

Proceduri

Procedura este un subprogram care efectuează prelucrarea datelor comunicate în momentul apelului. Limbajul conține preprocedurile predefinite read, readln, write, writeln ș.a. În completare, programatorul poate defini proceduri proprii, care se apelează în același mod ca procedurile-standart. Prin urmare, conceptul de procedură extinde noțiunea de instrucțiune PASCAL.

Procedura poate să întoarcă mai multe rezultate, dar nu prin numele ei, ci prin variabile desemnate special (cu prefixul **var**) în lista de parametri formali.

Parametri din listă introduși prin declarații de forma **[exemplu powerpoint]** se numesc **parametri-valoare**. Aceștia servesc pentru transmiterea de valori din programul principal în procedură.

Parametri formali introduși în listă prin declarații de forma **[exemplu powerpoint]** se numesc **parametri-variabilă** și servesc pentru întoarcerea rezultatelor din procedură în programul principal.

Activarea unei proceduri se specifică printr-un apel de forma **[exemplu powerpoint]** cu **p** numele procedurii; **(a₁, . . . , a_n)** lista (opțională) de parametri actuali. Spre deosebire de funcție, apelul de procedură este o instrucțiune; aceasta se inserează în program în locul în care sunt dorite efectele produse de execuția procedurii pentru eventualii **parametri actuali** a₁, . . . , a_n.

Exemplu de subprogram