

Probe-IPA

Erweiterung in der Airlock IAM Adminapp im Bereich 2FA um Aktivierungscode anzuzeigen

Probe-IPA von Niculin Steiner

Ergon Informatik AG 21. November 2024

Inhalt

Ι	Un	eld und Ablauf	4
1	Auf 1.1 1.2	abenstellung Ausgangslage Detaillierte Aufgabenstellung	5 5
	1.3	Mittel und Methoden	7
	1.4	Vorkenntnisse	7
	1.5	Vorarbeiten	7
	1.6	Neue Lerninhalte	8
	1.7	Arbeiten in den letzten 6 Monaten	8
2	Pro	ektaufbauorganisation	9
3	Ben	tzte Firmenstandards	10
4	\mathbf{Arb}	itsumgebung	11
	4.1	Arbeitsplatz	11
	4.2	Verwendete Tools	12
5	Ver	onierung und Sicherung der Arbeitsergebnisse	13
	5.1	Git als Versionierungstool	13
	5.2	Git im Zusammenspiel mit Gerrit	13
6	Pro	ektmanagementmethode	14
	6.1	IPERKA	14
		6.1.1 Informieren	14
		6.1.2 Planen	14
		6.1.3 Entscheiden	14
		6.1.4 Realisieren	14
		6.1.5 Kontrollieren	15
	6.0	5.1.6 Auswerten	15
	6.2	Alternative Methode - Scrum	15
7	Arb	itsprotokoll	16
8	Zeit	olan	26

Π	\mathbf{Pr}	ojekt		29
9	Info	rmiere	en	30
	9.1	Analy	7Se	30
		9.1.1	Kurzfassung	30
		9.1.2	Abgrenzug	31
		9.1.3	Futurae	31
	9.2	Techr	nische Referenzen	31
	9.3	Anfor	derungen	31
		9.3.1	Rest / Backend	31
		9.3.2	SPA	32
		9.3.3	Kundendokumentation	33
10	Dl			9.4
10	Plar		414	34
	10.1		tspakete	
			Informieren	34
			Planen	35
			Entscheiden	36
			Realisieren	37
			Kontrollieren	38
			Auswerten	39
	100		Rahmenaufgaben	39
	10.2		ngskonzept Backend	41
			REST	41
			Rollenlogik	43
			Wichtige Klassen und Interfaces	43
	10.3		ngskonzept SPA	44
			Mockups	44
			Lösungsvariante ohne Popup	46
			Rollenlogik	47
			Wichtige Komponenten und Services	47
		10.3.5	Translation Keys	48
	10.4		onzept	48
			Benötigte Testmittel	48
			Wiremock	49
		10.4.3	Unit-Tests	49
		10.4.4	REST-Integration-Tests	49
			UI-Integration-Tests	50
		10.4.6	Manuelle Tests	51
	10.5	Quali	tätssicherungskonzept	53
11	Ents	scheide	en	5 4
	11.1		Γ-Interface Backend	54
			Design	

12	Rea	lisieren	56
	12.1	Backend erweitern	56
		12.1.1 Neuer REST-Endpunkt	56
		12.1.2 Requests zu Futurae	58
		12.1.3 Logging	63
		12.1.4 Resultat	64
		12.1.5 Tests	64
		12.1.6 Testen der Access Control	68
	12.2	SPA erweitern	68
		12.2.1 Request zur IAM API	69
		12.2.2 Darstellung im UI	
		12.2.3 i18n Translation Keys	72
		12.2.4 UI Integration-Tests	74
	12.3	Kundendokumentation	77
		12.3.1 Kapitel 18.5 Airlock 2FA Configuration erweitern	77
13		trollieren	78
	13.1		
		13.1.1 Unit-Tests	
		13.1.2 REST-Integration-Tests	
		13.1.3 UI-Integration-Tests	
		13.1.4 Manuelle Tests	
	13.2	Qualitätssicherung	
		13.2.1 Manuelle Refactorings	
		13.2.2 Automatisierte Code-Analyse	81
11	A 116	werten	83
14	14.1	Projektmanagement	
	14.2	Zeitmanagement	
	14.3	Arbeitsprozess	
	14.4	Ergebnis der Probe-IPA	
	14.4	Schlusswort	
	14.0	Schlusswort	04
$\mathbf{A}\mathbf{b}$	bild	ungsverzeichnis	86
Qυ	eller	nverzeichnis	87

Teil I Umfeld und Ablauf

1 Aufgabenstellung

In diesem Kapitel sind die Aufgabenstellung und die Rahmenbedingungen aufgeführt. Der grösste Teil des Inhalts stammt aus der originalen Aufgabenstellung.

1.1 Ausgangslage

Airlock Identity and Access Management (IAM) ist ein bestehendes, in unserer Abteilung entwickeltes Produkt, das unter anderem Logins (Authentisierungen) ermöglicht. Eine weitere Funktionalität eines IAMs ist der Admin-Bereich (adminapp). Airlock IAM unterstützt unterschiedliche Stufen von Administratoren, um beispielsweise Mitarbeitenden im Support oder an einem Kundenschalter spezifisch eingeschränkten Zugriff für die Verwaltung von Usern zu erlauben.

Airlock 2FA erlaubt es, nebst beispielsweise Usernamen und Passwort, einen weiteren Authentisierungsfaktor zu verwenden. Üblicherweise wird dazu die Airlock 2FA App auf dem Smartphone installiert und aktiviert.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, wie Kund:innen für den eigenen Login die Airlock 2FA aktivieren können. Ein Weg ist beispielsweise über einen Brief mit einem QR Code, welchen Kund:innen dann mit der Airlock 2FA App scannen können. Die Aktivierung ist auch über einen 16-stelligen Aktivierungscode möglich.

Immer wieder kommt es vor, dass Kund:innen Unterstützung bei der Aktivierung von Airlock 2FA benötigen und sich telefonisch beim Firmen-Helpdesk oder am physischen Schalter melden. Damit das Support- oder Schalterpersonal der Kundschaft helfen kann, die Airlock 2FA zu aktivieren, braucht es eine Möglichkeit, den 16-stelligen Aktivierungscode für den spezifischen User anzuzeigen.

Bisher gibt es in Airlock IAM noch kein Feature, damit der Administrator-Bereich solche 16-stelligen Aktivierungscodes pro User anzeigen kann.

1.2 Detaillierte Aufgabenstellung

Ziele

- UC1: Helpdesk kann Kunden am Telefon helfen, ein Gerät zu aktivieren.
- UC2: Schaltermitarbeiter kann Kunde am Schalter helfen, ein Gerät zu aktivieren
- UC3: Es soll möglich sein, den Zugriff auf die userspezifischen 16-stelligen Aktivierungscodes nur für bestimmte Administratoren-Rollen (bspw. Rolle Helpdesk) freizugeben, damit nicht alle Administratoren sich den 16-stelligen Aktivierungscode anzeigen lassen können.
- UC4: Im User Activities Logfile des spezifischen Users soll geloggt werden, welcher Administrator-Account zu welchem Zeitpunkt den 16-stelligen Aktivierungscode angezeigt hat, damit im Nachhinein nachvollziehbar ist, welche Administratoren je Zugriff auf den Aktivierungscode hatten.

Weitere Anforderungen

- Der Code soll auf Knopfdruck in der Adminapp angezeigt werden. Dabei sind UI-Komponenten zu verwenden, die an anderen Stellen in der Adminapp auch schon verwendet werden. Eine mögliche Lösung ist ein SPA Popup (kein Browser Popup) mit einem 'Schliessen' Knopf.
- Neue Plugins oder Plugin Properties sollen einen klaren und vollständigen Hilfetext haben.

Erwartete Artefakte

Nebst der IPA Dokumentation werden diese technischen Artefakte erwartet:

- Sinnvolles Slicing und Anzahl von Gerrit Changes mit der implementierten Lösung und Git Kommentaren, die unseren internen Konventionen entsprechen. Der Kandidat entscheidet selbst, wie viele Gerrit Changes sinnvoll sind. Er hat dabei zu beachten, dass die Changes aufeinander aufbauen sollten und «verdaubare» Review-Grössen haben.
- Beschreibung wie das neue Feature konfiguriert werden kann in der Airlock IAM Kundendokumentation. Dazu soll das Kapitel 18.5 Airlock 2FA configuration sinnvoll erweitert werden. Die angepasste Kundendokumentation soll auf Englisch und in den restlichen PDF-Unterlagen enthalten sein (es ist nicht nötig, mit unserem Kundendokumentation-Tool SMC zu arbeiten).

Abgrenzung

Administratoren k\u00f6nnen pro User bereits Aktivierungsbriefe erstellen oder anfordern. An dieser Logik soll im Rahmen dieses Issues nichts ver\u00e4ndert oder erweitert werden.

1.3 Mittel und Methoden

Es wird auf dem aktuellen Stand der Entwicklung von Airlock IAM 8.4 aufgebaut.

REST Technologien

- Java(Guice als Dependency Injection Framework), JSON, JUnit
- Jackson, Jersey, Guice
- REST Integration Tests

SPA Technologien

- Angular (Typescript/RXJS)
- Bootstrap (HTML/CSS/SASS)
- Selenium UI Testing

Wichtigste Tools

- Intellij(IDE)
- Gerrit + Git (SCM)

1.4 Vorkenntnisse

Der Kandidat war involviert in die Implementation von SPA und REST Features im Bereich IAM Protected Self-Service.

Das Grundgerüst der SPA und REST Endpunkte ist bekannt.

1.5 Vorarbeiten

Der Kandidat hat für die Probe-IPA keine vorbereiteten Tätigkeiten erarbeitet, hat sich aber in das Thema Airlock 2FA eingelesen.

1.6 Neue Lerninhalte

Erfahrung bei der selbständigen Entwicklung einer produktrelevanten Erweiterung unter realistischen Bedingungen.

- Futurae API: https://www.futurae.com/docs/api/auth/
- IAM Kunden Dokumentation: https://docs.airlock.com/iam/8.3/

1.7 Arbeiten in den letzten 6 Monaten

In den letzten sechs Monaten hat der Kandidat Erfahrungen in folgenden Bereichen gesammelt:

- OAuth 2.0 / OpenID Connect Consent Management Self-Service, SPA und REST
- Have I Been Pwnd Scriptable Step, 3rd Party REST API, Lua
- HTTP Cache Control Konfiguration im Zusammenhang mit JWKS REST Endpoint

${\bf 2}\ {\bf Projektaufbauorganisation}$

Die folgenden Personen sind in dieses Projekt involviert:

Person	Rolle	Aufgabe/Verantwortung
	Kandidat (K)	Umsetzen der Facharbeit
Niculin Steiner		
Pascal Knecht	Verantwortliche Fachkraft (VF)	Facharbeit begleiten, technische Fragen beantworten, Bewertung der Facharbeit
Bernd Lienberger	Hauptexperte (HEX)	IPA bezogene Fragen beantworten, Entscheiden bei auftretenden Pro- blemen, Besuchstermine festlegen, Fachgespräch leiten, Bewertung der Facharbeit

Niculin Steiner 21. November 2024 9 von 87

3 Benützte Firmenstandards

Für die Umsetzung dieser Probe-IPA wurde für den Bericht und den Zeitplan eine Vorlage verwendet.

4 Arbeitsumgebung

In diesem Abschnitt wird der Arbeitsplatz und die Umgebung, während der Probe-IPA, des Kandidaten beschrieben.

4.1 Arbeitsplatz

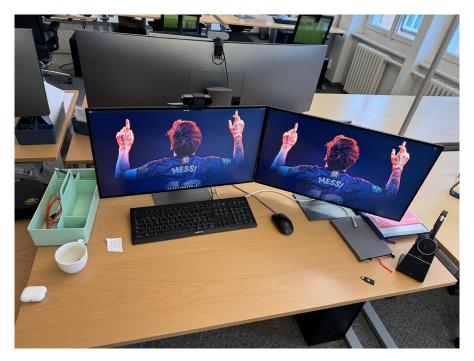


Abbildung 4.1: Arbeitsplatz während der Probe-IPA

Da seit der Mitarbeit im IAM nie im Homeoffice gearbeitet wurde, findet auch die Probe-IPA wie gewohnt vor Ort statt. Der Desktop PC mit dem Betriebssystem Linux (Distribution Ubuntu) ist für die maximale Effizienz mit 2 Bildschirmen verbunden. Um im Grossraumbüro möglichst ungestört zu arbeiten, liegen dem Kandidaten ein Paar Airpods Pro mit Noise Cancelling vor.

4.2 Verwendete Tools

Die folgende Tabelle zeigt einen Überblick der wichtigsten Tools, welche für die Umsetzung der Probe-IPA verwendet wurden:

Tool	Einsatzzweck	Link
Intellij Ultimate	Entwicklungsumgebung, zur Entwicklung des Features	https://www.jetbrains.com/ de-de/idea/
TeXstudio	Enticklungsumgebung für Latex, mit welchem die Dokumentation geschrieben wurde	https://www.texstudio.org/
Gerrit	Quellcode Verwaltung	https://www.gerritcodereview.com/
Git	Versionskontrollsystem	https://git-scm.com/
Jenkins	Automatisierte Testruns	https://www.jenkins.io/
Outlook	Termin für den Expertenbesuch im Blick behalten	https://www.microsoft.com/ de-ch/microsoft-365/outlook
Postman	Testen der eigenen API und der API von Futurae	https://www.postman.com/
LibreOffice	Erstellen und warten des Zeitplans	https://de.libreoffice.org/
Github	Backup und Versionierung des Berichts und des Zeitplans	https://github.com/
Gliffy	Diagramme & Mockups erstellen	https://www.gliffy.com/
Mockito	Mocking für Unit-Tests	https://site.mockito.org/
JUnit5	Testframework für Java	https://junit.org/junit5/
Selenium	Framework für automatisierte Softwaretests von Webanwendungen	https://www.selenium.dev/
Wiremock	Simulieren des Futurae Server für Unittests	https://www.wiremock.io/

5 Versionierung und Sicherung der Arbeitsergebnisse

Die Arbeitsergebnisse sollten gesichert werden. Damit, im Falle eines unerwarteten Ausfalls während der Probe-IPA, z.B des Rechners, von einem anderen Gerät wieder auf den letzten Stand zugegriffen werden kann. Zu dem sollte es generell möglich sein jeder Zeit auf einen älteren Stand zurück zukommen. Dies gilt natürlich für den Quellcode und den Bericht.

5.1 Git als Versionierungstool

Für die Versionierung der Arbeitsergebnisse wurde Git verwendet. Git ist weit verbreitet und ist auch aus der Schule und diversen anderen Projekten bekannt. Es wird verwendet um Änderungen am Code zu verfolgen und erstellt dabei eine Versionshistorie. Zur Sicherung werden die Zwischenstände regelmässig in das jeweilige Remote-Repository gepusht. Das Repository für den Bericht liegt auf dem Ergon Github Account des Kandidaten(https://github.com/niculinstei/probe-ipa-doku.git). Der Quellcode welcher das Produkt erweitert liegt in einem Repository auf Gerrit.

5.2 Git im Zusammenspiel mit Gerrit

Der Quellcode liegt in einem Git-Repository auf Gerrit. Gerrit dient dazu als Review und Code Management Tool. Im Vergleich zur «gewöhnlichen» Entwicklung mit Git, bei der man für neue Features, Branches mit Commits erstellt, arbeitet man bei Gerrit sozusagen auf Commitbasis. Pusht man einen neuen Commit auf Gerrit, erstellt dieser ein neues «Changeset» mit einem Patchset. Gibt es nun weitere Änderungen werden diese einfach Amandet, dies erstellt dann ein weiteres Patchset auf diesem Changeset. Für grössere und komplexere Änderungen können auch aufeinander aufbauende Changesets erstellt werden. Für die Probe-IPA wurde zuerst ein Change für die Implementation des Backends erstellt. Danach ein zweiter Change mit der Implementation des Frontends, welcher auf dem ersten Change aufbaut. Dies macht das Feature übersichtlicher, was vor allem für den Reviewer viel angenehmer ist.

6 Projektmanagementmethode

In diesem Kapitel wird die Projektmanagementmethode IPERKA[2] beschrieben. Es wird dargelegt wieso diese Methode gewählt wurde und was die Vor und/oder Nachteile daran sind.

6.1 IPERKA

Für die Probe-VA wurde IPERKA als Projektmanagementmethode gewählt. Sie eignet sich gut für kleine Projekte. Sie lassen sich damit einfach und strukturiert planen sowie umsetzen. Die IPERKA Methode setzt sich aus folgenden 6 Schritten zusammen:

6.1.1 Informieren

Der erste Punkt bei IPERKA ist das Informieren. Dabei wird sich ein Überblick über das Projekt / den Projektauftrag verschaffen. Es gilt zu klären was genau der Auftrag ist, und ob alle Informationen vorhanden sind.

6.1.2 Planen

Als zweiten Schritt kommt das Planen. Hier wird das Projekt konkreter und es wird ein Zeitplan erstellt. Es werden Lösungsvorschläge erarbeitet und je nach Team grösse, werden bestimmte Aufgaben zugeteilt. Im Probe-IPA Fall fällt die Aufgabenverteilung natürlich weg.

6.1.3 Entscheiden

Beim Entscheiden, wird entschieden welchen Lösungsweg gegangen werden soll. Es werden die verschiedenen Lösungsvarianten mit einander verglichen und evaluiert, welche die beste ist. Des weiteren wird z.B definiert mit welchen Tools / Technologien gearbeitet wird. Im Fall dieser Probe-IPA ist dies durch das bereits bestehende Projekt schon vorgegeben. Wichtig ist auch, dass die Kriterien, welche zu diesen Entscheidungen geführt haben, definiert werden.

6.1.4 Realisieren

In diesem Teil geht es an die Umsetzung. Das Projekt wird nach dem definierten Plan sowie Zeitplan versucht umzusetzen.

6.1.5 Kontrollieren

Der fünfte Schritt erfolgt teilweise parallel zum Vierten. In diesem Schritt wird von oben auf das laufende Projekt geblickt und geschaut, ob alles nach Plan läuft. Gibt es Abweichungen und falls ja, können diese begründet werden?

6.1.6 Auswerten

Der letzte Schritt dient dazu, nochmals auf das Projekt zurückzublicken und es zu Reflektieren.

6.2 Alternative Methode - Scrum

Nebst IPERKA gibt es auch alternative Projektmanagementmethoden. Eine davon ist Scrum [3]. Scrum eignet sich allerdings nicht besonders für die Umsetzung eines Projekts wie die Probe-IPA. Sie ist eine Agile Projektmanagementmethode, welche sich für Projekte eignet, die sehr dynamisch und doch komplex sind. Meistens sind die konkreten Anforderungen zu Beginn sogar noch unklar. Zudem kann Scrum nur teilweise alleine durchgeführt werden. Dies ist bei der Probe-IPA nicht der Fall. Deshalb wurde sich für IPERKA entschieden.

$7\ Arbeits protokoll$

Datum	06.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	1.1, 1.2, 2.1, 2.2, 7.1, 7.2, 7.3
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Da ich den Zeitplan noch nicht fertig erstellt habe, kann ich für heute keinen Vergleich ziehen.
Erfolge und Probleme	Zu Beginn wusste ich nicht genau wie ich am besten vorgehe resp. was ich zuerst angehe, da hat mir das vorhandene Template einen sehr guten Leitfaden gegeben. Und so habe ich begonnen alles der Reihe nach auszufüllen/ zu dokumentieren. Und bin am Schluss weiter gekommen als gedacht.
Tagesreflexion	Heute bin ich sehr gut voran gekommen. Ich konnte bereits den Teil 1 der Dokumentation abschliessen und mit den Arbeitspaketen beginnen.
In Anspruch genommene Hilfe	Fragen an Pascal bezüglich der Aufgabenstellung. War mir unsicher, wo genau die Kundendokumentation hin muss. Jetzt weiss ich, dass es reicht, wenn ich sie im Anhang anhänge.

Datum	07.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	2.1, 2.2, 2.3, 2.4
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Eine Stunde voraus
Erfolge und Probleme	Beim Zeitplan hatte das Template nicht richtig funktioniert. Da kam ein bisschen extra Aufwand dazu, da ich aber ansonsten etwas schneller war hat sich das wieder Kompensiert. Ich konnte bereits heute mit dem SPA Lösungskonzept beginnen. Da gestern der Zeitplan noch nicht stand, erwähne ich es heute: Ein weiterer Erfolg, ich konnte Meilenstein A (Informieren) gestern erfolgreich und überpünktlich abschliessen.
Tagesreflexion	Ich bin auch heute wieder sehr gut voran gekommen, und bin somit dem Zeitplan eine Stunde voraus. Dies finde ich sehr angenehm, denn es lässt einem etwas ruhiger und weniger gestresst Arbeiten.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	08.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	2.4, 2.5, 7.4
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich hatte für das Lösungskonzept der SPA eine Stunde länger als gedacht. Dadurch bin ich gerade genau im Zeitplan, da ich für das Backend weniger Zeit als geplant brauchte.
Erfolge und Probleme	Heute hatte ich eine kurze Zeit Probleme mit Latex. Dies hat mich etwas Zeit gekostet. Ansonsten bin ich gut voran gekommen und auf Kurs.
Tagesreflexion	Heute habe ich am Lösungskonzept der SPA und dem Testkonzept gearbeitet. Das für die SPA konnte ich bereits abschliessen. Am Montag geht es dann weiter mit dem Testkonzept, mit welchem ich heute schon begonnen habe. Zudem hatte ich am Morgen meinen ersten Expertenbesuch, welcher im Rahmen der Probe-IPA von Bernd durchgeführt worden ist.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	11.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	3.1, 4.1
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich konnte etwas früher mit der Backend Implementation beginnen.
Erfolge und Probleme	Ich hatte heute etwas Schwierigkeiten Code stellen und Regexe in Latex einzufügen. Dies hat mich etwas Zeit gekostet, ich konnte es aber lösen.
Tagesreflexion	Heute habe ich den Rest Endpunkt implementiert und dokumentiert. Ich konnte mit der weiteren Logik bereits beginnen.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	13.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	4.1, 4.2
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich bin dem Zeitplan etwas voraus. Ich konnte heute bereits mit den Tests für das Backend beginnen.
Erfolge und Probleme	Ich bin heute sehr gut voran gekommen, und konnte das Backend fertig implementieren. So konnte ich bereits mit den Tests beginnen. Allerdings hatte ich da zu Beginn noch kleine Schwierigkeiten mit Wiremock. Diese liessen sich aber mit etwas Geduld beheben.
Tagesreflexion	Heute habe ich die Hauptfunktionalitäten des Backends implementiert. Und bereits mit den Tests begonnen. Es war ein sehr produktiver Tag.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	14.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	4.1, 4.2, 4.3
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich bin im Zeitplan bisschen voraus, und konnte bereits mit der SPA-Implementierung beginnen.
Erfolge und Probleme	Heute bin ich sehr weit gekommen ich konnte das Backend abschliessen inkl. Tests. Im Frontend konnte ich bereits den Durchstich erzielen.
Tagesreflexion	Es war ein sehr produktiver Tag. Am morgen war ich beschäftigt mit der Dokumentation des Backends und den Tests für das Backend. Am späteren Nachmittag begann ich dann mit der SPA.
In Anspruch genommene Hilfe	Frage an Pascal bzgl. Tiefe der Dokumentation.

Datum	15.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	4.3, 4.4, 7.4
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Im Vergleich zum Zeitplan bin ich ein bisschen voraus, und konnte bereits heute mit den Selenium Integration-Tests beginnen.
Erfolge und Probleme	Ich konnte wieder ein Arbeitspaket vor der geplanten Zeit abschliessen. Ich hatte zu Beginn etwas Probleme mit den Selenium-Tests, bzw. ich brauchte einige Zeit, bis ich die richtigen Selektoren für die jeweiligen HTML-Elemente gefunden habe.
Tagesreflexion	Heute bin ich gut vorangekommen und konnte die Implementation in der SPA abschliessen, und bereits mit den Selenium-Tests beginnen. In der ersten Hälfte des Nachmittags hatte ich den 2. Expertenbesuch, welcher wieder durch Bernd simuliert wurde. Dieser lief auch gut, sprich ich konnte alles zeigen, was gefordert wurde.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	18.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	4.4, 4.5, 5.1
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Da ich für die Selenium-Tests etwas länger gebraucht habe, bin ich dem Zeitplan nicht mehr voraus. Dies ist allerdings nicht dramatisch, denn ich bin jetzt genau soweit ich geplant habe.
Erfolge und Probleme	Bei den Selenium-Tests hatte ich heute einige Probleme. Ich verschwendete zu viel Zeit, für einen zu komplizierten Lösungsweg, den man auch anders lösen könnte. Schlussendlich bin ich dann auf die einfachere andere Lösung gekommen. Nichts desto trotz konnte ich heute den Meilenstein «Realisiern» pünktlich abschliessen. Und mit dem nächsten Schritt dem «Kontrollieren» weiter machen.
Tagesreflexion	Heute war ich vom Morgen bis zur Hälfte des Nachmittags mit den Selenium-Tests beschäftigt. Danach startete ich mit der neuen IPERKA-Phase «Kontrollieren». Bei dieser bin ich schon sehr weit gekommen. Ich konnte alle manuellen Tests, Unit- und Integration-Tests bereits ausführen.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	20.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	5.1, 5.2, 5.3
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich bin super im Zeitplan und mit den letzten Arbeiten der Dokumentation beschäftigt.
Erfolge und Probleme	Heute konnte ich die Arbeitspakete 5.1 und 5.2 unter der geplanten Zeit abschliessen und mit 5.3 beginnen.
Tagesreflexion	Heute war der Tag, der mir bisher am wenigsten Freude bereitet hat. Ich war ab der zweiten Hälfte des Morgen viel mit Dokumentation / Code durchlesen und Schreibfehler verbessern beschäftigt. Ich allerdings schon sehr weit gekommen, so das morgen nicht mehr diesbezüglich gemacht werden muss.
In Anspruch genommene Hilfe	Fragen an Pascal, ob und wie ich den geschrieben Code im Anhang angeben darf. Ich darf den Code anhängen, am besten der «Diff» zum Master des letzten Patchsets.

Datum	21.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	5.3, 6.2, 7.5
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Der Zeitplan ging auf. Ich bin genau rechtzeitig mit der Probe-IPA fertig geworden.
Erfolge und Pro- bleme	Heute war der letzte Tag. Der grösste Erfolg war sicher, dass ich die Probe-IPA erfolgreich und komplett abschliessen konnte. Zum Schluss hatte ich noch etwas Probleme mit dem Latex-Build. Dieser hatte die falschen Commands ausgeführt. Ich konnte dies dann allerdings beheben.
Tagesreflexion	Heute war nebst der Reflexion noch der Feinschliff anstehend. Am morgen begann ich mit der Reflexion, als diese geschrieben war, machte ich noch einen letzten Feinschliff. Deshalb ist im Zeitplan der Meilenstein E, etwas später fertig geworden als geplant. Ganz am Schluss musste ich noch den Anhang erstellen, und beides zusammen abgeben.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

8 Zeitplan

Die folgenden 2 Seiten beinhalten den Zeitplan. Er ist der Leitfaden während der Probe-IPA. Der Zeitplan ist dargestellt in einem GANTT-Diagramm[4]. In diesem werden 2h Blöcke verwendet. Die Zeitangaben sind sehr grosszügig geschätzt, um zusätzlichen Stress zu vermeiden.

Nr.	Arbeitspaket		Aufwand		Soll / Ist	Tag 1		Tag 2		Tag 3	Tag 4		Tag 5	Tag 6		Tag 7			Tag 8		Tag		Tag 1	
	·	soll	soll ist Δ		30117 130	06.11.202	4 07	07.11.2024		.11.2024	11.11.2024	13.	11.2024	14.11	.2024			18	.11.20	24 2	24 20.11.202		21.11.2	.024
1	Informieren	4	3	-1	soll			 		- 			- 		1		ТТ				тт	\blacksquare	\vdash	
1,1	Projektumfeld analysieren und beschreiben	2	2	0	ist																			
1,2	Anforderungen definieren	2	1	-1	soll ist		/																+	
2	Planen	16	15	-1																				
2,1	Arbeitspakete definieren	3	2	-1	soll ist		/ /	/															+	
2,2	Zeitplan erstellen	1	1	0	soll ist		/	/														\blacksquare		Ħ
2,3	Lösungskonzept für das Backend erarbeiten	4	5	1	soll ist				′															
2,4	Lösungskonzept für die SPA erarbeiten	4	5	1	soll ist				,															Ħ
2,5	Test- und Qualitätssicherungskonzept erstellen	4	2	-2	soll ist																			\blacksquare
3	Entscheiden	2	2	0																				
3,1	Lösungsvarianten evaluieren	2	2	0	soll ist																	+	+	+
4	Realisieren	33	35	2																				
4,1	Das Backend erweitern	14	12	-2	soll ist																	_	++	+
4,2	Unit- und Integrationtests schreiben	6	8	2	soll ist																		#	\exists
4,3	Die SPA erweitern	6	6	0	soll ist																			\blacksquare
4,4	Selenium Integrationtests implementieren	5	7	2	soll ist														/					\blacksquare
4,5	Kundendokumentation schreiben	2	2	0	soll ist														/					\blacksquare
5	Kontrollieren	13	12	-1				, , , , ,																
5,1	Tests durchführen, und Fehler beheben	4	3	-1	soll ist															/	/			
5,2	Codequalität prüfen, und Refactorn	1	1	0	soll ist																/	+	+	+
5,3	Dokumentation finalisieren	8	8	0	soll ist																/		/	
6	Auswerten	2	3	1																				
6,2	Reflexion schreiben	2	3	1	soll ist																	_	/	
7	Rahmenaufgaben	10	10	0																				
7,1	Projektstruktur aufsetzen	2	2	0	soll ist							+										+	+	+
7,2	Aufgabenstellung und Rahmenbedingungen beschreiben	1	1	0	soll ist	/																\blacksquare	#	\mp
7,3	Projektmanagementmethode definieren	1	1	0	soll ist	/																\blacksquare	#	\blacksquare

7,4	Expertenbesuche	4	4	0	soll ist																H	
7,5	Anhang erstellen	2	2	0	soll ist																\vdash	
	Meilensteine	80	80	0																		
Α	Information	4	3	-1	soll ist		X	X														
В	Planung	16	15	-1	soll ist								х	х							\vdash	
С	Entscheidung	2	2	0	soll ist									x							H	
D	Realisierung	33	35	2	soll ist	H														x	H	
E	Kontrolle	13	12	-1	soll ist															/		x
F	Auswertung	2	3	1	soll ist																/	X
-	Rahmenaufgaben	10	10	0		(werden laufend ausgeführt)																

geplanter Aufwand halber Block (1h)
 tatsächlicher Aufwand halber Block (1h)
 geplanter Aufwand inklusive Puffer für Unvorhergesehenes (2h)
 tatsächlicher Aufwand (2h)
 Meilenstein x sollte bis zu dem Zeitpunkt abgeschlossen sein
 Meilenstein x zu dem Zeitpunkt abgeschlossen

Teil II Projekt

9 Informieren

In diesem Kapitel geht es um die erste von 6 Phasen der IPERKA-Methode, dem Informieren. Es bietet Platz um aufzuzeigen, was während dieser Phase unternommen wurde.

9.1 Analyse

Als erster Schritt wurde die Aufgabe analysiert, einen Überblick verschaffen und in folgender Kurzfassung zusammengefasst:

9.1.1 Kurzfassung

Ausgangssituation

Umzusetzen ist eine Funktion in der Admin App der Airlock IAM Applikation, welche es den Adminnuztern ermöglicht, die 16 stelligen Airlock 2FA Aktivierungscodes der Nutzer anzeigen zu lassen. Dies hilft Ihnen, die Endnutzer bei der Aktivierung der Airlock 2FA zu unterstützen.

Umsetzung

Der Aktivierungscode sollte per Konpfdruck angezeigt werden können, zum Beispiel als Popup. Dies ist jedoch noch zu evaluieren, vieleicht bieten sich auch noch andere Optionen an. Sicher ist, dass der Code im Airlock 2FA Management angezeigt werden soll und nur, falls durch den Admin gewollt.

Weiter soll es mögllich sein, dass nicht alle Admins sich den Code anzeigen können, sondern nur die mit der entsprechenden Rollen. Hierfür wird eine bereits bestehende Action im Access Controller wiederverwendet werden können. Das ganze muss mit UI, Unit und Integration Tests getestet werden, und in der Kundendokumentation ergänzt werden.

Ergebnis

Das Ergebnis ist nach den definierten Anforderungen umgesetzt. Es wurde in der Dokumentation ergänzt und mit Tests abgedeckt. Die nötigen IT-Sicherheitsaspekte wurden beachtet, und in der Dokumentation darauf hingewiesen. Die Implementierung ist auf Gerrit in 2 aufeinander aufbauenden Changens abgelegt.

9.1.2 Abgrenzug

Es gibt bereits die Funktionalität, dass Admins pro Nutzer Aktivierungsbriefe generieren können. Im Rahmen dieses Auftrags, soll dieser Bereich nicht erweitert oder verändert werden.

9.1.3 Futurae

Die Airlock 2FA App wird von Futurae entwickelt. Das hat zur Folge das zwischen IAM und Futurae wichtige Informationen ausgetauscht werden müssen. Dafür bietet Futurae 3 verschiedene API's an: die Auth API, die Admin API und die Log API. Für die Probe-IPA ist sowohl die Admin-API als auch die Auth-API relevant. Bei der Anfrage für den 16-stelligen Aktivierungscode wird zwar die Admin-API gebraucht, allerdings um den Code bei dem Start-Enrollment-Request zu erzwingen, wird auch die Auth-API verwendet werden müssen. Denn, Aktivierungen aus dem Protected so wie Public Self-Service führen über Auth-API.

9.2 Technische Referenzen

Für die Techinschen Infos sind folgende zwei Links sehr hilfreich:

- Futurae API: https://www.futurae.com/docs/api/auth/
 Da der Aktivierungs Code von Futurea kommt, ist dessen API Dokumentation eine wichtige Quelle.
- IAM Kunden Dokumentation: https://docs.airlock.com/iam/8.3/´ Notwendig, um allgemeine Informationen bezüglich Airlock 2FA nachzulesen

9.3 Anforderungen

Nach der Analyse und nachdem der Auftrag verstanden wurde, konnten die Anforderungen definiert werden. Diese sind immer in funktionale und nicht-funktionale aufgeteilt. Folgende Abkürzungen werden verwendet:

- FA <Zahl> ... bedeutet funktionale Anforderung, mit nummerisch aufsteigendem Index.
- NFA <Zahl> ... bedeutet nicht-funktionale Anforderung, mit nummerisch aufsteigendem Index.

9.3.1 Rest / Backend

Folgend, sind die Anforderungen für das Backend resp. den Rest-Teil definiert.

Funktionale Anforderungen

- FA 1: Das Backend soll der SPA den Activation Code anbieten.
- FA 2: Der Activation Code darf nur angeboten werden, wenn der Admin auch die notwendige Rolle hat.
- FA 3: Im User Activities Logfile, soll geloggt werden, welcher Administrator zu welchem Zeitpunkt den 16-stelligen Aktivierungscode angezeigt hat.
- FA 4: Neue Plugins oder Properties sollen einen klaren und vollständigen Hilfetext haben.

Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 1: Sämtliche Fehlerfälle werden korrekt behandelt.
- NFA 2: Der Code entspricht dem bestehenden Codeschema.
- NFA 3: Alle neuen Funktionalitäten werden durch Tests abgedeckt.
- NFA 4: Veränderte / neue Restendpoints werden um die notwendige Doku erweitert.

9.3.2 SPA

Folgend, sind die Anforderungen für die SPA definiert.

Funktionale Anforderungen

- FA 5: Die SPA muss in der Lage sein den 16-stelligen QR-Code auf Knopfdruck anzuzeigen.
- FA 6: Das neue UI gleicht sich dem bisherigen Verhalten der SPA an.
- FA 7: Das neue UI hat den gleichen Style wie das bisherige.
- FA 8: Die Aktion, um den 16-stelligen Aktivierungscode anzuzeigen, sollte nur verfügbar sein, falls der Admin die nötigen Rollen hat, und ein offener Aktivierungscode existiert.

Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 5: Es werden nur in der Adminapp existierende UI Komponenten verwendet.
- NFA 6: Das UI lädt in jedem Fall ohne Probleme.
- NFA 7: Alle neuen Funktionalitäten werden durch Selenium Integration Tests abgedeckt.

9.3.3 Kundendokumentation

Folgend, sind die Anforderungen für die Kundendokumentation definiert.

Funktionale Anforderungen

- FA 9: Die Kunden Doku wird sinnvoll um das neue Feature erweitert.
- FA 10: Die Kundendoku ist auf Englisch geschrieben.

Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 8: Die Kundendoku hat keine Schreibfehler.
- NFA 9: Die Kundendoku passt in das bestehende Produkt.

10 Planen

In diesem Abschnitt, wird die Planung beschrieben. In dieser Phase werden basierend auf den Anforderungen Arbeitspakete erstellt, und in einem GANTT-Diagramm auf die 10 Tage eingeteilt.

10.1 Arbeitspakete

Um den ganzen Auftrag in kleine übersichtliche Teile aufzuteilen, wird er in verschiedene kleine Arbeitspakete unterteilt. Die Arbeitspakete sind jeweils nummeriert, haben einen Namen, einen geschätzten Aufwand in Stunden und eine «Definition of Done»/ ein erwartetes Ergebnis. Die Aufwände sind oft mit einem gewissen Puffer geschätzt. Die Pakete sind nach den 6 Phasen der IPERKA Methode aufgelistet. Arbeiten welche IPA-spezifisch sind, werden unter Rahmenaufgaben aufgeführt.

10.1.1 Informieren

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Informieren» bearbeitet wurden, aufgelistet.

Nummer	1.1
Name	Projektumfeld analysieren und beschreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Das Ziel der Arbeit ist klar und ein grober Überblick besteht.
Nummer	1.2
Name	Anforderungen definieren
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Die funktionalen und nicht-funktionalen Anforderungen sind definiert und beschrieben.

10.1.2 Planen

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Planen» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	2.1
Name	Arbeitspakete definieren
Geschätzter Aufwand	3h
Erwartetes Ergebnis	Die ganze Arbeit ist in kleine logische Arbeitspakete unterteilt. Alle Arbeitspakete sind klar definiert.
Nummer	2.2
Name	Zeitplan erstellen
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Der GANTT-Zeitplan ist anhand der Arbeitspakete erstellt. Es sind alle Arbeitspakete auf dem Zeitplan vorhanden.
Nummer	2.3
Name	Lösungskonzept für das Backend erarbeiten
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Es ist mindestens ein Lösungsvorschlag definiert und so weit wie Sinnvoll beschrieben und durchgedacht. Der relevante Backendcode ist verstanden.

Nummer	2.4
Name	Lösungskonzept für die SPA erarbeiten
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Er gebnis	Es ist mindestens ein Lösungsvorschlag definiert und so weit wie Sinnvoll beschrieben und durchgedacht. Es sind verschiedene Mockups vorhanden, und der relevante SPA Code ist verstanden.

Nummer	2.5
Name	Test- und Qualitätssicherungskonzept erstellen
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Das Testkonzept ist erstellt und dokumentiert. Das Qualitätssicherungskonzept ist erstellt und dokumentiert.

10.1.3 Entscheiden

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Entscheiden» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer		3.1
Name		Lösungsvarianten evaluieren
Geschätzter Aufwand		2h
Erwartetes gebnis	Er-	Aus den verschiedenen Lösungsvarianten der SPA und des Backends wurde sich für eine entschieden. Die Entscheidung ist begründet dokumentiert.

10.1.4 Realisieren

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Realisieren» bearbeitet werden, aufgelistet.

4.1
Das Backend erweitern
14h
Alle Anforderungen für das Backend sind nach dem definierten Lösungsansatz umgesetzt. Die Lösung ist vollständig dokumentiert.
4.2
Unit- und Integration-Tests schreiben
6h
Alle neuen Funktionalitäten sind mit Unit- und/oder Integration-Tests getestet.
4.3
Die SPA erweitern
6h
Alle Anforderungen für die SPA sind nach dem definierten Lösungsansatz umgesetzt. Die Lösung ist vollständig dokumentiert.
4.4
Selenium Integration-Tests implementieren
5h
Alle neuen Funktionalitäten sind mit Selenium Integration-Tests getestet.

Nummer	4.5
Name	Kundendokumentation schreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Die neue Funktionalität ist in der Kundendokumentation dokumentiert, und alle Anforderungen sind erfüllt.

10.1.5 Kontrollieren

 $\rm Hier, \ sind \ die \ Arbeitspakete, \ welche \ während \ der \ IPERKA-Phase \ «Kontrollieren» bearbeitet werden, aufgelistet.$

Nummer	5.1
Name	Tests durchführen, und Fehler beheben
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Tests sind gemäss Testkonzept durchgeführt, und mögliche Fehler sind behoben.

Nummer	5.2
Name	Codequalität prüfen, und Refactorn
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Code ist nochmals durchgeschaut, und Unschönheiten sind bereinigt.

Nummer	5.3
Name	Dokumentation finalisieren
Geschätzter Aufwand	8h
Erwartetes Ergebnis	Die Dokumentation ist soweit wie möglich finalisiert und entspricht den Vorgaben.

10.1.6 Auswerten

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der letzten IPERKA-Phase «Auswerten» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	6.2
Name	Reflexion schreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Reflexion zu der Arbeit ist geschrieben.

10.1.7 Rahmenaufgaben

Hier, sind die Arbeitspakete, welche IPA-spezifische Arbeit erfordern, aufgelistet.

\mathbf{Nummer}	7.1
Name	Projektstruktur aufsetzen
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Engebnis	- Das Grundgerüst für den Bericht steht. Der Latex-Build ist lauffähig und generiert ein anschaubares PDF.

Nummer	7.2
Name	Aufgabenstellung und Rahmenbedingungen beschreiben
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Die Aufgabenstellung ist in den Bericht übernommen. Benützte Firmenstandarts sowie die Projektaufbauorganisation sind defniert und beschrieben.

Nummer		7.3
Name		Projektmanagementmethode definieren
Geschätzter Aufwand		1h
Erwartetes gebnis	Er-	Es steht fest mit welcher Projektmanagementmethode die Probe-IPA umgesetzt werden soll. Der Bericht wurde so gegliedert.
Nummer		7.4
Name		Expertenbesuche
Geschätzter Aufwand		4h
Erwartetes gebnis	Er-	Infos aus dem Gespräch sind am richtigen Ort festgehalten.
Nummer		7.5
Name		Anhang erstellen
Geschätzter Aufwand		2h
Erwartetes gebnis	Er-	Der Anhang ist erstellt und beinhaltet alle nötigen und verlangten Inhalte.

10.2 Lösungskonzept Backend

In diesem Kapitel ist das Lösungskonzept für das Backend beschrieben. Das Konzept richtet sich nach den in Kapitel 9.3.1 definierten Anforderungen. Es wurden diverse TODO's im Code hinzugefügt, dies macht die Implementation danach etwas effizienter.

10.2.1 REST

Damit die SPA den 16-stelligen Aktivierungscode anzeigen kann, muss er mit Hilfe einer REST-Schnittstelle übermittelt werden. Dass er aber überhaupt von Futurae erstellt wird, muss er bei dem Enrollement, also dem Call der einen neuen Nutzer erstellt, explizit gefordert werden. Dies funktioniert in dem man den Requestparameter «short_code» auf true setzt. Für die Übermittlung dieser Information an die SPA stehen 2 Optionen im Raum:

- Option 1: Den Endpunkt, welcher alle Accountdaten von jedem Nutzer zurückgibt um den Activation Code erweitern. Dies hätte zur Folge das der Endpunkt um ein optionales Feld «activation code short» erweitert wird.
- Option 2: Einen neuen Endpunkt erstellen, welcher den offenen Aktivierungscode zurück gibt. Dies wäre ein einfacher GET-Endpunkte, welcher, falls vorhanden den neusten, ausstehenden Aktivierungscode zurück gibt. Folgend eine kurze Spezifikation des Endpunktes:

Pfad: /auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa/activation-code-short

HTTP-Methode: GET Pfadparameter: userid

Response: Optionaler Actiovation Code, kann leer sein

Status Codes:

200 Ok	16-stelliger Aktivierungscode oder eine leere Response
401 Unauthorized	Invalide oder fehlende Authentifizierung
403 Forbidden	Der Zugriff ist verboten (z.B bei fehlender oder falscher Adminrolle)
404 Not Found	Mögliche Error Codes: - USER_NOT_FOUND - ACCOUNT_NOT_FOUND

In beiden Fällen müsste der Restflow so aussehen:

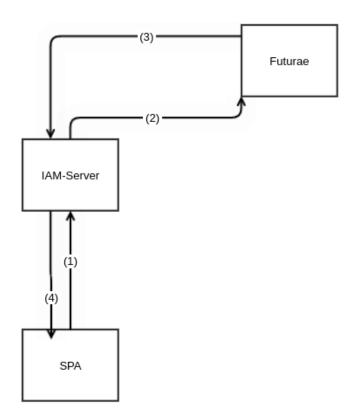


Abbildung 10.1: Restflow um 16-stelligen Aktivierungscode zu bekommen

- (1) Die SPA macht als Reaktion auf einen Klick einen Request, ans IAM-Backend. Je nach Option, geht dieser an einen anderen Endpunkt.
- (2) Das Backend macht folgenden Request an Futurae: /srv/admin/v1/enrollments?status=pending
- (3) Da, bei dem Enrollment Request zu Futurae der 16-stellige Aktivierungscode explizit gefordert wurde, wird dieser Request, falls überhaupt ein austehendes Enrollment vorhanden ist, dieses auch zurück geben. Da mehrere offene Enrollments vorhanden sein können, muss immer das Neuste genommen werden. So ist immer klar um welchen 16-stelligen Aktivierungscode es sich handelt. Helpdesk oder Schalter Mitarbeiter können so die Aktivierung direkt mit dem Kunden durchspielen.
- (4) Das Backend gibt den Aktivierungscode an die SPA weiter. Je nach Option auch noch die anderen Accountdaten. Falls keiner vorhanden ist, wird das Feld in der

Response einfach leer gelassen.

10.2.2 Rollenlogik

Es gibt bereits eine Regel, welche das Ansehen von Airlock 2FA Aktivierungsdaten einschränkt. Diese Regel kann wiederverwendet werden. Dazu gibt es einen «Airlock2FAAccessController.java.» Dieser kann beim erstellen der Response injected werden. Mit der Methode «isAllowed-ToSeeActivationSecrets» kann dann überprüft werden, ob der Adminnutzer diese Info überhaupt sehen darf. Am besten wird dieser Check noch vor dem Futurae Request ausgeführt, um einen unnötigen Rountrip zu vermeiden und es möglichst effizient zu halten. Falls die Option mit einem neuen Endpunkt gewählt wird, kann dieser separat geschützt werden, dann fällt die Logik mit dem «Airlock2FAAccessController.java.» weg.

10.2.3 Wichtige Klassen und Interfaces

Option 1

- UserAirlock2FADeviceResource.java: In dieser Klasse befindet sich der GET-Endpunkt «/auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa», welcher erweitert werden muss.
- Airlock2FAUserAccount.java dies ist die Klasse welche die wichtigen Daten über den Acount beinhaltet. Diese Klasse muss um das Feld «activationCodeShort» erweitert werden.
- Airlock2FAAdminService.java: Dieser Service wird aus der Resource aufgerufen, um den Account von der Datenbank zu bekommen.
- Airlock2FAUserAccountRepository.java: Das Repository ist die Schnittstelle zwischen der Datenbank und dem Service. Die darin enthaltene «findBy()» Methode gibt schluss endlich den zusammengestellten «Airlock2FAUserAccount.java» zurück.

Option 2

- UserAirlock2FADeviceResource.java: In dieser Klasse wird der oben definierte Endpunkt «/auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa/activation-code-short » erstellt.
- Airlock2FAAdminService.java: Dieser Service wird aus der Resource aufgerufen, hier muss eine neue Methode erstellt werden, welche den 16-stelligen Aktivierungscode, via dem «FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java», der Resource zur Verfügung stellt.

Request zu Futurae

Der Request zu Futurae wird in beiden Optionen gleich aussehen. Lediglich der «FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java» wird an verschiedenen Orten gebraucht.

- FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java: In diesem Serivce muss der Airlock2FAAccessController injected werden. Zusätzlich wird es eine neue Methode geben müssen, welche zuerst mit Hilfe des Airlock2FAAccessController prüft, ob der Adminnutzer die richtige Rolle hat. Danach wird via die «FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java» der Request zusammengestellt. Dieser Request wird dann via den RestClient ausgeführt. Die Response wird dann in ein neu erstelltes ...Response Objekt gespeichert und zurück gegeben.
- FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java: In dieser Klasse braucht es eine neue Methode welche einen Request zusammenstellt, der von Futurae die neueste offene Aktivierung anfragt.
- AdminEnrollmentRequest.java: Diese Klasse bildet den Admin-Request ab, welcher gesendet wird, um neue Geräte zu aktivieren. Er muss um das Feld «short_code» erweitert werden. Dieses Feld muss anschliessend für jeden Enrolloment-Request auf true gestzt werden.
- FuturaeAuthApiEnrollmentRequestFactory.java: Es ist wichtig auch in dieser Klasse auf dem Enrollmentrequest «short_code» auf true zu setzen, ansonsten wird der 16-stellige Aktivierungscode nicht erzwungen, wenn das Enrollment von einem Endnutzer aus dem Self-Service gestartet wrid. Denn dann verläuft es über die Auth API.

10.3 Lösungskonzept SPA

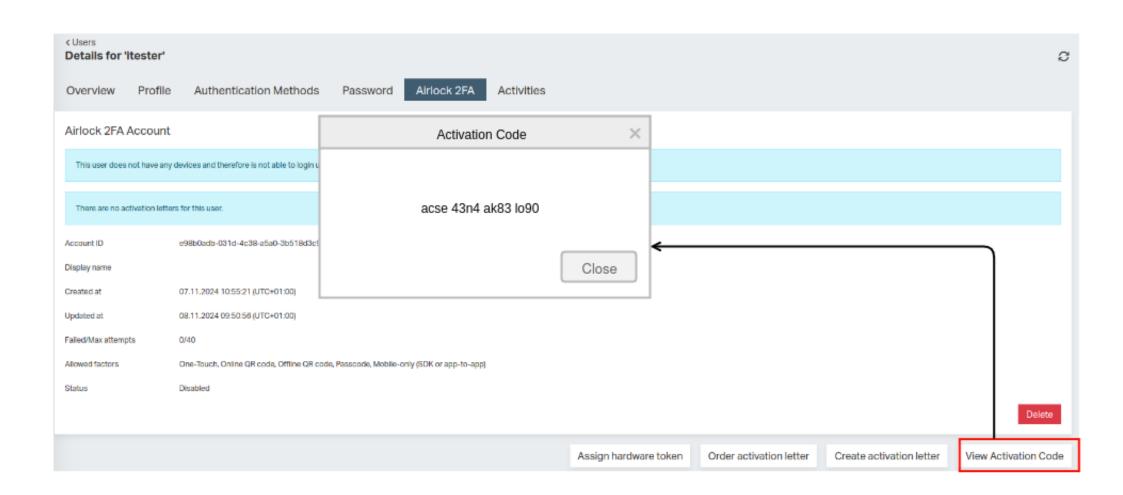
In diesem Kapitel werden die Lösungsideen für das Frontend / die SPA dokumentiert. Das Konzept richtet sich nach den in Kapitel 9.3.2 definierten Anforderungen. Es wurden diverse TODO's im Code hinzugefügt, dies macht die Implementation danach viel effizienter.

10.3.1 Mockups

Um sich eine Vorstellung zu machen, wurden zuerst verschiedene Mockups erstellt. Da es fürs UI keine grosse Änderung ist, konnten die Mockups teils direkt im Code erstellt werden, natürlich ohne Funktionalität.

Auf dem folgende Bild ist die Adminapp im Airlock 2FA Mangement-Tab des Nutzers «itester». Es wird davon ausgegangen, dass der Admin die nötigen Rollen hat, um sich den Aktivierungscode anzuzeigen.

Abbildung 10.2: Das folgende Bild zeigt den UI Vorschlag



Es wird der Ansatz verfolgt, dass unten rechts ein weiterer Button hinzukommt. Dieser wird allerdings nur dann angezeigt, wenn der Admin auch die nötigen Rollen dazu hat und ein offener Aktivierungscode vorhanden ist(sprich nicht null zurück kommt). Wird der Button geklickt, soll sich ein Popup öffnen, in dem der 16-stellige Aktivierungscode angezeigt wird. Ev. könnte es auch eine Option sein, das Enrollmentdatum auch noch anzuzeigen, das könnte bei Fehlversuchen dem Admin eventuell hilfreich sein. Dies könnte dann in etwa so aussehen:

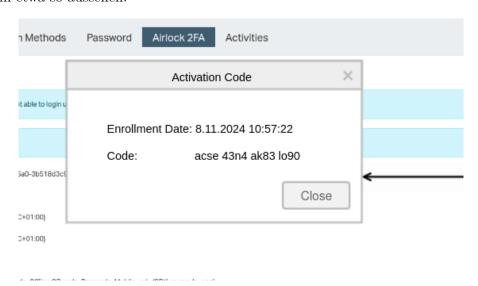


Abbildung 10.3: Popup Variante mit Datum

10.3.2 Lösungsvariante ohne Popup

Anstelle eines Popups, welches durch einen Button ausgelöst wird, könnte man in der Accountübersicht auch folgendes einbauen:

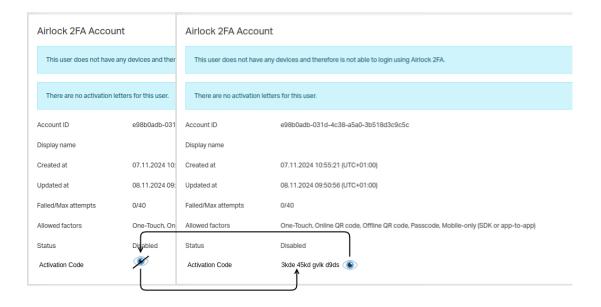


Abbildung 10.4: SPA Lösung ohne Popup

Analog zu einer Passwortanzeige könnte man es mit einem Auge darstellen. Wird auf das durchgestrichene Auge geklickt, wird der Code angezeigt. Klickt man nun auf das offene Auge, verschwindet der Aktivierungscode wieder.

Diese neue Zeile wird nur dann angezeigt, wenn auch ein Aktivierungscode vorhanden ist und der Admin die erforderlichen Rechte hat.

10.3.3 Rollenlogik

Damit sichergestellt wird, dass der Button nur dann angezeigt wird, wenn der Benutzer dies möchte, kann ihm das Attribut «hideOnAccessDenied» gesetzt werden. Der Button braucht zudem ein sprechende ID. Diese ID wird dann im Access Controller im Backend, als Permissonkey verwendet.

10.3.4 Wichtige Komponenten und Services

- airlock-2fa.component.html: In diesem File wird die Darstellung des UI definiert.
 Hier muss der neue Button hinzugefügt werden.
- airlock-2fa.service.ts: In diesem Service wird der Request an das IAM-Backend gemacht, um den Aktivierungscode zu bekommen. Anschliessend wird die Response geparsed und zurückgegeben.
- airlock-2fa.component.ts: In dieser Component, wird die Logik für den neuen Button implementiert. Konkret:

- Beim laden der Komponente wird via den obigen Service, der Aktivierungscode abgefragt.
- Er darf nur angezeigt werden, falls auch ein Aktivierungscode vorhanden ist.
 Dies kann über die Response des Backends ermittelt werden, ist sie leer, existiert keine anstehende Aktivierung.
- Wird er angeklickt, öffnet sich ein Popup mit dem aktuellsten, offenen, 16stelligen Aktivierungscode.
- Zudem wird es ein neues Model für den Aktivierungscode geben müssen, falls das Datum auch angezeigt werden soll. Das sollte wie folgt aussehen:

```
export interface Airlock2FAActivationCodeData {
     activationCodeShort: string;
     enrollmentDate: Date;
}
```

10.3.5 Translation Keys

Um in der Adminapp die Sprachen Deutsch, Englisch und Französisch zu unterstützen wird i18n verwendet. Dafür wird für jeden String in der SPA ein Translation Key definiert. Hierfür gibt es 3 verschiedene JSON-Files; für jede Sprache eines. Das Value ist der übersetzte Text in die jeweilige Sprache. Je nach Sprache wird nun ein anderes JSON-File angezogen, dies führt dazu, dass immer die korrekte Übersetzung verwendet wird. In diesem Fall benötigt es mindestens folgende 3 Keys:

- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.button: Text im Button
- $-\,$ user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.popup.title: Titel des Popup's
- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.popup.text: Text im Popup

10.4 Testkonzept

Das neue Feature soll fehlerfrei und sowie in den Anforderungen definiert, funktionieren. Um dies Sicherzustellen wird folgend ein Testkonzept zusammen gestellt, nach welchem das Feature später getestet werden sollte. Alle erwähnten Technologien sind in Kapitel 4.2 verlinkt.

10.4.1 Benötigte Testmittel

Unit-Tests und sämtliche Integration-Tests werden von der Entwicklungsumgebung Intellij ausgeführt. Da die Applikation lokal auch aus dem Intellij gestartet werden kann, werden auch die manuellen Tests mit der Hilfe von Intellij durchgeführt. Die Applikation läuft dann auf dem Port 8443.

Damit sichergegangen werden kann, dass nicht nur das neue Feature funktioniert, sondern alles darum herum auch noch, führt die Jenkinspipline bei jedem Push eines neuen Patchsets eine Auswahl an Tests aus.

10.4.2 Wiremock

In gewissen Unit- sowie allen Integration-Tests wird Wiremock verwendet um den Futurae Server zu simulieren. Wiremock stellt dabei einen Dummy-Server zurverfügung, das heisst alle Anfragen gehen an diesen Server und somit nicht über das Netzwerk. Dies verhindert Flaky Tests und bietet eine konstante und auf den Testcase angepasste API. Denn, dieser Server wird für jeden Test individuell konfiguriert.

10.4.3 Unit-Tests

Unit-Tests werden verwendet, um die Kernlogik in kleinen isolierten Einheiten zu testen. Hierfür werden komplexe Umsysteme und Klassen gemockt. Für die Klassen wird dies mit Mockito gemacht. Die Tests ansich werden mit JUnit5 implementiert. Konkret für diesen Auftrag müssen folgende Kernfunktionalitäten mit Unit-Tests abgedeckt werden:

- Check, ob ein Admin die richtigen Rollen besitzt.
- Die neue Funktion im FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java welche den neusten, offenen Aktivierungscode zurück gibt:
 - Verhalten im Fehlerfall
 - Verhalten im Erfolgsfall
 - Verhalten im Erfolgsfall aber ohne ausstehender Aktivierung
- Die neue Methode im Airlock2FAAdminService.java inkl. dem Logging.

10.4.4 REST-Integration-Tests

Die REST-Integration-Tests werden auch mit hilfe von JUnit geschrieben. Anderst als bei den Unit-Tests wird hier nicht eine kleine Einheit getestet sondern der ganze Teil von der REST-Resource bis zur Datenbank. Mit den Integration-Tests wird sicher gestellt, dass das ganze Feature im Backend richtig funktioniert. Für das sind folgende zwingende Fälle zu testen:

- Es dürfen nur berechtigte Admins den Code erhalten, resp. Zugriff auf den neuen Endpunkt haben.
- Es muss eine 403 Response zurück kommen, wenn ein Admin nicht berechtigt ist.
- Falls kein offenes Enrollment existiert, der Admin aber berechtigt wäre, muss die Response leer sein.

10.4.5 UI-Integration-Tests

Zusätzlich zu den Rest-Integration-Tests werden auch UI-Integration-Tests erstellt. Diese Tests werden mit Selenium ausgeführt. Mit ihnen wird das UI / die SPA im Zusammenspiel mit dem IAM-Backend getestet. Folgende fälle sind zu Testen:

- Hat der Admin keine Berechtigung, darf der Button gar nicht erst angezeigt werden.
- Hat der Admin die Berechtigung, es gibt jedoch keinen Activation Code, darf der Button auch nicht angezeigt werden.
- Hat der Admin die Berechtigung und es ist ein Activation Code vorhanden, muss der Button angezeigt werden.
- Wird der Button geklickt muss ein Popup aufgehen, in welchem der Activation Code steht.
- -Klickt man in diesem Popup auf «Schliessen», sollte man wieder auf der Airlock 2FA Mangamentseite landen.

10.4.6 Manuelle Tests

Die Funktionalitäten werden durch die vielen automatisierten Tests schon ziemlich gut getestet. Allerdings ist es auch wichtig, das ganze manuell zu Testen. Der wichtigste Grund ist, dass der Futurae Server nicht mehr gemockt ist, sondern nun eine richtige Verbindung besteht. Damit es nicht zu unerwarteten Fehlern in Kombination mit Futurae kommt, sind diese Test sehr wichtig. Für die manuellen Tests sind folgende Testfälle definiert:

Testfall	M1	
Testumgebung	 IAM auf Localhost Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service. 	
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt ein Enrollment welches offen ist. Der Admin klickt auf den Button, welcher ihm den Aktivierungscode anzeigen soll.	
Erwartetes Resultat	Es öffnet sich ein Popup (kein Browserpupop), mit dem Aktivierungscode und allenfalls dem Enrollmentdatum.	

Testfall	M2
Testumgebung	 IAM auf Localhost Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service. Postman um Request ohne SPA abzusetzen
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen nicht, damit er den Aktivierungscode ansehen kann, es gibt aber ein Enrollment welches offen ist.
Erwartetes Resultat	Der Button wird nicht angezeigt. Der Admin darf auch via einen alternativen REST-Client, wie z.B Postman, den Aktivierungscode nicht bekommen.
Testfall	M3
Testumgebung	 IAM auf Localhost Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen nicht, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt kein Enrollment welches offen ist.
Erwartetes Resultat	Der Button wird nicht angezeigt.

10.5 Qualitätssicherungskonzept

Das Qualitätssicherungskonzept wird definiert, um eine möglichst hohe Qualität des Codes zu erhalten.

Die Qualität des Codes ist im IAM-Repository schon sehr gut erzwungen. Durch Architecture Layering Tests und Checkstyle sind IAM-Spezifische Vorgaben getestet, damit der Code einheitlich bleibt. Zusätzlich gibt es auch noch PMD und Spotbugs Checks. Die PMD Checks prüfen den Code auf unschönheiten, basierend auf IAM-spezifischen Regeln. Das selbe gilt für SpotBugs.

Durch all diese Tests wird die Qualität sehr gut sichergestellt. Bei jedem Push eines neuen Patchsets werden diese Checks, zusätzlich zu den normalen Tests, auch in der Jenkinspipeline ausgeführt.

11 Entscheiden

Dieses Kapitel bietet Platz, für die IPERKA-Phase «Entscheiden». Es werden die verschiedenen Vorschläge aus der Planungsphase evaluiert. Das Ziel dieser Phase ist es, sich für den besten Weg zu entschieden.

11.1 REST-Interface Backend

In Abschnitt 10.2.1 wurden folgende 2 Lösungsvarianten für die REST-Schnittstelle definiert:

- Option 1: Den bestehenden Endpunk, welcher den Account des Nutzers zurück gibt um das Activationcode Feld erweitern.
- Option 2: Einen neuen separaten Endpunkt welcher nur den Activationcode, und eventuell noch weitere Daten wie das Enrollment Datum zurück gibt.

Die 2 Varianten werden basierend auf folgenden Eigenschaften verglichen:

Flexibilität Je flexibler der Activationcode angefragt werden kann, desto besser. Dadurch kann er einfach durch weitere Infos ergänzt werden.

Beachtung der Rollen Zugriffskontrolle basierend auf den Rollen des Adminnutzers kann einfach eingeschränkt werden.

Aufwand Der Aufwand sollte sich im geplanten Rahmen halten, da nur begrenzt Zeit vorhanden ist.

In der folgenden Nutzwertanalyse werden die beiden Varianten miteinander verglichen und jeweils mit 0-10 Punkten bewertet, welche mit der Gewichtung des Kriteriums multipliziert werden:

Kriterium und Gewichtung	Option 1 (Endpunk erweitern)	Option 2 (Neuer Endpunkt)
Flexibilität(20%)	2(0.4)	10(2.0)
Beachtung der Rollen (50%)	5(2.5)	10(5.0)

Aufwand(30%)	10(3.0)	5(1.5)
Total	5.9	8.5

Aufgrund des Resultats dieser Analyse wird ein neuer Endpunkt erstellt, um die Informationen des 16-stelligen Aktivierungscodes an die SPA zu übermitteln.

11.2 SPA-Design

In Abschnitt 10.3 wurden folgende 3 Lösungsvarianten für das UI der SPA vorgeschlagen:

- Popup nur mit Aktivierungscode
- Popup mit Aktivierungscode und Enrollment Datum
- Darstellung in Accountübersicht mit Auge

Folgende Eigenschaften dienen als Grundlage zum Vergleich der 3 verschiedenen Lösungsvarianten:

Aussehen Die neue Komponente fügt sich einwandfrei in das bestehende UI ein. Dafür werden in der Adminapp bereits bekannte Komponenten verwendet.

Verhalten Die neue Komponente verhält sich analog zu bereits implementierten Features in der Adminapp.

Aufwand Der Aufwand sollte sich in Grenzen halten, da nur begrenzt Zeit vorhanden ist.

In der folgenden Nutzwertanalyse werden die beiden Varianten miteinander verglichen und jeweils mit 0-10 Punkten bewertet, welche mit der Gewichtung des Kriteriums multipliziert werden:

Kriterium und Gewichtung	Popup ohne Datum	Popup mit Datum	Auge
Aussehen(40%)	10(4.0)	10(4.0)	2(0.8)
Verhalten(40%)	10(4.0)	10(4.0)	2(0.8)
Aufwand(20%)	10(2.0)	5(1.0)	3(0.6)
Total	10	9	2.2

Aufgrund des Resultats dieser Analyse wird das bestehende UI um ein Button erweitert, welcher beim anklicken ein Popup öffnet, in welcher der Aktivierungscode angzeigt wird.

12 Realisieren

In diesem Kapitel wird die IPERKA-Phase Realisieren dokumentiert. Es werden die wichtigsten und entscheidendsten Punkte während der Implementierung festgehalten.

12.1 Backend erweitern

In diesem Abschnitt wird die Implementierung des Backends dokumentiert.

12.1.1 Neuer REST-Endpunkt

Als ersten Schritt wurde der neue REST-Endpunkt erstellt:

Der Endpunkt sieht aktuell so aus. Es sind noch keinerlei Funktionalitäten implementiert. Daher wird auch hardcoded null zurückgegeben. Airlock2FAShortActivationCodeData.java ist das DTO welches ein nullable Feld «short activation code» enthält.

Rolebased Access Control

Damit der Zugriff auf den neuen Endpunkt nur dann funktioniert, wenn der Admin die nötigen Rollen dazu besitzt, musste eine neue RestAction definiert werden. Diese wird in der Klasse RestActionsDefinitions.java folgendermassen erstellt:

Dies bewirkt nun, dass die Action «viewAirlock2FASecrets», welche es schon gab, auf diesen Pfad matched. Das heisst bei jedem Call auf den neuen Endpunkt, wird zuerst validiert, ob der Nutzer die richtigen Rollen hat, welche für diese Action benötigt werden, ansonsten wird 403 zurückgegen. Ein Problem hat sich nun hervorgehoben. Es gibt bereits folgendes Pattern:

«.rule(Rule.of(GET, "text/users/[^/]+/tokens/airlock-2fa(/.*)?"))»

Dieses Pattern matched auch auf den neuen Pfad. Da dieses Pattern in der allgemeine Action «viewToken » definiert wurde, könnte es nun zu Konflikten kommen. Deshalb wurde der neue Pfad in diesem Pattern mit Hilfe eines «Negative Lookaheads» [5] ausgeklammert. Das neue Pattern für die viewToken Action sieht nun so aus:

 $/users/[^/] + /tokens/airlock-2fa(?!/activation-code-short(?:/|\$))(/.*)? \label{eq:local-code-short}$

So kann die viewAirlock2FAActivationSecrets Action unabhängig von der viewToken Action konfiguriert werden. Es entstehen dementsprechend keine Fehlkonfigurationen und Überschreibungen der Mappings.

REST-Dokumentation

Eine Anforderung an neue REST-Endpunkte ist deren Dokumentation. Zum Zeitpunkt der Probe-IPA wird diese von Miredot via Javadoc generiert. Sprich Miredot erstellt eine REST-Dokumentation, basierend auf dem Javadoc. Für den neuen Endpunkt setzt sich diese Dokumentation wie folgt zusammen:



Abbildung 12.1: Miredot REST-Dokumentation Request

Zu oberst ist immer der Titel des Requests. Darunter folgt eine Kurze Zusammenfassung. Danach ist der Pfad dargestellt mit der entsprechenden HTTP-Methode. Zum Schluss folgen die Pfadparamter, was in diesem Fall die User ID ist. Anschliessend folgt die Response:

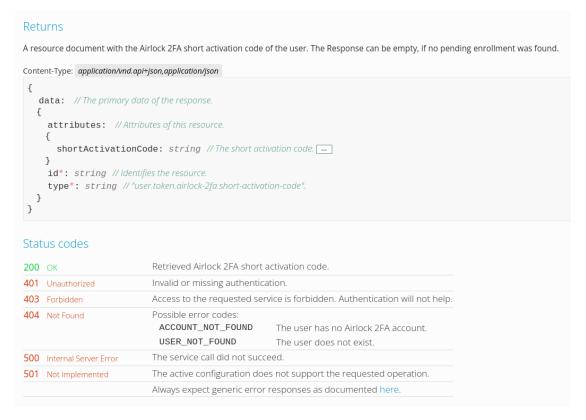


Abbildung 12.2: Miredot REST-Dokumentation Response

Die Response der IAM-Endpunkte ist immer gleich aufgebaut. Sie verfügen über ein Data-Objekt, welches das Attributes-Objekt mit den jeweiligen geforderten Daten enthält. Nebst diesem Objekt hat es zwei weitere Felder, die Id, welche zur Identifizierung der Response gilt und zum anderen, der Type der Response.

12.1.2 Requests zu Futurae

Damit die SPA den 16-stelligen Aktivierungscode wie geplant angeboten bekommt, müssen in der Kommunikation zwischen IAM und Futurae einige Erweiterungen getroffen werden.

16-stelliger Aktivierungscode erzwingen

Damit der 16-stellige Aktivierungscode bei dem Request, welcher das neuste offene Enrollment sucht, auch zurück kommt musste zuerst sichergestellt werden, dass bei dem Start-Enrollment-Request das Property «shortcode» auf true gesetzt wird. Dafür wurde auf dem Request Objekt ein weiteres Feld hinzugefügt.

Hier galt es zu beachten, dass jeweils 2 verschiedene Enrollment Requests gemacht werden:

- Für einen neuen Nutzer, sprich ohne Account.
- Für einen Nutzer welcher schon einen Account besitzt.

Dies musste sowohl für den Adminapp API Call zu Futurae als auch den Loginapp Call gemacht werden.

Nebst dem Request musste natürlich auch die Response geändert werden und um dieses Feld erweitert werden.

Zum serialisieren und deserialisieren des Requests- / Response-Body wird Jackson verwendet. Dabei werden mit einfachen Annotationen die Java-Objekte auf die verlangten JSON-Felder gemapped oder umgekehrt:

```
@NoArgsConstructor
@Getter
@Setter
@JsonInclude(Include.NON_NULL)
public class FuturaeAuthApiEnrollmentRequest {
    @JsonProperty("user_id")
    private String userId;
    @JsonProperty("username")
    private String username;
    @JsonProperty("display_name")
    private String displayName;
    @JsonProperty("valid_secs")
    private Integer validSecs;
    @JsonProperty("short_code")
    private Boolean shortCode;
    @JsonProperty("success_callback_url")
    private String successCallbackUrl;
    @JsonProperty("phone_number")
    private String phoneNumber;
    @JsonProperty("enrollment_flow_binding_enabled")
    private Boolean enrollmentFlowBindingEnabled;
    @JsonProperty("account_recovery_flow_binding_enabled")
    private Boolean recoveryFlowBindingEnabled;
```

Beispiel, wie Jackson auf dem Futurae Request zur Auth API (für die Self-Services) verwendet wird. (Enthält bereits das neue Feld «short code»).

Erweitern der Requestfactory

Als nächster Schritt wurde die FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java um eine neue Methode erweitert:

```
public RestRequest getLatestPendigEnrollment (String
    airlock2FAAccountId) {
    return
        futuraeRequestFactory.createGetRequest(ENROLLMENTS.usersP
        getQueryParams(airlock2FAAccountId));
}

private static Map<String, Object> getQueryParams (String
    airlock2FAAccountId) {
    return Map.of("user_id", airlock2FAAccountId,
        "status", "pending",
        "sort_by", "created_at",
        "order", "desc",
        "limit", "1");
}
```

Diese Methode «getLatestPendingEnrollment» mit der statischen Hilfsmethode «getQueryParams » baut einen GET Request mit folgendem Pfad zusammen:

```
/srv/admin/v1/enrollments?user_id=userid &status=pending &sort_by=created_at &order=desc &limit=1
```

Dies ist der Request, welcher ausgeführt werden muss, um das neuste offene Enrollment zu bekommen.

Erweitern des Enrollment Service

Damit die Response von Futurae richtig geparst werden kann, musste zuerst ein äquivalentes Java Entity Objekt erstellt werden:

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
public class FuturaeAdminEnrollmentListResponse {
     @NotNull
     @JsonProperty("count")
     private Integer count;
```

```
@NotNull
@JsonProperty("enrollments")
private List<FuturaeAdminEnrollmentResponse>
    enrollmentResponseList;
@NotNull
@JsonProperty("limit")
private Integer limit;
@NotNull
@JsonProperty("offset")
private Integer offset;
@NotNull
@JsonProperty("total")
private Integer total;
}
```

Dieses Objekt bildet folgende JSON-Response, welche von Futurae so definiert wurde, in Java ab:

```
{
  "count": 0,
  "enrollments": [{FuturaeAdminEnrollmentResponse}],
  "limit": 0,
  "offset": 0,
  "total": 0
}
```

Der FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java ist die Schnittstelle zwischen IAM und Futurae, für alle Aktionen, welche das Enrollment betreffen. Für das wurde im seinem Interface die Methode «getLatestPendingEnrollment» definiert. Die Implementation sieht folgendermassen aus:

```
@Override
public Optional < Airlock 2 FA Enrollment >
    getLatestPendingEnrollment (Airlock 2 FA Account Id) {
    RestRequest request =
    adminApiRequestFactory
    .getLatestPendigEnrollment(account Id.get Id());
...
```

Zuerst wird der Request über die vorhin erstellte Methode zusammengestellt. Danach wird er via den Restclient ausgeführt. Die Response wird anschliessend im folgenden Responsehandler behandelt:

```
...
return restClient.read(request, response -> {
   if (response.getStatusInfo().equals(BAD_REQUEST)) {
```

```
LOG.info("Invalid parameters for request to fecht
           accountId.getId());
        return Optional.empty();
   if (!response.getStatusInfo().equals(OK)) {
       LOG.info("Request to fetch the latest pending
           accountId.getId() + "' failed with code: " +
           response.getStatusInfo());
        return Optional.empty();
   FuturaeAdminEnrollmentListResponse result =
       readResponse (response,
       FuturaeAdminEnrollmentListResponse.class, request)
    .orElseThrow(Airlock2FAAdminApiException::new);
   if (result.getEnrollmentResponseList().isEmpty()) {
       LOG.info("Could not find a pending enrollment for
           account with id: " + accountId.getId());
        return Optional.empty();
   LOG.info("Latest pending Enrollment fetched successfully
       for account with id: " + accountId.getId());
   return Optional.of(mapEnrollment(result
    .getEnrollmentResponseList().getFirst()));
});
```

Falls die Response einen 400 beinhaltet wird eine Info geloggt und Optional.empty zurück gegben. Dieser Fall sollte eigentlich nicht auftreten, es sei denn, das Futurae API ändert sich. Denn dieser Fehler kommt nur dann, wenn die Parameter falsch sind. Diese sind Hardcoded, können also nicht vom Nutzer beeinflusst werden. Um unerwartete Fehler zu vermeiden wird dieser Fall hier dennoch explizit abgefangen.

Da dies der einzige von Futurae definierte Error für diesen Request ist, werden die anderen mit dem darauf folgenden if-Statement abgefangen.

Danach wird in einem bereits bestehenden ResponseReader die Response in das Erwartete Objekt geparst. Ist das zurückkommende Result präsent, wird geprüft, ob es Einträge in der Enrollmentliste gibt. Falls ja wird ein Optional vom ersten Eintrag genommen. Dies geht, da man davon ausgehen kann, dass entweder genau 0 oder 1 Eintrag vorhanden ist. Dies weil im Request der «limit» -Parameter auf 1 gesetzt wurde.

Dieses Optional wird dann über den Airlock2FAAdminService.java an die Resource überliefert, welche dann schlussendlich den 16-stelligen Aktivierungscode oder nichts, falls nichts vorhanden, als ResourceDocument zurückgibt.

12.1.3 Logging

Das Logging muss die Anforderung «FA 3» , definiert in Abschnitt 9.3.1, erfüllen. Hierfür wurde im Airlock2FAAdminService.java folgende Methode imlementiert:

In dieser Methode wird aus dem erhaltenen Optional Enrollment der 16-stellige Aktivierungscode herausgefiltert und je nach Fall, ob präsent oder nicht, wird ein Optional String oder Empty zurückgegeben. Da dies der Service ist, welcher der Resource dient, in welcher der neue Endpunkt ist, wurde hier dann das Logging eingebaut. Das heisst diese Methode ist weniger allgemein, als jene im Enrollment-Service und es kann davon ausgegangen werden, dass sie nur für diesen Zweck verwendet wird. Der Signing Logger ist für das Audit Log, diese Message darf deshalb auch technisch sein und muss nicht für jeden verständlich sein. Damit es auch im User Activities Logfile nachvollziehbar ist, welcher Admin wann auf einen Aktivierungscode zugegriffen hat, wurde der Helpdesklogger verwendet. In der Adminapp im Activities-Tab des aktuellen Nutzers, sieht dies nun wie folgt aus:

```
13.11.2024 14:39:10 (UTC+01:00) uiditester - provided_uidizdmin - Administrator 'admin' accessed the Airlock 2FA short activation code.

Level: NEO - Session: 021477659274758999 - Request: 496622023237144729 - P. 0000000001
```

Abbildung 12.3: Logeintrag bei vorhandenem Aktivierungscode

Im obigen Bild links, ist der Zeitpunkt, zudem der Admin auf den Code zugegriffen hat, zusehen. Auf der rechten Seite der Text, welcher im obigen Code im ersten Logstatement steht.

12.1.4 Resultat

Die oben aufgezeigten Schritte führten schlussendlich zum gewollten Resultat. Der Endpunkt liefert nun den neusten, offenen Aktivierungscode, falls er vorhanden ist

```
"meta": {
  "type": "jsonapi.metadata.document",
  "timestamp": "2024-11-14T13:12:29.093+01:00"
 },
 "data": {
  "type": "user.token.airlock-2fa.short-activation-code",
  "id": "2600345384",
  "attributes": {
   "shortActivationCode": "wdgj zjt4 m5h2 faxw"
  }
}
und sonst eine leere Response.
{
 "meta": {
  "type": "jsonapi.metadata.document",
  "timestamp": "2024-11-14T13:10:25.036+01:00"
 },
  "type": "user.token.airlock-2fa.short-activation-code",
  "id": "0",
  "attributes": {
   "shortActivationCode": ""
  }
 }
}
```

Der Endpunkt ist durch den Role-Based Access Controller geschützt, sodass nur Admins mit den nötigen Rollen Zugriff haben. Alle anderen erhalten einen 403. Jeder erlaubte Zugriff wird nach den Anforderungen geloggt.

12.1.5 Tests

Die Unit-Tests so wie die Integration-Tests werden nach dem AAA(Arrange, Act, Assert)-Pattern[6] gegliedert. Dies bedeutet, dass im ersten Abschnitt(Arrange) alles was für den Test gebraucht wird zusammengestellt wird. Im zweiten Abschnitt(Act) wird die zu testende Methode, resp. in den Integration-Tests der zu testende Endpunkt, aufgerufen. Und in einem dritten Abschnitt(Assert), wird das erwartete Resultat mit dem tatsächlichen

Resultat verglichen. Dies dient der Übersicht und der Leserlichkeit des Tests. In einigen Fällen kann es sein, dass der erste Schritt weg fällt, da z.B nichts arranged werden muss, oder auf der Testklasse bereits arranged wurde. Nach jedem der Abschnitte kommt jeweils eine leere Zeile.

Ausbau Api Stubber

Wie in der Planung unter 10.4.2 bereits angesprochen, laufen die Tests nicht gegen das originale Futurae API, sondern gegen einen mit Wiremock simulierten Server.

Da der Endpunkt, der für den neuen Call zu Futurae (12.1.2) angesprochen wird, auf dem Stubber noch nicht existiert, muss dieser zuerst erstellt werden. Dabei wird der Pfad definiert inkl. allen Queryparametern und der Response. Da als Response nicht immer das selbe erwartet wird, gibt es 2 verschiedene Methoden im Stubber:

```
public FuturaeAdminApiStubber withPendingEnrollmentList
       (String accountId, int limit) {
   wireMockClient.register(
   get(urlPathEqualTo(FUTURAE_ADMIN_ENROLLMENTS_PATH))
    .withQueryParams(getQueryParams(accountId, limit))
    .willReturn(aJsonResponse(
    defaultEnrollmentList(List.of(
    defaultEnrollment(DEFAULT_ACTIVATION_CODE)
    .activationCodeShort(DEFAULT_ACTIVATION_CODE_SHORT)
    .toJsonObject()), limit)
    .toJsonObject()))
    );
    return this;
public FuturaeAdminApiStubber withEmptyPendingEnrollmentList
   (String accountId) {
   wireMockClient.register(
    get(FUTURAE_ADMIN_ENROLLMENTS_PATH)
    .withQueryParams(getQueryParams(accountId, 1))
    .willReturn(aJsonResponse(emptyEnrollmentList()
    .toJsonObject()))
    return this;
private static Map<String, StringValuePattern> getQueryParams
   (String airlock2FAAccountId, int limit) {
   return Map.of("user_id", equalTo(airlock2FAAccountId),
    "status", equalTo("pending"),
    "sort_by", equalTo("created_at"),
```

```
"order", equalTo("desc"),
    "limit", equalTo(valueOf(limit)));
}
```

Die erste gibt eine Response, welche erfolgreich ist zurück. Die zweite eine Response in der die Enrollment Liste leer ist, heisst es wird simuliert, dass kein offenes Enrollment existiert. Diese 2 Fälle reichen aus, um das neue Feature zu testen. Dieser Stubber wird für alle REST-Integration-Tests verwendet. Für die Unit-Tests wird direkt im Test gestubbed. Das Prinzip ist aber das gleiche.

Integration-Tests

Für die Integration-Tests ist wichtig, dass eine IAM-Instanz läuft. In jedem Test wird eine IAM-Konfiguration zusammengestellt, welche die für die Tests notwendigen Plugins einkonfiguriert hat:

In diesem Fall sieht es so aus. Diese Methode hat einen Parameter um die Role Based Access Control je nach Testcase zu beeinflussen. Vor jedem Test wird nun diese Config geladen und Aktiviert, es sei denn, es werden Custom Configs verwendent. Dieser Fall ist in Kaptitel 12.1.6 beschrieben.

Hier ist ein Beispiel wie die zuvor erstellten Stubbermethoden in einem Test genutzt werden können:

```
@Test
void shouldGetAirlock2FAShortActivationCode
   (FuturaeAdminApiStubber stubber) {
    addAirlock2FAAccount(DEFAULT_USERNAME);
    stubber.withPendingEnrollmentList(defaultAccount().userId().
        1);

    JsonApiResourceResponse < Airlock2FAShortActivationCodeAttriburesponse =
        getAirlock2FAShortActivationCode(DEFAULT_USERNAME);</pre>
```

```
assertThat(response)
.satisfies(r -> {
    assertThat(r.getData().getAttributes()).isNotNull();
    String actualCode =
        r.getData().getAttributes().getShortActivationCode();
    assertThat(actualCode).isNotNull();
    assertThat(actualCode)
    .isEqualTo(DEFAULT_ACTIVATION_CODE_SHORT);
})
.hasStatus(OK);
}
```

Zuerst wird ein neuer Airlock2FA Account hinzugefügt. Danach kommt die neue Stubbermethode zum Einsatz. Sie registriert auf dem Server den in der Methode definierten Endpunkt. Der Test macht danach den Call auf den neuen Endpunkt im IAM. Dieser löst dann den Request zum Mock-Server aus, welcher die definierte Response liefert. Am Schluss wird die Response, des IAM-Endpunktes, verifiziert. So kann sichergestellt werden, ob der neue Endpunkt wie erwartet funktioniert.

Unit-Tests

Für den Unit-Test des FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java musste der Futurae Server auch gemockt werden. Denn, die Aktionen dieses Services sind von den Antworten des Futurae Servers abhängig.

```
@Test
void getLatestPendingEnrollmentShouldBeEmtpy () {
    withEnrollmentListResponse(EXISTING_FUTURAE_USER_ID.getId(),
    aJsonResponse()
    .withBody(emptyEnrollmentList()));

    Optional < Airlock2FAEnrollment > enrollmentOptional =
        adminApiEnrollmentService()
    .getLatestPendingEnrollment(EXISTING_FUTURAE_USER_ID);

    assertThat(enrollmentOptional).isEmpty();
}
```

Das obige Beispiel zeigt einen Unit-Test welcher sicherstellt, dass falls von Futurae eine Response ohne Enrollments zurück kommt, die Response der neuen Methode wie erwartet Optional Empty zurück gibt.

Für die Unit-Tests des Airlock2FAAdminService.java konnte schon der Airlock2FAAdminApiEnrollmentService.java gemockt werden, das heisst hier war Wiremock nicht mehr nötig. Nebst dem richtigen Resultat wurde in diesen Tests, auch das

Logging getestet. Mit der Hilfe von Mockito.verify konnte einfach verifiziert werden, ob die Logger die erwarteten Statements geloggt haben:

```
verify(signingLogger).log("Administrator 'admin' accessed the
   Airlock 2FA short activation code of user 'user'.");
verify(helpdeskLogger).log(account.getUserId(), "Administrator
   'admin' accessed the Airlock 2FA short activation code.");
```

12.1.6 Testen der Access Control

Um mit automatisierten Tests sicherzustellen, dass nur berechtigte Admins Zugriff auf den 16-stelligen Aktivierungscode haben, musste zuerst die Konfiguration im REST-Integration-Test angepasst werden. Hierfür wurde zuerst im «AdminappConfigBuilder.java» eine neue Methode hinzugefügt, damit man die Role Based Access Controller Config dynamisch setzen kann. Danach musste diese im Test konfiguriert werden. Da es je nach Test eine andere Konfiguration der berechtigten Rollen braucht, musste dies dynamisch mit Parameter und Custom Configs gelöst werden. Das bedeutet, die Default-Config hat den Wert «superadmin». Dies erlaubt dem Default-User den Zugriff auf die Airlock2FA Activation Secrets. Um zu testen, ob ein Admin ohne die Erforderliche Rolle auch wirklich kein Zugriff hat, kann man nun in diesem Test die Konfiguration bearbeiten und manuel aktivieren:

```
@Test
@CustomConfig
void shouldGet403IfAccessNotAllowed () {
    adminApp("helpdesk").activate();
    addAirlock2FAAccount(DEFAULT_USERNAME);

    var response =
        getAirlock2FAShortActivationCode(DEFAULT_USERNAME);

    assertThat(response).hasStatus(FORBIDDEN);
}
```

Damit der Rest der Konfiguration gleich bleibt, wurde nur der Inhalt des Rollenfelds, für die Action «viewAirlock2FAActivationCode» als Parameter definiert. Hier wird jetzt die Default-Config überschrieben und der Inhalt auf «helpdesk» gesetzt. Da der Adminnutzer in diesem Test nur die Rolle superadmin hat, wird der Status FORBIDDEN erwartet.

12.2 SPA erweitern

Im folgenden Abschnitt wird beschrieben wie die Adminseite in der SPA erweitert wurde.

12.2.1 Request zur IAM API

Zuerst wurde ein neues Model erstellt, welches auf die JSON-Response gemapped werden kann:

```
export class Airlock2FAShortActivationCode {
   activationCodeShort: string;
}
```

Im Rahmen der Probe-VA ist dies ein Objekt mit einem string-Property, welches den 16-stelligen Aktivierungscode abbildet.

Danach wurden die Funktionalitäten eingebaut, um den neuen Endpunkt aus der SPA anzusteuern. Dazu wurde der «airlock-2fa.service.ts» um folgende 2 Methoden erweitert:

- getLatestPendingActivationCode: Diese Methode führt den Request, mit Hilfe des Http Client aus dem Angular «common» Package, aus.
- toAirlock2FAShortActivationCode: Dies ist die Mapper-Methode, welche die JsonApiResponse ausliest und in ein neues Objekt, des zuerst erstellten Model's, parsed

Dieses Objekt wird schlussendlich von der ersten Methode «getLatestPendingActivation-Code» zurückgegeben.

12.2.2 Darstellung im UI

Damit der 16-stellige Aktivierungscode wie erwartet im Popup angezeigt wird, musste die bestehende «airlock-2fa»-Komponente im HTML für die Struktur und im Typescript für die Logik, erweitert werden.

airlock-2fa.component.html

Zuerst wurde das HTML erweitert. Es wurde der neue Button hinzugefügt, welcher das Popup triggert:

```
<iam-button
  *ngIf="isCodePresent"
  [id]="viewShortActivationCodeButtonId"
  [hideOnAccessDenied]="true"
  [text]="'Activation code'"
  [right]="true"
  [outsideOfCard]="true"
  (buttonClick)="viewActivationCode()">
</iam-button>
```

Ohne Implementation des Typescript's funktioniert dieser Button natürlich noch nicht.

airlock-2fa.component.ts

Im Typescript wurde die ganze Logik des Buttons implementiert. Sprich, wann darf er angezeigt werden und was passiert, wenn man in anklickt.

Damit sichergestellt wird, dass der Button nur angezeigt wird, wenn der Admin auch die erforderlichen Rollen hat, gibt es auf der «iam-button» Komponente ein Feld, namens «hideOnAccessDenied». Wird dieses Feld auf true gesetzt, wird der Button nur angezeigt, wenn, die in Airlock2FATokenPermissions.java definierte Action, für diesen Button von dem Access Controller für diesen Admin erlaubt wird:

Dieses Mapping funktioniert über die Button-ID. Sprich der Key der Permisson muss den selben Stringwert haben, wie die ID des Buttons. Doch wie in der Anforderung «FA 8» in Kapitel9.3.2 beschrieben, sollte der Button auch nur angzeigt werden, falls auch ein offener Aktivierungscode existiert. Für das wird in der ngOnInit-Methode, falls der Admin die nötigen Rollen hat, der Request ausgeführt, und falls die Response nicht leer ist, das boolean-Flag «isCodePresent auf true gesetzt. Um den Request auszuführen wird die zuvor im Service erstellte Methode aufgerufen. Der 16-stellige Aktivierungscode wird bewusst nicht im ngOnInit lokal in die Komponente gespeichert, da es sein kann, dass er plötzlich nicht mehr offen ist, oder nicht mehr der neuste ist. Der Aktivierungscode wird deshalb immer neu angefragt wenn der Button geklickt wird. Mit anderen Worten, im ngOnInit wird nur validiert, ob der Button angezeigt werden darf oder nicht. Wird der Button geklickt, führt er folgene Methode aus:

Diese führt zuerst wieder den Request aus. Sobald eine Antwort zurück kommt, wird der Dialog angezeigt. Das Aussehen und Verhalten des Dialog's kann ein Stück weit über die PageDialogSettings, welche der show-Methode übergeben werden, beeinflusst werden. So sorgt bspw. «showCancel: false» dafür, dass nur der Ok Button angezeigt wird, welcher bei einem Klick, das Popup schliesst. Die PageDialog Komponente existierte bereits. Jedoch hatte sie gerade bei diesem Feld noch einen Bug, welcher noch nicht entdeckt wurde, da dieses Feld noch nirgends, versucht worden ist zu überschreiben. Das Problem war folgendes:

Die Booleans wurden in der «show»-Methode bisher wie folgt versucht zu überschreiben:

```
this.showCancel = settings.showCancel || true;
```

Dies hat zwar für alle Stringvalues gut funkioniert, denn bei einem String kann so direkt geprüft werden, ob er undefined, empty oder null ist. Falls ja, wird der Defaultwert verwendet. Bei einem Boolean funktioniert das nicht, da dieser false als einen gültigen Wert hat. Sprich setzt man showCancel beim Aufruf auf false, wird hier automatisch true verwendet. Dies weil das erste Statement false ist und der Operator || auf falsy-Werte prüft, welches unteranderem auch der Wert false ist. Die Lösung für dieses Problem war, dass man den Boolean mit dem Nullish Coalescing Operator «??» [7] explizit nur auf null und undefined prüft, und nicht auf andere falsy Werte, wie false:

```
this.showCancel = settings.showCancel ?? true;
```

Also falls dieses Flag nicht von aussen gesetzt wird, dann ist es undefined, und wird auf den Standartwert true gesetzt. Ansonsten, falls es von aussen gesetzt wird, wird dieser Wert verwendet.

Der Inhalt des Dialogs, wird über das erforderliche Feld «text» gesetzt. Hier wird dann die Antwort aus dem Request, sprich der 16-stellige Aktivierungscode, eingefüllt und somit im Popup angezeigt.

Falls nun der Button geklickt wird, der Aktivierungscode aber im Hintergrund bereits nicht mehr offen ist, wird dies in Form von einem Page-Alert gelöst:

```
this.pageAlertService.error('The activation is not pending
   anymore.').display();
```

Dieser Alert sieht im UI dann so aus:



Abbildung 12.4: Page Alert, falls der Aktivierungscode bereits nicht mehr offen ist.

12.2.3 i18n Translation Keys

Da die Admin-App die 3 Sprachen, Deutsch, Englisch und Französisch unterstützt, können die Texte nicht, so wie sie aktuell sind, «hardcoded» gesetzt werden. Alle Texte, also Titel, Popuptext oder der Text im Button, müssen über Translation Keys verfügen. Für jede Sprache gibt es ein JSON-File, welches zu diesen Keys jeweils den richtig übersetzten Wert hat. Mithilfe des Language Service, können diese dann auf die gewünschte Sprache eingefügt werden. Das Json für die deutsche Sprache sieht so aus:

```
{
...
"user": {
...
"airlock-2fa"{
...
"activation": {
    "view-activation-code": {
        "button": "Aktivierungs-Code anzeigen",
        "popup": {
            "close": "Schliessen",
            "title": "16-stelliger Aktivierungs-Code",
            "text": {
            "code": "Aktivierungs-Code:",
            "not-pending": "Die Aktivierung ist nicht mehr offen."
            }
        }
     }
    }
}
```

Dies ist die Struktur für die folgenden Keys:

- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.button
- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.popup.close
- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.popup.title
- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.popup.text.code
- user.airlock-2fa.activation.view-activation-code.popup.text.not-pending

Am Beispiel des Popup Textes sieht man, wie diese verwendet werden:

- Ohne Keys:

- Mit Keys:

Im tatsächlichen UI sieht das ganze mit den Keys schlussendlich so aus:



Abbildung 12.5: Popup deutsch



Abbildung 12.6: Popup englisch



Abbildung 12.7: Popup französisch

Wie man sieht, wird der Text im Popup nun immer auf die aktive Sprache der SPA übersetzt.

12.2.4 UI Integration-Tests

Die UI Integration-Tests werden im IAM mit der Hilfe von Selenium durchgeführt. Durch dies wird das komplette Feature von der SPA bis zum Backend / der DB (Futurae (Wiremock)-Server) und wieder zurück getestet.

Wie bei den REST-Integration-Tests braucht es auch bei den UI-Integration-Tests für jeden Tests eine Config und einen Default User. In diesem Fall sind diese dieselben wie in Kapitel 12.1.5 beschrieben.

Java Component erweitern

Damit die Testklasse frei von Seleniumlogik bleibt, werden die einzelnen SPA-Seiten in separaten Klassen abgebildet. Diese Klassen beinhalten die notwendigen Methoden mit den passenden Selektoren, um auf der Seite zu navigieren und die Seite zu asserten. Diese Methoden werden dann von den Testklassen aufgerufen. Für das neue Popup wurde, eine neue Dialog Component erstellt. Sie besitzt folgende Methoden:

- assertNoCancelButton()
- assertCloseButton()
- assertShortActivationCode(String shortActivationCode)
- clickCloseButton()

Mit Hilfe dieser Methoden konnte das ganze Popup getestet werden. Das Prinzip der Methoden ist immer das selbe. Sie selektieren ein HTML-Element mit einem Selektor erbend vom Typ «By». Auf dem selektierten Element wird dann die gewünschte Aktion durchgeführt. Bspw: assertShortActivationCode(String shortActivationCode):

Hier wird der HTML-Tag mit der ID «pageDialog» selektiert. Dies entspricht dem Popup-Element. Danach wird verglichen, ob der Wert welcher im JSON-Key steht, plus der erwartete Aktivierungscode, auch wirklich im Popup enthalten sind. Schlussendlich wird die aktuelle Component wieder zurück gegeben, um weitere Aktionen darauf zu tätigen. Nebst dieser neuen Dialog Component, muss die UserDetailsAirlock2FATabComponent.java auch noch um 3 Methoden erweitert werden, da der Button um das Popup zu öffnen auf dieser Component ist:

- assertViewShortActivationCodeButtonPresent()
- clickViewActivationButton()
- reload()

Refactoring API Stubber

Im Rahmen der Selenium Tests wurden die Methoden im API-Stubber, welche im Abschnitt 12.1.5 erstellt wurden, umgebaut. Den für die UI-Integration-Tests muss es möglich sein, für einen einzelnen Test, sprich den selben Stubber, den gleichen Endpunkt auf

verschiedene Arten zu simulieren. Deshalb wurde auf der Stubber Klasse ein neues Feld «private Optional<MappingBuilder> pendingEnrollmentList; » hinzugefügt. Dieses Feld enthält immer die aktuelle Version des Endpunktes. Danach wurde eine neue Methode hinzugefügt:

```
private void withPendingEnrollmentList (MappingBuilder
   newEnrollmentListMapping) {
   if (pendingEnrollmentList.isPresent()) {
      wireMockClient
      .removeStubMapping(pendingEnrollmentList.get());
   }
   pendingEnrollmentList =
      Optional.of(newEnrollmentListMapping);
   wireMockClient.register(newEnrollmentListMapping);
}
```

Diese Methode wird nun von den beiden bisherigen Methoden aufgerufen, jedoch mit anderen Endpunktkonfigurationen. Sie stellt sicher, dass immer nur eine Version des Endpunktes registriert ist. Sie löscht im Falle, dass bereits ein Mapping vorhanden ist, das bestehende Mapping und speichert das neue. So kann in den Tests, zwischen den beiden Versionen hin und her gewechselt werden, ohne dass es zu unerwarteten Antworten kommt, weil das alte Mapping verwendet wird.

Beispiel Test

Mit Hilfe all dieser Methoden, kann nun getestet werden:

```
@Test
void
shouldRemoveViewShortCodeButtonOnUserReloadIfNoCodePendingAnymor
(FuturaeAdminApiStubber stubber) {
    stubber.withPresentPendingEnrollmentList(defaultAccount()
    .userId()
    .toString(), \overline{1);}
    UserDetailsAirlock2FATabComponent airlock2FATabComponent =
       addAirlock2FA();
    airlock2FATabComponent
    .assertViewShortActivationCodeButtonPresent(true)
    .clickViewActivationButton()
    .assertShortActivationCode(DEFAULT_ACTIVATION_CODE_SHORT)
    .clickCloseButton();
    stubber.withEmptyPendingEnrollmentList(defaultAccount()
    .userId()
    .toString());
```

```
airlock2FATabComponent
    .reload()
    .assertViewShortActivationCodeButtonPresent(false);
}
```

In diesem Test wird sichergestellt, dass falls die Aktivierung nicht mehr offen ist, und die Page reloaded wurde, der Button um das Popup zu öffnen verschwindet. Hierfür wird im ersten Abschnitt zuerst eine offene Aktivierung simuliert und assertet, dass der Button noch hier ist. Danach, im zweiten Abschnitt, wird simuliert, dass die Aktivierung nicht mehr offen ist, in dem einfach eine leere Liste von Futurae(Wiremock-Server) zurück kommen soll. Dies ist nur möglich so, dank dem Refactoring im API Stubber. Ohne dem, würde hier nun immer noch das alte Mapping verwendet werden, und es käme keine leere Liste zurück.

Vor dem Assert, ob der Button noch hier ist, wird nun der Reload durchgeführt. Danach sollte der Button nicht mehr angezeigt werden.

12.3 Kundendokumentation

In den Anforderungen steht, dass die IAM-Kundendokumentation um das neue Feature erweitert werden soll. Da nicht mit dem Kundendokumentations-Tool SMC gearbeitet werden muss, folgt die Erweiterung in diesem Kapitel.

12.3.1 Kapitel 18.5 Airlock 2FA Configuration erweitern

Unter dem «How to verify» Abschnitt im Kapitel 18.5 wird folgender neuer Abschnitt erstellt:

16-digit activation code

The 16-digit activation code can be used to activate an Airlock 2FA account. In case a user needs support during activation, administrators can assist them using this short activation code. The provided code always corresponds to the latest pending enrollment. It is displayed in a popup that appears when clicking the following button in the Adminapp -> {current user} -> Airlock 2FA Tab -> View activation code.

Note: As this is a sensitive activation secret, access to it is regulated by the «View Airlock 2FA Activation Secret» action in the Access Control. Only administrators with the necessary permissions to view Airlock 2FA activation secrets can access this short activation code.

13 Kontrollieren

Dieses Kapitel bietet Rahmen für die Arbeiten, welche in der IPERKA-Phase «Kontrollieren» angefallen sind. In dieser Phase wird die Qualität der Umsetzung geprüft. Es werden alle im Test und Qualitätssicherungskonzept definierten Checks durchgeführt. Falls Fehler auftreten, werden diese behoben.

13.1 Durchführen der Tests

In diesem Abschnitt sind die Ergebnisse der Tests dokumentiert. Die durchgeführten Tests sind im Testkonzept in Kapitel 10.4 aufgeführt.

Testdatum	18.11.2024 & 20.11.2024
Testperson	Niculin Steiner

13.1.1 Unit-Tests

Alle geschriebenen Unit-Tests sollen erfolgreich durchlaufen. Folgende 2 Services hatten Logik welche mit Unit-Tests abgedeckt werden musste:

FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java

^{*}Die rot umrahmten Tests wurden im Rahmen der Probe-IPA erstellt.

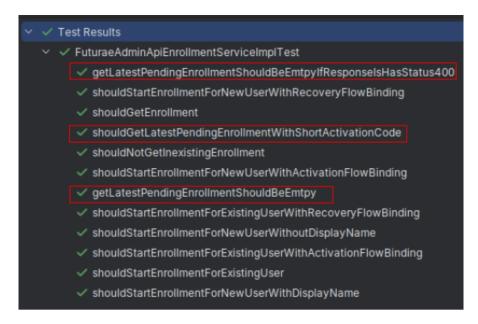


Abbildung 13.1: Unit-Test Resultate FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java

- Airlock2FAAdminService.java

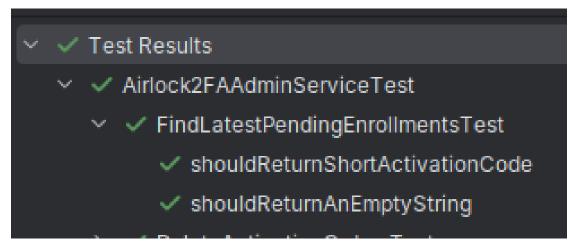


Abbildung 13.2: Unit-Test Resultate Airlock2FAAdminService.java

13.1.2 REST-Integration-Tests

Alle geschriebenen REST-Integration-Tests sollen erfolgreich durchlaufen.

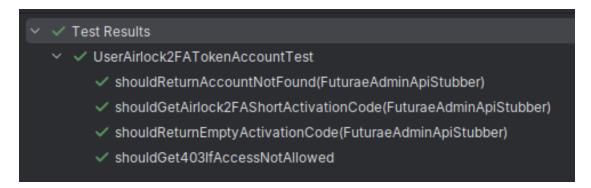


Abbildung 13.3: REST-Integration-Tests Resultate

13.1.3 UI-Integration-Tests

Alle geschriebenen UI-Integration-Tests sollen erfolgreich durchlaufen.

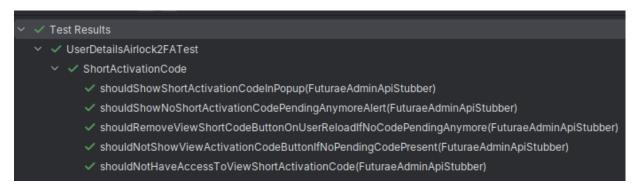


Abbildung 13.4: UI-Integration-Tests Resultate

13.1.4 Manuelle Tests

Sowie definiert in Abschnitt 10.4.6 werden die manuellen Tests durchgeführt. Der Teststatus wird mit folgenden Symbolen dargestellt:

✓: Test erfolgreich

X: Test fehlgeschlagen

In der folgenden Tabelle sind die Resultate der Tests aufgelistet:

Testfall	Erwartetes Resultat	Tatsächliches Resultat	Status
M1	Es öffnet sich ein Popup (kein Browserpupop), mit dem Aktivierungscode.	Es öffnet sich ein Popup (kein Browserpupop), mit dem Aktivierungscode.	√
M2	Der Button wird nicht ange- zeigt. Der Admin darf auch via einen alternativen REST-Client, wie z.B Postman, den Aktivierungs- code nicht bekommen.	Der Button wird nicht angezeigt. Der Admin hat auch via einen alternativen REST-Client, wie z.B Postman, den Aktivierungscode nicht bekommen.	√
M3	Der Button wird nicht angezeigt.	Der Button wird nicht angezeigt.	✓

Alle Tests konnten erfolgreich durchgeführt werden. Somit funktioniert das neue Feature wie erwartet, und es mussten keine Fehler behoben werden.

13.2 Qualitätssicherung

Die Qualität wurde zum Teil manuell, sowie automatisiert durchgeführt.

13.2.1 Manuelle Refactorings

Um Schreibfehler und andere unschönheiten im Code zu finden und zu verbessern wurde nach dem Implementieren, der ganze, neu geschriebene Code nochmals durchgegangen und kleine Findings wurden direkt behoben oder refactored.

13.2.2 Automatisierte Code-Analyse

Die Qualitätssicherung wurde auch während der Entwicklung fortlaufend sichergestellt. Jeder Commit, welcher auf Gerrit landet löst automatisch die Build Pipeline auf dem Jenkins aus. Diese führt neben den ganzen Code-Tests auch statische Code-Analysen durch. Diese sind:

- SpotBugs
- PMD
- CheckStyle

Resultate des letzten, finalen Commits:



CheckStyle: No warnings (from 231 analyses)

- No issues for 87 builds, i.e. since build: ⊘ #2476
- Reference build: airlock-iam.verify-8.4 #2560
- Quality gate: Success ∅



PMD: No warnings (from 101 analyses)

- No issues for 246 builds, i.e. since build: #2317
- Reference build: ⊘ airlock-iam.verify-8.4 #2560
- Quality gate: Success ∅



SpotBugs: No warnings (from 103 analyses)



- No issues for 32 builds, i.e. since build: () #2531
- Quality gate: Success ∅

Abbildung 13.5: Resultate der Code-Analyse Tasks auf Jenkins

Wie im obigen Bild zusehen, sind alle Checks für diesen Build erfolgreich durchgelaufen. Dies bedeutet die Qualitätssicherung ist so gut wie möglich sichergestellt.

14 Auswerten

Dieses Kapitel bietet Platz für die letzte IPERKA-Phase namens «Auswerten». Die folgenden Abschnitte enthalten eine persönliche Reflexion, aufgeteilt in die verschiedenen Bereiche der Arbeit. Das Schlusswort rundet das Ganze ab.

14.1 Projektmanagement

Mit der Projektmanagementmethode IPERKA finde ich, habe ich eine gute Entscheidung getroffen. Es strukturiert nicht nur das eigentliche Vorgehen während der Arbeit, sondern auf der Dokumentation wurde damit eine gute Struktur aufgesetzt. In dem ich die Dokumentation nach IPERKA gliederte, hatte ich von Beginn an eine grobe Skizze, wie die Dokumentation aussehen soll. Die Zeitplanung wurde erst in der Planungs-Phase erstellt, was etwas unschön an IPERKA ist, da zuvor schon diverse Arbeiten in der ersten Phase getätigt werden. Allerdings ist es auch wichtig und zwingend sich vor dem Planen über das Projekt zu informieren.

14.2 Zeitmanagement

Die Zeitplanung ist mir über die gesamte Probe-IPA sehr gut gelungen und ich bin wie geplant fertig geworden. Durch das Einteilen der gesamten Arbeit in kleine, kompakte Arbeitspakete konnte ein übersichtlicher Zeitplan erstellt werden. Beim Zeitplan habe ich mich für das GANTT-Diagramm entschieden. Dies hat sich sehr bewährt. Da ich ihn auch nach den IPERKA-Phasen gegliedert habe, gab es auch hier schon eine gewisse Grundstruktur. Der Zeitplan hatte 2 Stunden Blöcke. Da ich auch Arbeiten hatte, welche nur 1h gedauert haben, führte ich die Option ein, dass ein 2 Stunden Block mit einem «/» halbiert werden kann. Dies war zu Beginn etwas unübersichtlich. Es hat sich allerdings mit dem fortlaufenden ausfüllen des Zeitplans verbessert. Das GANTT-Diagramm gab mir zudem immer einen sehr guten Überblick wo ich stehe, welche arbeiten noch zu tun sind und was ich schon erledigt habe. Ich würde die Zeitplanung grössten Teils wieder so machen. Speziell für das Testkonzept brauchte ich allerdings nicht soviel Zeit wie geplant. Dafür würde ich für das Testschreiben sicher genügend Zeit einplanen.

14.3 Arbeitsprozess

Nebst dem Programmieren ist auch die Dokumentation in Form dieses Berichts ein wesentlicher Teil der Probe-IPA. Damit alle Arbeiten möglichst genau und effizient dokumentiert werden konnten, habe ich parallel zu der Entwicklung dokumentiert. Dies hatte vor allem den Vorteil das die Erinnerung an das geleistete noch sehr präsent ist.

Durch das regelmässige Nachführen des Zeitplans während des ganzen Prozesses, hatte ich immer den vollen Überblick. Die investierten 15h in die Planung haben sich sehr gelohnt, dadurch war ich bei der Umsetzung wesentlich schneller und hatte mehr Zeit um die Dokumentation fortlaufend zu ergänzen. Das diese Dokumentation mit Latex geschrieben wurde hat sich sehr bewährt. So konnte ich mich voll und ganz auf das schreiben fokussieren und Latex hat mir das ganze Formatieren übernommen. Dank dem Template, welches bereits von der Ergon zur Verfügung stand, hatte ich bereits eine sehr gute Grundlage. Natürlich musste ich das Template noch um diverse Punkte erweitern und auf meine Bedürfnisse anpassen. Was allerdings in Latex nicht so gut klappt wie bspw. im Word ist die Rechtschreib- und vor allem die Grammatikprüfung. Für die Rechtschreibprüfung konnte ich eine Erweiterung herunterladen welche mir die Wörter auf Schreibfehler prüft. Für die Grammatikprüfung konnte ich aber keine Lösung finden.

14.4 Ergebnis der Probe-IPA

Die Anforderungen an das Resultat der Probe-IPA konnte alle umgesetzt werden. In der Adminapp sich kann der Adminautzer den 16-stelligen Aktivierungscode per Knopfdruck anzeigen lassen. Hat er keine Berechtigung wird ihm diese Option nicht angeboten. Dabei wurden in der SPA nur bereits bestehende IAM-Komponenten verwendet, was zur Folge hat, dass sich das neue Feature im UI und UX Bereich gleich verhält wie das bereits bestehende.

Es wurden alle neuen Funktionalitäten mit Unit-Tests, sowie REST- und UI-Integration-Tests abgedeckt. Des weiteren wurde die Kundendokumentation(Abschnitt in diesem Bericht) um das neue Feature erweitert.

14.5 Schlusswort

Die 10 Tage während der Probe-IPA waren sehr intensiv aber auch interessant und hilfreich im Ausblick auf die richtige IPA. Durch den Zeitplan, welcher eingeplante Puffer
hatte, kam ich nie in einen extremen Stress. Dies lies mich etwas ruhiger und konzentrierter arbeiten. Auch wenn die Probe-IPA durch das viele Dokumentieren, genauen Planen
und der Arbeit alleine stark von der Realität im Berufsalltag abweicht, konnte ich mich
sehr schnell daran gewöhnen. Durch den Einsatz von IPERKA konnte ich überraschend
gut strukturiert arbeiten. Mit meiner Umgesetzten Lösung bin ich zufrieden. Ich konnte alle Anforderungen umsetzen, was mich schon mal positiv stimmt. Für die richtige
IPA werden ich versuchen noch etwas genauer zu Planen und mir dort auch die bestehende Testinfrastruktur im Code anzuschauen. So kann ich auch dort unvorhergesehene

Aufwände minimieren. Ich hatte zum Teil kleinere Probleme mit meinem Latex Editor (TeXstudio) / wusste Teilweise nicht wie was geht, und verlor Zeit beim recherchieren. Diese Zeit würde ich beim nächsten mal schon vor der Probe-IPA investieren. Insgesamt bin ich aber sehr zufrieden sowohl mit dem Gesamtprodukt als auch mit meinem Prozess dahin.

Niculin Steiner 21. November 2024 85 von 87

Abbildungsverzeichnis

1	Logo der Ergon Informatik AG	1
4.1	Arbeitsplatz	11
10.1	Restflow	42
10.2	UI Mockup	44
10.3	Popup mit Datum	46
	Variante ohne Popup	47
12.1	REST-Dokumentation Request	57
	REST-Dokumentation Response	
12.3	Logeintrag bei vorhandenem Aktivierungscode	63
12.4	Page Alert	71
12.5	Popup deutsch	73
12.6	Popup englisch	74
12.7	Popup französisch	74
13.1	Unit-Test Resultate FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java	79
13.2	Unit-Test Resultate Airlock2FAAdminService.java	79
13.3	REST-Integration-Tests Resultate	80
13.4	UI-Integration-Tests Resultate	80
13.5	Resultate Code-Analyse	82

Quellenverzeichnis

- [1] Ergon Informatik AG. Logo der Ergon Informatik AG. URL: https://www.ergon.ch/dam/jcr:c42b10d3-a5c7-4ada-b8e5-ccc94f802da3/ergon-logo.png (besucht am 06.11.2024).
- [2] ICT Berufbildung Bern. *IPERKA*. URL: https://www.ict-berufsbildung-bern. ch/resources/Iperka_0dA_200617.pdf (besucht am 06.11.2024).
- [3] Atlassian. Scrum. URL: https://www.atlassian.com/de/agile/scrum (besucht am 06.11.2024).
- [4] Wikipedia. *GANTT-Diagramm*. URL: https://de.wikipedia.org/wiki/Gantt-Diagramm (besucht am 07.11.2024).
- [5] Stackoverflow. Negative Lookahead. URL: https://stackoverflow.com/questions/2973436/regex-lookahead-lookbehind-and-atomic-groups (besucht am 11.11.2024).
- [6] Medium. AAA-Pattern. URL: https://medium.com/@pjbgf/title-testing-code-ocd-and-the-aaa-pattern-df453975ab80 (besucht am 11.12.2024).
- [7] Mozilla. Nullish coalescing operator. URL: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Nullish_coalescing.

Niculin Steiner 21. November 2024 87 von 87