

# IPA

NAME DER IPA

IPA von Niculin Steiner

Ergon Informatik AG 13. November 2024

# Inhalt

Ι	Umfeld und Ablauf	4
1	Aufgabenstellung1.1 Ausgangslage1.2 Detaillierte Aufgabenstellung1.3 Mittel und Methoden	5 5 6 7
	1.4 Vorkenntnisse	7
	1.5 Vorarbeiten	7 8
	1.7 Arbeiten in den letzten 6 Monaten	8
2	Projektaufbauorganisation	9
3	Benützte Firmenstandards	10
4	Arbeitsumgebung 4.1 Arbeitsplatz	11 11 12
5	Versionierung und Sicherung der Arbeitsergebnisse 5.1 Git als Versionierungstool	13 13 13
6	Projektmanagementmethode         6.1       IPERKA       6.1.1       Informieren       6.1.2       Planen       6.1.3       Entscheiden       6.1.4       Realisieren       6.1.5       Kontollieren       6.1.6       Auswerten       6.2       Alternative Methode - Scrum       6.2       Alternative Methode - Scrum       6.2       Alternative Methode - Scrum       6.2       6.2       Alternative Methode - Scrum       6.2 </td <td>14 14 14 14 14 14 15</td>	14 14 14 14 14 14 15
7	Arbeitsprotokoll	16
8	Zeitplan	23

II	$\mathbf{Pr}$	ojekt		26
9	Info	rmiere	en	27
	9.1	Analy	yse	27
		9.1.1	Futurae	27
	9.2	Techr	nische Referenzen	27
	9.3		rderungen	28
		9.3.1	Rest / Backend	28
		9.3.2	SPA	28
		9.3.3	Kundendokumentation	29
10	Plar	nen		30
	10.1	Arbei	itspakete	30
			Informieren	30
			Planen	31
			Entscheiden	32
			Realisieren	33
			Kontrollieren	34
			Auswerten	35
			Rahmenaufgaben	35
	10.2		ngskonzept Backend	37
			REST	37
			Rollenlogik	39
			Wichtige Klassen und Interfaces	39
	10.3		ngskonzept SPA	40
			Mockups	40
			Lösungsvariante ohne Popup	42
			Rollenlogik	43
			Wichtige Komponenten und Services	43
			Translation Keys	44
	10.4		conzept	44
	10.1		Benötigte Testmittel	44
			Wiremock	45
			Unit-Tests	45
			Rest-Integration-Tests	45
			UI-Integration-Tests	45
			Manuelle Tests	47
	10.5		tätssicherungskonzept	48
				40
11 Entscheiden			49	
	11.1	REST	Γ-Interface Backend	49
	11.2	SPA-	Design	50
<b>12</b>	Real	lisierei	n	51

12.1	Backe	end erweitern	 51
	12.1.1	Neuer REST-Endpunkt	 51
	12.1.2	Requests zu Futurae	 53
	12.1.3	Logging	 58
	12.1.4	Resultat	 59
	12.1.5	Tests	 59
13 Kont	trollie	ren	60
14 Ausv	werten	n	61
Abbildı	ıngsve	erzeichnis	61

# Teil I Umfeld und Ablauf

### 1 Aufgabenstellung

In diesem Kapitel sind die Aufgabenstellung und die Rahmenbedingungen aufgeführt. Der grösste Teil des Inhalts stammt aus der originalen Aufgabenstellung.

#### 1.1 Ausgangslage

Airlock Identity and Access Management (IAM) ist ein bestehendes, in unserer Abteilung entwickeltes Produkt, das unter anderem Logins (Authentisierungen) ermöglicht. Eine weitere Funktionalität eines IAMs ist der Admin-Bereich (adminapp). Airlock IAM unterstützt unterschiedliche Stufen von Administratoren, um beispielsweise Mitarbeitenden im Support oder an einem Kundenschalter spezifisch eingeschränkten Zugriff für die Verwaltung von Usern zu erlauben.

Airlock 2FA erlaubt es, nebst beispielsweise Usernamen und Passwort, einen weiteren Authentisierungsfaktor zu verwenden. Üblicherweise wird dazu die Airlock 2FA App auf dem Smartphone installiert und aktiviert.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, wie Kund:innen für den eigenen Login die Airlock 2FA aktivieren können. Ein Weg ist beispielsweise über einen Brief mit einem QR Code, welchen Kund:innen dann mit der Airlock 2FA App scannen können. Die Aktivierung ist auch über einen 16-stelligen Aktivierungscode möglich.

Immer wieder kommt es vor, dass Kund:innen Unterstützung bei der Aktivierung von Airlock 2FA benötigen und sich telefonisch beim Firmen-Helpdesk oder am physischen Schalter melden. Damit das Support- oder Schalterpersonal der Kundschaft helfen kann, die Airlock 2FA zu aktivieren, braucht es eine Möglichkeit, den 16-stelligen Aktivierungscode für den spezifischen User anzuzeigen.

Bisher gibt es in Airlock IAM noch kein Feature, damit der Administrator-Bereich solche 16-stelligen Aktivierungscodes pro User anzeigen kann.

#### 1.2 Detaillierte Aufgabenstellung

#### Ziele

- UC1: Helpdesk kann Kunden am Telefon helfen, ein Gerät zu aktivieren.
- UC2: Schaltermitarbeiter kann Kunde am Schalter helfen, ein Gerät zu aktivieren
- UC3: Es soll möglich sein, den Zugriff auf die userspezifischen 16-stelligen Aktivierungscodes nur für bestimmte Administratoren-Rollen (bspw. Rolle Helpdesk) freizugeben, damit nicht alle Administratoren sich den 16-stelligen Aktivierungscode anzeigen lassen können.
- UC4: Im User Activities Logfile des spezifischen Users soll geloggt werden, welcher Administrator-Account zu welchem Zeitpunkt den 16-stelligen Aktivierungscode angezeigt hat, damit im Nachhinein nachvollziehbar ist, welche Administratoren je Zugriff auf den Aktivierungscode hatten.

#### Weitere Anforderungen

- Der Code soll auf Knopfdruck in der Adminapp angezeigt werden. Dabei sind UI-Komponenten zu verwenden, die an anderen Stellen in der Adminapp auch schon verwendet werden. Eine mögliche Lösung ist ein SPA Popup (kein Browser Popup) mit einem 'Schliessen' Knopf.
- Neue Plugins oder Plugin Properties sollen einen klaren und vollständigen Hilfetext haben.

#### Erwartete Artefakte

Nebst der IPA Dokumentation werden diese technischen Artefakte erwartet:

- Sinnvolles Slicing und Anzahl von Gerrit Changes mit der implementierten Lösung und Git Kommentaren, die unseren internen Konventionen entsprechen. Der Kandidat entscheidet selbst, wie viele Gerrit Changes sinnvoll sind. Er hat dabei zu beachten, dass die Changes aufeinander aufbauen sollten und «verdaubare» Review-Grössen haben.
- Beschreibung wie das neue Feature konfiguriert werden kann in der Airlock IAM Kundendokumentation. Dazu soll das Kapitel 18.5 Airlock 2FA configuration sinnvoll erweitert werden. Die angepasste Kundendokumentation soll auf Englisch und in den restlichen PDF-Unterlagen enthalten sein (es ist nicht nötig, mit unserem Kundendokumentation-Tool SMC zu arbeiten).

#### Abgrenzung

Administratoren k\u00f6nnen pro User bereits Aktivierungsbriefe erstellen oder anfordern. An dieser Logik soll im Rahmen dieses Issues nichts ver\u00e4ndert oder erweitert werden.

#### 1.3 Mittel und Methoden

Es wird auf dem aktuellen Stand der Entwicklung von Airlock IAM 8.4 aufgebaut.

#### **REST Technologien**

- Java(Guice als Dependency Injection Framework), JSON, JUnit
- Jackson, Jersey, Guice
- REST Integration Tests

#### SPA Technologien

- Angular (Typescript/RXJS)
- Bootstrap (HTML/CSS/SASS)
- Selenium UI Testing

#### Wichtigste Tools

- Intellij(IDE)
- Gerrit + Git (SCM)

#### 1.4 Vorkenntnisse

Der Kandidat war involviert in die Implementation von SPA und REST Features im Bereich IAM Protected Self-Service.

Das Grundgerüst der SPA und REST Endpunkte ist bekannt.

#### 1.5 Vorarbeiten

Der Kandidat hat für die Probe-IPA keine vorbereiteten Tätigkeiten erarbeitet, hat sich aber in das Thema Airlock 2FA eingelesen.

#### 1.6 Neue Lerninhalte

Erfahrung bei der selbständigen Entwicklung einer produktrelevanten Erweiterung unter realistischen Bedingungen.

- Futurae API: https://www.futurae.com/docs/api/auth/
- IAM Kunden Dokumentation: https://docs.airlock.com/iam/8.3/

#### 1.7 Arbeiten in den letzten 6 Monaten

In den letzten sechs Monaten hat der Kandidat Erfahrungen in folgenden Bereichen gesammelt:

- OAuth 2.0 / OpenID Connect Consent Management Self-Service, SPA und REST
- Have I Been Pwnd Scriptable Step, 3rd Party REST API, Lua
- HTTP Cache Control Konfiguration im Zusammenhang mit JWKS REST Endpoint

# ${\bf 2}\ {\bf Projektaufbauorganisation}$

Die folgenden Personen sind in dieses Projekt involviert:

Person	Rolle	${\bf Aufgabe/Verantwortung}$
Niculin Steiner	Kandidat (K)	Umsetzen der Facharbeit
Pascal Knecht	Verantwortliche Fachkraft (VF)	Facharbeit begleiten, technische Fragen beantworten, Bewertung der Facharbeit
Bernd Lienberger	Hauptexperte (HEX)	IPA bezogene Fragen beantworten, Entscheiden bei auftretenden Pro- blemen, Besuchstermine festlegen, Fachgespräch leiten, Bewertung der Facharbeit

Niculin Steiner 13. November 2024 9 von 61

## 3 Benützte Firmenstandards

Für die Umsetzung diser Probe-IPA wurde für den Bericht und den Zeitplan eine Vorlage verwendet.

### 4 Arbeitsumgebung

In diesem Abschnitt wird der Arbeitsplatz und die Umbgebung, während der Probe-IPA, des Kandidaten beschrieben.

#### 4.1 Arbeitsplatz

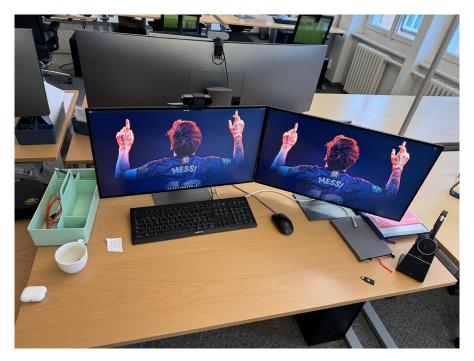


Abbildung 4.1: Arbeitsplatz während der Probe-IPA

Da seit der Mitarbeit im IAM nie im Homeoffice gearbeitet wurde, findet auch die Probe-IPA wie gewohnt vor Ort statt. Der Desktop PC mit dem Betriebssystem Linux (Distribution Ubuntu) ist für die maximale Effizienz mit 2 Bildschirmen verbunden. Um im Grossraumbüro möglichst ungestört zu arbeiten, liegen dem Kandidaten ein Paar Airpods Pro mit Noise Cancelling vor.

#### 4.2 Verwendete Tools

Die folgende Tabelle zeigt einen Überblick der wichtigsten Tools, welche für die Umsetzung der Probe-IPA verwendet wurden:

Tool	Einsatzzweck	Link
Intellij Ultimate	Entwicklungsumgebung, zur Entwicklung des Features	https://www.jetbrains.com/ de-de/idea/
TeXstudio	Enticklungsumgebung für Latex, mit welchem die Dokumentation geschrieben wurde	https://www.texstudio.org/
Gerrit	Quellcode Verwaltung	https://www.gerritcodereview.com/
Git	Versionskontrollsystem	https://git-scm.com/
Jenkins	Automatisierte Testruns	https://www.jenkins.io/
Outlook	Termin für den Expertenbesuch im Blick behalten	https://www.microsoft.com/ de-ch/microsoft-365/outlook
Postman	Testen der eigenen API und der API von Futurae	https://www.postman.com/
LibreOffice	Erstellen und warten des Zeitplans	https://de.libreoffice.org/
Github	Backup und Versionierung des Berichts und des Zeitplans	https://github.com/
Gliffy	Diagramme erstellen	https://www.gliffy.com/
Mockito	Mocking für Unit-Tests	https://site.mockito.org/
JUnit5	Testframework für Java	https://junit.org/junit5/
Selenium	Framework für automatisierte Softwaretests von Webanwendungen	https://www.selenium.dev/
Wiremock	Simulieren des Futurae Server für Unittests	https://www.wiremock.io/

### 5 Versionierung und Sicherung der Arbeitsergebnisse

Die Arbeitsergebnisse sollten gesichert werden. Damit, im Falle eines unerwarteten Ausfalls während der Probe-IPA, z.B des Rechners, von einem anderen Gerät wieder auf den Stand zugegriffen werden kann. Zu dem sollte es generell möglich sein jeder Zeit auf einen älteren Stand zurück zukommen. Dies gilt natürlich für den Quellcode und den Bericht.

#### 5.1 Git als Versionierungstool

Für die Versionierung der Arbeitsergebnisse wurde Git verwendet. Git ist weit verbreitet und ist auch aus der Schule und diversen anderen Projekten bekannt. Es wird verwendet um Änderungen am Code zu verfolgen und erstellt dabei eine Versionshistorie. Zur Sicherung werden die Zwischenstände regelmässig in das jeweilige Remote-Repository gepushed. Das Repository für den Bericht liegt auf dem Ergon Github Account des Kandidaten(https://github.com/niculinstei/probe-ipa-doku.git). Der Quellcode welcher das Produkt erweitert liegt in einem Repository auf Gerrit.

#### 5.2 Git im Zusammenspiel mit Gerrit

Der Quellcode liegt in einem Git-Repository auf Gerrit. Gerrit dient dazu als Review und Code Management Tool. Im Vergleich zur «gewöhnlichen» Entwicklung mit Git, bei der man für neue Features Branches und Commits erstellt arbeitet man bei Gerrit sozusagen auf Commmitbasis. Pusht man einen neuen Commit auf Gerrit, erstellt dieser ein neues «Changeset» mit einem Patchset. Gibt es nun weitere Änderungen werden diese einfach Amandet, dies erstellt dann ein weiters Patchset in diesem Changeset. Für grössere und komplexere Änderungen können auch aufeinander aufbauende Changesets erstellt werden.

### 6 Projektmanagementmethode

In diesem Kapitel wird die Projektmanagementmethode IPERKA beschrieben. Es wird dargelegt wieso diese Methode gewählt wurde und was die Vor und/oder Nachteile daran sind.

#### 6.1 IPERKA

Für die Probe-VA wurde IPERKA als Projektmanagementmethode gewählt. Sie eignet sich gut für kleine Projekte. Sie lassen sich damit einfach und strukturiert planen sowie umsetzen. Die IPERKA Methode setzt sich aus folgenden 6 Schritten zusammen:

#### 6.1.1 Informieren

Der erste Punkt bei IPERKA ist das Informieren. Dabei wird sich ein Überblick über das Projekt / den Projektauftrag verschaffen. Es gilt zu klären was genau der Auftrag ist, und ob alle Informationen vorhanden sind.

#### 6.1.2 Planen

Als zweiten Schritt kommt das Planen. Hier wird das Projekt konkreter und es wird ein Zeitplan erstellt. Und je nach Team grösse, werden bestimmte Aufgaben zugeteilt. Im Probe-IPA Fall fällt dies natürlich weg.

#### 6.1.3 Entscheiden

Beim Entscheiden, wird entschieden welchen Lösungsweg gegangen werden soll. Es wird z.B definiert mit welchen Tools / Technologien gearbeitet wird. Wichtig ist auch, dass die Kriterien, welche zu dieser Entscheidung geführt haben, definiert werden.

#### 6.1.4 Realisieren

In diesem Teil geht es an die Umsetzung. Das Projekt wird nach dem definierten Plan sowie Zeitplan versucht umzusetzen.

#### 6.1.5 Kontollieren

Der fünfte Schritt erfolgt teilweise parallel zum Vierten. In diesem Schritt wird von oben auf das laufende Projekt geblickt und geschaut, ob alles nach Plan läuft. Gibt es Abweichungen und falls ja, können diese begründet werden?

#### 6.1.6 Auswerten

Der letzte Schritt dient dazu, nochmals auf das Projekt zurückzublicken und es zu Reflektieren.

#### 6.2 Alternative Methode - Scrum

Nebst IPERKA gibt es auch noch andere Alternativen. Eine davon ist Scrum. Scrum eignet sich allerdings nicht besonders für die Umsetzung eines Projekts wie die Probe-IPA. Sie ist eine Agile Projektmanagementmethode, welche sich für Projekte eignet, die sehr dynamisch und doch komplex sind. Meistens sind die konkreten Anforderungen zu Beginn sogar noch unklar. Zudem kann Scrum nur teilweise alleine durchgeführt werden. Dies ist bei der Probe-IPA nicht der Fall. Deshalb wurde sich für IPERKA entschieden.

# $7\ Arbeits protokoll$

Datum	06.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	1.1, 1.2, 2.1, 2.2, 7.1, 7.2, 7.3
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Da ich den Zeitplan noch nicht fertig erstellt habe, kann ich für heute keinen Vergleich ziehen.
Erfolge und Probleme	Zu Beginn wusste ich nicht genau wie ich am besten vorgehe resp. was ich zuerst angehe, da hat mir das vorhandene Template einen sehr guten Leitfaden gegeben. Und so habe ich begonnen alles der Reihe nach auszufüllen/ zu dokumentieren. Und bin am Schluss weiter gekommen als gedacht.
Tagesreflexion	Heute bin ich sehr gut voran gekommen. Ich konnte bereits den Teil 1 der Dokumentation abschliessen und mit den Arbeitspaketen beginnen.
In Anspruch genommene Hilfe	Fragen an Pascal bezüglich der Aufgabenstellung. War mir unsicher, wo genau die Kundendoku hin muss. Jetzt weiss ich, dass es reicht, wenn ich sie im Anhang anhänge.

Datum	07.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	2.1, 2.2, 2.3, 2.4
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Eine Stunde voraus
Erfolge und Probleme	Beim Zeitplan hatte das Template nicht richtig funktioniert. Da kam ein bisschen extra Aufwand dazu, da ich aber ansonsten etwas schenller war hat sich das wieder Kompensiert. Ich konnte bereits heute mit dem SPA Lösungskonzept beginnen. Da gestern der Zeitplan noch nicht stand, erwähne ich es heute: Ein weiterer Erfolg, ich konnte Meilenstein A (Informieren) gestern erfolgreich und überpünktlich abschliessen.
Tagesreflexion	Ich bin auch heute wieder sehr gut voran gekommen, und bin somit dem Zeitplan eine Stunde voraus. Dies finde ich sehr angenehm, denn es lässt einem etwas ruhiger und weniger gestresst Arbeiten.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	08.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	2.4, 2.5
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich hatte für das Lösungskonzept der SPA eine Stunde länger als gedacht. Dadurch bin ich gerade genau im Zeitplan, da ich für das Backend weniger Zeit als geplant brauchte.
Erfolge und Probleme	Heute hatte ich eine kurze Zeit Probleme mit Latex. Dies hat mich etwas Zeit gekostet. Ansonsten bin ich gut voran gekommen und auf Kurs.
Tagesreflexion	Heute habe ich am Lösungskonzept der SPA und dem Testkonzept gearbeitet. Das für die SPA konnte ich bereits abschliessen. Am Montag geht es dann weiter mit dem Testkonzept, mit welchem ich heute schon begonnen habe. Zudem hatte ich am Morgen meinen ersten Expertenbesuch, welcher im Rahmen der Probe-IPA von Bernd durchgeführt worden ist.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	11.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	3.1, 4.1
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich konnte etwas früher mit der Backend Implementation beginnen.
Erfolge und Probleme	Ich hatte heute etwas Schwierigkeiten Code stellen und Regexe in Latex einzufügen. Dies hat mich etwas Zeit gekostet, ich konnte es aber lösen.
Tagesreflexion	Heute habe ich den Rest Endpunkt implementiert und dokumentiert. Ich konnte mit der weiteren Logik bereits beginnen.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	13.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	4.1, 4.2
Arbeitszeit	8h
Überzeit	0
Vergleich mit dem Zeitplan	Ich bin dem Zeitplan etwas voraus. Ich konnte heute bereits mit den Tests für das Backend beginnen.
Erfolge und Probleme	Ich bin heute sehr gut voran gekommen, und konnte das Backend fertig implementieren. So konnte ich bereits mit den Tests beginnen. Allerdings hatte ich da zu Beginn noch kleine Schwirigkeiten mit Wiremock. Diese liessen sich aber mit etwas Gedult beheben.
Tagesreflexion	Heute habe ich die Hauptfunktionalitäten des Backends implementiert. Und bereits mit den Tests begonnen. Es war ein sehr produktiver Tag.
In Anspruch genommene Hilfe	keine

Datum	14.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	
Arbeitszeit	
Überzeit	
Vergleich mit dem Zeitplan	
Erfolge und Probleme	
Tagesreflexion	
In Anspruch genommene Hilfe	

Datum	15.11.2024
Bearbeitete Arbeitspakete	
Arbeitszeit	
Überzeit	
Vergleich mit dem Zeitplan	
Erfolge und Probleme	
Tagesreflexion	
In Anspruch genommene Hilfe	

## 8 Zeitplan

Die folgenden 2 Seiten beinhalten den Zeitplan. Er soll für die 2 Wochen einen groben leitfaden sein. Der Zeitplan ist dargestellt in einem GANT-Diagramm. In diesem werden 2h Blöcke verwendet.

	Α	В	С	D	E	F	G H I	J	K L M N	O P Q R	S T U V	W X Y Z	AA AB AC A						AQ AR AS AT
1	Nr.	Arbeitspaket		ufwand		Soll / Ist	Tag 1		Tag 2	Tag 3	Tag 4	Tag 5	Tag 6	Tag 7		Tag 8		ag 9	Tag 10
2		·	soll	ist	Δ	,	06.11.202	24 (	07.11.2024	08.11.2024	11.11.2024	13.11.2024	14.11.2024	15.11.20	024	18.11.2024	20.1	1.2024	21.11.2024
3	1	Informieren	4	4	0						1 1 1								
4	1,1	Projektumfeld analysieren und beschreiben	2	2	0	soll													
5						ist									$\perp$				
6	1,2	Anforderungen definieren	2	2	0	soll													
7						ist													
8	2	Planen	18	18	0														
9	2,1	Arbeitspakete definieren	2	2	0	soll													
10		·				ist													
11	2,2	Zeitplan erstellen	2	2	0	soll													
12		'				ist													
13	2,3	Lösungskonzept für die Struktur der Konfgurationsdokumente	4	4	0	soll													
14						ist													
15	2,4	Lösungskonzept für die Version-Checker Anpassungen	4	4	0	soll									$\perp$				
16						ist													
17	2,5	Lösungskonzept für die Einbindung in den Mobile-Apps	2	2	0	soll		_					$\Box$		$\perp \downarrow$		$\bot \bot$		$\Box$
18						ist													
19	2,6	Test- und Qualitätssicherungskonzept erstellen	4	4	0	soll													
20						ist													
21	3	Entscheiden	2	2	0														
22	3,1	Lösungsvarianten evaluieren	2	2	0	soll													
23						ist													
24	4	Realisieren	24	26	2														
25	4,1	Kongurationsdatei Anpassen	4	4	0	soll													
26	-,-	8				ist													
27	4,2	Version-Checker Anpassen	6	6	0	soll													
28	.,_	Tersion encoder / inpusser			, ,	ist													
29	4,3	Endpoints Erweiterung	2	2	2 0	soll													
30	.,0	Endpoints Erweiterung	_	_	, ,	ist													
31	4,4	Erweiterung auf iOS	6	6	0	soll													
32	.,.	2. Wester uning data 100		ŭ	Ů	ist													
33	4,5	Erweiterung auf Android	4	5	1	soll													
34	.,5	2. Wester any day 7 marcha	·	J	-	ist													
35	4,6	Kongurations-Dokumentation	2	3	1	soll													
36		nongarations solution				ist													
37	5	Kontrollieren	16	16	0														
38	5,1	Tests	6	6	0	soll													
39	-,-		,			ist													
40	5,2	Codequalität prüfen	2	2	0	soll													
41	٥,٢		_		Ŭ	ist													
42	5,3	Dokumentation finalisieren	8	8	0	soll													
43		Solution and Solution of the S				ist													
44	6	Auswerten	4	4	0														
45	6,1	Kurzfassung schreiben	2	2	0	soll													
46	0,1	Tan Endough Selff Clock		-	Ü	ist									ot				
47	6,2	Reflexion schreiben	2	2	0	soll													
48	0,2	THE TEXT OF THE DET			U	ist													
49	7	Rahmenaufgaben	12	12	0														

	Α	В	С	D	E	F	G H	I J	K L M	N O	P Q	R S	T U	V W	/ X	Y Z	AA AI	AC.	AD AE	AF AG	AH AI	AJ	AK AL	AM AN	AO A	AP AQ	AR AS AT
50 51	7,1	Projektstruktur aufsetzen	2	2	0	soll ist																					
52	7,2	Aufgabenstellung und Rahmenbedingungen beschreiben	2	2	0	soll ist																					
53 54	7,3	Projektmanagementmethode definieren	2	2	0	soll																					
56 57	7,4	Expertenbesuche	4	4	0	soll																					
58	7,5	Anhang erstellen	2	2	0	soll																					
59		Meilensteine	80	80	0	150								-		_		1		_							
61	Α	Information	4	4	0	soll			X																П		
62 63	В	Planung	18	18	0	soll			X				х														
65	С	Entscheidung	2	2	0	ist soll ist							X	X													
66 67 68	D	Realisierung	24	25	1	soll								^							x						
69	E	Kontrolle	16	16	0	soll																				х	×
71 72	F	Auswertung	4	3	-1	soll																					X
73	-	Rahmenaufgaben	12	12	0		(werden laufend ausgeführt)																				
74 75 76																											
76 77 78 79								1	geplanter <i>i</i> tatsächlich	er Auf	wand (2	h)						n)									
79 80						Meilenstein x sollte bis zu dem Zeitpunkt abgeschlossen sein  Meilenstein x zu dem Zeitpunkt abgeschlossen																					

# Teil II Projekt

#### 9 Informieren

In diesem Kapitel geht es um die erste von 6 Phasen der IPERKA-Methode, dem Informieren. Es bietet Platz um aufzuzeigen, was während dieser Phase unternommen wurde.

#### 9.1 Analyse

Als erster Schritt wurde die Aufgabe analysiert und einen Überblick verschaffen.

#### **Auftrag**

Umzusetzen ist eine Funktion in der Admin App der Airlock IAM Applikation, welche es den Adminnuztern ermöglicht, die 16 stelligen Airlock 2FA Aktivierungscodes der Nutzer anzeigen zu lassen. Dies hilft Ihnen, die Endnutzer bei der Aktivierung der Airlock 2FA zu unterstützen. Der Aktivierungscode sollte per Konpfdruck angezeigt werden können, zum Beispiel als Popup. Dies ist jedoch noch zu evaluieren, vieleicht bieten sich auch noch andere Optionen an. Sicher ist, dass der Code im Airlock 2FA Management angezeigt werden soll und nur, falls durch den Admin gewollt.

Weiter soll es mögllich sein, dass nicht alle Admins sich den Code anzeigen können, sondern nur die mit der entsprechenden Rollen.

Das ganze muss mit UI, Unit und Integration Tests getestet werden, und in der Kundendokumentation ergänzt werden.

#### Abgrenzug

Es gibt bereits die Funktionalität, dass Admins pro Nutzer Aktivierungsbriefe generieren können. Im Rahmen dieses Auftrags, soll dieser Bereich nicht erweitert oder verändert werden.

#### 9.1.1 Futurae

Die Airlock 2FA App wird von Futurae entwickelt. Das hat zur Folge das zwischen IAM und Futurae wichtige Informationen ausgetauscht werden müssen. Dafür bietet Futurae 3 verschiedene API's an: die Auth API, die Admin API und die Log API. Für die Probe-IPA ist nur die Admin-API relevant, da sich um Adminoperationen handelt.

#### 9.2 Technische Referenzen

Für die Techinschen Infos sind folgende zwei Links sehr hilfreich:

- Futurae API: https://www.futurae.com/docs/api/auth/
   Da der Aktivierungs Code von Futurea kommt, ist dessen API Dokumentation eine wichtige Quelle.
- IAM Kunden Dokumentation: https://docs.airlock.com/iam/8.3/´ Notwendig, um allgemeine Informationen bezüglich Airlock 2FA nachzulesen

#### 9.3 Anforderungen

Nach der Analyse und nachdem der Auftrag verstanden wurde, konnten die Anforderungen definiert werden. Diese sind immer in funktionale und nicht-funktionale aufgeteilt. Folgende Abkürzungen werden verwendet:

- FA <Zahl> ... bedeutet funktionale Anforderung, mit nummerisch aufsteigendem Index.
- NFA <Zahl> ... bedeutet nicht-funktionale Anforderung, mit nummerisch aufsteigendem Index.

#### 9.3.1 Rest / Backend

Folgend, sind die Anforderungen für das Backend resp. den Rest-Teil definiert.

#### Funktionale Anforderungen

- FA 1: Das Backend soll der SPA den Activation Code anbieten.
- FA 2: Der Activation Code darf nur angeboten werden, wenn der Admin auch die notwendige Rolle hat.
- FA 3: Im User Activities Logfile, soll geloggt werden, welcher Administrator zu welchem Zeitpunkt den 16-stelligen Aktivierungscode angezeigt hat.
- FA 4: Neue Plugins oder Properties sollen einen klaren und vollständigen Hilfetext haben.

#### Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 1: Sämtliche Fehlerfälle werden korrekt behandelt.
- NFA 2: Der Code entspricht dem bestehenden Codeschema.
- NFA 3: Alle neuen Funktionalitäten werden durch Tests abgedeckt.
- NFA 4: Veränderte / neue Restendpoints werden um die notwendige Doku erweitert.

#### 9.3.2 SPA

Folgend, sind die Anforderungen für die SPA definiert.

#### Funktionale Anforderungen

- FA 5: Die SPA muss in der Lage sein den 16-stelligen QR-Code auf Knopfdruck anzuzeigen.
- FA 6: Das neue UI verhält sich gleich wie das bisherige.
- FA 7: Das neue UI hat den gleichen Style wie das bisherige.

#### Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 5: Es werden nur in der Adminapp existierende UI Komponenten verwendet.
- NFA 6: Das UI lädt in jedem Fall ohne Probleme.
- NFA 7: Alle neuen Funktionalitäten werden durch Selenium Integration Tests abgedeckt.

#### 9.3.3 Kundendokumentation

Folgend, sind die Anforderungen für die Kundendokumentation definiert.

#### Funktionale Anforderungen

- FA 8: Die Kunden Doku wird sinnvoll um das neue Feature erweitert.
- FA 9: Die Kundendoku ist auf Englisch geschrieben.

#### Nicht-funktionale Anforderungen

- NFA 8: Die Kundendoku hat keine Schreibfehler.
- NFA 9: Die Kundendoku passt in das bestehende Produkt.

#### 10 Planen

In diesem Abschnitt, wird die Planung beschrieben. In dieser Phase werden basierend auf den Anforderungen Arbeitspakete erstellt, und in einem GANT-Diagramm auf die 10 Tage eingeteilt.

#### 10.1 Arbeitspakete

Um den ganzen Auftrag in kleine übersichtliche Teile aufzuteilen, wird er in verschiedene kleine Arbeitspakete unterteilt. Die Arbeitspakete sind jeweils nummeriert, haben einen Namen, einen geschätzten Aufwand in h und eine «Definition of Done»/ ein erwartetes Ergebnis. Die Aufwände sind oft mit einem gewissen Puffer geschätzt.

Die Pakete sind nach den 6 Phasen der IPERKA Methode aufgelistet. Arbeiten welche IPA-spezifisch sind, sind unter Rahmenaufgaben aufgeführt.

#### Informieren 10.1.1

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Informieren» bearbeitet wurden, aufgelistet.

Nummer	1.1
Name	Projektumfeld analysieren und beschreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Das Ziel der Arbeit ist klar, ein grober Überblick besteht.
Nummer	1.2
Name	Anforderungen definieren
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Die funktionalen und nicht-funktionalen Anforderungen sind definiert und beschrieben.

#### 10.1.2 Planen

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Planen» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	2.1
Name	Arbeitspakete definieren
Geschätzter Aufwand	3h
Erwartetes Ergebnis	Die ganze Arbeit ist in kleine logische Arbeitspakete unterteilt. Alle Arbeitspakete sind klar definiert.
Nummer	2.2
Name	Zeitplan erstellen
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Der GANT-Zeitplan ist anhand der Arbeitspakete erstellt. Es sind alle Arbeitspakete vorhanden.
Nummer	2.3
Name	Lösungskonzept für das Backend erarbeiten
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Es ist mindestens ein Lösungsvorschlag definiert und so weit wie Sinnvoll beschrieben und durchgedacht. Der relevante Backendcode ist verstanden.

Nummer		2.4
Name		Lösungskonzept für die SPA erarbeiten
Geschätzter Aufwand		4h
Erwartetes gebnis	Er-	Es ist mindestens ein Lösungsvorschlag definiert und so weit wie Sinnvoll beschrieben und durchgedacht. Es sind verschiedene Mockups vorhanden, und der relevante SPA Code ist verstanden.

Nummer	2.5
Name	Test- und Qualitätssicherungskonzept erstellen
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Das Testkonzept ist erstellt und dokumentiert. Das Qualitätssicherungskonzept ist erstellt und dokumentiert.

#### 10.1.3 Entscheiden

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Entscheiden» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	3.1
Name	Lösungsvarianten evaluieren
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Aus den verschiedenen Lösungsvarianten der SPA und des Backends wurde sich für eine entschieden, und dies Dokumentiert.

#### 10.1.4 Realisieren

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der IPERKA-Phase «Realisieren» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	4.1
Name	Das Backend erweitern
Geschätzter Aufwand	14h
Erwartetes Ergebnis	Alle Anforderungen für das Backend sind nach dem definierten Lösungsansatz umgesetzt. Zugleich ist die Lösung dokumentiert.
Nummer	4.2
Name	Unit- und Integrationtests schreiben
Geschätzter Aufwand	6h
Erwartetes Ergebnis	Alle neuen Funktionalitäten sind mit Unit- und/oder Integrationtests getestet.
Nummer	4.3
Name	Die SPA erweitern
Geschätzter Aufwand	6h
Erwartetes Ergebnis	Alle Anforderungen für die SPA sind nach dem definierten Lösungsansatz umgesetzt. Zugleich ist die Lösung dokumentiert.
Nummer	4.4
Name	Selenium Integrationtests implementieren
Geschätzter Aufwand	5h
Erwartetes Ergebnis	Alle neuen Funktionalitäten sind mit Selenium Integrationtests getestet.

Nummer	4.5
Name	Kundendokumentation schreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Die neue Funktionalität ist in der Kundendokumentation dokumentiert, und alle Anforderungen sind erfüllt.

#### 10.1.5 Kontrollieren

 $\rm Hier, \ sind \ die \ Arbeitspakete, \ welche \ während \ der \ IPERKA-Phase \ «Kontrollieren» bearbeitet werden, aufgelistet.$ 

Nummer	5.1
Name	Tests durchführen, und Fehler beheben
Geschätzter Aufwand	4h h
Erwartetes Ergebnis	Tests sind gemäss Testkonzept durchgeführt, und mögliche Fehler sind behoben.

Nummer	5.2
Name	Codequalität prüfen, und Refactorn
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Code ist nochmals durchgeschaut, und Unschönheiten sind bereinigt.

Nummer	5.3
Name	Dokumentation finalisieren
Geschätzter Aufwand	8h
Erwartetes Ergebnis	Die Dokumentation ist soweit wie möglich finalisiert und entspricht den Vorgaben.

#### 10.1.6 Auswerten

Hier, sind die Arbeitspakete, welche während der letzten IPERKA-Phase «Auswerten» bearbeitet werden, aufgelistet.

Nummer	6.2
Name	Reflexion schreiben
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Reflexion zu den relevanten Abschnitten ist geschrieben.

#### 10.1.7 Rahmenaufgaben

Hier, sind die Arbeitspakete, welche IPA-spezifische Arbeit erfordern, aufgelistet.

Nummer	7.1
Name	Projektstruktur aufsetzen
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Das Grundgerüst für den Bericht steht. Der Latex-Build ist lauffähig und generiert ein anschaubares PDF.

Nummer	7.2
Name	Aufgabenstellung und Rahmenbedingungen beschreiben
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Die Aufgabenstellung ist in den Bericht übernommen. Benützte Firmenstandarts sowie die Projektaufbauorganisation sind defniert und beschrieben.

Nummer	7.3
Name	Projektmanagementmethode definieren
Geschätzter Aufwand	1h
Erwartetes Ergebnis	Es steht fest mit welcher Projektmanagementmethode die Probe-IPA umgesetzt werden soll. Der Bericht wurde so gegliedert.
Nummer	7.4
Name	Expertenbesuche
Geschätzter Aufwand	4h
Erwartetes Ergebnis	Infos aus dem Gespräch sind am richtigen Ort festgehalten.
Nummer	7.5
Name	Anhang erstellen
Geschätzter Aufwand	2h
Erwartetes Ergebnis	Der Anhang ist erstellt und beinhaltet alle nötigen und verlangten Inhalte.

## 10.2 Lösungskonzept Backend

In diesem Kapitel ist das Lösungskonzept für das Backend beschrieben. Das Konzept richtet sich nach den in Kapitel 9.3.1 definierten Anforderungen. Es wurden diverse TODO's im Code hinzugefügt, dies macht die Implementation danach viel effizienter.

## 10.2.1 REST

Damit die SPA den 16-stelligen Aktivierungscode anzeigen kann, muss er mit Hilfe einer REST-Schnittstelle übermittelt werden. Dass er aber überhaupt von Futurae erstellt wird, muss er bei dem Enrollement, also dem Call der einen neuen Nutzer erstellt, explizit gefordert werden. Dies funktioniert in dem man den Requestparameter «short\_code» auf true setzt. Für die Übermittlung an die SPA stehen 2 Optionen im Raum:

- Option 1: Den Endpunkt, welcher alle Accountdaten von jedem Nutzer zurück gibt um den Activation Code erweitern. Dies hätte zur Folge das der Endpunkt um ein optionales Feld «activation code short» erweitert wird.
- Option 2: Einen neuen Endpunkt erstellen, welcher den offenen Aktivierungscode zurück gibt. Dies wäre ein einfacher GET-Endpunkte, welcher, falls vorhanden den neusten, austehenden Aktivierungscode zurück gibt. Folgend eine kurze Spezifikation des Endpunktes:

Pfad: /auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa/activation-code-short

HTTP-Methode: GET Pfadparameter: userid

Response: Optionaler Actiovation Code, kann leer sein

**Status Codes:** 

200 Ok	16-stelliger Aktivierungscode oder nichts
401 Unauthorized	Invalide oder fehlende Authentifizierung
403 Forbidden	Der Zugriff ist verboten (z.B fehlende Adminrolle)
404 Not Found	Mögliche Error Codes:  - USER_NOT_FOUND  - ACCOUNT_NOT_FOUND

In beiden Fällen müsste der Restflow so aussehen:

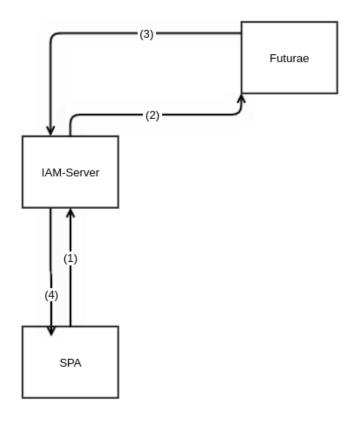


Abbildung 10.1: Restflow um 16-stelligen Aktivierungscode zu bekommen

- (1) Die SPA macht als Reaktion auf einen Klick einen Request, ans IAM Backend. Je nach Option, geht dieser an einen anderen Endpunkt.
- (2) Das Backend macht folgenden Request an Futurae: /srv/admin/v1/enrollments?status=pending
- (3) Da bei dem Enrollment Request zu Futurae der 16-stellige Aktivierungscode explizit gefordert wurde, wird dieser Request, falls überhaupt ein austehendes Enrollment vorhanden ist, dieses auch zurück geben. Da mehere offene Enrollments vorhanden sein können, muss immer das Neuste genommen werden. Damit immer klar ist welcher Code zurück kommt. Helpdesk oder Schalter Mitarbeiter können so die Aktivierung direkt mit dem Kunden durchspielen.
- (4) Das Backend gibt den Aktivierungscode an die SPA weiter. Je nach Option auch noch die anderen Accountdaten. Falls keiner vorhanden ist, wird die Response einfach leer gelassen, resp. das Feld.

## 10.2.2 Rollenlogik

Es gibt bereits eine Regel, welche das Ansehen von Aktivierungsdaten einschränkt. Diese Regel kann wiederverwendet werden. Dazu gibt es einen «Airlock2FAAccessController.java.» Dieser kann beim erstellen der Response injected werden. Mit der Methode «isAllowed-ToSeeActivationSecrets» kann dann überprüft werden, ob der Adminnutzer diese Info überhaupt sehen darf. Am besten wird dieser Check noch vor dem Futurae Request ausgführt, um einen unnötigen Rountrip zu vermeiden und es möglichst effizient zu halten. Falls die Option mit einem neuen Endpunkt gewählt wird, kann dieser separat protected werden, dann fällt die Logik weg.

## 10.2.3 Wichtige Klassen und Interfaces

## Option 1

- UserAirlock2FADeviceResource.java: In dieser Klasse befindet sich der Endpoint «/auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa», welcher erweitert werden könnte.
- Airlock2FAUserAccount.java dies ist die Klasse welche die wichtigen Daten über den Acount beinhaltet. Diese Klasse muss um das Feld «activationCodeShort» erweitert werden.
- Airlock2FAAdminService.java: Dieser Service wird aus der Resource aufgerufen, um den Account von der Datenbank zu bekommen.
- Airlock2FAUserAccountRepository.java: Das Repository ist die Schnittstelle zwischen der Datenbank und dem Service. Die darin enthaltene «findBy()» Methode gibt schluss endlich den zusammengestellten «Airlock2FAUserAccount.java» zurück.

#### Option 2

-UserAirlock2FADeviceResource.java: In dieser Klasse wird der oben definierte Endpunkt «/auth-admin/rest/users/userId/tokens/airlock-2fa/activation-code-short » erstellt.

## Request zu Futurae

Der Request zu Futurae wird in beiden Optionen gleich aussehen. Lediglich der «FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java» wird an verschiedenen Orten gebraucht.

- FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java: In diesem Serivce muss der Airlock2FAAccessController injected werden. Zusätzlich wird es eine neue Methode geben müssen, welche zuerst mit Hilfe des Airlock2FAAccessController prüft, ob der Adminnutzer die richtige Rolle hat. Danach wird via die «FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java» der Request zusammengestellt. Dieser Request wird dann via den RestClient ausgeführt. Die Response wird dann in ein neu erstelltes ...Response Objekt gespeichert und zurück gegeben.

- FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java: In dieser Klasse braucht es eine neue Methode welche einen Request zusammenstellt, der von Futurae die neueste offene Aktivierung anfragt.
- AdminEnrollmentRequest.java: Diese Klasse bildet den Admin Request ab, welcher gesendet wird um neue Geräte zu aktivieren. Er muss um das Feld «short\_code» erweitert werden. Dieses Feld muss anschliessend auf true gestzt werden.
- FuturaeAuthApiEnrollmentRequestFactory.java: Es ist wichtig auch in dieser Klasse auf dem Enrollmentrequest «short\_code» auf true zu setzen, ansonsten wird der 16-stellige Aktivierungscode nicht erzwungen, wenn das Enrollment von einem Endnutzer aus dem Self-Service gestartet wrid. Denn dann verläuft es über die Auth API.

## 10.3 Lösungskonzept SPA

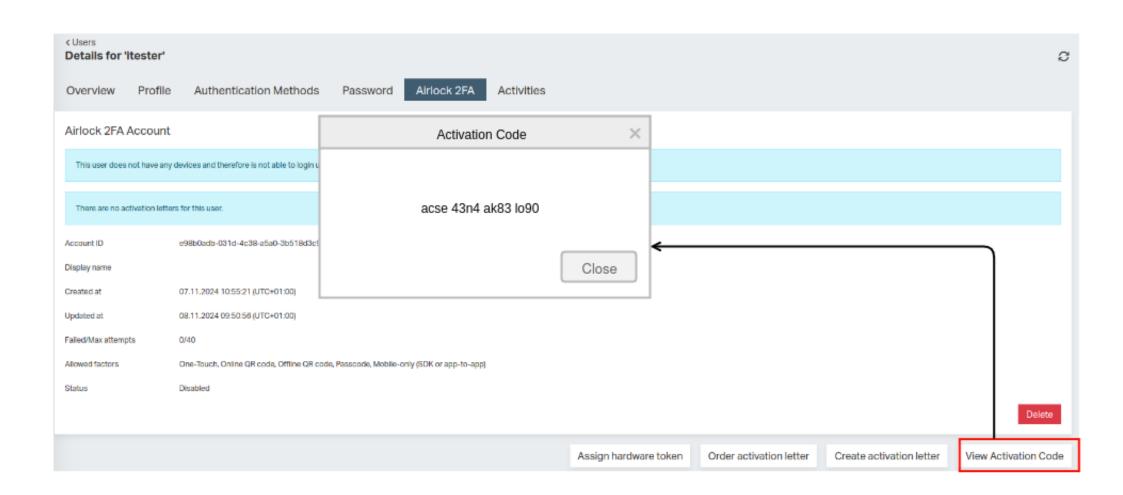
In diesem Kapitel werden die Lösungsideen für das Frontend / die SPA dokumentiert. Das Konzept richtet sich nach den in Kapitel 9.3.2 definierten Anforderungen. Es wurden diverse TODO's im Code hinzugefügt, dies macht die Implementation danach viel effizienter.

## 10.3.1 Mockups

Um sich eine Vorstellung zu machen, wurden zuerst verschiedene Mockups erstellt. Da es fürs UI keine grosse Änderung ist, konnten die Mockups grössten Teils direkt im Code erstellt werden, natürlich ohne funktionalität.

Auf dem folgende Bild ist die Adminapp im Airlock 2FA Mangement des Nutzers «itester». Es wird davon ausgegangen das der Admin die nötigen Rollen hat, um sich den Aktivierungscode anzuzeigen.

Abbildung 10.2: Das folgende Bild zeigt den UI Vorschlag



Es der Ansatz verfolgt, dass unten rechts ein weiterer Button hinzukommt. Dieser wird allerdings nur dann angezeigt, wenn der Admin auch die nötigen Rollen dazu hat und ein offener Aktivierungscode vorhanden ist(sprich nicht null zurück kommt). Wird der Button geklickt, soll sich ein Popup öffnen, in dem der 16-stellige Aktivierungscode angezeigt wird. Ev. könnte es auch eine Option sein, das Enrollmentdatum auch noch anzuzeigen, das könnte bei Fehlversuchen dem Admin eventuell hilfreich sein. Dies könnte dann in etwa so aussehen:

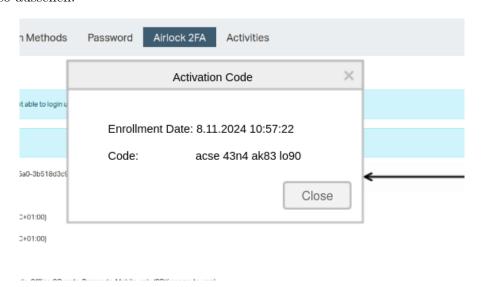


Abbildung 10.3: Popup Variante mit Datum

## 10.3.2 Lösungsvariante ohne Popup

Anstelle eines Popups, welches durch einen Button ausgelöst wird, könnte man in der Accountübersicht auch folgendes einbauen:

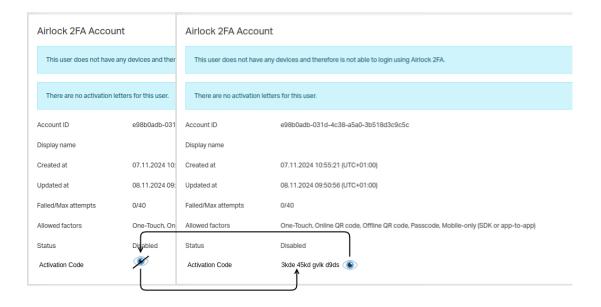


Abbildung 10.4: SPA Lösung ohne Popup

Analog zu einer Passwortanzeige könnte man es mit einem Auge darstellen. Wird auf das durchgestrichene Auge geklickt wird der Code angezeigt. Wird dann wieder auf das offene Auge geklickt, verschwindet der Aktivierungscode wieder.

Diese neue Zeile wird nur dann angezeigt, wenn auch ein Aktivierungscode vorhanden ist und der Admin die erforderlichen Rechte hat.

### 10.3.3 Rollenlogik

Damit sichergestellt wird, dass der Button nur dann angezeigt wird, wenn der Benutzer dies möchte, kann ihm das Attribut «hideOnAccessDenied» gesetzt werden. Der Button braucht zudem ein sprechende ID. Diese ID wird dann im Access Controller im Backend, als Permissonkey verwendet.

## 10.3.4 Wichtige Komponenten und Services

- airlock-2fa.component.html: In diesem File wird die Darstellung des UI definiert.
   Hier muss der neue Button hinzugefügt werden.
- airlock-2fa.service.ts: In diesem Service wird der Request an das IAM-Backend gemacht, um den Aktivierungscode zu bekommen. Anschliessend wird sie geparsed und zurückgegeben.
- airlock-2fa.component.ts: In dieser Component, wird die Logik für den neuen Button implementiert. Konkret:

- Beim laden der Komponente wird via den obigen Service, der Aktivierungscode abgefragt.
- Er darf nur angezeigt werden, falls auch ein Aktivierungs Code vorhanden ist.
- Wird er angecklickt, öffnet sich ein Popup mit dem aktuellsten, offenen, 16stelligen Aktivierungscode.
- Zudem wird es ein neues Model für den Aktivierungscode geben müssen, falls das Datum auch angezeigt werden soll. Das sollte wie folgt aussehen:

```
export interface Airlock2FAActivationCodeData {
    activationCodeShort: string;
    enrollmentDate: Date;
}
```

## 10.3.5 Translation Keys

Um in der Adminapp die Sprachen Deutsch, Englisch und Französisch zu unterstützen wird i18n verwendet. Dafür wird für jeden String in der SPA ein Translation Key definiert. Hierfür gibt es 3 verschiedene JSON-Files; für jede Sprache eines. Das Value ist, dann der übersetzte Text in die jeweilige Sprache. Je nach Sprache wird nun ein anderes JSON-File angezogen, dies führt dazu, dass immer die korrekte Übersetzung verwendet wird. In diesem Fall benötigt es mindestens folgende 2 Keys:

- user.airlock-2fa.activation.button.view-activation-code: Text im Button
- user.airlock-2fa.activation.popup.activation-code: Text im Popup

## 10.4 Testkonzept

Das neue Feature soll fehlerfrei und nach den Anforderungen funktionieren. Um dies Sicherzustellen wird folgend ein Testkonzept zusammen gestellt, nach welchem das Feature später getestet werden sollte. Alle erwähnten Technologien sind in Kapitel 4.2 beschrieben.

## 10.4.1 Benötigte Testmittel

Unit-Tests und Integrations-Tests werden von der Entwicklungsumgebung Intellij ausgeführt. Da die Applikation lokal auch aus dem Intellij gestartet werden kann, werden auch die manuellen Tests mit der Hilfe von Intellij durchgeführt.

Damit sichergegangen werden kann, dass nicht nur die neuen Funktionen funktionieren, sondern alles darum herum auch noch, führt Jenkins bei jedem Push eines neuen Patchsets alle Tests aus. Failed dieser Build, ist etwas kaputt.

#### 10.4.2 Wiremock

In allen Tests wird Wiremock verwendet um den Futurae Server zu simulieren. Wiremock stellt dabei einen Dummy-Server zurverfügung, das heisst alle Anfragen gehen an diesen Server und somit nicht über das Netzwerk. Dies verhindert Flaky Tests und bietet eine konstante und auf den Testcase angepasste API.

#### 10.4.3 Unit-Tests

Unit-Tests werden verwendet um die Kernlogik in kleinen isolierten Einheiten zu testen. Hierfür werden komplexe Umsysteme oder Klassen gemockt. Dies wird mit Mockito gemacht. Die Tests ansich werden mit JUnit5 implementiert. Konkret für diesen Auftrag müssen folgende Kernfunktionalitäten mit Unit-Tests abgedeckt werden:

- Check, ob ein Admin die richtigen Rollen besitzt.
- Die neue Funktion im FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java welche den neusten, offenen Aktivierungscode zurück gibt.

## 10.4.4 Rest-Integration-Tests

Die Rest-Integration-Tests werden auch mit hilfe von JUnit geschrieben. Anderst als bei den Unit-Tests wird hier nicht eine kleine Einheit getestet sondern der ganze Teil von der Restresource bis zur Datenbank. Mit den Integrationtests wird sicher gestellt, dass das ganze Feature im Backend richtig funktioniert. Für das sind folgende zwingende Fälle zu testen:

- Es dürfen nur berechtigte Admins den Code erhalten.
- Es muss eine 403 Response zurück kommen, wenn ein Admin nicht berechtigt ist.
- Falls kein offenes Enrollment existiert, der Admin aber berechtigt wäre, muss die Response leer sein.
- Es muss geloggt werden, welcher Admin, sich wann, welchen Aktivierungscode, angeschaut hat.

## 10.4.5 UI-Integration-Tests

Zusätzlich zu den Rest-Integration-Tests werden auch UI-Integration-Tests erstellt. Diese Tests werden mit Selenium ausgeführt. Mit ihnen wird das UI / die SPA im Zusammenspiel mit dem IAM-Backend getestet. Folgende fälle sind zu Testen:

- Hat der Admin keine Berechtigung, darf der Button gar nicht erst angezeigt werden.
- Hat der Admin die Berechtigung, es gibt jedoch keinen Activation Code, darf der Button auch nicht angezeigt werden.

- Hat der Admin die Berechtigung und es ist ein Activation Code vorhanden, muss der Button angezeigt werden.
- Wird der Button geklickt wird ein Popup aufgehen, in welchem der Activation Code steht.
- Klickt man in diesem Popup auf Schliessen sollte man wieder auf der Airlock 2FA Mangamentseite landen.

## 10.4.6 Manuelle Tests

Die Funktionalitäten werden durch die vielen automatisierten Tests schon recht gut getestet. Allerdings ist es auch wichtig, das ganze manuell zu Testen. Der wichtigste Grund ist, dass der Futurae Server nicht mehr gemockt ist, sondern nun eine richtige Verbindung besteht. Damit es nicht zu unerwarteten Aktionen kommt, sind diese Test sehr wichtig. Für die manuellen Tests sind folgende Testfälle definiert:

Testfall	M1
Testumgebung	<ul> <li>IAM auf Localhost</li> <li>Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.</li> </ul>
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt ein Enrollment welches offen ist. Der Admin klickt auf den Button, welcher ihm den Aktivierungscode anzeigen soll.
Erwartetes Resultat	Es öffnet sich ein Popup (kein Browserpupop), mit dem Aktivierungscode, und allenfalls dem Enrollmentdatum.
Testfall	M2
Testumgebung	<ul> <li>IAM auf Localhost</li> <li>Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.</li> <li>Postman um Request ohne SPA abzusetzen</li> </ul>
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen nicht, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt ein Enrollment welches offen ist.
Erwartetes Resultat	Der Button wird nicht angezeigt. Der Admin darf auch via Postman den Aktivierungscode nicht bekommen.

Testfall	M3
Testumgebung	
	- IAM auf Localhost
	<ul> <li>Demokonfiguration ergänzt mit der Konfiguration des Futurae Service.</li> </ul>
Beschreibung	Der Admin hat die nötigen Rollen nicht, damit er den Aktivierungscode ansehen kann und es gibt kein Enrollment welches offen ist.
Erwartetes Resultat	Der Button wird nicht angezeigt.

## 10.5 Qualitätssicherungskonzept

Das Qualitätssicherungskonzept wird definiert, um eine möglichst hohe Qualität des Codes zu erhalten.

Die Qualität des Codes ist im IAM-Repository schon sehr gut erzwungen. Durch Architecture Layering Tests und Checkstyle sind IAM-Spezifische Vorgaben getestet, damit der Code einheitlich bleibt. Zusätzlich gibt es auch noch PMD und Spotbugs Checks. Die PMD Checks prüfen den Code auf unschönheiten, basierend auf IAM-spezifischen Regeln. Das selbe gilt für SpotBugs.

Durch all diese Tests wird die Qualität sehr gut sichergestellt. Bei jedem Push eines neuen Patchsets werden diese Checks, zusätzlich zu den normalen Tests, auch in der Jenkinspipeline ausgeführt.

## 11 Entscheiden

Dieses Kapitel bietet Platz, für die IPERKA-Phase «Entscheiden». Es werden die verschiedenen Vorschläge aus der Planungsphase zu evaluiert und sich für den besten Weg entschieden.

## 11.1 REST-Interface Backend

In Abschnitt 10.2.1 wurden folgende 2 Lösungsvarianten für die REST-Schnittstelle definiert:

- Option 1: Den bestehenden Endpunk, welcher den Account des Nutzers zurück gibt um das Activationcode Feld erweitern.
- Option 2: Einen neuen separaten Endpunkt welcher nur den Activationcode, und eventuell noch weitere Daten wie das Enrollment Datum zurück gibt.

Die 2 Varianten werden basierend auf folgenden Eigenschaften verglichen:

**Flexibilität** Je flexibler der Activationcode angefragt werden kann desto besser. Dadurch kann er einfach durch weitere Infos ergänzt werden.

Beachtung der Rollen Zugriffskontrolle basierend auf den Rollen des Adminnutzers kann einfach eingeschränkt werden.

Aufwand Der Aufwand sollte sich in Grenzen halten, da nur begrenzt Zeit vorhanden ist.

In der folgenden Nutzwertanalyse werden die beiden Varianten miteinander verglichen und jeweils mit 0-10 Punkten bewertet, welche mit der Gewichtung des Kriteriums multipliziert werden:

Kriterium und Gewichtung	Option 1 (Endpunk erweitern)	Option 2 (Neuer Endpunkt)
Flexibilität(20%)	2(0.4)	10(2.0)
Beachtung der Rollen (50%)	5(2.5)	10(5.0)
Aufwand(30%)	10(3.0)	5(1.5)

Aufgrund des Resultats dieser Analyse wird ein neuer Endpunkt erstellt, um die Informationen des 16-stelligen Aktivierungscodes an die SPA zu übermitteln.

## 11.2 SPA-Design

In Abschnitt 10.3 wurden folgende 3 Lösungsvarianten für das UI der SPA vorgeschlagen:

- Popup nur mit Aktivierungscode
- Popup mit Aktivierungscode und Enrollment Datum
- Darstellung in Accountübersicht mit Auge

Folgende Eigenschaften dienen als Grundlage zum Vergleich der 3 verschiedenen Lösungsvarianten:

Aussehen Die neue Komponente fügt sich einwandfrei in das bestehende UI ein. Dafür werden in der Adminapp bereits bekannte Komponenten verwendet.

Verhalten Die neue Komponente verhält sich analog zu bereits implementierten Features in der Adminapp.

Aufwand Der Aufwand sollte sich in Grenzen halten, da nur begrenzt Zeit vorhanden ist.

In der folgenden Nutzwertanalyse werden die beiden Varianten miteinander verglichen und jeweils mit 0-10 Punkten bewertet, welche mit der Gewichtung des Kriteriums multipliziert werden:

Kriterium und Gewichtung	Popup ohne Datum	Popup mit Datum	Auge
Aussehen(40%)	10(4.0)	10(4.0)	2(0.8)
Verhalten(40%)	10(4.0)	10(4.0)	2(0.8)
Aufwand(20%)	10(2.0)	5(1.0)	3(0.6)
Total	10	9	2.2

Aufgrund des Resultats dieser Analyse wird das bestehende UI um ein Button erweitert, welcher beim anklicken ein Popup öffnet, in welcher der Aktivierungscode angzeigt wird.

## 12 Realisieren

In diesem Kapitel wird die IPERKA-Phase Realisieren dokumentiert. Es werden die Wichtigsten und entscheidenen Punkte während der Implentierung festgehalten.

## 12.1 Backend erweitern

In diesem Abschnitt wird die Implementierung des Backends dokumentiert.

## 12.1.1 Neuer REST-Endpunkt

Als ersten Schritt wurde der neue REST-Endpunkt erstellt:

Der Endpunkt sieht aktuell so aus. Es sind noch keinerlei Funktionalitäten implementiert. Daher wird auch hardcoded null zurückgegeben. Airlock2FAShortActivationCodeData.java ist das Dataobjekt welches ein nullable Feld «short activation code» enthält.

## Rolebased Access Control

Damit der Zugriff auf den neuen Endpunkt nur dann funktioniert, wenn der Admin die nötigen Rollen dazu besitzt, musste eine neue RestAction definiert werden. Diese wird in der Klasse RestActionsDefinitions.java folgendermassen erstellt:

Dies bewirkt nun, dass die Action «viewAirlock2FASecrets», welche es schon gab, auf diesen Pfad matched. Das heisst bei jedem Call auf den neuen Endpunkt, wird zuerst validiert, ob der Nutzer die richtigen Rollen hat, welche für diese Action benötigt werden, ansonsten wird 403 zurückgegen. Ein Problem hat sich nun hervorgehoben. Es gibt bereits folgendes Pattern:

«.rule(Rule.of(GET, "text/users/[^/]+/tokens/airlock-2fa(/.\*)?"))»

Dieses Pattern matched auch auf den neuen Pfad. Da dieses Pattern in der allgemeine Action «viewToken » definiert wurde, könnte es nun zu Konflikten kommen. Deshalb wurde der neue Pfad in diesem Pattern mit Hilfe eines Negative Lookaheads ausgeklammert. Das neue Pattern für die viewToken Action sieht nun so aus:

/users/[^/]+/tokens/airlock-2fa(?!/activation-code-short(?:/|\$))(/.\*)?\\$

So kann die viewAirlock2FAActivationSecrets Action unabhängig von der viewToken Action konfiguriert werden. Es entstehen dementsprechend keine fehlkonfigurationen und überschreibungen der Mappings.

#### **REST-Dokumentation**

Eine Anforderung an neue REST-Endpunkte ist deren Dokumentation. Zum Zeitpunkt der Probe-IPA wird diese mit Miredot via Javadoc generiert. Sprich Miredot erstellt eine REST-Dokumentation, basiernd auf dem Javadoc. Für den neuen Endpunkt setzt sich diese Dokumentation wie folgt zusammen:



Abbildung 12.1: Miredot REST-Dokumentation Request

Zu oberst ist immer der Titel des Requests. Darunter folgt eine Kurze Zusammenfassung. Danach ist der Pfad dargestellt mit der entsprechenden HTTP-Methode. Zum Schluss folgen die Pfadparamter, was in diesem Fall die User ID ist. Anschliessend folgt die Response:

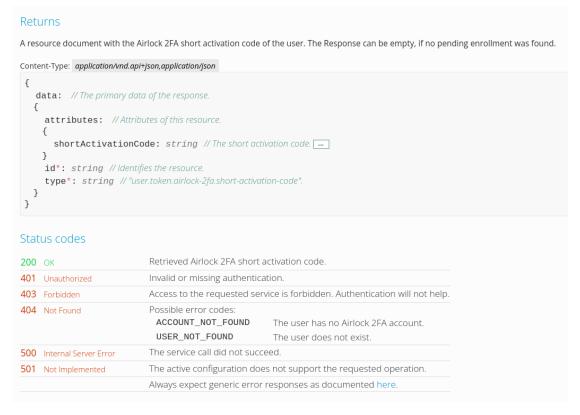


Abbildung 12.2: Miredot REST-Dokumentation Response

## 12.1.2 Requests zu Futurae

Damit die SPA den 16-stelligen Aktivierungscode wie geplant angeboten bekommt, müssen in der Kommunikation zwischen IAM und Futurae einige Erweiterungen getroffen werden.

#### 16-stelliger Aktivierungscode erzwingen

Damit der 16-stellige Aktivierungscode bei dem Request, welcher das neuste offene Enrollment sucht, auch zurück kommt musste zuerst sichergestelt werden, dass bei dem Enrollment Request das Property «shortcode» auf true gesetzt wird. Dafür wurde auf dem Request Objekt ein weiteres Feld hinzugefügt.

Hier galt es zu beachten, dass jeweils 2 verschiedene Enrollment Requests gemacht werden:

- Für einen neuen Nutzer, sprich ohne Account.
- Für einen Nutzer welcher schon einen Account besitzt.

Dies musste sowohl für den Adminapp API Call zu Futurae als auch den Loginapp Call gemacht werden.

Nebst dem Request musste natürlich auch die Response geändert werden, und um dieses Feld erweitert werden.

Zum serealisieren und deserealisieren des Requests- / Response-Body wird Jackson verwendet. Dabei werden mit einfachen Annotationen die Javaobjekte auf die verlangten JSON-Felder gemapped oder umgekehrt:

```
@NoArgsConstructor
@Getter
@Setter
@JsonInclude(Include.NON_NULL)
public class FuturaeAuthApiEnrollmentRequest {
   @JsonProperty("user_id")
   private String userId;
   @JsonProperty("username")
   private String username;
   @JsonProperty("display_name")
    private String displayName;
   @JsonProperty("valid_secs")
   private Integer validSecs;
   @JsonProperty("short_code")
    private Boolean shortCode;
   @JsonProperty("success_callback_url")
   private String successCallbackUrl;
    @JsonProperty("phone_number")
   private String phoneNumber;
   @JsonProperty("enrollment_flow_binding_enabled")
   private Boolean enrollmentFlowBindingEnabled;
   @JsonProperty("account_recovery_flow_binding_enabled")
    private Boolean recoveryFlowBindingEnabled;
```

Beispiel, wie Jackson auf dem Futurae Request zur Auth API (verwendet für die Self-Services) verwendet wird. (Enthält bereits das neue Feld «short\_code»).

### Erweitern der Requestfactory

Als nächsten Schritt wurde die FuturaeAdminApiEnrollmentRequestFactory.java um eine neue Methode erweitert:

```
public RestRequest getLatestPendigEnrollment (String
    airlock2FAAccountId) {
    return
        futuraeRequestFactory.createGetRequest(ENROLLMENTS.usersP
        getQueryParams(airlock2FAAccountId));
}

private static Map<String, Object> getQueryParams (String
    airlock2FAAccountId) {
    return Map.of("user_id", airlock2FAAccountId,
        "status", "pending",
        "sort_by", "created_at",
        "order", "desc",
        "limit", "1");
}
```

Diese Methode «getLatestPendingEnrollment» mit der statischen Hilfsmethode «getQueryParams »baut einen GET Request mit folgendem Pfad zusammen:

```
/srv/admin/v1/enrollments?user_id=userid &status=pending &sort_by=created_at &order=desc &limit=1
```

Dies ist der Request, welcher ausgeführt werden muss, um das neuste offene Enrollment zu bekommen.

#### Erweitern des Enrollment Service

Damit die Response von Futurae richtig geparst werden kann, musste zuerst ein äquivalentes Java Entity Objekt erstellt werden:

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
public class FuturaeAdminEnrollmentListResponse {

    @NotNull
    @JsonProperty("count")
    private Integer count;
    @NotNull
```

```
@JsonProperty("enrollments")
private List<FuturaeAdminEnrollmentResponse>
    enrollmentResponseList;
@NotNull
@JsonProperty("limit")
private Integer limit;
@NotNull
@JsonProperty("offset")
private Integer offset;
@NotNull
@JsonProperty("total")
private Integer total;
}
```

Dieses Objekt bildet folgende JSON-Response, welche von Futurae so definiert wurde,in Java ab:

```
{
  "count": 0,
  "enrollments": [{FuturaeAdminEnrollmentResponse}],
  "limit": 0,
  "offset": 0,
  "total": 0
}
```

Der FuturaeAdminApiEnrollmentServiceImpl.java ist die Schnittstelle zwischen IAM und Futurae, für alle Aktionen welche das Enrollment betreffen. Für das wurde im seinem Interface die Methode «getLatestPendingEnrollment» definiert. Die Implentation sieht folgendermassen aus:

```
@Override
public Optional < Airlock 2 FA Enrollment >
    getLatestPendingEnrollment (Airlock 2 FA Account Id account Id) {
    RestRequest request =
    adminApiRequestFactory
    .getLatestPendigEnrollment(account Id.get Id());
...
```

Zuerst wird der Request über die vorhin erstellte Methode zusammengestellt. Danach wird er via den Restclient ausgeführt. Die Response wird anschliessend im folgenden Responsehandler behandelt:

```
...
return restClient.read(request, response -> {
   if (response.getStatusInfo().equals(BAD_REQUEST)) {
```

```
LOG.info("Invalid parameters for request
           accountId.getId());
        return Optional.empty();
    if (!response.getStatusInfo().equals(OK)) {
        LOG.info("Request to fetch the latest pending
           accountId.getId() + "' failed with code: " +
           response.getStatusInfo());
        return Optional.empty();
    FuturaeAdminEnrollmentListResponse result =
       readResponse (response,
       FuturaeAdminEnrollmentListResponse.class, request)
    .orElseThrow(Airlock2FAAdminApiException::new);
    if (result.getEnrollmentResponseList().isEmpty()) {
        LOG.info("Could not find a pending enrollment for
           account with id: " + accountId.getId());
        return Optional.empty();
    return Optional.of(mapEnrollment(result
    .getEnrollmentResponseList().getFirst()));
});
```

Falls die Response einen 400 beinhaltet wird eine Info geloggt und Optional.empty zurück gegben. Dieser Fall sollte eigentlich nicht auftreten es sei denn, die Futurae API ändert sich. Denn dieser Fehler kommt nur dann, wenn die Parameter falsch sind, und diese sind Hardcoded, können also nicht vom Nutzer beeinflusst werden. Um unerwarete Fehler zu vermeiden wird dieser Fall hier dennoch explizit abgefangen.

Da dies der einzige von Futurae definierte Error für diesen Request ist, werden die anderen mit dem darauf folgenden if-Statement abgefangen.

Danach wird in einem bereits bestehenden ResponseReader die Response in das Erwartete Objekt geparst. Ist das zurückkommende Result präsent, wird geprüft, ob es Einträge in der Enrollmentliste gibt, falls ja wird ein Optional vom ersten Eintrag genommen. Dies geht, da davon ausgegangen werden kann, dass entweder genau 0 oder 1 Eintrag vorhanden ist. Dies weil im Request die limit auf 1 gesetzt wurde.

Dieses Optional wird dann über den Airlock2FAAdminService.java an die Resource überliefert, welche dann schlussendlich den Code oder null, falls nichts vorhanden, zurückgibt.

## 12.1.3 Logging

Das Logging muss die Anforderung «FA 3», definiert in Abschnitt 9.3.1 erfüllen. Hierfür wurde im Airlock2FAAdminService.java folgende Methode imlementiert:

```
public Optional < String > findLatestPendingEnrollment
  (Airlock2FAUserAccount account) {
    return adminApiEnrollmentService
    .getLatestPendingEnrollment(account.getAccountId())
    .map(enrollment -> {
        helpdeskLogger.log(account.getUserId(),
           format("Administrator '%s' accessed the Airlock 2FA
           short activation code.", administrator.getName()));
        return enrollment.getActivationCodeShort();
   })
    .or(() -> {
        helpdeskLogger.log(account.getUserId(),
           format("Administrator '%s' tried to access the
           present.", administrator.getName()));
        return Optional.empty();
    });
```

In dieser Methode wrid aus dem erhaltenen Optional Enrollment der 16-stellige Aktivierungscode herausgefiltert und je nache fall, ob präsent oder nicht, wird ein Optional String oder Empty zurückgegeben. Da dies der Service ist, welcher der Resource dient, in welcher der neue Endpunkt ist, wurde hier dann das Logging eingebaut. Das heisst diese Methode ist weniger allgemein, als jene im Enrollmentservice und es kann davon ausgegangen werden, dass sie nicht von anderen Features genutzt wird. Da es im User Activities Logfile stehen muss, wurde der Helpdesklogger verwendet. In der Adminapp im Activities Tab des aktuellen Nutzers, sieht dies nun wie folgt aus:

```
13.11.2024 14:39:10 (UTC+01:00) ulditester - provided_uid:admin - Administrator 'admin' accessed the Airlock 2FA short activation code.

Level: NFC - Session: 621477656274758692 - Request: 496622023237144722 - P. 0:0:0:0:0:0:0:0:1
```

Abbildung 12.3: Logeintrag bei vorhandenem Aktivierungscode

Im obigen Bild links, ist der Zeitpunkt, zudem der Admin auf den Code zugegriffen hat, zusehen. Auf der rechten Seite dann der Text, welcher im obigen Code im ersten Logstatement steht.

```
13.11.2024 14:38:57 (UTC+01:00)

ulcitlester - provided_ulcidadmin - Administrator 'admin' tried to access the Airlock 2FA short activation code but no value was present.

Levit: NFO - Session: 62147755892147558992 - Request 738655589289197282 - IP: 00.000.00.1
```

Abbildung 12.4: Logeintrag bei nicht vorhandenem Aktivierungscode

Im obigen Bild links, ist der Zeitpunkt, zudem der Admin auf den Code zugegriffen hat, zusehen. Auf der rechten Seite dann der Text, welcher im obigen Code im zweiten Logstatement steht.

## 12.1.4 Resultat

Die oben aufgezeigten Schritte führten schlussendlich zum gewollten Resulat. Der Endpunkt liefert nun den neusten, offenen Aktivierungscode, falls er vorhanden ist

```
{
  "shortActivationCode": "60b9 7irw xad1 2w8v"
}
und sonst null resp. nichts.
{
  {
  {}
}
```

Der Endpunkt ist durch den Role Based Access Controller geschützt, sodass nur Admins mit den nötigen Rollen Zugriff haben. Alle anderen erhalten einen 403. Jeder erlaubte Zugriff wird nach den Anforderungen geloggt.

## 12.1.5 Tests

# 13 Kontrollieren

## 14 Auswerten

# Abbildungsverzeichnis

1	Logo der Ergon Informatik AG	1
4.1	Arbeitsplatz	. 1
10.1	Restflow	8
10.2	UI Mockup	ьO
10.3	Popup mit Datum	2
10.4	Variante ohne Popup	.3
12.1	REST-Dokumentation Request	2
12.2	REST-Dokumentation Response	3
12.3	Logeintrag bei vorhandenem Aktivierungscode	8
12.4	Logeintrag bei <b>nicht</b> vorhandenem Aktivierungscode 5	8