

Nicolás Alejandro Testagrossa Canella
Programador Senior



Teléfono: (+58) 414.321.11.17

E-mail: nicotestagrossa@gmail.com

Github: <https://github.com/nicotc>

EDUCACIÓN

Universidad Alejandro de Humboldt

Ingeniero en informática

IDIOMAS

Español: nativo

Inglés comprensión lectora : Alta

Inglés comprensión auditiva : Alta

Inglés escritura: media

Inglés oral : media-baja

HABILIDADES

Programación: PHP, JS, LUA, PYTHON, C#.

Framework y Librerías: Laravel, JQuery, Bootstrap.

Base de datos: MySQL, MariaDB, SQL.

Apis: Google maps, twitter, paypal, stripe, Tokko, Datafast, Coingecko, creación de API REST.

Programas, Herramientas, plugins, componentes: Git Bitbucket / Github, Goutte, livewire, telescope, infyom, highcharts, Unity, Solar2d, FFMPEG, Laragon, jupyter notebook, postman.

EXPERIENCIA

Fubuapp (Noviembre 2020 - Actualidad)

Descripción: Fubuapp es un sistema web y app móvil que busca facilitar información a médicos, personal técnico y pacientes sobre exámenes médicos, donde pueden realizarlos, los costos que tiene y la preparación necesaria para hacerse el examen. Los médicos y personal técnico reciben un pdf con los detalles del examen. Rol: En este proyecto estoy encargado de hacer la programación de todo el sistema que consiste en lo siguiente:

- Extracción de datos de diferentes centros hospitalarios (en la actualidad cuatro clínicas). En algunas ocasiones la data viene en formato pdf, por lo que hay que pasar a word y luego a excel. Una vez en excel, lo leo con php y de ahí lo guardo a tablas temporales y posteriormente se pasan a la tabla master. En otros casos la data está en formato de html por lo que se hace scraping y se sigue el proceso de depuración de data, tabla temporal y luego a tabla master.
- Diseño de base de datos.
- Desarrollo de todos los CRUD de las tablas y apis para las mismas.
- Optimización de Endpoint basado en requerimientos del programador de la app.

Freelance

- **Sistema de gestión y monitoreo de actividades de Gamisol**

Desarrollo de un sistema para gestionar y monitorear los horarios de Almuerzo, mantenimiento de máquinas y entrada y salida de personal. Además de contar con un gestor de solicitud de almuerzos para el día siguiente.

Tecnologías Utilizadas: Laravel, MySQL, SQL Server, HTML, CSS, JS.

- **Sistema de web scraping de Ebay para ingresar datos en Mercadolibre México**

Desarrollo de sistema para realizar scraping a partir de búsquedas en Ebay, Luego genera un archivo de formato excel con todos los datos en la estructura dada por Mercadolibre.

Tecnologías Utilizadas: Laravel, MySQL, HTML, CSS, JS.

- **Cryptocurrency Chart / Gráfico de Criptomoneda**

Desarrollo de un script que lea de un api (coingecko) los precios de las criptos cada minuto y en el front se visualicen 4 gráficos BTC,DASH,

ETHEREUM y XRP

Tecnologías Utilizadas: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS.

- **Módulo de Prestashop y Woocommerce Datafast** Desarrollo de un módulo de pasarela de pago Datafast.
Tecnologías Utilizadas: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS.
- **Juego de Kids' Place Halloween**
Diseño y programación de juego educativo para kidsplace creado en
Tecnologías Utilizadas: LUA (Solar2d)
(solicitar APK o acceso WEB)
- **Juego de Didacta**
 1. Lider de proyecto de 3 juegos para IOS y Android.
 - a. **ValeTodo**, (un juego de cartas similar al juego UNO), se puede jugar en línea o contra la máquina hasta 4 jugadores.
*Desarrollador.(solicitar APK)
 - b. **Quien es Quien**. Juego de adivinar el personaje del rival en base a realizar preguntas. Desarrollado en Ionic.(solicitar APK)
 - c. **Metropoly**. Una billetera virtual. Juego similar a Monopoly. Solo administra dinero y propiedades. Requiere jugar con el tablero.*Desarrollador. (solicitar APK)
 2. Desarrollo de administrador de Juegos html5 y rediseño de los juegos: gestionar la carga de rompecabezas, lienzos para colorear, y cartas para juego de memoria.
- **Buscador de farmacias con visual en mapa de google**
Desarrollo de un sistema que permita CRUD de Farmacias y mostrarlas en un front con el api de Google.
- **Tokko Broker Integración de Api a Sitios Web**. Integrar Api de Tokko en múltiples páginas web.

Castillomax oil and Gas (2015 - 2017)

Programador Senior

Desarrollador de proyectos de ingeniería costa afuera, que abarcan la adecuación y modernización de terminales marítimos petroleros, la automatización de procesos de carga y descarga de crudo además de otras actividades vinculadas al sector. Utilización de librerías de simulaciones físicas dentro de un motor de videojuegos para simular el funcionamiento de equipos de la vida real. Diseño y programación de la arquitectura y patrones de diseño que se utilizan en los aplicativos. Diseño, desarrollo e implementación o adaptación de las interfaces de comunicación entre el usuario y el sistema. Incluyendo periféricos de entrada y salida. Realizar labores de integración entre las disciplinas de programación, diseño tridimensional, texturizado y animaciones.

Ejecución de las labores de programación para cumplir con los requerimientos de los aplicativos. Optimizar el desempeño de los aplicativos. Presentar los aplicativos en distintos ambientes de exposición (a visitantes o en eventos externos). Administrar servidores Windows y Linux. Programar Web. (Websites y sistemas de soporte gerencial). Recibir y aceptar órdenes de la empresa, informar de los implementos necesarios e insumos que requiera.

Proyectos:

- **Diseño y programación de la página web de la empresa (2015 – 2016)**

Descripción: Diseño y programación de página web con administrador de contenido. Rol: Maquetación con HTML5 y CSS3. Diseño de base de datos en MySQL. Programación de funcionalidades con Javascript. Programación en PHP del manejador de contenido. Programación de interfaces dinámicas con PHP. Configuración de dominio. Configuración de hosting de producción.

Tecnologías Utilizadas: PHP 5: Lenguaje de programación del lado del servidor para las secciones dinámicas, galería de fotos, contacto, noticias, premios, productos y servicios. Javascript: Lenguaje de programación del lado del cliente para el slider principal, galería de fotos, menú y carrusel de premios. HTML5 y CSS3: Maquetación.

- **Diseño y programación de página web de MLA Simulator (2015)**

Descripción: Diseño y programación de página web

Rol: Maquetación con HTML5 y CSS3.

Tecnologías Utilizadas: Servidor HTTP Apache: servidor web HTTP. Javascript: Lenguaje de programación del lado del cliente para el slider principal, galería de fotos. HTML5 y CSS3: Maquetación.

- **MLA Simulator (2015 – 2016)**

Descripción: El proyecto de MLA Simulator, es un sistema orientado hacia el adiestramiento, mejora y capacitación del personal operador de los brazos de carga y descarga marinos, proyecto realizado por la empresa Castillomax Oil and Gas, sistema innovador que ayuda a la industria petrolera ya que junta la tecnología gráfica con una necesidad real del mercado.

Rol: Programación de interfaz gráfica del simulador, Integrar Oculus Rift y Leap Motion
Tecnologías Utilizadas: Unity 3d. Oculus Rift. Leap Motion

Soluciones Bit-Net (2013 – Presente)

Gerente General

Co-fundador y actual líder de proyectos.

Líder de la planificación, diseño y ejecución de los proyectos de la compañía (Microsoft Project). Planificar y diseñar bases de datos MySql y MongoDB. Crear y hacer seguimiento de propuestas de servicios. Levantar información para estimaciones de proyectos. Dirección y gestión del personal. Desarrollar páginas y aplicaciones web con la siguiente tecnología: PHP, HTML5, CCS3, Ajax, JQuery, Javascript, Bootstrap.

Mantener, mejorar y crear nuevos módulos y funcionalidades de los sistemas existentes de la empresa. Administrar el servidor web, ssh y FTP (Clientes y servidores), manejar los paneles de control (WHM, Cpanel,), manejar dominios web (principales y subdominios), crear y migrar emails. Administrar bases de datos (MySQL y MongoDB). Planificar, diseñar y ejecutar proyectos haciendo uso de nuevas tecnologías: nodejs, phonegap, ionic framework.

Proyectos:

- **SMSbit (2013)**

Descripción: El servicio SMSbit es una plataforma web que permite a su organización establecer comunicaciones directas y personalizadas a través de envíos masivos de mensajes de texto de un máximo de 160 caracteres, hacia los teléfonos celulares incluidos en base(s) de dato(s) preexistente(s), proporcionada por el cliente. Rol: Instalación y Configuración de sistema operativo Linux (Ubuntu). Configuración de servicios web. Configuración de Gateway con módem Huawei. Diseño de base de datos Mysql. Maquetación con HTML5 y CSS3. Programación con PHP de aplicación web cliente. Creación y configuración de scripts para el envío de SMS. Mantener y generar nuevas funciones.

Tecnologías Utilizadas: Ubuntu Server, Apache, HTML5 y CSS3, PHP, Javascript. Librería JQuery, Mysql, Kannel, NuSOAP, Codeplex phpexcel

- **SocialClock (2016 – 2018)**

Descripción: Esta plataforma permite añadir múltiples cuentas de Twitter, permitiendo programar el envío de tweets a través de la interfaz web. Actualmente se encuentra en desarrollo el envío de Post de Facebook tanto a nivel personal como a nombre de la página de esa persona.

Rol: Maquetación de HTML5 y CSS3. Programación con PHP de aplicación web. Integración de API de Twitter en aplicación web. Integración de Facebook en aplicación web. Creación y configuración de scripts para el envío de mensajes.

Tecnologías Utilizadas: Apache, HTML5 y CSS3, PHP,

Javascript. Librería JQuery, Mysql, API de Twitter, API de Facebook.

SETECH (2014)

Administrador de base de datos y Programador.

Responsable de Planificar y diseñar base de datos SQL Server. Administrar base de datos SQL Server (OPTIMAX). Programar script con PHP, haciendo uso de la función cURL, para extracción de datos atmosféricos (OPTIMAX). Programar módulo del motor de cálculos de ingeniería básica marítimos bajo el lenguaje C# (OPTIMAX).

Proyectos:

- **Optimax (2014)**

Descripción: Sistema que genera la ingeniería básica de terminales marítimos a partir de la entrada de unos pocos datos como lo son ubicación geográfica, calado del terminal, cantidad de producto a importar o exportar.

Rol: Diseñar la base de datos SQL server. Extraer datos atmosféricos con PHP a través de cURL. Programar el motor de cálculo y hacer el reporte de materiales y cálculos usados en C# y Unity 3d.

Tecnologías Utilizadas: SQL Server, C#, Unity 3d, PHP

Venmedios (2009 – 2010)

Programador

Responsable de administrar base de datos Mysql. Configurar y administrar servidores linux, ambientes de desarrollo y producción (Ubuntu, Fedora, Apache, PHP y Mysql). Manejar Hosting a través de paneles de control (Cpanel, WHM). Desarrollar nuevas funcionalidades y módulos de los sistemas existentes de la empresa (HTML5, CSS3, Javascript, PHP, MySQL). Planificar, diseñar y programar en php con MySQL del proyecto Monitoreo de tv. Desarrollar páginas web de clientes de la empresa. Migrar servidores web. Crear scripts programados para diferentes tareas.

Proyectos:

- **Clipping Digital y Síntesis de Prensa (2009 – 2010)**

Descripción: sistema de monitoreo de medios de comunicación impresos y web. Rol: mantenimiento de sistema existente. Administración de Base de Datos Mysql. Programación e integración de nuevos módulos y funcionalidades requeridas con PHP y Mysql.

Tecnologías Utilizadas: PHP, MYSQL, Javascript.

- **Monitoreo de Tv Enero (2010)**

Descripción: Sistema para grabar y catalogar la programación de canales de televisión. Rol: Instalación y configuración de sistema operativo Linux Ubuntu. Programación de interfaz de usuario. Grabación de canal de un easycap a través de la librería FFMPEG. Diseño de base de datos en Mysql. Tecnologías Utilizadas: PHP, FFMPEG, MYSQL, Ubuntu Server.

- **Monitoreo de Twitter (2009 – 2010)**

Descripción: Sistema que busca tweets basados en palabras claves y los almacena en una tabla. Por medio de la interfaz, se pueden clasificar los tweets como positivo, negativo o neutro, posteriormente permite la generación de reportes. Rol: Diseñar base de datos en MySQL. Programar funcionalidades del sistema. Integración de API Twitter.

Tecnologías Utilizadas: HTML, PHP, Javascript, Mysql, API de Twitter.

- **Entorno Inteligente (2009 – 2010)**

Descripción: portal de noticias de la empresa.

Rol: programación en php de script para la lectura de RSS de google y otros medios digitales. Programación en php de nuevas funcionalidades en el administrador de contenido. Mantenimiento de scripts de sincronización de base de datos. Revisión de backups.

Tecnologías Utilizadas: HTML, PHP, Javascript, Mysql.