



Cambiamento di classe degli oggetti

- Un oggetto Uomo può diventare istanza di Donna e viceversa.
- Un impiegato può cambiare ruolo
- Un Responsabile può tornare solamente Progettista e un progettista può diventare Responsabile
- Un impiegato non può diventare studente e viceversa
- Una persona non può diventare studente o impiegato e viceversa

```
class Genere(StrEnum):  
    uomo = auto()  
    donna = auto()
```

[V.Impiegato.Responsabile.fusione]  
per ogni i:Impiegato  
se i.is\_responsabile ha un valore allora  
i.ruolo = progettista, e viceversa

[V.Impiegato.responsabile.resp\_prog]  
Per ogni i:Impiegato  
se i è coinvolto in un link 'resp\_prog', allora i.is\_responsabile = True

Vincoli Esterni

[V.Persona.uomo.fusione]  
- Per ogni p:Persona  
- se p.genere = uomo allora p è coinvolto in un link 'uomo\_pos\_mil' e viceversa

[V.Persona.donna.fusione]  
Per ogni p:Persona  
- se genere = donna allora p.maternità ha un valore, e viceversa

Powered By Visual Paradigm Community Edition