



CAHIER DES CHARGES

PROJET TROUVE TON PLAT

(SAE S3)

Nom de l'entreprise : IUT Lyon 1

Nom du projet : Projet Trouve Ton Plat (SAE S3)

Personne à contacter : CHOUTEAU Noé & CASCIANO Viggo &
RANDRIAMANANTENA Aro & DE SAINT JEAN Nicolas

Adresse : 92 Boulevard Niels Bohr, 69100 Villeurbanne

Téléphone :

- CASCIANO : +33 6 52 97 56 85
- CHOUTEAU : +33 6 80 95 35 43
- RANDRIAMANANTENA Aro : +33 7 84 89 29 50
- DE SAINT JEAN Nicolas: +33 6 83 94 56 25

Mail :

- noé.chouteau@etu.univ-lyon1.fr
- aro.randriamanantena@etu.univ-lyon1.fr
- viggo.casciano@etu.univ-lyon1.fr
- nicolas.de-saint-jean@etu.univ-lyon1.fr

SOMMAIRE

1. Contexte (page 4)

2. Objectifs et présentation (page 5)

3. Périmètre (page 6)

4. Enjeux (page 7)

5. Contraintes (page 8)

6. Fonctionnalités (pages 9-13)

7. Risques (page 14-16)

8. Planification du projet (page 17-18)

1. Contexte :

- Le projet est dirigé par un groupe composé d'étudiants actuellement en deuxième année de Bachelor Universitaire de Technologie Informatique : Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation sous la tutelle d'un de leur enseignant qui suit leur avancement tout au long du semestre.
- Ce projet s'inscrit dans le cadre de leur Situation d'Apprentissage et d'Évaluation de semestre 3: la réalisation de celui-ci a pour but la validation de leur année de formation.

2. Objectifs et présentation :

- Le projet possède plusieurs objectifs. En premier lieu, le site “Trouve Ton Plat” doit permettre à un utilisateur d’accéder à différents plats disponibles en fonction d’ingrédients sélectionnés ou de connaître les ingrédients pour un plat désiré.
- Le deuxième objectif consiste en la possibilité, pour un utilisateur, de s’inscrire et de proposer des plats à ajouter dans l’application.
- Le dernier objectif se base sur la création d’un aspect communautaire avec l’ajout d’événements et de commentaires/notations. La priorité des objectifs correspond à l’ordre utilisé.

3. Périmètres :

3.1 Périmètre technique

Le projet doit respecter plusieurs contraintes techniques qui sont :

- l'utilisation d'une base de données
- l'utilisation d'un serveur
- l'utilisation des langages suivis en cours
- la conduite agile de projet en projet privé sur la forge Lyon1

3.2 Limites temporelles

3.2.1 Document d'analyse et de conception

Il s'agit d'un document de 10 pages environ présentant :

- les fonctionnalités du projet avec diagramme des cas d'utilisation
- les maquettes d'écran
- les choix technologiques.

Échéance : à fournir lors de la 3eme échéance de projet SAE.

2. *Le prototype*

Le développement complet de l'application n'est pas réaliste mais le jury examinera l'état d'avancement du prototype.

Échéance : être prêt pour la soutenance.

3. *Le guide d'utilisation*

Il s'agit d'une page d'explication sur le fonctionnement du projet.

Échéance : à fournir lors de la soutenance.

4. Enjeux :

- Ce projet est réalisé dans le cadre des **Sessions d'Apprentissage et d'Évaluation** (SAÉ) imposé par le BUT dont les résultats de celui-ci permettront la validation du semestre.
- Le respect du cahier des charges et des contraintes ci-dessous est primordial lors du rendu du projet pour avoir de bons résultats
- Il est important de réaliser et de finaliser les tâches le plus tôt possible même si les marges sont présentes dans le PERT pour pouvoir mieux anticiper les risques. En cas de risques (impactants ou non), s'adapter et trouver des solutions au problème.
- Le temps est une ressource indispensable pour la réalisation du projet. L'objectif est donc de prendre du temps pour atteindre les buts fixés, tout en respectant les délais pour éviter les dysfonctionnements.
- Il faudra rassembler le plus de ressources possibles pour pouvoir fournir un projet complet.

5. Contraintes :

- Utiliser une base de données comme décrit dans les cours de PHP.
- Utiliser une serveur (imposé) comme décrit dans les cours de PHP
- Il est déconseillé d'utiliser des Frameworks, mais pas interdit!
- Utiliser les langages vus en cours comme HTML, CSS, JS, PHP, SQL, PL-SQL
- Posséder un répertoire GIT obligatoirement.
- Mener une conduite agile de projet en privé sur Gitlab forge Lyon1.
- Respecter les délais imposés

6. Fonctionnalités :

6.1 Fonctionnalités côté utilisateur

6.1.1 Fonctionnalités sans connexion

Fonctionnalité	Description
Recherche d'un plat à faire (EPIC recherche de plat)	<i>Rentrer des ingrédients permet une recherche de tous les plats possibles (avec ces ingrédients) et leur recette.</i>
Recherche des ingrédients nécessaires pour faire un plat. (EPIC recherche de plat)	<i>Rentrer un plat permet une recherche de tous les ingrédients nécessaires.</i>
Recherche de plats similaires. (EPIC recherche de plat)	<i>Rentrer un plat et choisir l'option "Plats similaires" mène à une recherche de plats similaires à celui recherché avec des ingrédients pouvant différer. (ex:spaghetti avec de la sauce tomate → farfalle avec de la sauce pesto)</i>
Inscription (EPIC gérer les utilisateurs)	<i>Cliquer sur le bouton "S'inscrire" et rentrer un nom, un prénom, une adresse email, un mot de passe et des informations de nutrition(préférences de plats, potentielles allergies...)</i>
Connexion (EPIC gérer les utilisateurs)	<i>Cliquer sur le bouton "Se connecter" et rentrer une adresse email et un mot de passe pour se connecter à son compte.</i>

6.1.2 Fonctionnalités avec connexion

(Toutes les fonctionnalités décrites précédemment sont accessibles après connexion!)

Fonctionnalité	Description
Envoyer une recette de plat (EPIC ajout de plat)	<i>Rentrer une recette de plat avec le temps de cuisson, les ingrédients nécessaires, les ustensiles nécessaires avec une photo pour la partager aux autres utilisateurs. (Le plat devra être validé par un compte modérateur!)</i>
Fonction "découvrir" (EPIC recherche de plat)	<i>Cliquer sur le bouton "découvrir" mène à des plats proposés en fonction des préférences rentrées lors de l'inscription.</i>
Noter les plats (EPIC aspects communautaires)	<i>Noter les plats proposés pour qu'ils soient plus ou moins recommandés.</i>
Événement utilisateurs (EPIC aspects communautaires)	<i>Participer à divers événements utilisateurs (concours, courses,...) entre utilisateurs qui devront s'affronter ou coopérer.</i>
Consulter les profils utilisateurs (EPIC aspects communautaires)	<i>Cliquer sur le profil d'un utilisateur pour pouvoir le consulter et obtenir diverses informations à son sujet.</i>

6.1.3 Fonctionnalités avec compte modérateur

(Toutes les fonctionnalités décrites précédemment sont accessibles après connexion!)

Fonctionnalité	Description
Valider les plats proposés (EPIC fonction modérateur)	<i>Valider les plats proposés par les utilisateurs pour les ajouter dans la base de données.</i>
Créer un événements utilisateurs (EPIC fonction modérateur)	<i>Créer un événement pour les utilisateurs avec un</i>

	<i>plat/ingrédient/thème précis et un type d'événement (course, compétition, originalité,...)</i>
Bannir les utilisateurs malveillants (EPIC fonction modérateur)	<i>Bannir les utilisateurs qui proposent trop de plats incohérents. (ex: des pâtes au fraises)</i>

6.2 Fonctionnalités techniques

6.2.1 Fonctionnalités EPIC Recherche de plat

Fonctionnalité	Description technique
Recherche d'un plat à faire (EPIC recherche de plat)	<i>Récupérer tous les ingrédients rentrés par l'utilisateur, envoyer une requête dans la base de données et renvoyer tous les plats avec les ingrédients correspondants</i>
Recherche des ingrédients nécessaires pour faire un plat. (EPIC recherche de plat)	<i>Récupérer le plat rentré par l'utilisateur, envoyer une requête dans la base de données et renvoyer les ingrédients composant le plat.</i>
Recherche de plat similaire. (EPIC recherche de plat)	<i>Récupérer le plat rentré par l'utilisateur, envoyer une requête dans la base de données avec le nom du plat et renvoyer tous les plats similaire au plat rentré en amont.</i>
Fonction "découvrir" (EPIC recherche de plat)	<i>Récupérer les préférences dans le profil de l'utilisateur et fait une requête dans la base de données et renvoie une liste de plats selon les préférences utilisateurs.</i>

6.2.2 Fonctionnalités EPIC Gérer les utilisateurs

Fonctionnalité	Description
Inscription (EPIC gérer les utilisateurs)	<i>Récupérer le nom, le prénom, l'adresse email, le mot de passe et les informations de nutrition puis les rentrer dans la base de données.</i>
Connexion (EPIC gérer les utilisateurs)	<i>Récupérer l'adresse email et le mot de passe et vérifier qu'ils correspondent à des informations dans la base de données. Si oui connecter l'utilisateur sur son interface dédiée.</i>

6.2.3 Fonctionnalités EPIC Ajout de plat

Fonctionnalité	Description
Envoyer une recette de plat (EPIC ajout de plat)	<i>Récupérer les informations liées au nouveau plat puis envoyer une notification comportant le plat aux modérateurs Récupérer la réponse du modérateur: -Si oui, le plat est ajouté à la base de données -Si non, les informations liées au plat sont supprimées.</i>

6.2.3 Fonctionnalités EPIC Aspects communautaires

Fonctionnalité	Description
Noter les plats (EPIC aspects communautaires)	<i>Récupérer la note attribuée par l'utilisateur, l'ajouter dans la base de données, puis ajouter toutes les notes entre elles et les diviser par le nombre de notes.</i>
Événement utilisateurs (EPIC aspects communautaires)	<i>(expliqué en dessous dans l'EPIC Fonction modérateur).</i>

6.2.5 Fonctionnalités EPIC Fonction modérateur

Fonctionnalité	Description
Valider les plats proposés (EPIC fonction modérateur)	<i>Après avoir envoyé la notification liée à l'ajout d'un plat, récupérer la réponse du modérateur.</i>
Créer un événements utilisateurs (EPIC fonction modérateur)	<i>Récupérer le plat/l'ingrédient/le thème et le type d'événement sélectionné par le modérateur, l'ajouter à la base de données qui ne sera donc plus vide et pourra permettre de cliquer sur le bouton événement utilisateur.</i>
Bannir les utilisateurs malveillants (EPIC fonction modérateur)	<i>Récupérer les informations de la personne à bannir et les supprimer de la base de données.</i>

7. Risques :

Voici les différents risques menaçant la bonne réalisation du projet :

- Manque de disponibilité
- Mauvaise organisation
- Manque de ressources
- Manque de connaissances ou diverses difficultés dans une des tâches
- Défaillance du projet
- Défaillance du matériel
- Erreurs humaines diverses (suppression, endommagement du matériel...)
- Piratage du projet
- Redondance des données
- Non respect du cahier des charges
- Départ d'un des membres du projet
- Retard
- Modification du projet
- Abandon du projet

Les risques classés par probabilité ainsi que leur niveau de criticité :

Risque	Probabilité	Gravité	Criticité	Nature du risque
Manque de disponibilité	Très élevée	Sans gravité	A absolument gérer	Délai
Mauvaise organisation	Très élevée	Moyenne	A absolument gérer	Délai, qualité
Manque de ressources	Elevée	Moyenne	A absolument gérer	Qualité

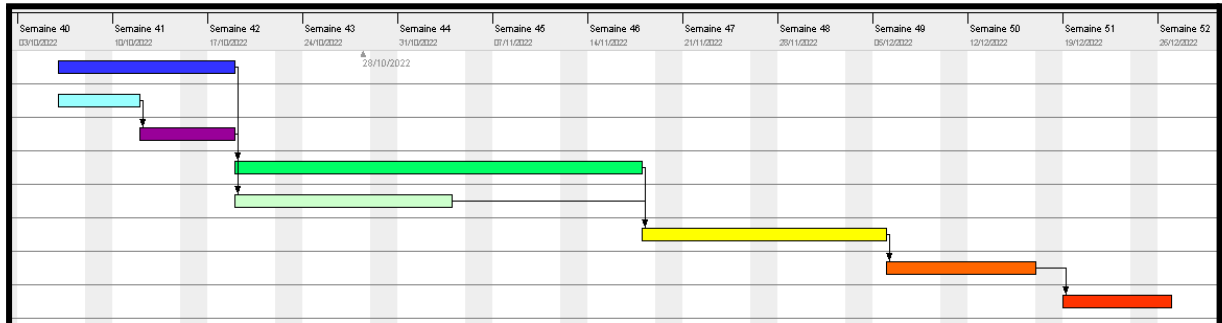
Manque de connaissance ou diverses difficultés dans une des tâches	Elevée	Moyenne	A absolument gérer	Délai, qualité
Défaillance du projet	Elevée	Catastrophique	Inacceptable	Délai, qualité
Défaillance du matériel	Moyenne	Moyenne	A gérer	Délai, qualité
Erreurs humaines diverses	Moyenne	Majeure	A absolument gérer	Délai, qualité
Retards	Moyenne	Majeure	A absolument gérer	Délai
Redondance des données	Faible	Sans gravité	Négligeable	Qualité
Non-respect du cahier des charges	Faible	Moyenne	A gérer	Qualité
Modification du projet	Faible	Moyenne	A gérer	Délai, qualité
Piratage du projet	Très faible	Catastrophique	Négligeable	Délai, qualité
Départ d'un des membres	Très faible	Majeure	Négligeable	Délai
Abandon du projet	Très faible	Catastrophique	Négligeable	Délai, qualité

-> **Selon la matrice des risques :**

	Insignifiant	Sans impact	Moyenne	Majeure	Catastrophique
Très élevée	A gérer	A absolument gérer	A absolument gérer	Inacceptable	Inacceptable
Elevée	A gérer	A gérer	A absolument gérer	A absolument gérer	Inacceptable
Moyenne	Négligeable	A gérer	A gérer	A absolument gérer	A absolument gérer
Faible	Négligeable	Négligeable	A gérer	A gérer	A gérer
Très faible	Négligeable	Négligeable	Négligeable	Négligeable	Négligeable

8. Planification du projet :

8.1 GANTT:



Couleur	Nom	Date Début	Date Fin
Bleu foncé	Rédaction du cahier des charges	06/10/2022	18/10/2022
Bleu clair	Maquette du site	06/10/2022	11/10/2022
Violet	Rédaction des spécifications	12/10/2022	18/10/2022
Vert foncé	EPIC "Recherche de plat"	19/10/2022	17/11/2022
Vert clair	EPIC "Gérer les utilisateurs"	19/10/2022	03/11/2022
Jaune	EPIC "Fonctions modérateur"	18/11/2022	05/12/2022
Orange	EPIC "Ajout de plat"	06/12/2022	16/12/2022
Rouge	EPIC "Aspects communautaires"	17/12/2022	26/12/2022

8.2 PERT:

