ชื่อ : นรินทร์ ตระการวนิช

ตำแหน่ง : System Architecture

สิ่งที่ทำ :

1. ออกแบบภาพรวมของระบบและกำหนดข้อตกลงในการสื่อสาร การติดต่อสื่อสารที่ใช้มีสามประเภท ได้แก่ microgear.chat() http และ uart โดย microgear.chat () ใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่าง โปรแกรม steam service และ nodemcu เพื่อส่งข้อมูลว่าเล่นเกมอยู่หรือไม่ http ใช้ในการสื่อสารกับ steamapi และหน้า feed ของ netpie ส่วน uart ใช้ในการสื่อสารระหว่าง nodemcu และ stm32
2. เขียนโปรแกรม steam service ที่ทำหน้าที่เชื่อมต่อกับ steamapi ด้วยภาษา python โปรแกรมส่วนนี้จะรับข้อมูลทางหน้า user interface ว่าให้เชื่อมต่อกับผู้ใช้ steamed นั้น ๆ ว่าเล่นเกมอยู่หรือไม่ทุก ๆ 10 วินาที หากพบว่าเล่นเกมอยู่จะส่งค่า 1 ไปที่หน้า feed ของ netpie เพื่อสื่อสารกับ nodemcu ต่อไป