```
368:
369:
371: /* Chercher personne par le nom ou prenom ou bien id */
374: void chercherPersonne(listePersonne debut, int choix)
375: {
376:
          int id;
377:
          char nom[CMAX],prenom[CMAX];
378:
          listePersonne pers = NULL;
379:
380:
          switch(choix)
381:
382:
                   // l'agent d'état civil aura le choix entre la recherche
383:
                   // par id ou bien par le Nom
384:
385:
              case 1 : //recherche par l'identifiant
                      printf("\n -- Saisissez un identifiant : ");
386:
                       scanf("%d",&id);
387:
388:
                       // fonction qui retourne l'id d'une personne
389:
                       // et le mettre dans la variable pers
390:
391:
                       pers = chercherPersonneById(debut,id);
392:
393:
                       afficherPersonne(pers);
394:
395:
                       break;
396:
397:
398:
              case 2 : //recherche par le nom
399:
                       printf("\n -- Saisissez un Nom : ");
400:
                       fflush(stdin);gets(nom);fflush(stdin);
401:
402:
                       pers = debut;
403:
                       //on recherche le nom de la personne saisi par l'agent d'état
    civil
404:
                       while( pers != NULL )
405:
406:
                              if( strcmp(pers->data->nom,nom) == 0)
    afficherPersonne(pers);
407:
408:
                              pers = pers->suivant;
409:
410:
411:
                       break;
412:
413:
414:
              case 3 : //recherche par le prenom
415:
                       printf("\n -- Saisissez un Prenom : ");
416:
                       fflush(stdin);gets(prenom);fflush(stdin);
417:
418:
                       pers = debut;
                       //on recherche le prenom de la personne saisi par l'agent
419:
    d'état civil puis on l'affiche
420:
                       while( pers != NULL )
421:
                              if( strcmp(pers->data->prenom, prenom) == 0)
422:
    afficherPersonne(pers);
423:
424:
                              pers = pers->suivant;
425:
                       }
```