



IPA

NAME DER IPA

IPA von Niculin Steiner

Ergon Informatik AG
11. November 2024

Inhalt

I	Umfeld und Ablauf	4
1	Aufgabenstellung	5
1.1	Ausgangslage	5
1.2	Detaillierte Aufgabenstellung	6
1.3	Mittel und Methoden	7
1.4	Vorkenntnisse	7
1.5	Vorarbeiten	7
1.6	Neue Lerninhalte	8
1.7	Arbeiten in den letzten 6 Monaten	8
2	Projektaufbauorganisation	9
3	Benützte Firmenstandards	10
4	Arbeitsumgebung	11
4.1	Arbeitsplatz	11
4.2	Verwendete Tools	12
5	Versionierung und Sicherung der Arbeitsergebnisse	13
5.1	Git als Versionierungstool	13
5.2	Git im Zusammenspiel mit Gerrit	13
6	Projektmanagementmethode	14
6.1	IPERKA	14
6.1.1	Informieren	14
6.1.2	Planen	14
6.1.3	Entscheiden	14
6.1.4	Realisieren	14
6.1.5	Kontrollieren	14
6.1.6	Auswerten	15
6.2	Alternative Methode - Scrum	15
7	Arbeitsprotokoll	16
8	Zeitplan	23

II	Projekt	26
9	Informieren	27
9.1	Analyse	27
9.1.1	Futurae	27
9.2	Technische Referenzen	27
9.3	Anforderungen	28
9.3.1	Rest / Backend	28
9.3.2	SPA	28
9.3.3	Kundendokumentation	29
10	Planen	30
10.1	Arbeitspakete	30
10.1.1	Informieren	30
10.1.2	Planen	31
10.1.3	Entscheiden	32
10.1.4	Realisieren	33
10.1.5	Kontrollieren	34
10.1.6	Auswerten	35
10.1.7	Rahmenaufgaben	35
10.2	Lösungskonzept Backend	37
10.2.1	REST	37
10.2.2	Rollenlogik	39
10.2.3	Wichtige Klassen und Interfaces	39
10.3	Lösungskonzept SPA	40
10.3.1	Mockups	40
10.3.2	Lösungsvariante ohne Popup	42
10.3.3	Rollenlogik	43
10.3.4	Wichtige Komponenten und Services	43
10.3.5	Translation Keys	44
10.4	Testkonzept	44
10.4.1	Benötigte Testmittel	44
10.4.2	Wiremock	45
10.4.3	Unit-Tests	45
10.4.4	Rest-Integration-Tests	45
10.4.5	UI-Integration-Tests	45
10.4.6	Manuelle Tests	47
10.5	Qualitätssicherungskonzept	48
11	Entscheiden	49
11.1	REST-Interface Backend	49
11.2	SPA-Design	50
12	Realisieren	51

12.1	Backend erweitern	51
12.1.1	Neuer REST-Endpunkt	51
12.1.2	Request zu Futurae	53
13	Kontrollieren	54
14	Auswerten	55
	Abbildungsverzeichnis	55

Teil I

Umfeld und Ablauf

1 Aufgabenstellung

In diesem Kapitel sind die Aufgabenstellung und die Rahmenbedingungen aufgeführt. Der grösste Teil des Inhalts stammt aus der originalen Aufgabenstellung.

1.1 Ausgangslage

Airlock Identity and Access Management (IAM) ist ein bestehendes, in unserer Abteilung entwickeltes Produkt, das unter anderem Logins (Authentisierungen) ermöglicht. Eine weitere Funktionalität eines IAMs ist der Admin-Bereich (adminapp). Airlock IAM unterstützt unterschiedliche Stufen von Administratoren, um beispielsweise Mitarbeitenden im Support oder an einem Kundenshalter spezifisch eingeschränkten Zugriff für die Verwaltung von Usern zu erlauben.

Airlock 2FA erlaubt es, nebst beispielsweise Usernamen und Passwort, einen weiteren Authentisierungsfaktor zu verwenden. Üblicherweise wird dazu die Airlock 2FA App auf dem Smartphone installiert und aktiviert.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, wie Kund:innen für den eigenen Login die Airlock 2FA aktivieren können. Ein Weg ist beispielsweise über einen Brief mit einem QR Code, welchen Kund:innen dann mit der Airlock 2FA App scannen können. Die Aktivierung ist auch über einen 16-stelligen Aktivierungscode möglich.

Immer wieder kommt es vor, dass Kund:innen Unterstützung bei der Aktivierung von Airlock 2FA benötigen und sich telefonisch beim Firmen-Helpdesk oder am physischen Schalter melden. Damit das Support- oder Schalterpersonal der Kundschaft helfen kann, die Airlock 2FA zu aktivieren, braucht es eine Möglichkeit, den 16-stelligen Aktivierungscode für den spezifischen User anzuzeigen.

Bisher gibt es in Airlock IAM noch kein Feature, damit der Administrator-Bereich solche 16-stelligen Aktivierungscode pro User anzeigen kann.

1.2 Detaillierte Aufgabenstellung

Ziele

- UC1: Helpdesk kann Kunden am Telefon helfen, ein Gerät zu aktivieren.
- UC2: Schaltermitarbeiter kann Kunde am Schalter helfen, ein Gerät zu aktivieren
- UC3: Es soll möglich sein, den Zugriff auf die userspezifischen 16-stelligen Aktivierungscodes nur für bestimmte Administratoren-Rollen (bspw. Rolle Helpdesk) freizugeben, damit nicht alle Administratoren sich den 16-stelligen Aktivierungscode anzeigen lassen können.
- UC4: Im User Activities Logfile des spezifischen Users soll geloggt werden, welcher Administrator-Account zu welchem Zeitpunkt den 16-stelligen Aktivierungscode angezeigt hat, damit im Nachhinein nachvollziehbar ist, welche Administratoren je Zugriff auf den Aktivierungscode hatten.

Weitere Anforderungen

- Der Code soll auf Knopfdruck in der Adminapp angezeigt werden. Dabei sind UI-Komponenten zu verwenden, die an anderen Stellen in der Adminapp auch schon verwendet werden. Eine mögliche Lösung ist ein SPA Popup (kein Browser Popup) mit einem 'Schliessen' Knopf.
- Neue Plugins oder Plugin Properties sollen einen klaren und vollständigen Hilfetext haben.

Erwartete Artefakte

Nebst der IPA Dokumentation werden diese technischen Artefakte erwartet:

- Sinnvolles Slicing und Anzahl von Gerrit Changes mit der implementierten Lösung und Git Kommentaren, die unseren internen Konventionen entsprechen. Der Kandidat entscheidet selbst, wie viele Gerrit Changes sinnvoll sind. Er hat dabei zu beachten, dass die Changes aufeinander aufbauen sollten und «verdaubare» Review-Größen haben.
- Beschreibung wie das neue Feature konfiguriert werden kann in der Airlock IAM Kundendokumentation. Dazu soll das Kapitel 18.5 Airlock 2FA configuration sinnvoll erweitert werden. Die angepasste Kundendokumentation soll auf Englisch und in den restlichen PDF-Unterlagen enthalten sein (es ist nicht nötig, mit unserem Kundendokumentation-Tool SMC zu arbeiten).

Abgrenzung

- Administratoren können pro User bereits Aktivierungsbriefe erstellen oder anfordern. An dieser Logik soll im Rahmen dieses Issues nichts verändert oder erweitert werden.

1.3 Mittel und Methoden

Es wird auf dem aktuellen Stand der Entwicklung von Airlock IAM 8.4 aufgebaut.

REST Technologien

- Java(Guice als Dependency Injection Framework), JSON, JUnit
- Jackson, Jersey, Guice
- REST Integration Tests

SPA Technologien

- Angular (Typescript/RXJS)
- Bootstrap (HTML/CSS/SASS)
- Selenium UI Testing

Wichtigste Tools

- IntelliJ(IDE)
- Gerrit + Git (SCM)

1.4 Vorkenntnisse

Der Kandidat war involviert in die Implementation von SPA und REST Features im Bereich IAM Protected Self-Service.

Das Grundgerüst der SPA und REST Endpunkte ist bekannt.

1.5 Vorarbeiten

Der Kandidat hat für die Probe-IPA keine vorbereiteten Tätigkeiten erarbeitet, hat sich aber in das Thema Airlock 2FA eingelesen.

1.6 Neue Lerninhalte

Erfahrung bei der selbständigen Entwicklung einer produktrelevanten Erweiterung unter realistischen Bedingungen.

- Futurae API: <https://www.futurae.com/docs/api/auth/>
- IAM Kunden Dokumentation: <https://docs.airlock.com/iam/8.3/>

1.7 Arbeiten in den letzten 6 Monaten

In den letzten sechs Monaten hat der Kandidat Erfahrungen in folgenden Bereichen gesammelt:

- OAuth 2.0 / OpenID Connect Consent Management Self-Service, SPA und REST
- Have I Been Pwnd Scriptable Step, 3rd Party REST API, Lua
- HTTP Cache Control Konfiguration im Zusammenhang mit JWKS REST End-point

2 Projektaufbauorganisation

Die folgenden Personen sind in dieses Projekt involviert:

Person	Rolle	Aufgabe/Verantwortung
Niculin Steiner	Kandidat (K)	Umsetzen der Facharbeit
Pascal Knecht	Verantwortliche Fachkraft (VF)	Facharbeit begleiten, technische Fragen beantworten, Bewertung der Facharbeit
Bernd Lienberger	Hauptexperte (HEX)	IPA bezogene Fragen beantworten, Entscheiden bei auftretenden Problemen, Besuchstermine festlegen, Fachgespräch leiten, Bewertung der Facharbeit

3 Benützte Firmenstandards

Für die Umsetzung dieser Probe-IPA wurde für den Bericht und den Zeitplan eine Vorlage verwendet.

4 Arbeitsumgebung

In diesem Abschnitt wird der Arbeitsplatz und die Umgebung, während der Probe-IPA, des Kandidaten beschrieben.

4.1 Arbeitsplatz

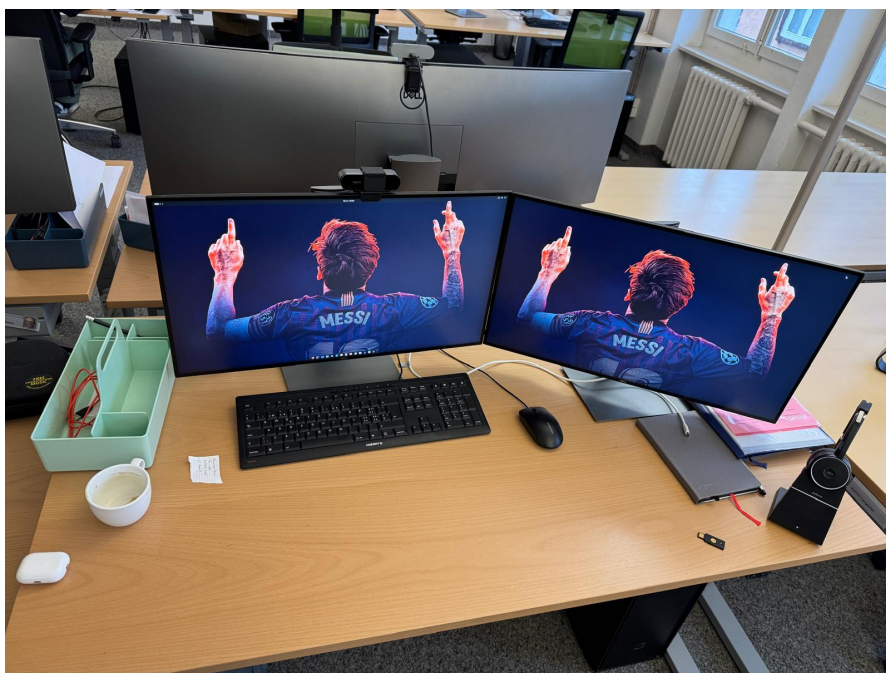


Abbildung 4.1: Arbeitsplatz während der Probe-IPA

Da seit der Mitarbeit im IAM nie im Homeoffice gearbeitet wurde, findet auch die Probe-IPA wie gewohnt vor Ort statt. Der Desktop PC mit dem Betriebssystem Linux (Distribution Ubuntu) ist für die maximale Effizienz mit 2 Bildschirmen verbunden. Um im Grossraumbüro möglichst ungestört zu arbeiten, liegen dem Kandidaten ein Paar AirPods Pro mit Noise Cancelling vor.

4.2 Verwendete Tools

Die folgende Tabelle zeigt einen Überblick der wichtigsten Tools, welche für die Umsetzung der Probe-IPA verwendet wurden:

Tool	Einsatzzweck	Link
IntelliJ Ultimate	Entwicklungsumgebung, zur Entwicklung des Features	https://www.jetbrains.com/de-de/idea/
TeXstudio	Entwicklungsumgebung für Latex, mit welchem die Dokumentation geschrieben wurde	https://www.texstudio.org/
Gerrit	Quellcode Verwaltung	https://www.gerritcodereview.com/
Git	Versionskontrollsystem	https://git-scm.com/
Jenkins	Automatisierte Testruns	https://www.jenkins.io/
Outlook	Termin für den Expertenbesuch im Blick behalten	https://www.microsoft.com/de-ch/microsoft-365/outlook
Postman	Testen der eigenen API und der API von Futurae	https://www.postman.com/
LibreOffice	Erstellen und warten des Zeitplans	https://de.libreoffice.org/
Github	Backup und Versionierung des Berichts und des Zeitplans	https://github.com/
Gliffy	Diagramme erstellen	https://www.gliffy.com/
Mockito	Mocking für Unit-Tests	https://site.mockito.org/
JUnit5	Testframework für Java	https://junit.org/junit5/
Selenium	Framework für automatisierte Softwaretests von Webanwendungen	https://www.selenium.dev/
Wiremock	Simulieren des Futurae Server für Unittests	https://www.wiremock.io/

5 Versionierung und Sicherung der Arbeitsergebnisse

Die Arbeitsergebnisse sollten gesichert werden. Damit, im Falle eines unerwarteten Ausfalls während der Probe-IPA, z.B des Rechners, von einem anderen Gerät wieder auf den Stand zugegriffen werden kann. Zu dem sollte es generell möglich sein jeder Zeit auf einen älteren Stand zurück zukommen. Dies gilt natürlich für den Quellcode und den Bericht.

5.1 Git als Versionierungstool

Für die Versionierung der Arbeitsergebnisse wurde Git verwendet. Git ist weit verbreitet und ist auch aus der Schule und diversen anderen Projekten bekannt. Es wird verwendet um Änderungen am Code zu verfolgen und erstellt dabei eine Versionshistorie.

Zur Sicherung werden die Zwischenstände regelmässig in das jeweilige Remote-Repository gepushed. Das Repository für den Bericht liegt auf dem Ergon Github Account des Kandidaten(<https://github.com/niculinstei/probe-ipa-doku.git>). Der Quellcode welcher das Produkt erweitert liegt in einem Repository auf Gerrit.

5.2 Git im Zusammenspiel mit Gerrit

Der Quellcode liegt in einem Git-Repository auf Gerrit. Gerrit dient dazu als Review und Code Management Tool. Im Vergleich zur «gewöhnlichen» Entwicklung mit Git, bei der man für neue Features Branches und Commits erstellt arbeitet man bei Gerrit sozusagen auf Commitbasis. Pusht man einen neuen Commit auf Gerrit, erstellt dieser ein neues «Changeset» mit einem Patchset. Gibt es nun weitere Änderungen werden diese einfach Amandet, dies erstellt dann ein weiteres Patchset in diesem Changeset. Für grössere und komplexere Änderungen können auch aufeinander aufbauende Changesets erstellt werden.

6 Projektmanagementmethode

In diesem Kapitel wird die Projektmanagementmethode IPERKA beschrieben. Es wird dargelegt wieso diese Methode gewählt wurde und was die Vor und/oder Nachteile daran sind.

6.1 IPERKA

Für die Probe-VA wurde IPERKA als Projektmanagementmethode gewählt. Sie eignet sich gut für kleine Projekte. Sie lassen sich damit einfach und strukturiert planen sowie umsetzen. Die IPERKA Methode setzt sich aus folgenden 6 Schritten zusammen:

6.1.1 Informieren

Der erste Punkt bei IPERKA ist das Informieren. Dabei wird sich ein Überblick über das Projekt / den Projektauftrag verschaffen. Es gilt zu klären was genau der Auftrag ist, und ob alle Informationen vorhanden sind.

6.1.2 Planen

Als zweiten Schritt kommt das Planen. Hier wird das Projekt konkreter und es wird ein Zeitplan erstellt. Und je nach Team größe, werden bestimmte Aufgaben zugeteilt. Im Probe-IPA Fall fällt dies natürlich weg.

6.1.3 Entscheiden

Beim Entscheiden, wird entschieden welchen Lösungsweg gegangen werden soll. Es wird z.B definiert mit welchen Tools / Technologien gearbeitet wird. Wichtig ist auch, dass die Kriterien, welche zu dieser Entscheidung geführt haben, definiert werden.

6.1.4 Realisieren

In diesem Teil geht es an die Umsetzung. Das Projekt wird nach dem definierten Plan sowie Zeitplan versucht umzusetzen.

6.1.5 Kontrollieren

Der fünfte Schritt erfolgt teilweise parallel zum Vierten. In diesem Schritt wird von oben auf das laufende Projekt geblickt und geschaut, ob alles nach Plan läuft. Gibt es Abweichungen und falls ja, können diese begründet werden?

6.1.6 Auswerten

Der letzte Schritt dient dazu, nochmals auf das Projekt zurückzublicken und es zu Reflektieren.

6.2 Alternative Methode - Scrum

Nebst IPERKA gibt es auch noch andere Alternativen. Eine davon ist Scrum. Scrum eignet sich allerdings nicht besonders für die Umsetzung eines Projekts wie die Probe-IPA. Sie ist eine Agile Projektmanagementmethode, welche sich für Projekte eignet, die sehr dynamisch und doch komplex sind. Meistens sind die konkreten Anforderungen zu Beginn sogar noch unklar. Zudem kann Scrum nur teilweise alleine durchgeführt werden. Dies ist bei der Probe-IPA nicht der Fall. Deshalb wurde sich für IPERKA entschieden.

7 Arbeitsprotokoll

Datum	06.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	1.1, 1.2, 2.1, 2.2, 7.1, 7.2, 7.3
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Da ich den Zeitplan noch nicht fertig erstellt habe, kann ich für heute keinen Vergleich ziehen.
Erfolge und Probleme	Zu Beginn wusste ich nicht genau wie ich am besten vorgehe resp. was ich zuerst angehe, da hat mir das vorhandene Template einen sehr guten Leitfaden gegeben. Und so habe ich begonnen alles der Reihe nach auszufüllen/ zu dokumentieren. Und bin am Schluss weiter gekommen als gedacht.
Tagesreflexion	Heute bin ich sehr gut voran gekommen. Ich konnte bereits den Teil 1 der Dokumentation abschliessen und mit den Arbeitspaketen beginnen.
In Anspruch genommene Hilfe	Fragen an Pascal bezüglich der Aufgabenstellung. War mir unsicher, wo genau die Kundendoku hin muss. Jetzt weiss ich, dass es reicht, wenn ich sie im Anhang anhänge.

Datum	07.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	2.1, 2.2, 2.3, 2.4
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Eine Stunde voraus
Erfolge und Probleme	Beim Zeitplan hatte das Template nicht richtig funktioniert. Da kam ein bisschen extra Aufwand dazu, da ich aber ansonsten etwas schneller war hat sich das wieder kompensiert. Ich konnte bereits heute mit dem SPA Lösungskonzept beginnen. Da gestern der Zeitplan noch nicht stand, erwähne ich es heute: Ein weiterer Erfolg, ich konnte Meilenstein A (Informieren) gestern erfolgreich und überpünktlich abschliessen.
Tagesreflexion	Ich bin auch heute wieder sehr gut voran gekommen, und bin somit dem Zeitplan eine Stunde voraus. Dies finde ich sehr angenehm, denn es lässt einem etwas ruhiger und weniger gestresst arbeiten.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	08.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	2.4, 2.5
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich hatte für das Lösungskonzept der SPA eine Stunde länger als gedacht. Dadurch bin ich gerade genau im Zeitplan, da ich für das Backend weniger Zeit als geplant brauchte.
Erfolge und Probleme	Heute hatte ich eine kurze Zeit Probleme mit Latex. Dies hat mich etwas Zeit gekostet. Ansonsten bin ich gut voran gekommen und auf Kurs.
Tagesreflexion	Heute habe ich am Lösungskonzept der SPA und dem Testkonzept gearbeitet. Das für die SPA konnte ich bereits abschliessen. Am Montag geht es dann weiter mit dem Testkonzept, mit welchem ich heute schon begonnen habe. Zudem hatte ich am Morgen meinen ersten Expertenbesuch, welcher im Rahmen der Probe-IPA von Bernd durchgeführt worden ist.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	11.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	3.1, 4.1
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich konnte etwas früher mit der Backend Implementation beginnen.
Erfolge und Probleme	Ich hatte heute etwas Schwierigkeiten Code stellen und Regexe in Latex einzufügen. Dies hat mich etwas zeit gekostet, ich konnte es aber lösen.
Tagesreflexion	Heute habe ich den Rest Endpunkt implementiert und dokumentiert. Ich konnte mit der weiteren Logik bereits beginnen.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	13.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	...
Arbeitszeit	...
Überzeit	...
Vergleich mit dem Zeitplan	...
Erfolge und Probleme	...
Tagesreflexion	...
In Anspruch genommene Hilfe	...

Datum	14.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	...
Arbeitszeit	...
Überzeit	...
Vergleich mit dem Zeitplan	...
Erfolge und Probleme	...
Tagesreflexion	...
In Anspruch genommene Hilfe	...

Datum	15.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	...
Arbeitszeit	...
Überzeit	...
Vergleich mit dem Zeitplan	...
Erfolge und Probleme	...
Tagesreflexion	...
In Anspruch genommene Hilfe	...

8 Zeitplan

Die folgenden 2 Seiten beinhalten den Zeitplan. Er soll für die 2 Wochen einen groben leitfaden sein. Der Zeitplan ist dargestellt in einem GANT-Diagramm. In diesem werden 2h Blöcke verwendet.

A	B					C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AQ	AR	AS	AT																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
1	Nr.	Arbeitspaket	Aufwand in h			Soll / Ist	Tag 1 06.11.2024			Tag 2 07.11.2024			Tag 3 08.11.2024			Tag 4 11.11.2024			Tag 5 13.11.2024			Tag 6 14.11.2024			Tag 7 15.11.2024			Tag 8 18.11.2024			Tag 9 20.11.2024			Tag 10 21.11.2024																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
2			soll	ist	Δ																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															

[illegible]

Teil II

Projekt

9 Informieren

In diesem Kapitel geht es um die erste von 6 Phasen der IPERKA-Methode, dem Informieren. Es bietet Platz um aufzuzeigen, was während dieser Phase unternommen wurde.

9.1 Analyse

Als erster Schritt wurde die Aufgabe analysiert und einen Überblick verschaffen.

Auftrag

Umzusetzen ist eine Funktion in der Admin App der Airlock IAM Applikation, welche es den Adminnutzern ermöglicht, die 16 stelligen Airlock 2FA Aktivierungscode der Nutzer anzeigen zu lassen. Dies hilft Ihnen, die Endnutzer bei der Aktivierung der Airlock 2FA zu unterstützen. Der Aktivierungscode sollte per Knopfdruck angezeigt werden können, zum Beispiel als Popup. Dies ist jedoch noch zu evaluieren, vielleicht bieten sich auch noch andere Optionen an. Sicher ist, dass der Code im Airlock 2FA Management angezeigt werden soll und nur, falls durch den Admin gewollt.

Weiter soll es möglich sein, dass nicht alle Admins sich den Code anzeigen können, sondern nur die mit der entsprechenden Rollen.

Das ganze muss mit UI, Unit und Integration Tests getestet werden, und in der Kundendokumentation ergänzt werden.

Abgrenzung

Es gibt bereits die Funktionalität, dass Admins pro Nutzer Aktivierungsbriefe generieren können. Im Rahmen dieses Auftrags, soll dieser Bereich nicht erweitert oder verändert werden.

9.1.1 Futurae

Die Airlock 2FA App wird von Futurae entwickelt. Das hat zur Folge das zwischen IAM und Futurae wichtige Informationen ausgetauscht werden müssen. Dafür bietet Futurae 3 verschiedene API's an: die Auth API, die Admin API und die Log API. Für die Probe-IPA ist nur die Admin-API relevant, da sich um Adminoperationen handelt.

9.2 Technische Referenzen

Für die Technischen Infos sind folgende zwei Links sehr hilfreich:

- Futurae API: <https://www.futurae.com/docs/api/auth/>
Da der Aktivierungs Code von Futurae kommt, ist dessen API Dokumentation eine wichtige Quelle.
- IAM Kunden Dokumentation: <https://docs.airlock.com/iam/8.3/> ` Notwendig, um allgemeine Informationen bezüglich Airlock 2FA nachzulesen

9.3 Anforderungen

Nach der Analyse und nachdem der Auftrag verstanden wurde, konnten die Anforderungen definiert werden. Diese sind immer in funktionale und nicht-funktionale aufgeteilt.

Folgende Abkürzungen werden verwendet:

- FA <Zahl> ... bedeutet funktionale Anforderung, mit numerisch aufsteigendem Index.
- NFA <Zahl> ... bedeutet nicht-funktionale Anforderung, mit numerisch aufsteigendem Index.

9.3.1 Rest / Backend

Folgend, sind die Anforderungen für das Backend resp. den Rest-Teil definiert.

Funktionale Anforderungen

- FA 1: Das Backend soll der SPA den Activation Code anbieten.
- FA 2: Der Activation Code darf nur angeboten werden, wenn der Admin auch die notwendige Rolle hat.
- FA 3: Es soll geloggt werden, welcher Administrator zu welchem Zeitpunkt den 16-stelligen Aktivierungscode angezeigt hat.
- FA 4: Neue Plugins oder Properties sollen einen klaren und vollständigen Hilfetext haben.

Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 1: Sämtliche Fehlerfälle werden korrekt behandelt.
- NFA 2: Der Code entspricht dem bestehenden Codeschema.
- NFA 3: Alle neuen Funktionalitäten werden durch Tests abgedeckt.
- NFA 4: Veränderte / neue Restendpoints werden um die notwendige Doku erweitert.

9.3.2 SPA

Folgend, sind die Anforderungen für die SPA definiert.

Funktionale Anforderungen

- FA 5: Die SPA muss in der Lage sein den 16-stelligen QR-Code auf Knopfdruck anzuzeigen.
- FA 6: Das neue UI verhält sich gleich wie das bisherige.
- FA 7: Das neue UI hat den gleichen Style wie das bisherige.

Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 5: Es werden nur in der Adminapp existierende UI Komponenten verwendet.
- NFA 6: Das UI lädt in jedem Fall ohne Probleme.
- NFA 7: Alle neuen Funktionalitäten werden durch Selenium Integration Tests abgedeckt.

9.3.3 Kundendokumentation

Folgend, sind die Anforderungen für die Kundendokumentation definiert.

Funktionale Anforderungen

- FA 8: Die Kunden Doku wird sinnvoll um das neue Feature erweitert.
- FA 9: Die Kundendoku ist auf Englisch geschrieben.

Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 8: Die Kundendoku hat keine Schreibfehler.
- NFA 9: Die Kundendoku passt in das bestehende Produkt.

10 Planen

In diesem Abschnitt, wird die Planung beschrieben. In dieser Phase werden basierend auf den Anforderungen Arbeitspakete erstellt, und in einem GANT-Diagramm auf die 10 Tage eingeteilt.

10.1 Arbeitspakete

Um den ganzen Auftrag in kleine übersichtliche Teile aufzuteilen, wird er in verschiedene kleine Arbeitspakete unterteilt. Die Arbeitspakete sind jeweils nummeriert, haben einen Namen, einen geschätzten Aufwand in h und eine «Definition of Done»/ ein erwartetes Ergebnis. Die Aufwände sind oft mit einem gewissen Puffer geschätzt.

Die Pakete sind nach den 6 Phasen der IPERKA Methode aufgelistet. Arbeiten welche IPA-spezifisch sind, sind unter Rahmenaufgaben aufgeführt.

10.1.1 Informieren

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Informieren» bearbeitet wurden, aufgelistet.

Nummer	1.1
Name	Projektumfeld analysieren und beschreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Das Ziel der Arbeit ist klar, ein grober Überblick besteht.

Nummer	1.2
Name	Anforderungen definieren
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Die funktionalen und nicht-funktionalen Anforderungen sind definiert und beschrieben.

10.1.2 Planen

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Planen» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	2.1	
Name	Arbeitspakete definieren	
Geschätzter Aufwand	3h	
Erwartetes Ergebnis	Er-	Die ganze Arbeit ist in kleine logische Arbeitspakete unterteilt. Alle Arbeitspakete sind klar definiert.
Nummer	2.2	
Name	Zeitplan erstellen	
Geschätzter Aufwand	1h	
Erwartetes Ergebnis	Er-	Der GANT-Zeitplan ist anhand der Arbeitspakete erstellt. Es sind alle Arbeitspakete vorhanden.
Nummer	2.3	
Name	Lösungskonzept für das Backend erarbeiten	
Geschätzter Aufwand	4h	
Erwartetes Ergebnis	Er-	Es ist mindestens ein Lösungsvorschlag definiert und so weit wie Sinnvoll beschrieben und durchgedacht. Der relevante Backendcode ist verstanden.

Nummer	2.4
Name	Lösungskonzept für die SPA erarbeiten
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Es ist mindestens ein Lösungsvorschlag definiert und so weit wie Sinnvoll beschrieben und durchgedacht. Es sind verschiedene Mockups vorhanden, und der relevante SPA Code ist verstanden.

Nummer	2.5
Name	Test- und Qualitätssicherungskonzept erstellen
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Das Testkonzept ist erstellt und dokumentiert. Das Qualitätssicherungskonzept ist erstellt und dokumentiert.

10.1.3 Entscheiden

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Entscheiden» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	3.1
Name	Lösungsvarianten evaluieren
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Aus den verschiedenen Lösungsvarianten der SPA und des Backends wurde sich für eine entschieden, und dies Dokumentiert.

10.1.4 Realisieren

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Realisieren» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	4.1
Name	Das Backend erweitern
Geschätzter Aufwand	14h
Erwartetes Ergebnis	Alle Anforderungen für das Backend sind nach dem definierten Lösungsansatz umgesetzt. Zugleich ist die Lösung dokumentiert.

Nummer	4.2
Name	Unit- und Integrationstests schreiben
Geschätzter Aufwand	6h
Erwartetes Ergebnis	Alle neuen Funktionalitäten sind mit Unit- und/oder Integrationstests getestet.

Nummer	4.3
Name	Die SPA erweitern
Geschätzter Aufwand	6h
Erwartetes Ergebnis	Alle Anforderungen für die SPA sind nach dem definierten Lösungsansatz umgesetzt. Zugleich ist die Lösung dokumentiert.

Nummer	4.4
Name	Selenium Integrationstests implementieren
Geschätzter Aufwand	5h
Erwartetes Ergebnis	Alle neuen Funktionalitäten sind mit Selenium Integrationstests getestet.

Nummer	4.5
Name	Kundendokumentation schreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Die neue Funktionalität ist in der Kundendokumentation dokumentiert, und alle Anforderungen sind erfüllt.

10.1.5 Kontrollieren

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Kontrollieren» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	5.1
Name	Tests durchführen, und Fehler beheben
Geschätzter Aufwand	4h h
Erwartetes Ergebnis	Tests sind gemäss Testkonzept durchgeführt, und mögliche Fehler sind behoben.

Nummer	5.2
Name	Codequalität prüfen, und Refactorn
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Code ist nochmals durchgeschaut, und Unschönheiten sind bereinigt.

Nummer	5.3
Name	Dokumentation finalisieren
Geschätzter Aufwand	8h
Erwartetes Ergebnis	Die Dokumentation ist soweit wie möglich finalisiert und entspricht den Vorgaben.

10.1.6 Auswerten

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der letzten IPERKA-Phase «Auswerten» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	6.2
Name	Reflexion schreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Reflexion zu den relevanten Abschnitten ist geschrieben.

10.1.7 Rahmenaufgaben

Hier, sind die Arbeitspakete, welche IPA-spezifische Arbeit erfordern, aufgelistet.

Nummer	7.1
Name	Projektstruktur aufsetzen
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Das Grundgerüst für den Bericht steht. Der Latex-Build ist lauffähig und generiert ein anschauliches PDF.

Nummer	7.2
Name	Aufgabenstellung und Rahmenbedingungen beschreiben
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Die Aufgabenstellung ist in den Bericht übernommen. Benützte Firmenstandards sowie die Projektaufbauorganisation sind definiert und beschrieben.

Nummer	7.3
Name	Projektmanagementmethode definieren
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Er- Es steht fest mit welcher Projektmanagementmethode die Probe-IPA umgesetzt werden soll. Der Bericht wurde so gegliedert.

Nummer	7.4
Name	Expertenbesuche
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Er- Infos aus dem Gespräch sind am richtigen Ort festgehalten.

Nummer	7.5
Name	Anhang erstellen
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Er- Der Anhang ist erstellt und beinhaltet alle nötigen und verlangten Inhalte.

10.2 Lösungskonzept Backend

In diesem Kapitel ist das Lösungskonzept für das Backend beschrieben. Das Konzept richtet sich nach den in Kapitel 9.3.1 definierten Anforderungen. Es wurden diverse TODO's im Code hinzugefügt, dies macht die Implementation danach viel effizienter.

10.2.1 REST

Damit die SPA den 16-stelligen Aktivierungscode anzeigen kann, muss er mit Hilfe einer REST-Schnittstelle übermittelt werden. Dass er aber überhaupt von Futurae erstellt wird, muss er bei dem Enrollement, also dem Call der einen neuen Nutzer erstellt, explizit gefordert werden. Dies funktioniert in dem man den Requestparameter «short_code» auf true setzt. Für die Übermittlung an die SPA stehen 2 Optionen im Raum:

- Option 1: Den Endpunkt, welcher alle Accountdaten von jedem Nutzer zurück gibt um den Activation Code erweitern. Dies hätte zur Folge das der Endpunkt um ein optionales Feld «activation_code_short» erweitert wird.
- Option 2: Einen neuen Endpunkt erstellen, welcher den offenen Aktivierungscode zurück gibt. Dies wäre ein einfacher GET-Endpunkte, welcher, falls vorhanden den neusten, ausstehenden Aktivierungscode zurück gibt. Folgend eine kurze Spezifikation des Endpunktes:

Pfad: /auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa/activation-code-short

HTTP-Methode: GET

Pfadparameter: userid

Response: Optionaler Activation Code, kann leer sein

Status Codes:

200 Ok	16-stelliger Aktivierungscode oder nichts
401 Unauthorized	Invalide oder fehlende Authentifizierung
403 Forbidden	Der Zugriff ist verboten (z.B fehlende Adminrolle)
404 Not Found	Mögliche Error Codes: <ul style="list-style-type: none">– USER_NOT_FOUND– ACCOUNT_NOT_FOUND

In beiden Fällen müsste der Restflow so aussehen:

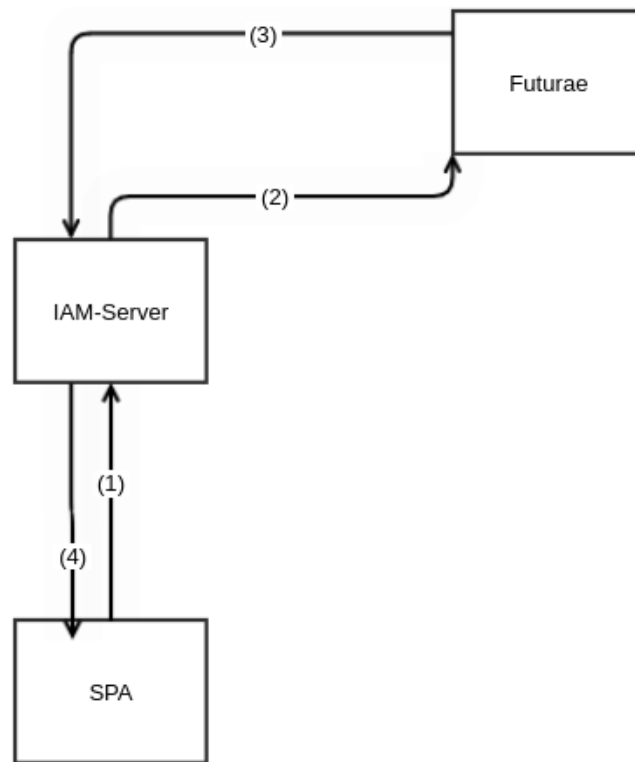


Abbildung 10.1: Restflow um 16-stelligen Aktivierungscode zu bekommen

- (1) Die SPA macht als Reaktion auf einen Klick einen Request, ans IAM Backend. Je nach Option, geht dieser an einen anderen Endpunkt.
- (2) Das Backend macht folgenden Request an Futurae:
`/srv/admin/v1/enrollments?status=pending`
- (3) Da bei dem Enrollment Request zu Futurae der 16-stellige Aktivierungscode explizit gefordert wurde, wird dieser Request, falls überhaupt ein ausstehendes Enrollment vorhanden ist, dieses auch zurück geben. Da mehrere offene Enrollments vorhanden sein können, muss immer das Neuste genommen werden. Damit immer klar ist welcher Code zurück kommt. Helpdesk oder Schalter Mitarbeiter können so die Aktivierung direkt mit dem Kunden durchspielen.
- (4) Das Backend gibt den Aktivierungscode an die SPA weiter. Je nach Option auch noch die anderen Accountdaten. Falls keiner vorhanden ist, wird die Response einfach leer gelassen, resp. das Feld.

10.2.2 Rollenlogik

Es gibt bereits eine Regel, welche das Ansehen von Aktivierungsdaten einschränkt. Diese Regel kann wiederverwendet werden. Dazu gibt es einen «Airlock2FAAccessController.java.» Dieser kann beim erstellen der Response injected werden. Mit der Methode «isAllowedToSeeActivationSecrets» kann dann überprüft werden, ob der Adminnutzer diese Info überhaupt sehen darf. Am besten wird dieser Check noch vor dem Futurae Request ausgeführt, um einen unnötigen Roundtrip zu vermeiden und es möglichst effizient zu halten. Falls die Option mit einem neuen Endpunkt gewählt wird, kann dieser separat protected werden, dann fällt die Logik weg.

10.2.3 Wichtige Klassen und Interfaces

Option 1

- UserAirlock2FADeviceResource.java: In dieser Klasse befindet sich der Endpoint «/auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa », welcher erweitert werden könnte.
- Airlock2FAUserAccount.java dies ist die Klasse welche die wichtigen Daten über den Account beinhaltet. Diese Klasse muss um das Feld «activationCodeShort» erweitert werden.
- Airlock2FAAdminService.java: Dieser Service wird aus der Resource aufgerufen, um den Account von der Datenbank zu bekommen.
- Airlock2FAUserAccountRepository.java: Das Repository ist die Schnittstelle zwischen der Datenbank und dem Service. Die darin enthaltene «findBy()» Methode gibt schluss endlich den zusammengestellten «Airlock2FAUserAccount.java» zurück.

Option 2

- UserAirlock2FADeviceResource.java: In dieser Klasse wird der oben definierte Endpunkt «/auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa/activation-code-short » erstellt.

Request zu Futurae

Der Request zu Futurae wird in beiden Optionen gleich aussehen. Lediglich der «FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java» wird an verschiedenen Orten gebraucht.

- FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java: In diesem Service muss der Airlock2FAAccessController injected werden. Zusätzlich wird es eine neue Methode geben müssen, welche zuerst mit Hilfe des Airlock2FAAccessController prüft, ob der Adminnutzer die richtige Rolle hat. Danach wird via die «FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java» der Request zusammengestellt. Dieser Request wird dann via den RestClient ausgeführt. Die Response wird dann in ein neu erstelltes ...Response Objekt gespeichert und zurück gegeben.

- FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java: In dieser Klasse braucht es eine neue Methode welche einen Request zusammenstellt, der von Futurae die neueste offene Aktivierung anfragt.
- AdminEnrollmentRequest.java: Diese Klasse bildet den Admin Request ab, welcher gesendet wird um neue Geräte zu aktivieren. Er muss um das Feld «short_code» erweitert werden. Dieses Feld muss anschliessend auf true gestzt werden.
- FuturaeAuthApiEnrollmentRequestFactory.java: Es ist wichtig auch in dieser Klasse auf dem Enrollmentrequest «short_code» auf true zu setzen, ansonsten wird der 16-stellige Aktivierungscode nicht erzwungen, wenn das Enrollment von einem Endnutzer aus dem Self-Service gestartet wrird. Denn dann verläuft es über die Auth API.

10.3 Lösungskonzept SPA

In diesem Kapitel werden die Lösungsideen für das Frontend / die SPA dokumentiert. Das Konzept richtet sich nach den in Kapitel 9.3.2 definierten Anforderungen. Es wurden diverse TODO's im Code hinzugefügt, dies macht die Implementation danach viel effizienter.

10.3.1 Mockups

Um sich eine Vorstellung zu machen, wurden zuerst verschiedene Mockups erstellt. Da es fürs UI keine grosse Änderung ist, konnten die Mockups grössten Teils direkt im Code erstellt werden, natürlich ohne funktionalität.

Auf dem folgende Bild ist die Adminapp im Airlock 2FA Mangement des Nutzers «ites-ter». Es wird davon ausgegangen das der Admin die nötigen Rollen hat, um sich den Aktivierungscode anzuzeigen.

Abbildung 10.2: Das folgende Bild zeigt den UI Vorschlag

Overview Profile Authentication Methods Password **Airlock 2FA** Activities

Airlock 2FA Account

This user does not have any devices and therefore is not able to login u

There are no activation letters for this user.

Account ID	e98b0adb-031d-4c38-a5a0-3b518d3c5
Display name	
Created at	07.11.2024 10:55:21 (UTC+01:00)
Updated at	09.11.2024 09:50:56 (UTC+01:00)
Failed/Max attempts	0/40
Allowed factors	One-Touch, Online QR code, Offline QR code, Passcode, Mobile-only (SDK or app-to-app)
Status	Disabled

Activation Code



acse 43n4 ak83 lo90

Close

Delete

Assign hardware token

Order activation letter

Create activation letter

View Activation Code

Es der Ansatz verfolgt, dass unten rechts ein weiterer Button hinzukommt. Dieser wird allerdings nur dann angezeigt, wenn der Admin auch die nötigen Rollen dazu hat und ein offener Aktivierungscode vorhanden ist(spricht nicht null zurück kommt). Wird der Button geklickt, soll sich ein Popup öffnen, in dem der 16-stellige Aktivierungscode angezeigt wird. Ev. könnte es auch eine Option sein, das Enrollmentdatum auch noch anzuzeigen, das könnte bei Fehlversuchen dem Admin eventuell hilfreich sein. Dies könnte dann in etwa so aussehen:

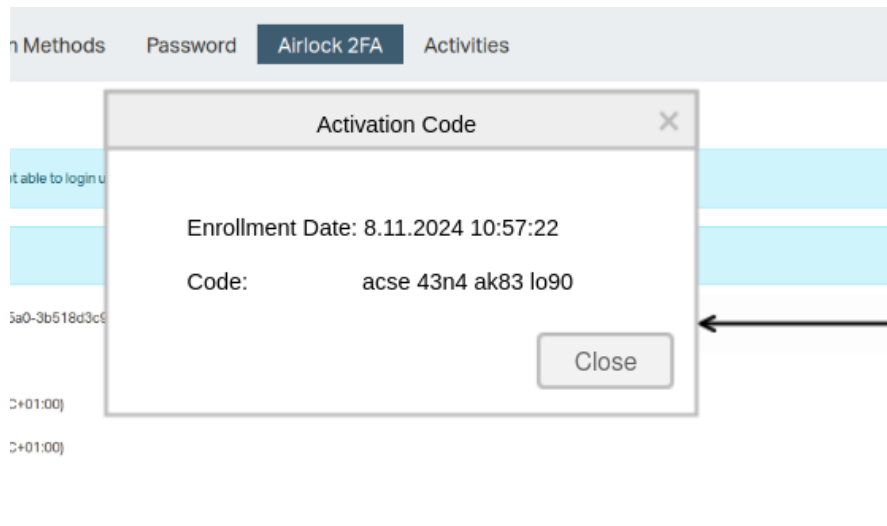


Abbildung 10.3: Popup Variante mit Datum

10.3.2 Lösungsvariante ohne Popup

Anstelle eines Popups, welches durch einen Button ausgelöst wird, könnte man in der Accountübersicht auch folgendes einbauen:

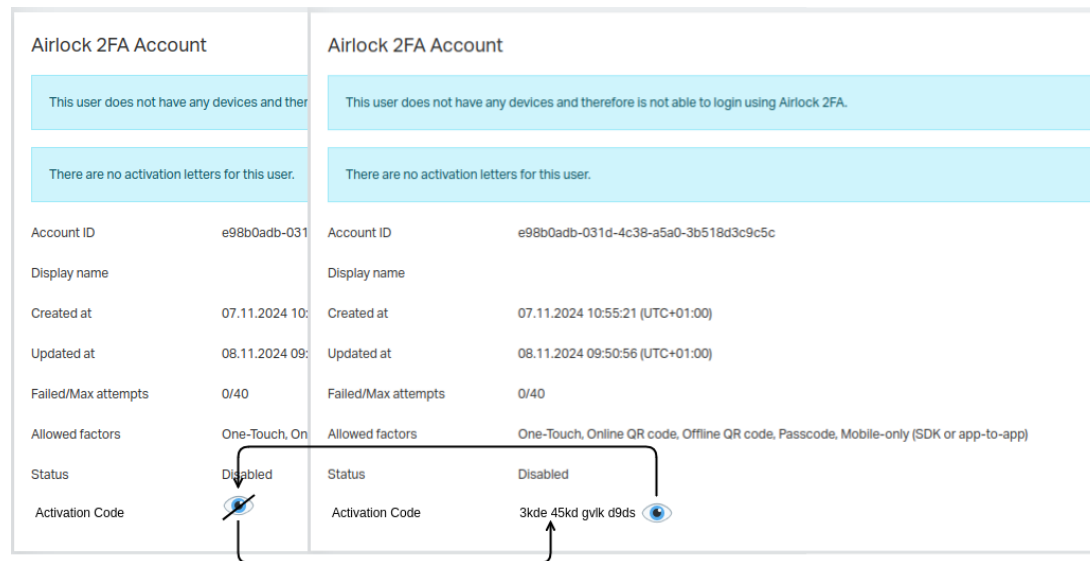


Abbildung 10.4: SPA Lösung ohne Popup

Analog zu einer Passwortanzeige könnte man es mit einem Auge darstellen. Wird auf das durchgestrichene Auge geklickt wird der Code angezeigt. Wird dann wieder auf das offene Auge geklickt, verschwindet der Aktivierungscode wieder.

Diese neue Zeile wird nur dann angezeigt, wenn auch ein Aktivierungscode vorhanden ist und der Admin die erforderlichen Rechte hat.

10.3.3 Rollenlogik

Damit sichergestellt wird, dass der Button nur dann angezeigt wird, wenn der Benutzer dies möchte, kann ihm das Attribut «hideOnAccessDenied» gesetzt werden. Der Button braucht zudem ein sprechende ID. Diese ID wird dann im Access Controller im Backend, als Permissonkey verwendet.

10.3.4 Wichtige Komponenten und Services

- `airlock-2fa.component.html`: In diesem File wird die Darstellung des UI definiert. Hier muss der neue Button hinzugefügt werden.
- `airlock-2fa.service.ts`: In diesem Service wird der Request an das IAM-Backend gemacht, um den Aktivierungscode zu bekommen. Anschliessend wird sie parsed und zurückgegeben.
- `airlock-2fa.component.ts`: In dieser Component, wird die Logik für den neuen Button implementiert. Konkret:

- Beim laden der Komponente wird via den obigen Service, der Aktivierungscode abgefragt.
- Er darf nur angezeigt werden, falls auch ein Aktivierungs Code vorhanden ist.
- Wird er angeklickt, öffnet sich ein Popup mit dem aktuellsten, offenen, 16-stelligen Aktivierungscode.
- Zudem wird es ein neues Model für den Aktivierungscode geben müssen, falls das Datum auch angezeigt werden soll. Das sollte wie folgt aussehen:

```
export interface Airlock2FAActivationCodeData {
    activationCodeShort: string;
    enrollmentDate: Date;
}
```

10.3.5 Translation Keys

Um in der Adminapp die Sprachen Deutsch, Englisch und Französisch zu unterstützen wird i18n verwendet. Dafür wird für jeden String in der SPA ein Translation Key definiert. Hierfür gibt es 3 verschiedene JSON-Files; für jede Sprache eines. Das Value ist, dann der übersetzte Text in die jeweilige Sprache. Je nach Sprache wird nun ein anderes JSON-File angezogen, dies führt dazu, dass immer die korrekte Übersetzung verwendet wird. In diesem Fall benötigt es mindestens folgende 2 Keys:

- user.airlock-2fa.activation.button.view-activation-code: Text im Button
- user.airlock-2fa.activation.popup.activation-code: Text im Popup

10.4 Testkonzept

Das neue Feature soll fehlerfrei und nach den Anforderungen funktionieren. Um dies sicherzustellen wird folgend ein Testkonzept zusammen gestellt, nach welchem das Feature später getestet werden sollte. Alle erwähnten Technologien sind in Kapitel 4.2 beschrieben.

10.4.1 Benötigte Testmittel

Unit-Tests und Integrations-Tests werden von der Entwicklungsumgebung IntelliJ ausgeführt. Da die Applikation lokal auch aus dem IntelliJ gestartet werden kann, werden auch die manuellen Tests mit der Hilfe von IntelliJ durchgeführt.

Damit sichergegangen werden kann, dass nicht nur die neuen Funktionen funktionieren, sondern alles darum herum auch noch, führt Jenkins bei jedem Push eines neuen Patchsets alle Tests aus. Failed dieser Build, ist etwas kaputt.

10.4.2 Wiremock

In allen Tests wird Wiremock verwendet um den Futurae Server zu simulieren. Wiremock stellt dabei einen Dummy-Server zurverfügung, das heisst alle Anfragen gehen an diesen Server und somit nicht über das Netzwerk. Dies verhindert Flaky Tests und bietet eine konstante und auf den Testcase angepasste API.

10.4.3 Unit-Tests

Unit-Tests werden verwendet um die Kernlogik in kleinen isolierten Einheiten zu testen. Hierfür werden komplexe Umsysteme oder Klassen gemockt. Dies wird mit Mockito gemacht. Die Tests ansich werden mit JUnit5 implementiert. Konkret für diesen Auftrag müssen folgende Kernfunktionalitäten mit Unit-Tests abgedeckt werden:

- Check, ob ein Admin die richtigen Rollen besitzt.
- Die neue Funktion im FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java welche den neusten, offenen Aktivierungscode zurück gibt.

10.4.4 Rest-Integration-Tests

Die Rest-Integration-Tests werden auch mit hilfe von JUnit geschrieben. Anderst als bei den Unit-Tests wird hier nicht eine kleine Einheit getestet sondern der ganze Teil von der Restresource bis zur Datenbank. Mit den Integrationtests wird sicher gestellt, dass das ganze Feature im Backend richtig funktioniert. Für das sind folgende zwingende Fälle zu testen:

- Es dürfen nur berechtigte Admins den Code erhalten.
- Es muss eine 403 Response zurück kommen, wenn ein Admin nicht berechtigt ist.
- Falls kein offenes Enrollment existiert, der Admin aber berechtigt wäre, muss die Response leer sein.
- Es muss geloggt werden, welcher Admin, sich wann, welchen Aktivierungscode, angeschaut hat.

10.4.5 UI-Integration-Tests

Zusätzlich zu den Rest-Integration-Tests werden auch UI-Integration-Tests erstellt. Diese Tests werden mit Selenium ausgeführt. Mit ihnen wird das UI / die SPA im Zusammenspiel mit dem IAM-Backend getestet. Folgende fälle sind zu Testen:

- Hat der Admin keine Berechtigung, darf der Button gar nicht erst angezeigt werden.
- Hat der Admin die Berechtigung, es gibt jedoch keinen Activation Code, darf der Button auch nicht angezeigt werden.

- Hat der Admin die Berechtigung und es ist ein Activation Code vorhanden, muss der Button angezeigt werden.
- Wird der Button geklickt wird ein Popup aufgehen, in welchem der Activation Code steht.
- Klickt man in diesem Popup auf Schliessen sollte man wieder auf der Airlock 2FA Mangamentseite landen.

10.4.6 Manuelle Tests

Die Funktionalitäten werden durch die vielen automatisierten Tests schon recht gut getestet. Allerdings ist es auch wichtig, das ganze manuell zu Testen. Der wichtigste Grund ist, dass der Futurae Server nicht mehr gemockt ist, sondern nun eine richtige Verbindung besteht. Damit es nicht zu unerwarteten Aktionen kommt, sind diese Test sehr wichtig. Für die manuellen Tests sind folgende Testfälle definiert:

Testfall	M1
Testumgebung	<ul style="list-style-type: none">– IAM auf Localhost– Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt ein Enrollment welches offen ist. Der Admin klickt auf den Button, welcher ihm den Aktivierungscode anzeigen soll.
Erwartetes Resultat	Es öffnet sich ein Popup (kein Browserpopup), mit dem Aktivierungscode, und allenfalls dem Enrollmentdatum.

Testfall	M2
Testumgebung	<ul style="list-style-type: none">– IAM auf Localhost– Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.– Postman um Request ohne SPA abzusetzen
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen nicht, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt ein Enrollment welches offen ist.
Erwartetes Resultat	Der Button wird nicht angezeigt. Der Admin darf auch via Postman den Aktivierungscode nicht bekommen.

Testfall	M3
Testumgebung	<ul style="list-style-type: none"> – IAM auf Localhost – Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen nicht, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt kein Enrollment welches offen ist.
Erwartetes Resultat	Der Button wird nicht angezeigt.

10.5 Qualitätssicherungskonzept

Das Qualitätssicherungskonzept wird definiert, um eine möglichst hohe Qualität des Codes zu erhalten.

Die Qualität des Codes ist im IAM-Repository schon sehr gut erzwungen. Durch Architecture Layering Tests und Checkstyle sind IAM-Spezifische Vorgaben getestet, damit der Code einheitlich bleibt. Zusätzlich gibt es auch noch PMD und Spotbugs Checks. Die PMD Checks prüfen den Code auf unschönheiten, basierend auf IAM-spezifischen Regeln. Das selbe gilt für SpotBugs.

Durch all diese Tests wird die Qualität sehr gut sichergestellt. Bei jedem Push eines neuen Patchsets werden diese Checks, zusätzlich zu den normalen Tests, auch in der Jenkinspipeline ausgeführt.

11 Entscheiden

Dieses Kapitel bietet Platz, für die IPERKA-Phase «Entscheiden». Es werden die verschiedenen Vorschläge aus der Planungsphase zu evaluiert und sich für den besten Weg entschieden.

11.1 REST-Interface Backend

In Abschnitt 10.2.1 wurden folgende 2 Lösungsvarianten für die REST-Schnittstelle definiert:

- Option 1: Den bestehenden Endpunkt, welcher den Account des Nutzers zurück gibt um das Activationcode Feld erweitern.
- Option 2: Einen neuen separaten Endpunkt welcher nur den Activationcode, und eventuell noch weitere Daten wie das Enrollment Datum zurück gibt.

Die 2 Varianten werden basierend auf folgenden Eigenschaften verglichen:

Flexibilität Je flexibler der Activationcode angefragt werden kann desto besser. Dadurch kann er einfach durch weitere Infos ergänzt werden.

Beachtung der Rollen Zugriffskontrolle basierend auf den Rollen des Adminnutzers kann einfach eingeschränkt werden.

Aufwand Der Aufwand sollte sich in Grenzen halten, da nur begrenzt Zeit vorhanden ist.

In der folgenden Nutzwertanalyse werden die beiden Varianten miteinander verglichen und jeweils mit 0-10 Punkten bewertet, welche mit der Gewichtung des Kriteriums multipliziert werden:

Kriterium und Gewichtung	Option 1 (Endpunkt erweitern)	Option 2 (Neuer Endpunkt)
Flexibilität(20%)	2(0.4)	10(2.0)
Beachtung der Rollen(50%)	5(2.5)	10(5.0)
Aufwand(30%)	10(3.0)	5(1.5)

Total	5.9	8.5
--------------	-----	------------

Aufgrund des Resultats dieser Analyse wird ein neuer Endpunkt erstellt, um die Informationen des 16-stelligen Aktivierungscode an die SPA zu übermitteln.

11.2 SPA-Design

In Abschnitt 10.3 wurden folgende 3 Lösungsvarianten für das UI der SPA vorgeschlagen:

- Popup nur mit Aktivierungscode
- Popup mit Aktivierungscode und Enrollment Datum
- Darstellung in Accountübersicht mit Auge

Folgende Eigenschaften dienen als Grundlage zum Vergleich der 3 verschiedenen Lösungsvarianten:

Aussehen Die neue Komponente fügt sich einwandfrei in das bestehende UI ein. Dafür werden in der Adminapp bereits bekannte Komponenten verwendet.

Verhalten Die neue Komponente verhält sich analog zu bereits implementierten Features in der Adminapp.

Aufwand Der Aufwand sollte sich in Grenzen halten, da nur begrenzt Zeit vorhanden ist.

In der folgenden Nutzwertanalyse werden die beiden Varianten miteinander verglichen und jeweils mit 0-10 Punkten bewertet, welche mit der Gewichtung des Kriteriums multipliziert werden:

Kriterium und Gewichtung	Popup ohne Datum	Popup mit Datum	Auge
Aussehen(40%)	10(4.0)	10(4.0)	2(0.8)
Verhalten(40%)	10(4.0)	10(4.0)	2(0.8)
Aufwand(20%)	10(2.0)	5(1.0)	3(0.6)
Total	10	9	2.2

Aufgrund des Resultats dieser Analyse wird das bestehende UI um ein Button erweitert, welcher beim anklicken ein Popup öffnet, in welcher der Aktivierungscode angezeigt wird.

12 Realisieren

In diesem Kapitel wird die IPERKA-Phase Realisieren dokumentiert. Es werden die Wichtigsten und entscheidenden Punkte während der Implementierung festgehalten.

12.1 Backend erweitern

In diesem Abschnitt wird die Implementierung des Backends dokumentiert.

12.1.1 Neuer REST-Endpunkt

Als ersten Schritt wurde der neue REST-Endpunkt erstellt:

```
@JsonApiResource(attributes =
    Airlock2FAShortActivationCodeData.class)
@Path("activation-code-short")
public Response getShortActivationCode (@ExistingUser
    @PathParam("userId") @Parameter(schema = @Schema(type =
        "string")) UserParam userParam) {
    return ok(new
        Airlock2FAShortActivationCodeData(null)).build();
}
```

Der Endpunkt sieht aktuell so aus. Es sind noch keinerlei Funktionalitäten implementiert. Daher wird auch hardcoded null zurückgegeben. `Airlock2FAShortActivationCodeData.java` ist das Dataobjekt welches ein nullable Feld «short_activation_code» enthält.

Rolebased Access Control

Damit der Zugriff auf den neuen Endpunkt nur dann funktioniert, wenn der Admin die nötigen Rollen dazu besitzt, musste eine neue `RestAction` definiert werden. Diese wird in der Klasse `RestActionsDefinitions.java` folgendermassen erstellt:

```
public static RestAction viewAirlock2FAActivationCode () {
    return RestAction
        .builder()
        .action(viewAirlock2FAActivationSecret)
        .rule(Rule.of(GET,
            "/users/[^/]+/tokens/airlock-2fa/activation-code-short"))
        .build();
}
```

Dies bewirkt nun, dass die Action «viewAirlock2FA Secrets», welche es schon gab, auf diesen Pfad matched. Das heisst bei jedem Call auf den neuen Endpunkt, wird zuerst validiert, ob der Nutzer die richtigen Rollen hat, welche für diese Action benötigt werden, ansonsten wird 403 zurückgegeben. Ein Problem hat sich nun hervorgehoben. Es gibt bereits folgendes Pattern:

```
«.rule(Rule.of(GET, "text/users/[^/]+/tokens/airlock-2fa(/.*)""))»
```

Dieses Pattern matched auch auf den neuen Pfad. Da dieses Pattern in der allgemeine Action «viewToken » definiert wurde, könnte es nun zu Konflikten kommen. Deshalb wurde der neue Pfad in diesem Pattern mit Hilfe eines Negative Lookaheads ausgeklammert. Das neue Pattern für die viewToken Action sieht nun so aus:

```
/users/[^/]+/tokens/airlock-2fa(?!/activation-code-short(?:/|$))(/.*)"?\$
```

So kann die viewAirlock2FAActivationSecrets Action unabhängig von der viewToken Action konfiguriert werden. Es entstehen dementsprechend keine fehlkonfigurationen und überschreibungen der Mappings.

REST-Dokumentation

Eine Anforderung an neue REST-Endpunkte ist deren Dokumentation. Zum Zeitpunkt der Probe-IPA wird diese mit Miredot via Javadoc generiert. Sprich Miredot erstellt eine REST-Dokumentation, basierend auf dem Javadoc. Für den neuen Endpunkt setzt sich diese Dokumentation wie folgt zusammen:

The screenshot shows the Miredot REST documentation for the 'Airlock 2FA' endpoint. At the top, it states 'RETRIEVES THE AIRLOCK 2FA SHORT ACTIVATION CODE OF THE LATEST PENDING ENROLLMENT FOR THE CURRENT USER.' Below this is a description: 'Retrieves the Airlock 2FA short activation code of the latest pending enrollment for the current user.' The endpoint is listed as 'GET https://internal-iam-host.com/auth-admin/rest/users/{userId}/tokens/airlock-2fa/activation-code-short/'. Under 'Path parameters', it defines 'userId' as 'The identification of the user.' with the type 'string'.

Abbildung 12.1: Miredot REST-Dokumentation Request

Zu oberst ist immer der Titel des Requests. Darunter folgt eine Kurze Zusammenfassung. Danach ist der Pfad dargestellt mit der entsprechenden HTTP-Methode. Zum Schluss folgen die Pfadparameter, was in diesem Fall die User ID ist. Anschliessend folgt die Response:

Returns

A resource document with the Airlock 2FA short activation code of the user. The Response can be empty, if no pending enrollment was found.

Content-Type: `application/vnd.api+json,application/json`

```
{
  data: // The primary data of the response.
  {
    attributes: // Attributes of this resource.
    {
      shortActivationCode: string // The short activation code. 
    }
    id*: string // Identifies the resource.
    type*: string // "user.token.airlock-2fa.short-activation-code".
  }
}
```

Status codes

200	OK	Retrieved Airlock 2FA short activation code.
401	Unauthorized	Invalid or missing authentication.
403	Forbidden	Access to the requested service is forbidden. Authentication will not help.
404	Not Found	Possible error codes: ACCOUNT_NOT_FOUND The user has no Airlock 2FA account. USER_NOT_FOUND The user does not exist.
500	Internal Server Error	The service call did not succeed.
501	Not Implemented	The active configuration does not support the requested operation.
Always expect generic error responses as documented here .		

Abbildung 12.2: Miredot REST-Dokumentation Response

12.1.2 Request zu Futurae

13 Kontrollieren

14 Auswerten

Abbildungsverzeichnis

1	Logo der Ergon Informatik AG	1
4.1	Arbeitsplatz	11
10.1	Restflow	38
10.2	UI Mockup	40
10.3	Popup mit Datum	42
10.4	Variante ohne Popup	43
12.1	REST-Dokumentation Request	52
12.2	REST-Dokumentation Response	53