Hermes

# Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 1

Einleitung: 1

Vorwort: 1

Projekt Idee 1

# Einleitung:

## Vorwort:

Schon bald ist das erste Lehrjahr und die Zeit im ZLI vorbei. Dabei gibt es am Ende des Jahres noch ein Abschlussprojekt. Im Gegensatz zu den Ferienprojekten ist dieses Projekt eine Einzelarbeit. Auch wird von einem erwartet, dass man einen Projektantrag mache und all dies auch dokumentiert. Das Projekt besteht aus der Planung, der Umsetzung und der Finalisierung. Dafür haben wir für all das nur wenige Wochen Zeit.

## Projekt Idee

Im ZLI wird sich immer wieder über das nicht besonders benutzerfreundliche Zeus beschwert. Es ist umständlich und das CSS kommt auch aus dem letzten Jahrhundert. Darum kam immer wieder die Idee ein neuer Zeus zu machen. Diese Idee habe ich in meine Projekt Idee umgewandelt. Da es etwas mit Zeus zu tun haben soll aber der Name Zeus 2 langweilig klingt, habe ich mich dafür entschieden eine andere griechische Gottheit zu nehmen. Da habe ich mich dann für Hermes entschieden, weil mir der Name gefallen hat.

# Planung

## Projektantrag

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Projekttitel | | |
| Hermes (kann sich noch ändern) | | |
| **Projektleiter (Name, E-Mail)** | **Coach (Name, E-Mail)** | |
| Niel Müller [lehreniel@gmail.com](mailto:lehreniel@gmail.com) | Fabian Dennler fabian.dennler@zli.ch | |
| **Projektstart** | **Projektende** | |
| 07.06.2023 | 06.07.2023 | |
| **Idee / Kurzbeschreibung** (Um was geht es bei diesem Projekt?) | | |
| Ich will ein Zeus machen nur benutzerfrendlicher | | |
| **Ausgangslage** (Was ist los? Warum wird der Projektauftrag gestellt?) | | |
| Nichts los | | |
| **Projektziele** (Erwartete Resultate. Forderungen und Wünsche) | | **Prior.1** |
| Man kann ein Team erstellen | | A |
| Man kann Benutzer zu dem Team hinzufügen | | A |
| Man kann die Zeit erfassen | | A |
| Man hat eine Arbeitszeit | | A |
| **Vorgehensziele** (Forderungen und Rahmenbedingungen) | | **Prior.1** |
| Ich produziere clean code (ich versuchs zumindest) | | B |
| Ich mache regelmässig commits | | A |
| **Lernziele** (Welche Kompetenzen werden angestrebt?) | | **Prior.1** |
| Das ich lerne wie man programmiert | | A |
| Das ich lerne wie man clean code macht | | C |
| **Ressourcen** (Personal, Sachmittel, Material?) | | **Menge** |
| PC | | 1 |
| Niel | | 1 |
| **Projektentscheidung** (Freigabeunterschrift) | | **Datum** |
| Freigabe durch: | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1) A = Must have | B = Starkes Wunschziel, wenn irgendwie möglich | C = “Nice to have“ |  |

## Konzept:

Projekt:

Hermes

Projektleiter:

Niel Müller (lehreniel@gmail.com)

Coach:

Fabian Dennler (fabian.dennler@zli.ch)

Zeitplan

Projektstart: 07.06.2023

Projektende: 06.07.2023

Kurzbeschreibung

Das Ziel des Projekts ist es, ein Programm zu entwickeln, dass ähnlich ist wie Zeus nur benutzerfreundlich.

Projektziele

Man kann ein Team erstellen (Priorität A)

Man kann Benutzer zu dem Team hinzufügen (Priorität A)

Man kann die Zeit erfassen (Priorität A)

Man sieht seine Arbeits und Ferien Zeit (Priorität A)

Vorgehensziele

Ich produziere clean code (Priorität B)

Ich mache regelmäßig commits (Priorität A)

Vorgehen:

Ich werde mit der Planung starten und ein grobes Datenbankmodell machen. Danach werde ich ein Teil des backend schrieben. Danach abwechselnd im Front und Backend Arbeiten und immer die Funktionen programmieren, die ich gerade brauche.

## Skizze

Um Skizzen zu zeichnen habe ich mich für das online Tool Miro entschieden. Meine erste Aufgabe war die Welcome und Login Page zu machen. Dabei habe ich mir überlegt das ich nicht viel über meine Website erzählen möchte, sondern dass sie sehr schlicht und nur das Wichtigste drauf ist. Darum habe ich mir überlegt auf der Hauptseite ein Willkommens Schriftzug zu machen und die Option ein Team zu erstellen mit Anmeldedaten zu einem Admin User. Die Login Page habe ich auch schlicht gehalten

Ein Bild, das Diagramm, Text, Screenshot, Plan enthält.

Automatisch generierte Beschreibung