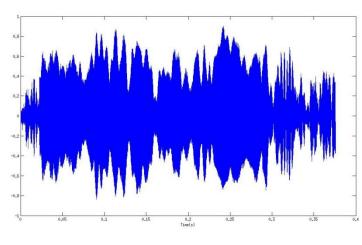
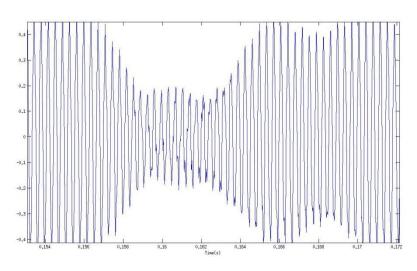
## 2015 春信号与系统大作业

## 无 31 聂浩 2013011280

1.a)



全局波形。

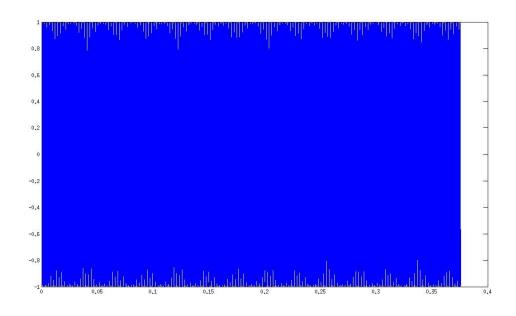


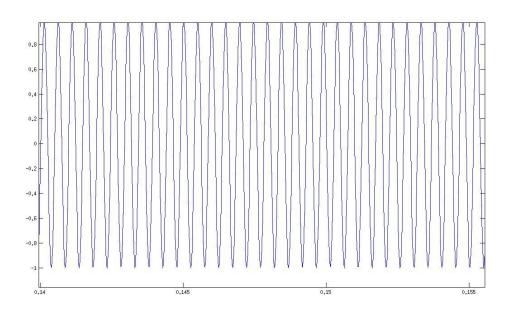
局部波形

波形中的大小表示音强,稠密表示频率。 b)利用傅里叶变换进行频域分析,代码如下(FFT) [R,Fs]=audioread('whalesong.wav'); L=size(R,1); T=1/Fs;
NFFT=2^nextpow2(L);
fft=abs(fft(R,NFFT)/NFFT\*2);
f\_max=find(fft(1:NFFT/2)==max(fft))/NFFT\*Fs;

因为 fft 具有对称性, 所以取频域图像前一段即可, 得到 f\_max=2756

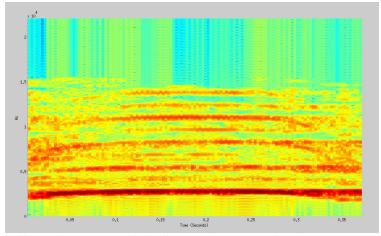
c)





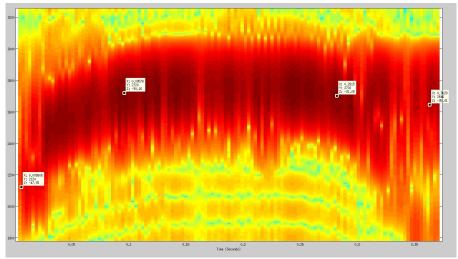
音调类似,但是没有变化。因为单频。 2.a)代码如下

```
clear;clc;
[R,Fs]=audioread('whalesong.wav');
L=size(R,1);
T=1/Fs;
NFFT=2^nextpow2(L);
[S,F,T,P]=spectrogram(R,256,128,NFFT,Fs);
surf(T,F,10*log10(P),'edgecolor','none'); axis tight; view(0,90);
xlabel('Time (Seconds)'); ylabel('Hz');
图为
```



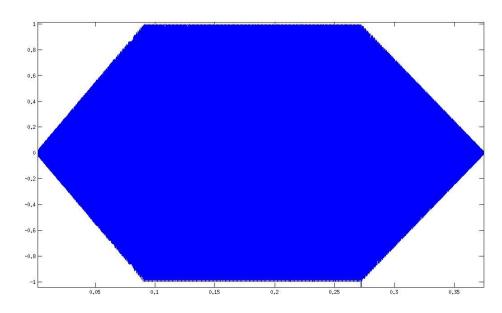
为短时傅里叶变换的结果,表示在各个时间点信号的频域分布,深红色表示该频率的值最高。

b)将其分为三段,分别为 0~4000 采样点,4000~12000 采样点,12000~16572 采样点,将其描述为线性。从图上读出,起始频率约为 2120Hz,中段稳定频率大概为 2700Hz,终止频率的最高峰约为 2650Hz.(终止点频域丰富,难以判断)作为线性进行处理。

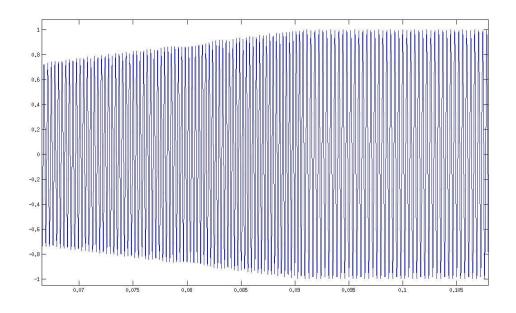


c) 生成信号 clear;clc;

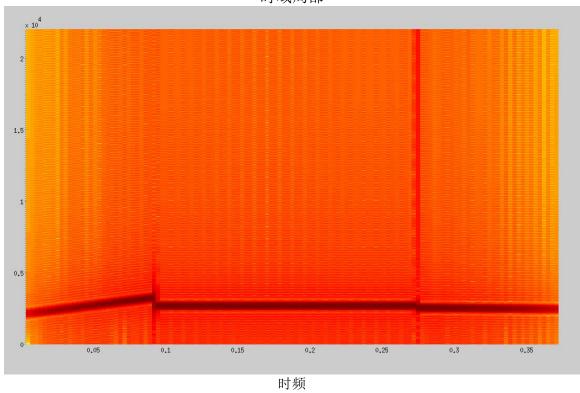
```
[R,Fs]=audioread('whalesong.wav');
L=size(R,1);
T=1/Fs;
t=((0:L-1)*T);
f=1:L;
f_first=2120;
f_last=2650;
f_aver=2700;
f(1:4000) = f_first + f(1:4000)*(f_aver-f_first)/4000;
f(4000:12000)=f_aver;
f(12000:L)=f_aver-(f(12000:L)-12000)*(f_aver-f_last)/(L-12000);
f=f';
y=1:L;
y(1:4000)=y(1:4000)/4000;
y(4000:12000)=1;
y(12000:L)=(L-y(12000:L))/(L-12000);
y=y';
sig=y.*cos(2*pi*f.*t);
```



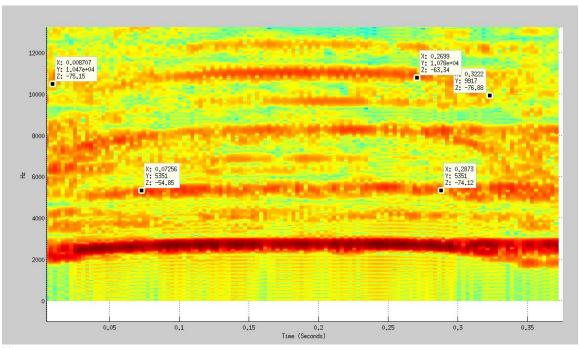
时域信号



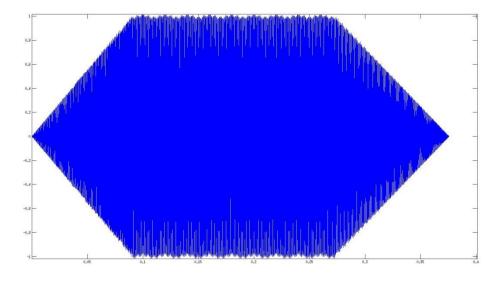
时域局部



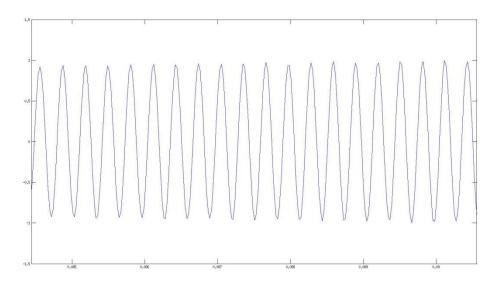
听起来已经非常像,但是感觉合成的声音很单纯。因为只有基波。 3.a) 不仅仅考虑基波,同时加上二次谐波和三次谐波进行合成



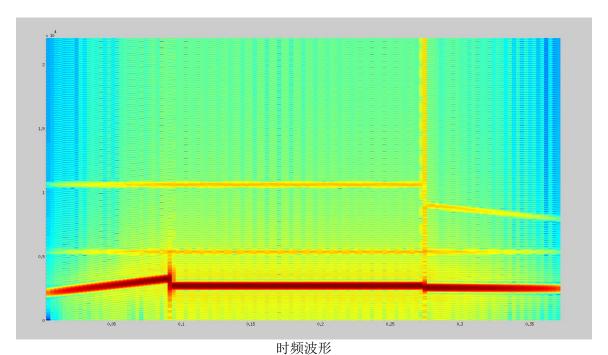
```
b)
取两个最强的谐波,一个为大约稳定在5350Hz左右的波形,另一个是先稳定在10600Hz左右,
0.2699s(12000点)后逐渐下降到9000Hz的波形。
c)合成信号:
clear;clc;
[R,Fs]=audioread('whalesong.wav');
L=size(R,1);
T=1/Fs;
NFFT=2^nextpow2(L);
f=1:L;
f first=2120;%find(S(:,1)==max(S(:,1)));
f last=2650;%find(S(:,255)==max(S(:,255)));
f_aver=2700;\%find(S(:,128)==max(S(:,128)));
f(1:4000)=f first+f(1:4000)*(f aver-f first)/4000;
f(4000:12000)=f aver;
f(12000:L)=f \text{ aver-}(f(12000:L)-12000)*(f \text{ aver-}f \text{ last})/(L-12000);
f1(1:L)=5350;
f2=1:L;
f2(1:12000)=10600;
f2(12000:L)=10600-(f2(12000:L)-12000)*(10600-10000)/(L-12000);
f=f';f1=f1';f2=f2';
y=1:L;
y(1:4000)=y(1:4000)/4000;
y(4000:12000)=1;
y(12000:L)=(L-y(12000:L))/(L-12000);
sig=y.*(cos(2*pi*f.*t)+0.01*cos(2*pi*f1.*t)+0.01*cos(2*pi*f2.*t));
```



时域波形



局部波形



听起来比较相似,但是还是比较生硬,这是因为除了特定频率外其它频率几乎没有的缘故。

4.a)

增加一些很弱的高频分量。

- b)如文件
- C)未做
- D) 未做