN_ROBOTS = 2,  
              MAX_ROBOTS = 10;  
  
    //saisie des différentes valeurs par l'utilisateur  
    int largeur = saisie("largeur", MIN_LARGEUR, MAX_LARGEUR);  
    int hauteur = saisie("hauteur", MIN_HAUTEUR, MAX_HAUTEUR);  
    int nbreRobot = saisie("nbre object", MIN_ROBOTS, MAX_ROBOTS);  
  
    // appel de la classe game pour lancer la partie  
    Game game(nbreRobot, largeur, hauteur);  
  
    return EXIT_SUCCESS;  
}
```