




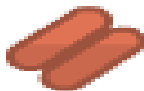


| PowerUp's | Descripción |
|---|---|
|  | Doble disparo. El jugador al obtenerlo dispara dos disparos en uno. Cantidad limitada de munición. |
|  | Pastilla de vida. El jugador al obtenerlo restaura su vida al máximo. |
|  | Congela tiempo. El jugador al obtenerlo congela el tiempo y todas las unidades enemigas se quedan inmóviles por 4 segundos. |
|  | Escudo de protección. El jugador al obtenerlo posee un escudo que le otorga una armadura, al próximo ataque no le resta vida sino que destruye el escudo. |
|  | Poder Cósmico. El jugador al obtenerlo dispara un proyectil único que genera un agujero negro que absorbe a las naves enemigas cercanas restándole vida. Las agrupa en su centro, inmovilizándolas. |
|  | Misil. El jugador al obtenerlo cambia el arma con dos disparos más potentes, con cantidad limitada de disparos. |