



การแข่งขันแขนกลไฮดรอลิก สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ปี 2567



กติกาการแข่งขันแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ระดับมัธยมศึกษา เนื่องในสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา 2567 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา

> จุดมุ่งหมายการเรียนรู้

- 1. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้การออกแบบเชิงวิศวกรรมผ่านกิจกรรมการประดิษฐ์แขนกลไฮดรอลิก
- 2. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาการออกแบบและสร้างขึ้นงานต้นแบบ (Prototype) ในการทำกิจกรรม
- 3. เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกทักษะการแก้ปัญหาสถานการณ์ที่เกิดขึ้นเฉพาะหน้า สร้างภาวะความเป็นผู้นำและการ ทำงานร่วมกันเป็นทีมอย่างสร้างสรรค์
 - 4. เพื่อพัฒนาทักษะความสามารถด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมแก่นักเรียน

🗲 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1. นักเรียนที่เข้าแข่งขันเป็นนักเรียนโรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา
- 2. สมาชิกในทีมประกอบด้วยนักเรียนที่เข้าแข่งขันจำนวน 5 คน

🗲 วัสดุและอุปกรณ์

สำหรับนักเรียนที่เข้ารับการอบรมและแข่งขัน

- 1. คีมตัดลวด (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 2. กระบอกฉีดยา ขนาด 10 ml. หรือ 20 ml. จะใช้ขนาดใดก็ได้ แต่รวมกันไม่เกิน 10 อัน
- 3. เคเบิ้ลไทร์ (Cable Ties) หรือ หนวดกุ้ง (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 4. กาวร้อน (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 5. ตะเกียบไม้ หรือ ไม้เสียบลูกชิ้น (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 6. ลวด (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 7. กรรไกร (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 8. คัตเตอร์ (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- 9. แผ่นรองตัด หรือ กระดานไม้อัดสำหรับรองตัดกระดาษลัง (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน)
- ***กล่องกระดาษ (ไม่กำหนดรูปแบบและไม่จำกัดจำนวน) ให้ผู้แข่งขันเตรียมมาเอง

สำหรับผู้จัดกิจกรรม

- 1. สายยางออกซิเจนตู้ปลา ความยาวระหว่าง 1.25 2.0 เมตร จำนวน 4 เส้น
- 2. ท่อ PVC ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 1/2 นิ้ว 3/4 นิ้ว จำนวน 2 อัน
- 3. สว่านไฟฟ้า (ให้นักเรียนมาเจาะรูที่แกนกระบอกฉีดยา ก่อนการอบรมและแข่งขัน**)
- 4. สนามและอุปกรณ์ในการทดสอบ และการแข่งขัน
- 5. คณะกรรมการจะไม่รับผิดชอบในการซ่อมแชมหรือจัดหามาทดแทนไม่ว่าในกรณีใดๆ

กฎข้อบังคับของแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm)

- 1. ใช้แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) 1 ตัวสำหรับการแข่งขันแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ต้องมี ขนาดความกว้างของฐานไม่เกิน 1 เมตรและความยาวไม่เกิน 1 เมตร ขนาดความสูงของแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) รวมฐานสูงไม่เกิน 1 เมตร
- 2. แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ต้องสามารถยืดแขนได้มากกว่า 50 เซนติเมตร จากจุดหมุนที่ตำแหน่ง ของฐานเพื่อให้สามารถเคลื่อนย้ายวัตถุได้
- 3. ในระหว่างการแข่งขัน ห้ามมิให้ส่วนใดส่วนหนึ่งของแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) สัมผัสพื้นสนาม หากมีการสัมผัสพื้นสนาม คณะกรรมการจะตัดสินให้ทำการ Retry หรือทำการแข่งขันใหม่ โดยจะเริ่มนับคะแนน ใหม่
- 4. แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ต้องมีมือจับหรือส่วนที่ออกแบบมาให้สามารถเคลื่อนย้ายวัตถุที่กำหนด ได้ โดยขนาดวัตถุที่ต้องเคลื่อนย้ายมีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางระหว่าง 5 - 10 เซนติเมตร ความสูงระหว่าง 10 - 20 เซนติเมตร ไปยังพื้นที่สูงที่มีขนาดความสูงระหว่าง 10 - 20 เชนติเมตร เส้นผ่านศูนย์กลาง 30 เซนติเมตร
- 5. ชนิดและวัสดุอุปกรณ์ที่นำมาใช้ในการแข่งขัน ใช้วัสดุทำโครงสร้างของแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ตามที่กำหนดเท่านั้น หรือวัสดุที่ขึ้นเป็นรูปทรงเพื่อใช้งานทั่วไป ไม่อนุญาตให้ใช้วัสดุที่ขึ้นรูปจากเครื่องพิมพ์ 3 D แผ่นพลาสติกเจาะรูสำเร็จรูป โฟม เหล็กฉากสำหรับยึดอุปกรณ์แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) น็อตหรือสกรู
- 6. ไม่สามารถเจาะรู ตัด วัสดุรวมทั้งร่างแบบลงบนวัสดุมาล่วงหน้าได้ (ยกเว้น กระบอกฉีดยาสามารถเจาะรู ล่วงหน้าได้)

🗲 กฎข้อบังคับและมารยาทในการแข่งขัน

- 1. ก่อนเข้าพื้นที่การอบรมและแข่งขัน กรรมการจะตรวจวัสดุที่นำมาสร้างแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm)
- 2. นักเรียนที่เข้าอบรมและแข่งขันไม่สามารถเข้าพื้นที่ในส่วนของสนามแข่งขันได้ จนกว่ากรรมการจะอนุญาต
- 3. นักเรียนที่เข้าอบรมและแข่งขันจะต้องประกอบแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ด้วยตนเองในพื้นที่การ อบรมและแข่งขัน
 - 4. ไม่อนุญาตให้นักเรียนนำแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ออกจากพื้นที่จนกว่าการแข่งขันจะเสร็จสิ้น
- 5. คณะกรรมการจะทำการตรวจสอบความพร้อมและวัสดุอุปกรณ์ของแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ที่ลง แข่งขันในแต่ละรอบ โดยให้แต่ละทีมเตรียมความพร้อมของแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ในพื้นที่ที่ คณะกรรมการจัดไว้ให้เท่านั้น
- 6. ไม่อนุญาตให้กระทำการใดๆ ที่เป็นการรบกวน เคลื่อนย้าย หรือให้ความช่วยเหลือแก่แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ที่อยู่ในระหว่างการแข่งขัน
 - 7. ห้ามมิให้นักเรียนที่ทำการแข่งขันเข้าไปบนสนามแข่งขัน
 - ****หมายเหตุ หากมีการกระทำผิดกฎข้อบังคับ กรรมการสามารถตัดสิทธิ์การแข่งขันในรอบดังกล่าวได้

ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

- 1. รายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน
- 2. นักเรียนตรวจอุปกรณ์และเข้าไปนั่งในพื้นที่สำหรับการอบรมและประดิษฐ์แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm)
 - 3. กรรมการชี้แจงกติกา
 - 4. นักเรียนออกแบบและประดิษฐ์แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ในระยะเวลาที่กำหนด
- 5. เมื่อหมดเวลาการประดิษฐ์แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ให้นำแขนกลส่งให้กรรมการตรวจขนาดและ วัสดุที่ใช้ในการประดิษฐ์ และทำสัญลักษณ์บนแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน
 - 6. กรรมการชี้แจงลำดับการแข่งขัน
 - 7. เริ่มทำการแข่งขันตามลำดับ
- 8. เมื่อทีมแข่งขันเสร็จในแต่ละรอบให้กรรมการแจ้งผลสถิติการแข่งขันให้ทีม พร้อมทั้งเซ็นชื่อรับทราบสถิติการ แข่งขันและกรรมการทำการบันทึกสถิติสำหรับใช้ในการคิดคะแนนต่อไป

🕨 ภารกิจ

แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) จะถูกนำไปวางยังจุด Set up ในพื้นที่ที่กรรมการกำหนด แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) มีหน้าที่เคลื่อนย้ายวัตถุ และนำวัตถุไปวางไว้ในพื้นที่ที่กำหนด หากปล่อยวัตถุแล้ววัตถุตั้งตรง ไม่ ล้ม ถือว่าได้คะแนนตามที่กำหนด

> รูปแบบการแข่งขัน

ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการตัดสิน ดังนี้

- 1. แข่งขัน 2 ครั้ง แล้วนำคะแนนครั้งที่ดีที่สุด หรือคะแนนจาก 2 ครั้งมารวมกัน แล้วหาผู้ชนะ โดย
 - จับสลากลำดับการแข่งขันของแต่ละทีม หรือใช้ลำดับจากการประกาศรายชื่อทีมการแข่งขัน
 - ให้นักเรียนที่แข่งขันลงสนามทำการแข่งขัน (กรรมการจะจับเวลาการแข่งขันของแต่ละทีม)
- 2. เมื่อครบเวลาในการประดิษฐ์แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) นักเรียนที่เข้าแข่งขันจะต้องส่งแขน กลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) เพื่อตรวจคุณสมบัติ
- 3. เมื่อกรรมการเรียกทีมมาแข่งขันที่สนาม ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำการ Set up แขนกลไฮดรอลิก (Hydraulicarm) ที่สนามแข่งขัน โดยใช้เวลาตามที่กรรมการกำหนด
- 4. เมื่อเริ่มแข่งขันแขนกลไฮดรอลิก ต้องเคลื่อนที่เพื่อจับหรือเคลื่อนย้ายวัตถุ จากนั้นนำไปวางไว้ในพื้นที่ที่ กำหนดโดยวัตถุไม่ล้ม และเคลื่อนย้ายวัตถุจนเสร็จสิ้น โดยใช้เวลาในการแข่งขันตามที่กรรมการกำหนด
- 5. ระหว่างการแข่งขัน หากทีมผู้เข้าแข่งขันทำวัตถุล้มไม่ว่ากรณีใดก็ตาม ไม่สามารถจัดตั้งขึ้นมาใหม่ได้ และ ไม่สามารถเคลื่อนย้ายวัตถุดังกล่าวต่อไปได้ ให้ถือว่าเป็นสิ่งกีดขวางในการแข่งขัน
 - 6. การคิดคะแนน จะนับเฉพาะวัตถุที่วางบนพื้นที่ที่กำหนดและวางโดยไม่ล้มเท่านั้น ดังนี้
 - สิ่งของ A (รูปทรงเรขาคณิตใหญ่) จำนวน 4 อัน อันละ 20 คะแนน
 - สิ่งของ B (รูปทรงเรขาคณิตเล็ก) จำนวน 2 อัน อันละ 10 คะแนน
 - กรณีที่วางวัตถุ บนพื้นที่สูงแล้วล้ม จะได้คะแนนอันละ 5 คะแนน คะแนนรวมทั้งหมด 100 คะแนน
- 7. ในกรณีแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) เกิดการขัดข้อง ชำรุดหรือเสียหายในระหว่างการแข่งขัน ไม่สามารถทำการแข่งขันต่อไปได้ กรรมการอนุญาตให้ยกออกมาซ่อมได้ ทีมผู้เข้าแข่งขันสามารถแก้ไขซ่อมแชมได้ ในเวลาที่ทำการแข่งขันดังเดิม หรือทีมผู้เข้าแข่งขันสามารถขอสละสิทธิ์การแข่งขันรอบดังกล่าวได้ เมื่อซ่อมเสร็จ ต้องยกมาวางยังจุด Set up แล้วแข่งขันต่อโดยไม่ต่อเวลา
- 8. เมื่อทุกทีมเสร็จสิ้นการแข่งขันในแต่ละรอบให้นำแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) กลับไปเก็บ ณ ที่ กำหนดจนกว่าคณะกรรมการจะประกาศให้รับแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) อีกครั้งพร้อมกัน

- 9. กรณีแขนกลไฮดรอลิก (Hydraulic arm) ทำเคลื่อนย้ายวัตถุได้ครบ คือนำวัตถุไปวางไว้บนพื้นที่กำหนด ได้ครบ ให้ทีมผู้แข่งขันทำการยกมือ และกรรมการจะหยุดเวลาแล้วบันทึกเวลาที่ทำได้
 - 10. การตัดสินในกรณีที่ได้คะแนนเท่ากัน การตัดสินของกรรมการเป็นที่สิ้นสุด โดยมีรายละเอียดดังนี้
 - 10.1 ในกรณีที่ได้คะแนนสูงสุดเท่ากัน ให้ตัดสินที่เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน หากทีมใดใช้เวลาน้อย กว่าให้ถือว่าเป็นผู้ชนะการแข่งขัน
 - 10.2 ในกรณีที่ได้คะแนนเท่ากัน และเวลาที่ใช้ในการแข่งขันเท่ากัน ให้ตัดสินโดยการนำคะแนน ทั้ง 2 ครั้งมารวมกัน ทีมที่มีคะแนนมากกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน
 - 10.3 ในกรณีที่ได้คะแนนเท่ากัน และเวลาที่ใช้ในการแข่งขันเท่ากัน และคะแนนรวมทั้ง 2 รอบ รวมกันมีคะแนนเท่ากัน ให้ตัดสินโดยการนับจำนวนครั้งที่ Retry ทีมที่มีจำนวนครั้งใน การ Retry น้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน หากจำนวนครั้งการ Retry เท่ากันอีก ให้จัดการแข่งขันใหม่ เฉพาะทีมที่มีคะแนนเท่ากัน
- 11. สำหรับการกระทำอื่นที่ไม่ระบุไว้ในกติกา กรรมการตัดสินจะเป็นผู้พิจารณาขี้ขาด และถือว่าการ ตัดสินใดๆของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

เกณฑ์การประเมิน

การประเมินจะใช้คะแนนจากการแข่งขัน โดยมีรายละเอียดการประเมิน ดังนี้

รางวัลระดับเหรียญทอง	มีคะแนนระหว่าง	80.00 - 100.00 คะแนน
รางวัลระดับเหรียญเงิน	มีคะแนนระหว่าง	70.00 - 79.99 คะแนน
รางวัลระดับเหรียญทองแดง	มีคะแนนระหว่าง	60.00 - 69.99 คะแนน
เข้าร่วมการแข่งขัน	มีคะแนนระหว่าง	60.00 คะแนน