

# Nicolas VITE

## Développement web



### FORMATION

Licence Pro Responsable Technique  
d'Application Internet (RTAI) – Toulouse Capitole 1

2020-2021

*Développement web (responsive/adaptative, framework),  
gestion de bases de données, bases de Photoshop,  
programmation Java, droit Informatique, réseau*

BTS Services Informatiques aux Organisations –  
Lycée Ozenne (Toulouse)

2018-2020

Option Solutions Logicielles et Applications Métiers

*Bases du développement web, gestion de bases de données,  
programmation C#/Java, gestion de projet*

Bac ES – mention assez bien – Lycée Pierre Paul  
Riquet (Saint Orens de Gameville)

2015-2018

Spécialité maths

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Mai –Sept 2021

ENVT

#### **Stage développeur web**

Reprise d'un projet de dynamisation d'un atlas multilingue de dermatologie porcine sur Wordpress.

Travail sur l'ergonomie et le design du site.

*Travail en équipe*

Mars – Avril 2020

DIGEEK

#### **Stage développeur web**

Entretien de sites Prestashop. Création d'une interface de consultation d'articles issus de Wordpress avec son API.

Création d'une newsletter en HTML avec Photoshop.

*Travail en autonomie, auto-apprentissage*

Mai – Juin 2019

ECL-Solutions

#### **Stage développeur web**

Création d'une application web de gestion du matériel informatique et de la papeterie de l'entreprise. Gestion de boutique Prestashop.

*Travail en équipe*

### CENTRES D'INTÉRÊTS

Plantes d'intérieur, art japonais, collection de vinyles

### CONTACT

21 ans

Toulouse

06 30 30 16 90

[nicolas.vite@hotmail.com](mailto:nicolas.vite@hotmail.com)

Portfolio : [nicvlas.github.io](https://nicvlas.github.io)

Github : [github.com/nicvlas](https://github.com/nicvlas)

### COMPÉTENCES

Permis B, anglais (courant)

Télétravail (Zoom)

Travail en équipe (Github)

Méthode AGILE

#### Langages informatiques

HTML CSS PHP Javascript  
SQL C# Java

#### Framework

CSS : Bootstrap

Javascript : ReactNative (bases, projet personnel), jQuery

#### Bases de données

MySQL PostgreSQL SQLServer

#### Conception

UML

#### IDE

Visual Studio Eclipse

#### Montage

Vegas Pro Photoshop