

TP n°2 : .net – Smart appli

## SERVICES RÉSEAUX

Hélène CHASSAGNE  
helene.chassagne@orange.fr

Frédéric CHASSAGNE  
frederic.chassagne@atosorigin.com

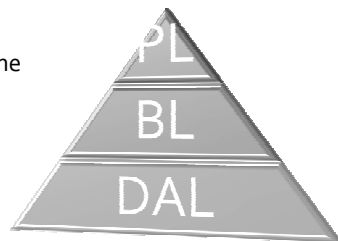
## Plan du tp intégré

- ♦ Résumé du TP précédent
- ♦ Syntaxe Linq
- ♦ IHM « Smart client »
- ♦ UserControl
- ♦ Events

2

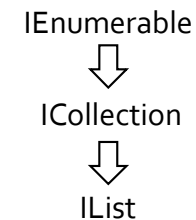
## Architecture 3 tiers

- ♦ Couches du modèle
  - Présentation
    - Interface Homme Machine
  - Business Layer
    - Noyau métier
  - Data Access Layer
    - Accès aux données



3

## C# - Les collections



4

## Génériques

- ♦ Version générique des collections
  - System.collections.generics
  - Pouvoir préciser le type
- ArrayList → List <Class>
- Stack → Stack <Class>
- Queue → Queue<Class>
- Hashtable → Dictionary<keyClass, valueClass>
  - !!! Dic[key] exception si key n'existe pas, alors que Hash[key] renvoie null

5

## Plan du tp intégré

- ♦ Résumé du TP précédent
- ♦ Syntaxe Linq
- ♦ IHM « Smart client »
- ♦ UserControl
- ♦ Events

6

## Syntaxe Linq

- ♦ Language-Integrated Query, ou Requêtage intégré au langage = Un ajout marquant du Framework 3.5 et de C# 3.0
- ♦ Linq permet
  - L'interrogation uniforme quelque soit le type de données
  - Récupération et manipulation de données
  - Couche d'abstraction des données

## Syntaxe Linq

- ♦ Linq se décompose en
  - Linq To Objects : manipulation des collections en .net
  - Linq To ADO.Net (ie Linq To SQL, Linq To DataSet et Linq To Entities) : Récupération et manipulation des données d'un SGBD
  - Linq To XML : Récupération et manipulation des données d'un modèle xml

## Syntaxe Linq

- ◆ Notre scope : Linq To Objects
- ◆ But :
  - Manipulation des collections d'objets
  - Parcours, tri, filtres sur les collections
  - Remplacement des boucles while, foreach, ...

## Syntaxe Linq

- ◆ Exemple de requête Linq :

```
IEnumerable<string> results = from x in auteurs
                              where x.Prenom.StartsWith("Ai")
                              select x.Prenom + ' ' + x.Nom;
```

## Syntaxe Linq

- ◆ Possibilités d'ajouter à une requête linq
  - Fonction de calcul : .Count(), .Max(), ...
  - Notion d'agrégat : .Intersect(), .Except(), ...

## Etape 1 : Mise en forme TP1

- ◆ Dialogue entre couches via des Interfaces
- ◆ Commentaires et 1 fichier par classe C#
- ◆ Gérer des types IEnumerable<ILivre> dans la couche Business
- ◆ Implémenter des interrogations Linq



## Plan du tp intégré

- ♦ Résumé du TP précédent
- ♦ Syntaxe Linq
- ♦ IHM « Smart client »
- ♦ UserControl
- ♦ Events

13

## IHM « Smart Client »

- ♦ Windows.Forms = IHM « Smart Client »
- ♦ Avantages
  - Accès complet à l'ordinateur & au réseau
  - Aucun maintien de session
- ♦ Inconvénients
  - Peu interopérable
  - Installation nécessaire

14

## Etape 2 : Création du projet

- ♦ Créer un projet de type Windows Form
- ♦ Visualiser la boîte des contrôles



15

## IHM « Smart Client »

- ♦ Containers = contrôle contenant des contrôles
- ♦ Rôle
  - Faciliter les regroupements par groupes
    - Ex : GroupBox
  - Simplifier la gestion de la conception
  - Simplifier la gestion du redimensionnement
    - Granularité déplacée
    - Gestion en cascade

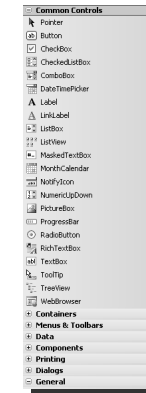
16

## IHM « Smart Client »

- ♦ Control = Brique de base de l'IHM
- ♦ Rôle
  - Permettre la communication avec le programme
  - Simplifier la vie de l'utilisateur
- ♦ Idée générique dans .net
  - Code haut niveau

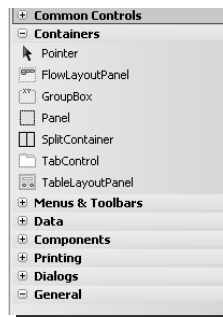
17

## IHM « Smart Client »



18

## IHM « Smart Client »



19

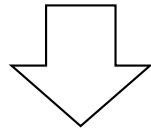
## IHM « Smart Client »

- ♦ Containers + Contrôles = IHM
- ♦ Pas d'intelligence métier
- ♦ Interaction utilisateur
- ♦ Brique la plus importante de l'application !

20

## IHM « Smart Client »

- ♦ But d'un programme = satisfaction client
- ♦ Satisfaction client = jolie interface



- ♦ But d'un programme = jolie interface

21

## IHM « Smart Client »

- ♦ Points importants d'une belle interface
  - Regroupements logique
  - Alignement des contrôles
  - Pas de formulaire « placard à tout faire »
  - Mise en avant des informations importantes
  - Interaction avec l'environnement
    - Sauvegarde des dimensions / positions de l'ihm
    - Gestion des erreurs « Friendly »
  - Privilégier le « Windows » look

22

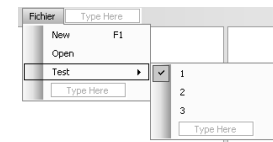
## IHM « Smart Client »

- ♦ Composants avancés
  - MenuStrip
  - ContextMenuStrip
  - Treeview
  - Listview
  - SplitContainer

23

## IHM « Smart Client »

- ♦ MenuStrip
  - But : Gérer le menu de l'application



- ♦ Alternative : Menu

24

## IHM « Smart Client »

- ◆ ContextMenuStrip
  - But : Proposer un accès rapide à certaines fonctionnalités via un clic droit

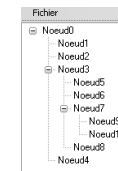


- ◆ Inscription nécessaire des composants souhaitant utiliser le ContextMenuStrip
- ◆ Alternative : ContextMenu

25

## IHM « Smart Client »

- ◆ Treeview
  - But : Présenter des informations hiérarchique sous forme d'arborescence



26

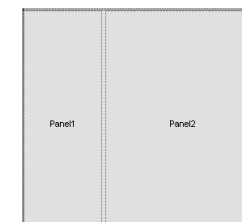
## IHM « Smart Client »

- ◆ Listview
  - But : Présentation d'objet sous différentes formes
- ◆ 4 formes possibles :
  - Icon (large & small) (à combiner avec ImageList)
  - Detail
  - List
  - Tile

27

## IHM « Smart Client »

- ◆ SplitContainer
  - But : Afficher 2 containers séparés par un splitter (ie barre de redimensionnement horizontal ou vertical)



28

## IHM « Smart Client »

- ♦ Objectifs d'une IHM
  - Redimensionnable à souhait
  - Mémoire de position, grandeur
  - Intégrée à l'OS sur lequel elle tourne

29

## Etape 2 : Couche de présentation

- ♦ Gestion du panier
- ♦ Gestion de la bibliothèque
- ♦ → Implémentation Formulaire principal



30

## Plan du tp intégré

- ♦ Résumé du TP précédent
- ♦ IHM « Smart client »
- ♦ UserControl
- ♦ Events

31

## UserControl

- ♦ Contrôles personnalisés
  - Disposition des contrôles tels un formulaire
  - Gestion des événements associés
  - Réutilisable à souhait
- ♦ 1 contrôle personnalisé =  $\sum$  contrôles présentés & utilisés comme une brique unitaire

32



## User Control

- ♦ Peut servir à la présentation d'un objet BL
  - Ajout d'une propriété Source
  - Cablage du get et du set sur cette propriété

## UserControl

- ♦ Propriétés visibles dans Visual Studio
- ♦ Attributs
  - Category : Sous-ensemble où placer la propriété
  - Description : Description relative à la propriété
  - Browsable : Visibilité dans l'onglet de propriétés

```
[Category("Configuration"), Browsable(true), Description("Saisir le titre à afficher")]
```

```
public String Title  
{  
    get { return this.txtTitre.Text; }  
    set { this.txtTitre.Text = value; }  
}
```

34

## Plan du tp intégré

- ♦ Résumé du TP précédent
- ♦ IHM « Smart client »
- ♦ UserControl
- ♦ Events

35

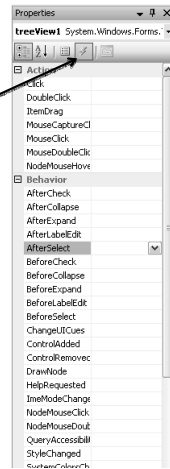
## Events

- ♦ Event : Code déclenché par une action de l'utilisateur
  - Exemple : Clic() sur un bouton
- ♦ Déclaration en C#
  - `this.button1.Click += new System.EventHandler(this.button1_Click);`
- ♦ Délégué & event
  - Mécanisme d'abonnement
  - Exécution synchrone

36

## Events

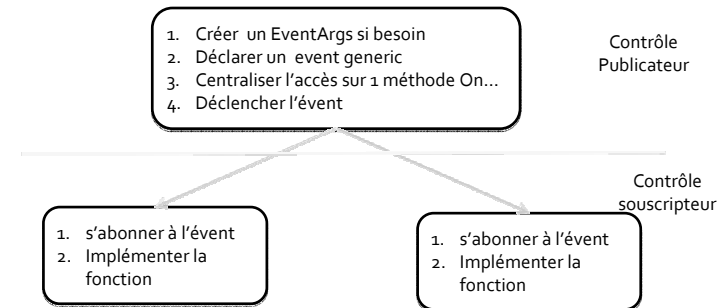
- ♦ VS.Net
  - Panneau d'accès
  - Ajout automatique



37

## Les events

- ♦ Mécanisme



38

## Les events

- ♦ Exemple : Ajout d'un event signalant un ajout de livre
1. Déclarer, si besoin, un MonEventArgs héritant de EventArgs

```
public class LivreAddedEventArgs :
EventArgs
{
    private ILivre _livre;

    public ILivre Livre
    {
        get { return _livre; }
    }
}
```

```
public LivreAddedEventArgs(ILivre livre)
{
    _livre = livre;
}
```

39

## Les events

2. Déclarer l'événement generic

```
public event EventHandler<LivreAddedEventArgs> LivreAdded;
```

3. Centraliser l'accès

```
protected virtual void OnLivreAdded(LivreAddedEventArgs e)
{
    if (LivreAdded != null) LivreAdded(this, e);
}
```

4. Déclencher l'événement dans le code

```
private void btnAjoutPanier_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OnLivreAdded(new LivreAddedEventArgs(_innerLivre));
}
```

40