

PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DE TIEMPO REAL

## Práctica 6 - Análisis Servidor multihebrado

*Nicolás Ruiz Requejo*

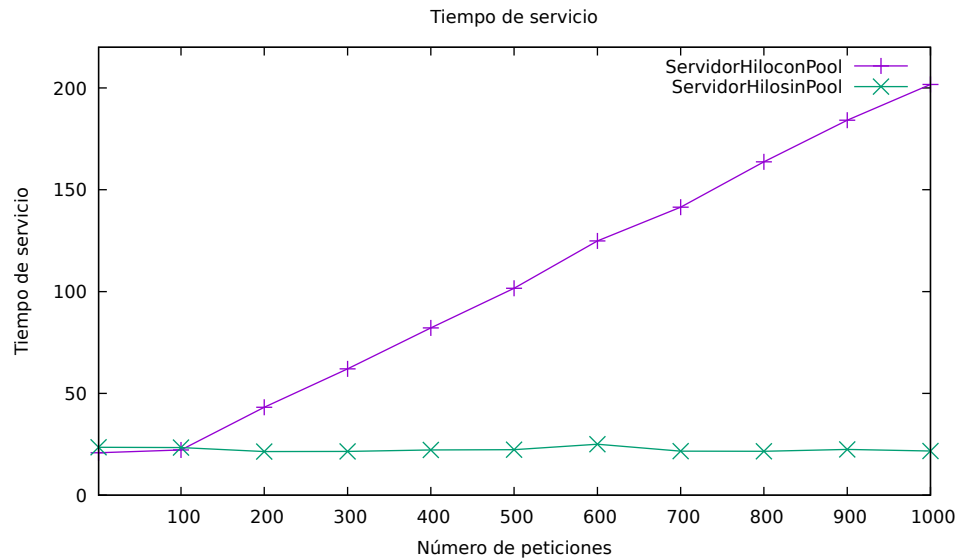


## Índice

1	Gráfica de tiempo en función del número de peticiones . . . . .	<b>2</b>
---	---	----------

## 1. Gráfica de tiempo en función del número de peticiones

El número inicial de hilos del pool de hilos de la solución ServidorHiloconPool.java se ha fijado en 100.



La versión sin pool de hilos, mantiene un tiempo casi constante para todos los números de peticiones probados.

En la versión con pool de hilos, cuando el número de peticiones supera el número de hilos base creados por el pool (100 en este caso) el tiempo de servicio crece a un ritmo lineal de  $Tiempo(peticiones) = 0,18 * peticiones + 9,99$  hasta el máximo de hilos que admite el pool.

Para fijar el número correcto de hilos que necesita el pool que permite mantener un tiempo de servicio bajo tendríamos que estimar el número de peticiones por segundo. Tampoco hemos estudiado el coeficiente de bloqueo de la aplicación que tiene influencia sobre el uso eficiente de la cpu por los hilos.