

PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DE TIEMPO REAL

Práctica 4

Nicolás Ruiz Requejo

Índice

1	Algoritmo de Dekker con tres procesos	2
2	Algoritmo de Eisenberg-McGuire	2

1. Algoritmo de Dekker con tres procesos

No se mantiene la corrección.

Con un número de iteraciones bajo (e.j.: 200) parece que se mantiene la exclusión mutua y no se bloquean los procesos.

```
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
Soy R y entro
El valor del recurso compartido es -200
Deberia ser -2000000.
```

Pero al realizar algunas ejecuciones más llegamos a encontrarnos con que uno de los procesos se bloquea indefinidamente.

```
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
Soy R y me bloqueo
```

2. Algoritmo de Eisenberg-McGuire

El resultado no es el esperado, no hay E.M porque en procesadores multinúcleos el reordenamiento de instrucciones provoca que falle.