

Nielisson Mendonça da Silva

UI/UX Designer et 2D/3D Artist

Paris, France

(33) 7 83 54 55 48

nielisson1@gmail.com | <https://nielisson.github.io>

À propos

Passionné par l'art, la conception et le développement de jeux, je possède une expérience diversifiée englobant les graphismes 2D/3D et UI/UX. Mon portfolio comprend des jeux développés pour des clients et des projets personnels, mettant en valeur mes compétences et ma progression. Je suis également un membre engagé de l'association Game Impact.

Expérience Professionnelle

2024-2025, UI/UX Designer

Creative Together Inc (Vize) - Paris, France

Figma : mockups, prototypes et parcours utilisateur.

2024-2025, Level et Environment Artist

Vestige - Paris, France

Blockout, croquis d'ambiance et intégration sous Unreal Engine d'environnements 3D narratifs.

2022-2023, UI/UX Designer et artiste 2D/3D

My Lovely Planet - Paris, France

- Conception de jeux et de niveaux pour des mini-jeux
- Développement des graphismes, de l'UI/UX et des animations 2D

2021, Game Designer et Artiste 3D

Marine Snow - New York, USA

D'abord en conception de jeux (GD/LD), j'ai élargi mon rôle à l'UI/UX et à l'art 3D.

2020, GD, Designer UI/UX et artiste 2D/3D

Ubique Kids - Paris, France

Assuré des performances optimales grâce à la QA, axé sur l'accessibilité dans le Game Design.

2018, Intégrateur GUI (stage)

Spiders studio - Paris, France

- Créé des wireframes et des éléments d'interface.
- Intégré des assets pour cohérence visuelle.



Compétences

Qualités personnelles

Adaptabilité • Travail d'équipe efficace
• Leadership • Méthodologie de développement Scrum et Agile • Gestion du temps

Savoir-faire

Adobe Suite (Ps, Pr, Id, Ai) • Animation
• Audacity • Blender • C#, HTML and Basic CSS • Documentation: RGD, GDD, Boussole rhétorique etc. • Figma
• Game System Design, balancing et Quality Assurance • Git • Unreal Engine • Unity (Pro Builder, Post-Processing, Terrain, Tilemap etc.) • UX & UI Design

Langues

- Anglais (Bilingue)
- Français (Bilingue)
- Portugais (langue maternelle)

Éducation

Master en Arts plastiques

Spécialisation en Conception de Jeux
Paul-Valéry University - France

Licence Pro en Game & Lvl Design

Paris XIII University - France

Licence en Arts plastiques

Lille 3 University - France

DU en New Media Technology

Essex County College - USA