

PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DE TIEMPO REAL

## Práctica 10 - Curva de tiempos de primitivas de sincronización

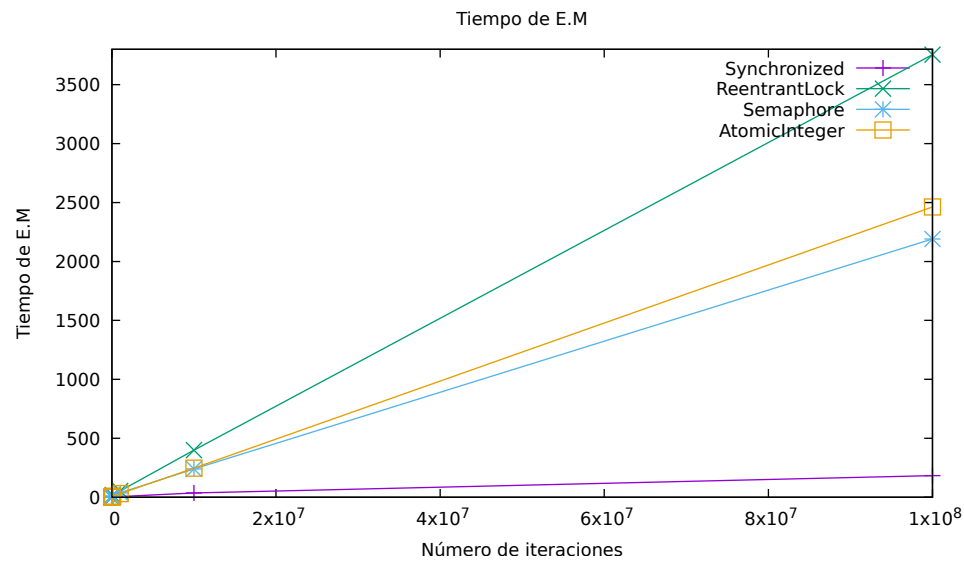
*Nicolás Ruiz Requejo*



## Índice

1	Gráfica de tiempo de ejecución en E.M de cada primitiva en función del número de iteraciones	<b>2</b>
---	--	----------

# 1. Gráfica de tiempo de ejecución en E.M de cada primitiva en función del número de iteraciones



La primitiva synchronized tiene el menor tiempo de ejecución, la más rápida.