



# TRABAJO PRÁCTICO 1

Algoritmos K1031

Nombre de usuario: nicov99

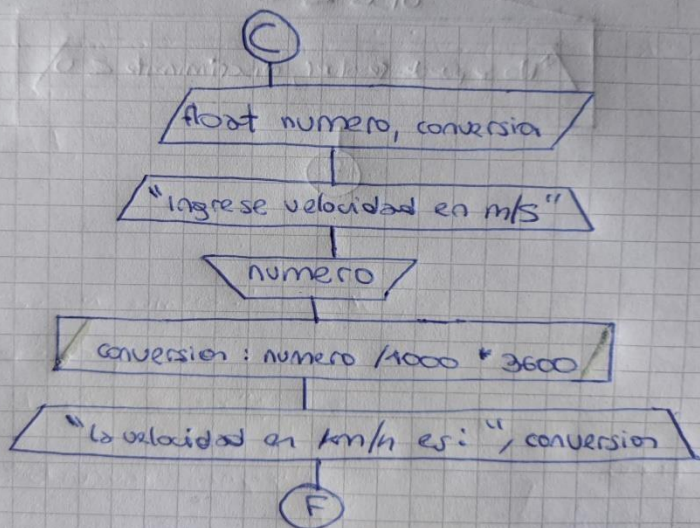
Correo Institucional: [nvaldez@frba.utn.edu.ar](mailto:nvaldez@frba.utn.edu.ar)

Link al repositorio: <https://github.com/nicov99/Algoritmos>

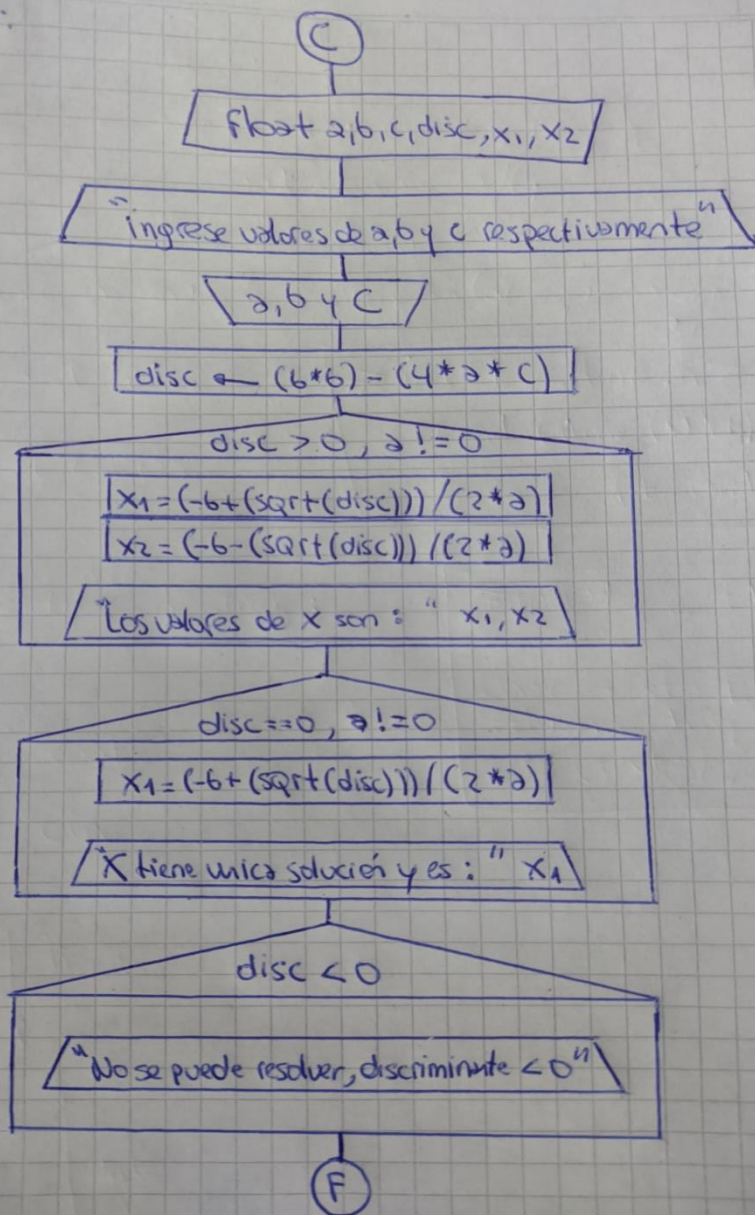
VALDEZ, Nicolás

Legajo: 1727205

### Ejercicio 1:



### Ejercicio 2:



3ª) El programa es capaz de convertir un número ingresado de X velocidad en m/s a km/h. Para ello, resuelve por equivalencia; divide el número ingresado por 1000 y multiplica por 3600. Finalmente se muestra la velocidad en km/h por pantalla.

3b)

Para resolver el problema se deben conocer de antemano los valores de a, b y c. Estos datos se introducen en la fórmula resolvente en el cual se debe determinar el discriminante.

Si el resultado del **discriminante** resulta mayor a cero y el valor de **a** es distinto de **cero**, se calculan los valores de X posibles.

Si el resultado del **discriminante** resulta igual a cero y el valor de **a** es distinto de **cero**, la ecuación es lineal y tiene una única solución.

Si el resultado del **discriminante** resulta menor a cero, la ecuación no se puede resolver.

Finalmente se da a conocer la conclusión en pantalla.

4) En C++ las variables se declaran de distinta forma según el tipo de dato;

**Int:** para números enteros.

**Float:** para números con decimal.

**Char:** para cadena de caracteres.

**Bool:** para lógica (verdadero o falso)

Por otro lado, en Javascript las variables se declaran con el nombre **var** sin importar el tipo de dato.

La sentencia 'If' se declara de la misma forma tanto en C++ como Javascript.