



TRABAJO PRÁCTICO 1

Algoritmos K1031

Nombre de usuario: nicov99

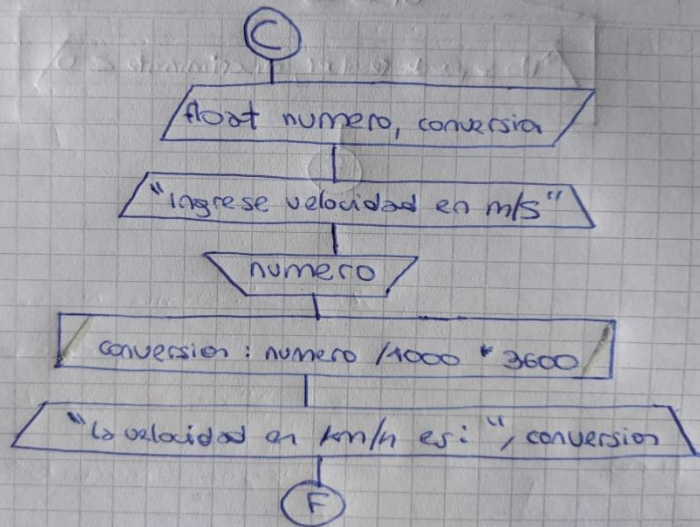
Correo Institucional: nvaldez@frba.utn.edu.ar

Link al repositorio: <https://github.com/nicov99/Algoritmos>

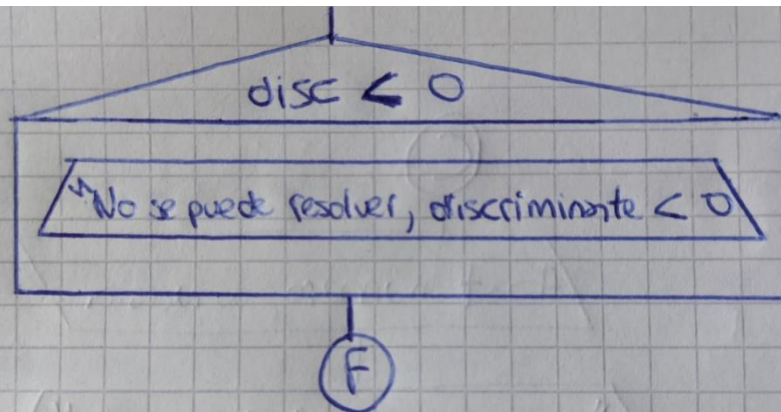
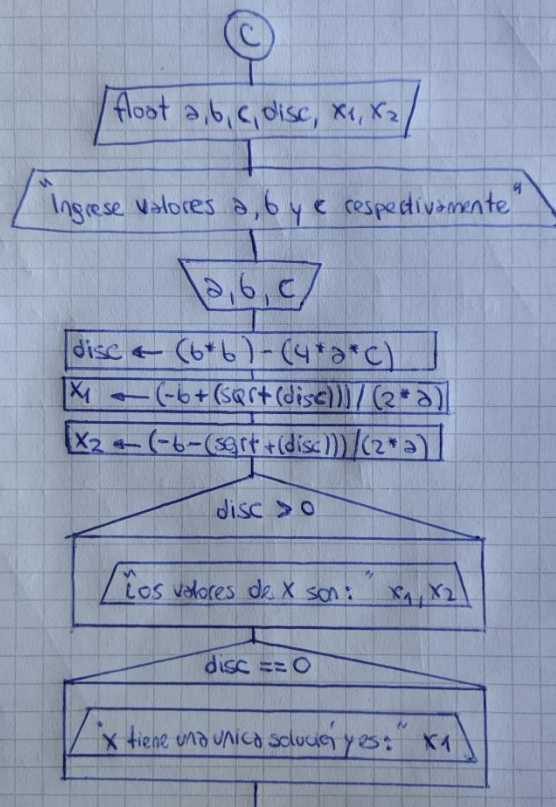
VALDEZ, Nicolás

Legajo: 1727205

Ejercicio 1:



Ejercicio 2:



3ª) El programa es capaz de convertir un número ingresado de X velocidad en m/s a km/h. Para ello, resuelve por equivalencia; divide el número ingresado por 1000 y multiplica por 3600.

Finalmente se muestra la velocidad en km/h por pantalla.

3b)

Para resolver el problema se deben conocer de antemano los valores de a, b y c. Estos datos se introducen en la fórmula resolvente en el cual se debe determinar el discriminante.

Si el resultado del discriminante resulta mayor a cero, se calculan los valores de X posibles.

Si el resultado del discriminante resulta igual a cero, la ecuación es lineal y tiene una única solución.

Si el resultado del discriminante resulta menor a cero, la ecuación no se puede resolver.

Finalmente se da a conocer la conclusión en pantalla.

4) En C++ las variables se declaran de distinta forma según el tipo de dato;

Int: para números enteros.

Float: para números con decimal.

Char: para cadena de caracteres.

Bool: para lógica (verdadero o falso)

Por otro lado, en Javascript las variables se declaran con el nombre **var** sin importar el tipo de dato.

La sentencia 'If' se declara de la misma forma tanto en C++ como Javascript.