

//Al ejecutar el programa se crean elipses y líneas horizontales las cuales v  
//Al mover el mouse a través del canvas se crea un camino de elipses los cual  
//Al cambiar el color de relleno dentro del elipse se puede de dos formas: Si  
//Al apretar el click del mouse, se borrará el dibujo de las elipses y partir

float d;

```
void setup() {  
  background(0); //fondo negro  
  size(1280, 800); //tamaño del canvas es de 1280 por 800  
}
```

```
void draw() {  
  //se crearán líneas horizontales de colores random  
  for (int i = 0; i < width; i += 60) {  
    strokeWeight(10);  
    stroke(random(255), random(255), random(255));  
    line(0, i, width, i);  
  }  
  //al mover el mouse se crea un camino de elipses de colores random  
  dist(pmouseX, pmouseY, mouseX, mouseY);  
  stroke(random(255), random(255), random(255));  
  fill(random(255), random(255), random(255));  
  ellipse(pmouseX, pmouseY, mouseX, mouseY);  
  ellipseMode(CENTER);  
  
  //al apretar la letra "s" o "n" se pintarán los elipses de color negro  
  if (keyPressed) {  
    if (key == 's' || key == 'n') {  
      fill(0);  
      ellipse(pmouseX, pmouseY, mouseX, mouseY);  
    } else {  
      fill(random(255), random(255), random(255));  
    }  
  }  
  
  //al apretar la letra "b" o "a" se pintarán los elipses de color gris  
  if (keyPressed) {  
    if (key == 'b' || key == 'a') {  
      fill(85, 85, 85);  
      ellipse(pmouseX, pmouseY, mouseX, mouseY);  
    }  
  }  
  
  //al apretar el click del mouse se borrarán los elipses dibujados  
  if (mousePressed) {  
    background(0);  
  }  
}
```

}