



UNIVERSITÉ DE BORDEAUX - REALITY TECH

Mémoire de stage

Master 2 Informatique

Image et son

Auteur :
Nicolas PALARD

Client :
Jérémy LAVIOLE
Référent :
Vincent LEPETIT



17 juillet 2018

Résumé

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor, dignissim sit amet, adipiscing nec, ultricies sed, dolor. Cras elementum ultrices diam. Maecenas ligula massa, varius a, semper congue, euismod non, mi. Proin porttitor, orci nec nonummy molestie, enim est eleifend mi, non fermentum diam nisl sit amet erat. Duis semper. Duis arcu massa, scelerisque vitae, consequat in, pretium a, enim. Pellentesque congue. Ut in risus volutpat libero pharetra tempor. Cras vestibulum bibendum augue. Praesent egestas leo in pede. Praesent blandit odio eu enim. Pellentesque sed dui ut augue blandit sodales. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aliquam nibh. Mauris ac mauris sed pede pellentesque fermentum. Maecenas adipiscing ante non diam sodales hendrerit. Ut velit mauris, egestas sed, gravida nec, ornare ut, mi. Aenean ut orci vel massa suscipit pulvinar. Nulla sollicitudin. Fusce varius, ligula non tempus aliquam, nunc turpis ullamcorper nibh, in tempus sapien eros vitae ligula. Pellentesque rhoncus nunc et augue. Integer id felis. Curabitur aliquet pellentesque diam. Integer quis metus vitae elit lobortis egestas. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi vel erat non mauris convallis vehicula. Nulla et sapien. Integer tortor tellus, aliquam faucibus, convallis id, congue eu, quam. Mauris ullamcorper felis vitae erat. Proin feugiat, augue non elementum posuere, metus purus iaculis lectus, et tristique ligula justo vitae magna. Aliquam convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet.

Table des matières

Chapitre 1

Présentation du projet

Intro ¹

1.1 RealityTech

RealityTech est une jeune startup de réalité augmentée spatiale. Issue de l'Inria de Bordeaux, l'institut national de la recherche en information et en automatique, cette dernière est la continuité d'un projet de recherche mené par Jérémy Laviole, ex ingénieur de recherche à l'Inria. Ce projet de recherche s'appelait PapARt, Paper Augmented Reality ToolKit et proposait un ensemble de module permettant de créer des expériences de réalité augmentée dans une feuille de papier. Aujourd'hui, le projet a évolué et propose maintenant des expériences de projections interactives.

1.2 Contexte

Problématique du sujet

1.3 Hypothèse de solution

Bla

Voici une liste :

- item 1 ;
- item 2 ;
- item 3 ;
- item 4.

Bla

Bla

Bla ²

Bla(cf. ref. [?]).

2. Note bas de page "bla"

Chapitre 2

Analyse de l'existant

Intro

2.1 Partie 1

Intro

2.1.1 Sous-partie 1

Bla

2.1.2 Sous-partie 2

Bla

Transition

2.2 Partie 2

Bla

Transition

2.3 Bilan récapitulatif

Voici un tableau (cf. fig. 2.1) récapitulatif de notre analyse de l'existant...

Solution	Critère 1	Critère 2	Critère 3	Critère 4
Solution 1(cf. ref. [?])	Oui	Oui	Oui	Oui
Solution 2(cf. ref. [?])	Oui	Oui	Oui	Non
Solution 3(cf. ref. [?])	Oui (sauf telle chose)	Non	Non	Oui
Solution 4(cf. ref. [?])	Oui	Non	Oui	Non
Solution 5(cf. ref. [?])	Oui (uniquement ceux-ci)	Non	Oui	Non

FIGURE 2.1 – Tableau récapitulatif des solutions

Chapitre 3

Analyse des besoins

Intro

3.1 Besoins fonctionnels

Après une analyse des besoins fonctionnels du projet, nous avons défini deux sous catégories. D'un côté, les besoins [...], de l'autre, les besoins [...].

3.1.1 Sous-partie 1

Bla

3.1.2 Sous-partie 2

Bla

3.2 Besoins non-fonctionnels

Comme précédemment, nous avons choisi de distinguer deux catégories pour les besoins non-fonctionnels. D'une part, nous avons les besoins non-fonctionnels pour les [...], et d'autre part ceux pour [...]. Nous avons aussi pris en compte les contraintes de développement, que nous détaillerons à la fin de cette partie.

3.2.1 Sous-partie 1

Bla

Aperçu du rendu souhaité :

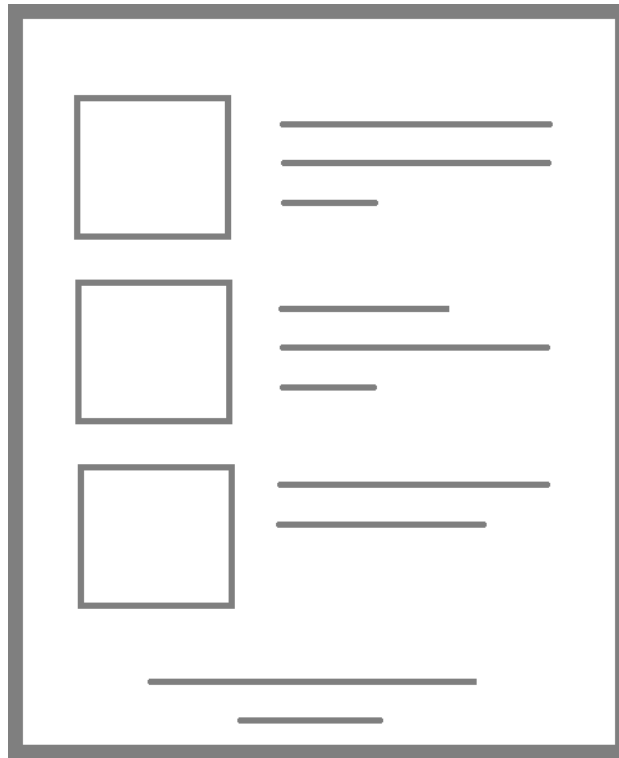


FIGURE 3.1 – Rendu attendu

3.2.2 Sous-partie 2

Bla

3.3 Développement

Intro

3.3.1 Tâches

Bla

Priorité	Nom	Raison
1	Tache 1	Doit être vérifié en premier car sinon [...]
2	Tache 2	On doit pouvoir [...]
3	Tache 3	Comme les principales fonctionnalités permettant de tester sont opérationnelles, nous pouvons passer à cette tâche.
4	Tache 4	Parce que [...]
5	Tache 5	La tache 5 fait partie des principales [...].
6	Tache 6	Dernière fonctionnalité essentielle à mettre en place.
7	Tache 7	Non-essentiel, mais apporterait un plus au projet.
8	Tache 8	Non-essentiel, mais apporterait un plus au projet.

FIGURE 3.2 – Tableau récapitulatif des tâches

3.3.2 Tests

Bla

Fonctionnalité	Test
Fonction 1	Quand [...], vérifier [...]. Et quand [...], vérifier [...].
Fonction 2	Vérifier [...].
Fonction 3	Vérifier [...].
Fonction 4	Avoir [...].
Fonction 5	Accéder à [...]. Vérifier que [...].
Fonction 6	Accéder à [...]. Et vérifier [...].
Fonction 7	Installer [...]. Vérifier [...].
Fonction 8	Compter [...].

FIGURE 3.3 – Tableau récapitulatif des tests

Chapitre 4

Autre partie

Dans cette partie nous cherchons à décrire dans un premier temps [...], puis, c[...].

4.1 Partie 1

Intro

4.1.1 Sous-partie 1



FIGURE 4.1 – autre partie image 1 ¹

1. Schéma d'après : *Auteur 1 & Propriétaire image*, LICENCE (cf. ref. [?])

4.1.2 Sous-partie 2



FIGURE 4.2 – autre partie globale de notre quelque chose

Nous retrouvons ici, blabla² [...].

4.1.2.1 Sous-sous-partie 1

Le bla (cf. ref. [?]) est [...] :

- item1 ;
- item2 ;
- item3 ;
- item4 ;
- item5.

2. Application bla - Interface blabla

4.1.2.2 Sous-sous-partie 2

4.1.2.2.1 Paragraphe 1 (agissant comme titre niveau 5)



FIGURE 4.3 – Structure d’une autre chose ³

Ce schéma représente bla.

4.1.2.2.2 Paragraphe 2

Bla

Sous-paragraphe 1

Bla



FIGURE 4.4 – Diagramme de truc

3. Schéma et explication d’après le wiki bla (cf. ref. [?])

Sous-paragraphe 2

Bla

Bla

Sous-paragraphe 3

Bla

4.1.2.3 Sous-sous-partie 3

Bla

4.2 Partie 2

Bla

Bla

4.2.1 Sous-partie 1

Bla

4.2.2 Sous-partie 2

Bla

Paragraphe 1 (n'apparaîtra pas dans l'index) Bla

Paragraphe 2 Bla

Paragraphe 3 Bla

4.2.3 Sous-partie 3

Bla

3. D'après le schéma disponible sur la documentfation officielle disponible sur le site blalbla

Chapitre 5

Résultats

5.1 Partie 1

Intro

5.1.1 Sous-partie 1

Paragraphe 1 (n'apparaîtra pas dans l'index) Bla

Paragraphe 2 Bla

Paragraphe 3 Bla

5.1.2 Sous-partie 2

Bla

5.1.3 Sous-partie 3

Bla

5.2 Partie 2

Intro

Sous-partie 1 ('apparaîtra pas dans l'index)

Bla

Paragraphe 1 ('apparaîtra pas dans l'index) Bla

Paragraphe 2 Bla

Paragraphe 3 Bla

Sous-partie 2

Bla

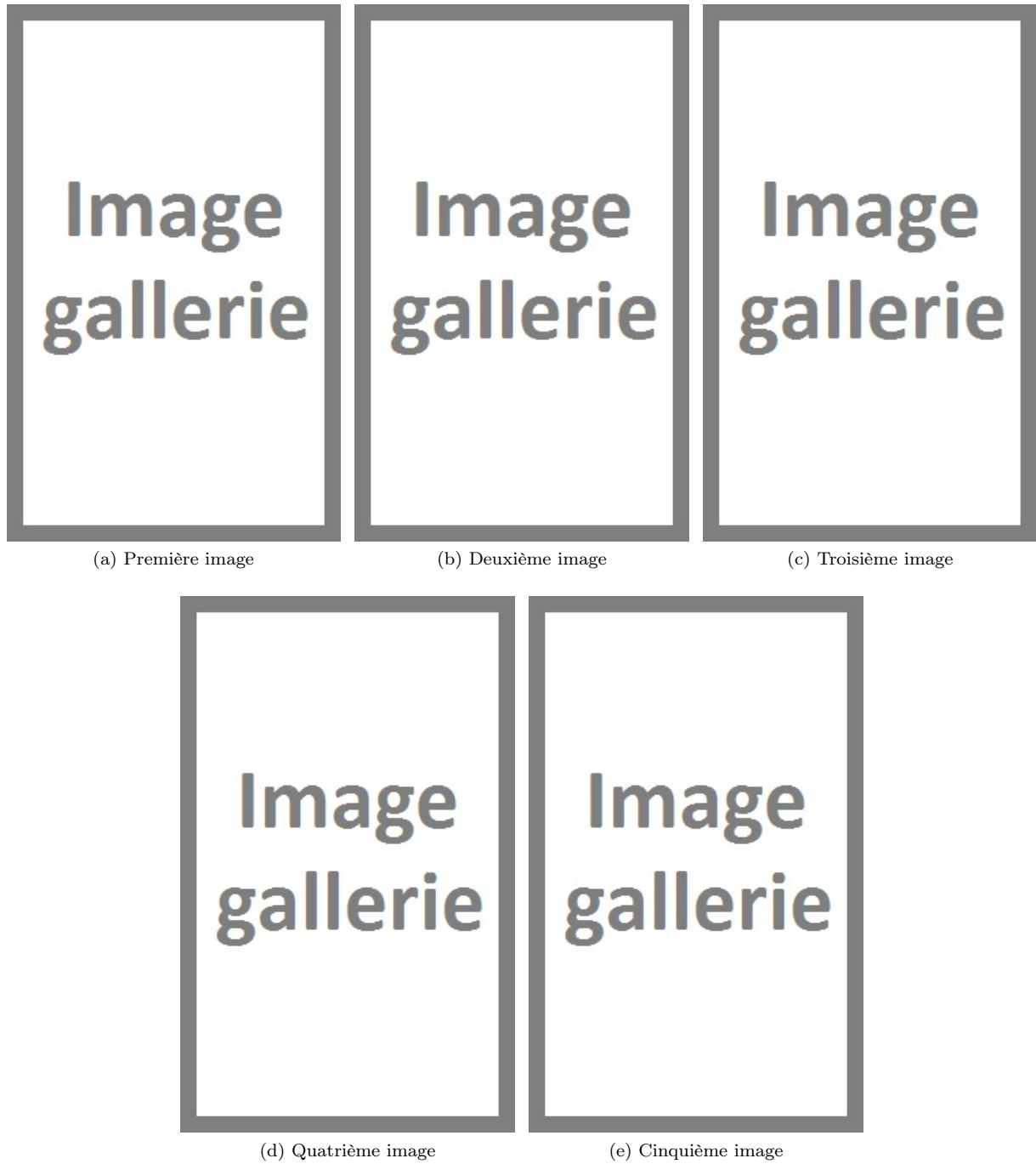


FIGURE 5.1 – Différents screenshots quelque chose, en galerie

Chapitre 6

Bilan

Intro / Rappel Contexte

Nous avons donc pu en tirer la problématique suivante :

Problématique du sujet

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla

Bla
Bla

Bla

Annexes

Annexe 1

Intro

1 Partie 1

Bla

1.1 Sous-partie 1

Bla

1.2 Sous-partie 2

Bla

1.3 Sous-partie 3

Bla

2 Partie 2

Bla

2.1 Sous-partie 1

Bla

2.2 Sous-partie 2

Bla

2.3 Sous-partie 3

Bla

Annexe 2

Intro

Prérequis

Bla

- item1 ;
- item2 ;
- item3 ;
- item4.

Bla

1 Partie 1

Bla

1.1 Sous-parie 1

Bla

1.2 Sous-parie 2

Bla

2 Partie 2

ATTENTION !
Texte d'avertissement

Bla

3 **Partie 3**

Bla

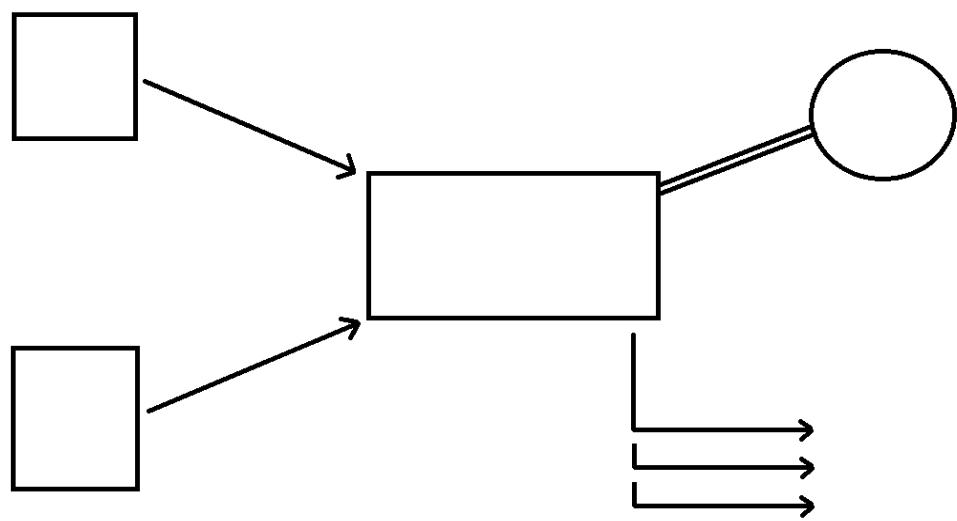


FIGURE 6.1 – Presentation schema

Paragraphe 1

Bla

Paragraphe 2

Bla

Paragraphe 3

Bla