

# Nicolás Zapata Álzate

12/03/1999

Ingeniero informático | Desarrollador de software



Teléfono: (+57) 3128856774

Correo: works\_nicolasz@outlook.com

WebSite: <https://nicolas-zapata-portfolio.vercel.app/>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/nicolas-zapata-al/>

Github: <https://github.com/niczapata>

## OBJETIVO

Crear soluciones de software para mejorar y hacer más fácil para el uso cotidiano, y de contribuir a la industria del software.

## EDUCACIÓN

**Fundación Universitaria Internacional de la Rioja (UNIR)**

**08/06/2023**

Pregrado en Ingeniería Informática

## EXPERIENCIA

**Desarrollador | Grupo Quanam Colombia SAS**

**Noviembre 2023 – Mayo 2024**

Desarrollo de Módulos para Soluciones Empresariales con la Odoo16 utilizando Python, XML y Javascript (Estándar de Odoo). Esos son los proyectos en los que trabajamos para nuestros clientes.

- **Migración de Nómina:**

Migré unos módulos de una nómina de empleados desarrollada para versiones de Odoo 13 y 14 a la versión Odoo 16, entre lo que se migró se encuentra:

- Módulo de Gestión de vacaciones y retiros.
- Módulo de gestión de contratos.
- Módulo de Procesamiento de la nómina de empleados.
- Módulo de Préstamos del empleado.
- Módulo de Novedades del empleado.
- Módulo de Afiliaciones (EPS, Caja de compensación, AFP, Pensión, Cesantías).

- **Creación de un módulo de caja menor:**

- Diseñé e implementé una caja chica robusta sistema de gestión.
- Seguimiento de gastos, reembolso y procesos de presentación de informes.
- Reducción de errores manuales y mejora financiera.

- **Módulo de Código de Barras para Envíos de Productos:**

Desarrollé un sistema de código de barras para facilitar el producto eficiente. Integré el sistema con el inventario y la logística existentes.

- Recepción de Pesaje para un Cliente Agrícola:
  - Diseñé una solución de recepción de pesaje para una agricultura.
  - Medición de peso automatizada y captura de datos.
  - Visibilidad mejorada de la cadena de suministro y manipulación minimizada.
- Sistema de informes personalizado:
  - Creé herramientas de informes personalizadas para varias empresas.
  - Diseñé e implementé paneles de control dinámicos.
  - Empoderados a los tomadores de decisiones con información en tiempo real.
- Soporte auxiliar para módulo de facturación y nómina electrónica para la Dian por medio de un Proveedor de API (Dataico) para validación de los datos de los mismos.

## Auxiliar de TIC | Conviventia

### Febrero 2023 – Abril 2023

Durante mi tiempo en la fundación, lideré la creación de un panel integral para seguir y categorizar a los participantes de la temporada 2023, clasificándolos como Practicantes, Voluntarios o Participantes Extranjeros. Este panel, desarrollado utilizando Google Sheets y alimentado con datos de JotForm, resaltó mi habilidad en la manipulación y visualización de datos. Además, identifiqué de manera proactiva áreas para la automatización del sistema dentro de la fundación, proponiendo mejoras estratégicas para agilizar las operaciones y optimizar la eficiencia.

## Mobile Developer | Vibbo

### Abril 2021 – Mayo 2021

Utilicé Flutter para impulsar el desarrollo de una aplicación móvil. Logré sincronizar exitosamente datos a través de API REST, extrayendo información de una base de datos PostgreSQL y FastAPI, para autenticación. Además, integré la fase inicial de una función de videoconferencia e implementé la autenticación de usuarios mediante Firebase. Estos logros resaltan mi destreza en Flutter, la integración de API y Firebase, demostrando mi capacidad para convertir conceptos en aplicaciones móviles funcionales e innovadoras.

## Investigador en Inteligencia Artificial | Fundación Universitaria Internacional de La Rioja

### Marzo 2020 – Diciembre 2022

Haciendo parte de un grupo de semillero, nos dedicamos a investigar y hacer trabajos de research sobre modelos de Machine Learning, Deep Learning y Aprendizaje supervisado para diferentes objetivos:

- Creación de un sensor para detención de mantenimiento y cuidado de peces tilapias negras en el Departamento del Huila.
- Robots con integración de software de detención de imágenes para reconocer diferentes espacios y entornos.

- Algoritmos estadísticos que ayudan a generar patrones para obtener estrategias de venta por medio de agrupación logística.

## Mobile developer | Digital Brainly Solutions

**30 de enero 2021 – 12 de abril 2021**

Desarrollo de la plantilla del chat en la aplicación Carry-App, por medio de la herramienta React Native.

- Implementación de Front-end del chat de proyecto de Taxis que elaboramos para un cliente.
- Simple Landing page utilizando Ionic y Cordova

## CONOCIMIENTOS

Tengo amplio dominio en lenguajes de programación como Java y Kotlin (Aplicaciones de escritorio y Aplicaciones nativas para Android), C/C++/C# (Algoritmos), JavaScript (Angular, Electron, Node.js, React, Express, MogoDB) y Python (Arduino con Python). Mi capacidad principal, es la creación y mantenimiento de aplicaciones móviles Android, tanto con Android Studio, como con React Native tengo la capacidad de realizar páginas web, programas de escritorio, algoritmos y hasta videojuegos usando el motor de Unity.

Por otro lado, durante mis años de estudiante universitario, hice contribuciones en la Inteligencia Artificial enfocados en campos de agricultura aplicando algoritmos de Aprendizaje Supervizado, Aprendizaje Automático y Aprendizaje Profundo, además que tengo actualmente conocimiento de Ingeniería de Prompts y de habilidades blandas con respecto al uso de las Inteligencias Artificiales Generativas.

## APTITUDES Y HABILIDADES

- ☐ Soy una persona siempre puntual con los trabajos.
- ☐ Cuando no encuentro una solución a un problema, busco recursivamente otras alternativas para solucionar el problema.
- ☐ No tengo problema si hay que cambiar la estrategia de desarrollo, si hay que cambiar algo, se cambia.
- ☐ Innovo constantemente y siempre integro nuevas tecnologías y estándares a mi metodología de trabajo.
- ☐ Me gusta probar nuevas tecnologías, ya que como soy apasionado a la tecnología, me gusta trabajar con cosas nuevas.
- ☐ Me adapto muy bien en entornos Windows y Linux, ya que me gusta estudiar entornos y poder adaptarme a estilos y metodologías del software.
- ☐ Me gusta mucho acostumbrarme a formas de hacer código que me permitan a ser más productivo, como Vim y el uso de Inteligencias Artificiales de autocompletado de código como Codeium o Continue que me ayuden a hacer mis tareas más rápido.

## IDIOMAS

### Español

Nativo

### Inglés

B2

## CURSOS

Google AI Essentials – Coursera

Introduction to Microsoft Azure Cloud Services – Coursera

Semillero de Machine Learning – UNIR

Semillero Quinoa – UNIR.

Fundamentos de Soporte IT – LinkedIn

Carrera de Java – Platzi

Curso fundamentos de JavaScript – Platzi

## PROYECTOS | PORTAFOLIO

### Algoritmo de clasificación de imágenes en granos de café según su color y calidad

Modelo entrenado mediante la herramienta Teachable Machine, con base de unas muestras recolectadas, selecciona frutos de cafés rojos de los verdes.

### CAT BREED APP

Por medio de React Native, esta app conecta la API con el mismo nombre, su función es desplegar una lista de gatos, con su imagen, nombre, raza y su descripción.

Repositorio: <https://github.com/niczapata/CatBreedApp>

### Todo React Vite

Aplicación de lista de tareas desarrollada por medio de React con Vite.

Repositorio: <https://github.com/NicolasZapata/ToDoReactVite>

### Jetpack Compose Application

Aplicación móvil para Android desarrollada de manera nativa, es una demostración utilizando la metodología Jetpack Compose en Kotlin.

Repositorio: <https://github.com/NicolasZapata/Jetpack-Compose-Application>

### FaztWeb's NodeJs Simple Page

Página web desarrollado con la herramienta NodeJs.

Repositorio: <https://github.com/NicolasZapata/FastWeb-NodeJs-Practice>

### Classification Tree UNIR

Árbol de clasificación realizado con Python con las librerías Sklearn, pandas, numpy y statmodels.api. El propósito era de crear un árbol utilizando palabras extraídas de los datos de un archivo de formato csv.

Repositorio: [https://github.com/NicolasZapata/Classification\\_Tree\\_UNIR](https://github.com/NicolasZapata/Classification_Tree_UNIR)

### **OpenCV – UNIR**

Laboratorio de manipulación de imágenes por medio de Python y OpenCV

Repositorio: <https://github.com/NicolasZapata/OpenCV-Unir>

### **Data Mining Unir**

Tratamiento de datos por medio de Python con DTale

Repositorio: [https://github.com/NicolasZapata/Data\\_Mining\\_Unir-1](https://github.com/NicolasZapata/Data_Mining_Unir-1)

### **Fashion Deep Learning | Semillero Quinoa | UNIR**

Creado con Python y las librerías Tensorflow, Keras, Numpy y Matplotlib, se hace un entrenamiento de un dataset de ropa, se extraen los mismos utilizando valores flotantes.

Repositorio: <https://github.com/NicolasZapata/Fashion-Deep-Learning---Semillero-Quinoa>

## **DATOS PERSONALES**

### **Documento de identidad**

1053873921 de Manizales

### **Lugar de nacimiento**

12 de marzo de 1999 en Manizales, Caldas, Colombia

### **Estado civil**

Soltero

### **Dirección**

Carrera 1 con calle 11, N° 11-41 Mirador de VillaPilar Apartamento 1954, Manizales, Caldas, Colombia

## **REFERENCIAS PERSONALES**

### **Jhon Jairo Grisales Becerra**

Coordinador técnico ARAGON CONSTRUCCIONES Y MINERIA  
Teléfono: +57 300 372 2372

### **Viviana María Zapata Álzate**

Profesional Social INTERPARQUE TECNOLOGICO  
Teléfono: +57 312 896 5368

### **Leonardo Garavito**

Desarrollador de Negocios GRUPO QUANAM COLOMBIA  
Teléfono: +57 311 2308556

### **Jhon Carlos Colorado Angulo**

Desarrollador de Front-End ARIADNA COMMUNICATIONS GROUP  
Teléfono: +57 3205336397