

```
//Expresion digital 2
```

```
//s06c01 Laura
```

```
/*
```

```
certamen1 donde se queneran 2 circulos los cuales se mueven de acuerdo al mov  
y al apretar la letra g se genera una linea y al apretar el mouse se borran t  
anteriormente dibujados.
```

```
*/
```

```
//colres : rosado, amarillo y blanco
```

```
color c1, c2, c3;
```

```
//varianle espesifica de ellipse
```

```
color cmaestro;
```

```
color cool;
```

```
float esize;
```

```
//condicionales
```

```
boolean v, g;
```

```
float x, y;
```

```
void setup() {
```

```
    size(600, 400);
```

```
// inicializacion tamaño ellipse
```

```
    esize = mouseY;
```

```
//inicializacion booleans
```

```
    g = true;
```

```
    v = true;
```

```
//inicializacion colores
```

```
    c1 = color(255, 140, 239); //rosado
```

```
    c2 = color(251, 255, 158); //amarillo
```

```
    c3 = color(255, 255, 255); //blanco
```

```
    cmaestro = c2;
```

```
    cool = c3;
```

```
    background(c1);
```

```
}
```

```
void draw() {
```

```
    //randoms para crear la linea con el keypressed
```

```
    x = random(0, 600);
```

```
    y = random(0, 400);
```

```
//variable que permite que se dibujen 2 ellipses
```

```

for ( int i = 0; i < 20; i += 10){
  noFill();
  stroke(cool);
  strokeWeight(2);
  ellipse(mouseX + i, mouseY, esize, esize);
}
// condicional que controla es tamaño de las ellipses
if (mouseY < 200){
  esize = esize +1;
}

if (mouseY > 200){
  esize = esize - 1 ;
}

// condicional que controla el cambio de color de la elipse segun su movimient
if (mouseX < width/2) {
  cmaestro = c3;
  cool = c2;
}

if (mouseX > 300) {
  cmaestro = c2;
  cool = c3;
}

}
// key pressed que permite que al apretar g se cree una linea
void keyPressed(){
  if (g == true){
    stroke(0);
    strokeWeight(6);
    line (mouseX, mouseY, x, y);

  }
}
//variable que permite que al apretar el mouse se borre los circulos anterior
void mousePressed() {
  if (v == true) {
    background(c1);
  }
}
}

```