

GDD

Adrian Niedziółka-Domański

15 października 2020

## Spis treści

1	Wprowadzenie	3
2	O grze	3
3	Fabula	3
4	Mechaniki	3
5	Świat	3
6	Grafika	3

# **1 Wprowadzenie**

Witam we wprowadzeniu :D

## **2 O grze**

Celem gry jest rozbudowa miejscowości, utrzymanie jego mieszkańców, a także wykonywanie zadań i budowa reputacji z różnymi frakcjami.

## **3 Fabuła**

## **4 Mechaniki**

Zbieranie surowców t.j. drewno, kamień. Uprawa farm na żywność. Handel z innymi frakcjami, aby zdobyć materiały niedostępne w swojej miejscowości.

Tryb budowania: Wybór budynku do postawienia. Przezroczysty model budynku, trzeba dostarczyć surowce, aby pobudować go. Możliwość budowania ścieżek, dróg oraz schodów.

Handel: Ładowanie surowców na statek, przepłynięcie na inną wyspę i kupno/sprzedaż surowców tam.

Ekwipunek gracza ograniczony wagowo. Każdy surowiec/przedmiot ma swoją wagę. Pasek szybkiego wyboru 1-9.

## **5 Świat**

Światem jest archipelag wysp zamieszkanym przez różne frakcje. Jedną z wysp należy do gracza, gdzie buduje on swoją miejscowość.

## **6 Grafika**

Grafika 3D low poly. Perspektywa z 3 osoby z możliwością dostosowania odległości kamery.