AUDIT QUALITÉ DE CODE



Sommaire:

- 1. Rappel du contexte
- 2. Etat actuel de l'application
 - a. Framework utilisé
 - b. Problématiques
 - c. Qualité de code
 - d. Tests
- 3. Solutions apportées
 - a. Mise à jour de Symfony
 - b. Correction des anomalies et implémentation des fonctionnalités
 - c. Tests unitaires
 - d. Tests fonctionnels
 - e. Qualité de code
 - f. Outils de mesure de performances

1. Rappel du contexte

Todolist est une application web de gestion et planification de tâches.

Cependant l'entreprise vient tout juste d'être montée, et l'application a dû être développée à toute vitesse pour permettre de montrer à de potentiels investisseurs que le concept est viable (on parle de Minimum Viable Product ou MVP).

Suite à une levée de fond, l'application va pouvoir être développée.

Il est donc demandé au développeur en charge du projet d'améliorer la qualité de l'application et de fournir un audit de qualité et de performance de l'application.

2. Etat actuel de l'application

a. Framework utilisé

L'application utilise la version 3 du framework. Cette version est sortie en novembre 2015 et n'est plus maintenue depuis juillet 2016. Il est donc impératif de migrer vers une version plus récente de Symfony.

b. Problématiques

Plusieurs anomalies ont été rapportées suite à au développement du MVP de l'application, voici la liste des ces dernières :

- Une tâche doit être attachée à un utilisateur :

Actuellement, lorsqu'une tâche est créée, elle n'est pas rattachée à un utilisateur. Il vous est demandé d'apporter les corrections nécessaires afin qu'automatiquement, à la sauvegarde de la tâche, l'utilisateur authentifié soit rattaché à la tâche nouvellement créée.

Lors de la modification de la tâche, l'auteur ne peut pas être modifié.

Pour les tâches déjà créées, il faut qu'elles soient rattachées à un utilisateur "anonyme".

- Choisir un rôle pour un utilisateur :

Lors de la création d'un utilisateur, il doit être possible de choisir un rôle pour celui-ci. Les rôles listés sont les suivants :

rôle utilisateur (ROLE USER), rôle administrateur (ROLE ADMIN).

Lors de la modification d'un utilisateur, il est également possible de changer le rôle d'un utilisateur.

c. Qualité de code

Le projet actuel répond en partie aux standards PSR, les classes sont structurées et il n'y a pas d'incohérences dans le code.

Pour ce qui concerne la sécurité, le composant Security utilisé pour la gestion de l'authentification est totalement obsolète et il est impératif de le mettre à jour.

L'analyse Codacy donne une note générale de B, qui est correcte mais avec 39% d'issues (le quality goal est de 20%) et 3% de complexité.



d. Tests

Aucun test unitaire ou fonctionnel n'est actuellement implémenté sur ce projet.

3. Solutions apportées

a. Mise à jour de Symfony

Pour garantir une bonne stabilité à l'application, il est préférable d'utiliser une version LTS de Symfony.

L'ancienne version utilisée n'était plus maintenue depuis juillet 2016.

Il a donc été décidé de migrer l'application vers la version 5.4, qui est récente et assez éprouvée pour garantir une bonne stabilité.

Les dépendances ont également été mises à jour.

b. Correction des anomalies et implémentation des fonctionnalités

- Châque tâche est rattachée à un utilisateur
- L'utilisateur ne voit désormais que ses tâches personnelles
- Les tâches ne peuvent être supprimées que par les auteurs de ces dernières
- Seuls les administrateurs peuvent supprimer les tâches anonymes
- Lors de la création de compte, un rôle est attribué à l'utilisateur
- La page de gestion des utilisateurs est accessibles uniquement
- Les boutons "Se connecter" et "S'inscrire" sont adaptés en fonction de la page où se situe l'utilisateur

c. Tests unitaires

Les tests unitaires ont été réalisés sur les entités Task et User afin de tester tous les getters et les setters

			Code Cover	age				
	Classes and Traits		Functions and Me	thods		Lines		
Total	100.00%	1/1	100.00%	13 / 13	CRAP	100.00%	21 / 2	
Task	100.00%	1/1	100.00%	13 / 13	15	100.00%	21 / 2	
construct			100.00%	1/1	1 -	100.00%	3/3	
getld			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/	
getCreatedAt			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/	
setCreatedAt			100.00%	1/1	1 -	100.00%	2/2	
getTitle			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/	
setTitle		_	100.00%	1/1	1 -	100.00%	2/2	
getContent			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/1	
setContent			100.00%	1/1	1 -	100.00%	2/2	
setIsDone			100.00%	1/1	1 -	100.00%	2/2	
getIsDone			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/	
getUser			100.00%	1/1	2	100.00%	1/	
setUser			100.00%	1/1	2	100.00%	2/2	
toggle			100.00%	1/1	1	100.00%	2/2	
			Code Covera	age				
	Classes and Traits		Functions and Me	thods		Lines		
Total	100.00%	1/1	100.00%	12 / 12	CRAP	100.00%	17 / 17	
User	100.00%	1/1	100.00%	12 / 12	12	100.00%	17 / 17	
getld			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/1	
getUsername			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/1	
setUsername			100.00%	1/1	1 -	100.00%	2/2	
getPassword			100.00%	1/1	1	100.00%	1/1	
setPassword			100.00%	1/1	1	100.00%	2/2	
getEmail			100.00%	1/1	1 -	100.00%	1/1	
setEmail			100.00%	1/1	1 -	100.00%	2/2	

d. Les tests fonctionnels

Les tests fonctionnels sont définis comme une méthode permettant de tester la fonctionnalité d'une application logicielle. Le plus souvent, les tests fonctionnels sont utilisés pour vérifier des scénarios ou des modèles d'utilisation de bout en bout.

100.00%

1/1 1

1/1 1

1/1 1

100.00%

100.00%

100.00%

2/2

2/2

1/1

1/1

Resultats de test sur le TaskController :

getRoles

setRoles

getSalt

eraseCredentials getUserIdentifier

	Classes and Traits			Functions and Methods				Lines		
Total		0.00%	0/1		0.00%	0/5	CRAP		64.81%	35 / 54
TaskController		0.00%	0/1		0.00%	0/5	55.45		64.81%	35 / 54
listAction					0.00%	0/1	2.06		75.00%	3 / 4
createAction					0.00%	0/1	4.01		92.86%	13 / 14
editAction					0.00%	0/1	8.51		80.00%	12 / 15
toggleTaskAction					0.00%	0/1	6.97		70.00%	7 / 10
deleteTaskAction					0.00%	0 / 1	42		0.00%	0 / 11

Et voici comment ces tests sont simulés :

```
public function testListAction()
{
    $client = static::createClient();
    $userRepository = static::getContainer()->get(UserRepository::class);

    // retrieve the test user
    $testUser = $userRepository->findOneByEmail('ruiz.nico64@gmail.com');

    // simulate $testUser being logged in
    $client->loginUser($testUser);

    // test e.g. the profile page
    $client->request('GET', '/tasks');
    $this->assertResponseIsSuccessful();
    $this->assertSelectorTextContains('h1', 'Liste de vos tâches');
}
```

```
public function testCreateAction()
   $client = static::createClient();
   $userRepository = static::getContainer()->get(UserRepository::class);
    $taskRepository = static::getContainer()->get(TaskRepository::class);
   $testUser = $userRepository->findOneByEmail('ruiz.nico64@gmail.com');
   // simulate $testUser being logged in
   $client->loginUser($testUser);
   $crawler = $client->request('GET', '/tasks/create');
   // select the button
   $buttonCrawlerNode = $crawler->selectButton('Ajouter');
    // retrieve the Form object for the form belonging to this button
   $form = $buttonCrawlerNode->form();
    // set values on a form object
   $form['task[title]'] = 'Titre test';
   $form['task[content]'] = 'Contenu test';
    // retrieve last created task
   $last = $taskRepository->findOneBy([], ['id' => 'desc']);
    // submit the Form object
   $client->submit($form);
   $this->assertSame('Titre test', $last->getTitle());
```

Ces tests visent principalement à simuler le parcours utilisateur sur le site et s'assurer que toutes les fonctionnalités de l'application fonctionnent comme elles sont supposées le faire.

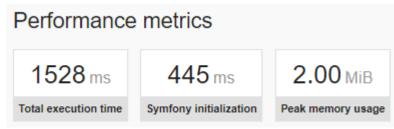
e. Qualité de code



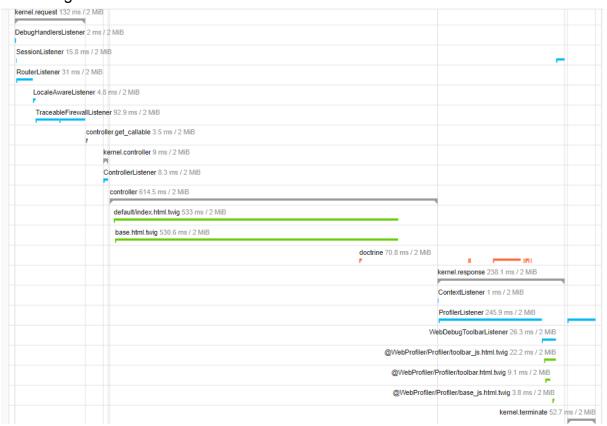
Une fois le projet mis à jour, l'analyse Codacy nous donne un score un score de B et 15% d'issues (en dessous du quality goal de 20%) et 0% de complexité.

f. Outils de mesures des performances

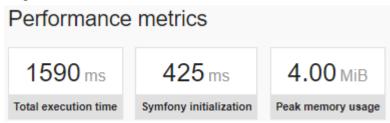
Page d'accueil :



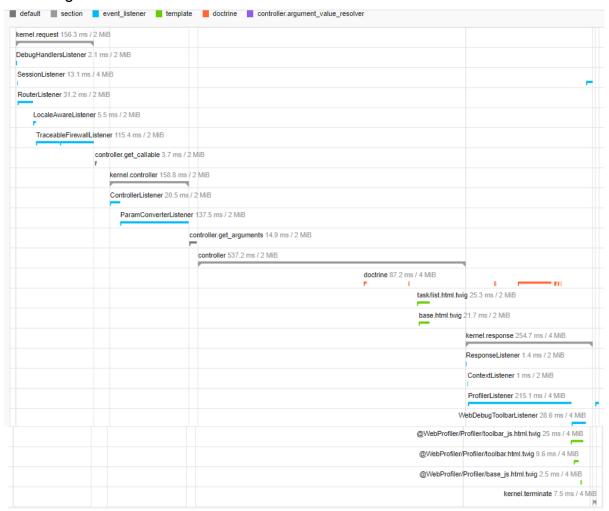
Chronologie d'exécution :



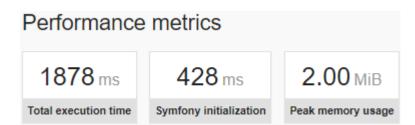
Page de liste des tâches :



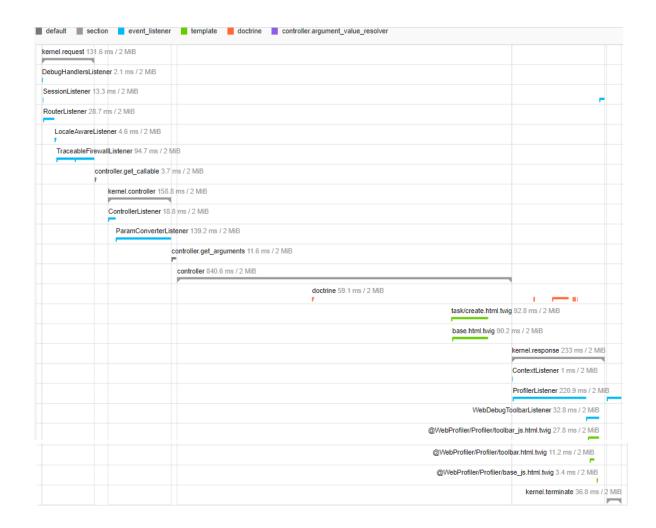
Chronologie d'exécution :



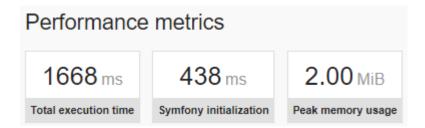
Page de création d'une tâche :



Chronologie d'exécution :



Page d'inscription :



Chronologie d'exécution :

