

Ayudantía 1 Repaso I1

IIC2133 — Estructuras de Datos y Algoritmos Segundo semestre 2017

1 Backtraking

Sea G un grafo y m un número entero positivo.

- 1. Encuentre un algoritmo para saber si los nodos de G pueden colorearse de tal forma que no haya dos vértices adyacentes que tengan el mismo color y que solo se usen m colores.
- 2. Calcule la complejidad del algoritmo.

2 Heaps

- 1. Suponga tenemos un MinHeap el cual soporta las operaciones de agregar, eliminar el elemento de mínima prioridad y cambiar prioridad. ¿Como se podría implementar la operación de eliminación?
- 2. Escribe un algoritmo Max-Heap-Merge(T,S) que toma dos MaxHeaps T y S y retorna un nuevo Maxheap sin modificar T y S. Además analiza su complejidad.
- 3. Un heap d-ario es parecido a un heap binario pero en vez de 2 hijos sus nodos pueden tener d hijos
 - (a) ¿Cómo representarías un heap d-ario en un arreglo?.
 - (b) ¿Cuál es la altura de un heap d-ario de n elementos en términos de n y d?
 - (c) Da una implementación eficiente de EXTRACT-MAX. Analiza su complejidad en tiempo en terminos de $n \ y \ d$.
 - (d) Escribe una implementación eficiente de INSERT. Analiza su complejidad en tiempo en términos de $n \ y \ d$.

3 Árboles

- 1. Supongamos que cada vez que nuestro programa tiene acceso a la clave k de un ABB necesita saber cuál es su **rango**, es decir, cuantas claves son menores a k. ¿Que información sería necesaria almacenar en el árbol?¿Cómo se determinaría cual es el rango de k y cual sería el costo de la operación?¿Cuánto costaría mantener actualizada la información adicional del árbolcaundo se produce la inserción o eliminación de una clave?.
- 2. Dibuja los árboles B resultantes al ir insertando las claves 4,17,2,7,8,13,6 y 23 en un árbol B de grado minimo t=2 que inicialmente contiene 1 solo nodo (la raiz) con las claves 0 y 18