



**NIELISSON
MENDONCA
DA SILVA**

GRAPHIC & GAME DESIGNER

Tel. (+33) 7 83 54 55 48

E-mail hello@nielisson.com

Portfolio nielisson.com



OBJECTIF

Je cherche un CDI ou CDD en tant que game et level designer.



À PROPOS

Passionné du jeu vidéo, ma culture vidéoludique est diversifiée dans la mesure où j'ai acquis de la connaissance en art et game design sous différentes perspectives.

J'ai réalisé plusieurs jeux et prototypes depuis 2017. Je participe régulièrement à des game jam, et je suis membre actif de l'association Game Impact.



INFO. GÉNÉRALE

LANGUES

Anglais : bilingue
Français : courant
Portugais : natif

CENTRES D'INTÉRÊTS



Cinema



Musique



Art



Voyage



Game jams



FORMATIONS

- | | |
|------|--|
| 2020 | Master 2 Arts plastiques Parcours Game Design Université Paul-Valéry - France |
| 2018 | Licence 3 PRO Game & Level Design Paris XIII University - France |
| 2017 | Licence 3 Arts plastiques Lille III University - France |
| 2012 | D.U.T. New Media Technology Essex County College - États-Unis |



EXPÉRIENCES

- | | |
|-------------------|--|
| 03/2019 - présent | Upwork Graphic et Game Designer (freelancer) |
| 02/2020 (6 mois) | Ubique Kids - Paris, France Graphic and Game Designer (internship) |
| 04/2018 - 08/2018 | Spiders studio - Paris, France Intégrateur GUI (stage) <ul style="list-style-type: none">• Création et retouche des icônes et d'autres éléments de l'UI• Mock-ups/Wireframes• Réconcilier l'identité visuelle de l'UI |
| 01/2013 - 02/2014 | ONG VEDDAS - São Paulo, Brésil Graphiste, monteur vidéo et adjoint administratif |
| 02/2011 - 06/2011 | TechDesigno - New Jersey, États-Unis Web designer et graphiste jr. |



COMPÉTENCES TECHNIQUES

ART

3Ds Max
Adobe After Effects
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Autodesk Maya
Dragon Bones
Pixel FX Designer

AUTRES LOGICIELS ET OUTILS

Adobe Première
Adobe Indesign
Audacity
C Sharp et HTML/CSS
Trello et Xmind
Unity (Pro Builder, Post-Processing, Tilemap etc.)
Unreal Engine