



PROTÓTIPO

# NAVEGAÇÃO

---

01

protótipo

02

pessoas

03

tarefas

04

resultados

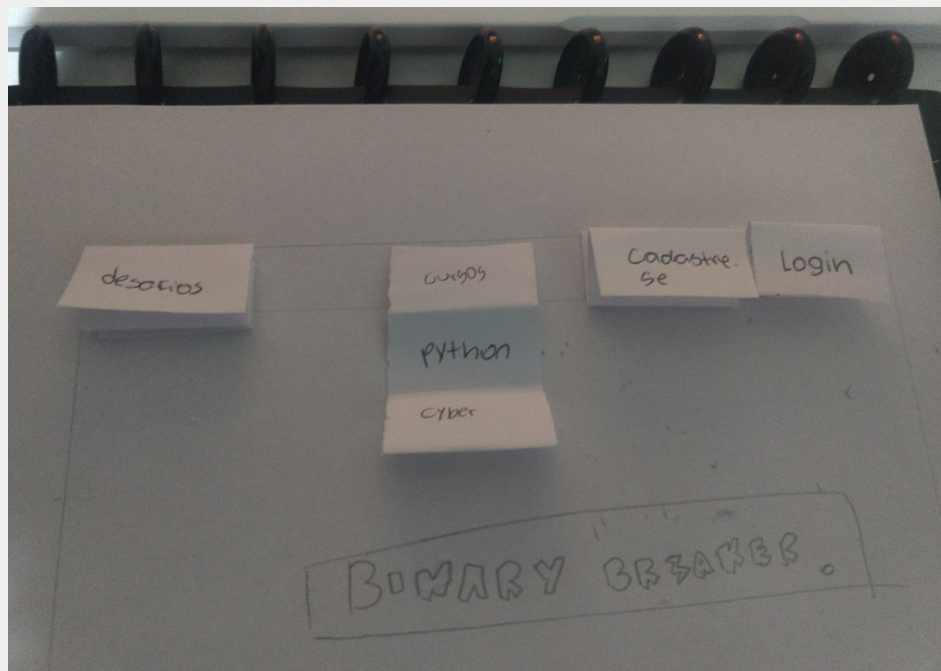
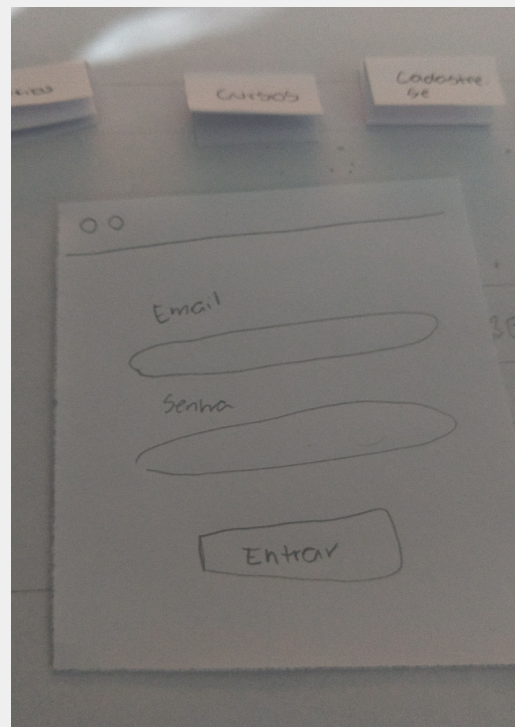
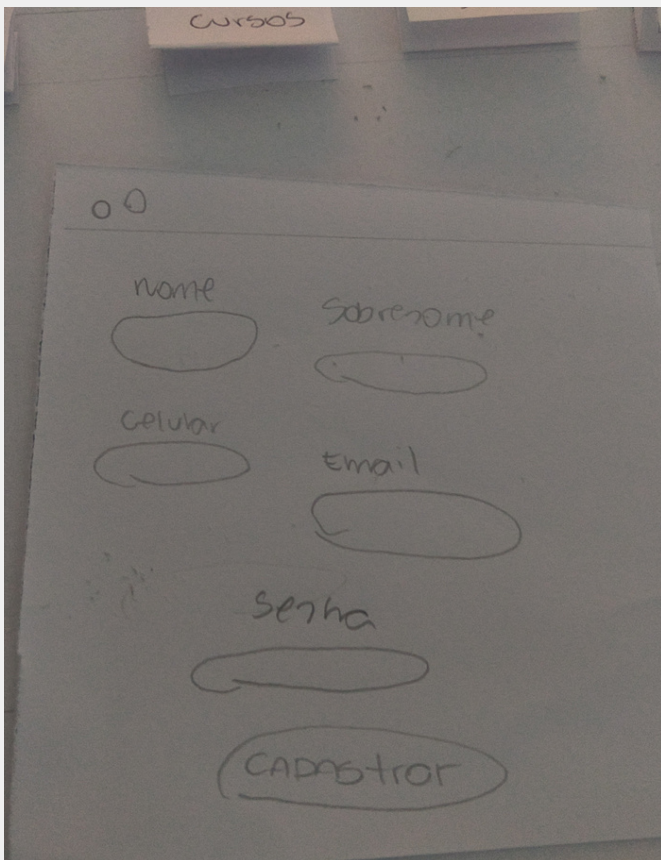
05

dificuldades

06

conclusão

# protótipo



# peçoas

## Critério

Como a plataforma também abrange pessoas leigas, me foquei nessa parte para fazer o processo.

## Lívia

25 anos, contadora financeira. Possui superior incompleto.

## Amanda

30 anos, trabalha com confecção gráfica. Médio completo.

# TAREFAS

---

## Navegação

Meu objetivo era fazer um site intuitivo para quem acessasse para diferenciar do concorrente. As tarefas das pessoas analisadas eram me escutar dizer algo e indicar em que local da página elas achavam que estava.



# Resultados

---

Fácil. Fácil.

As tarefas foram realizadas de forma rápida, comprovando que a navegação no site estava sendo bastante intuitiva. Ainda disseram o que esperavam de outras funcionalidades, como os botões da página de login e cadastre-se.



# DIFICULDADES

---



## Criar algo interativo

Criar uma maneira de ser interativo com o usuário usando o papel foi uma dificuldade minha por conta da escassez de ideias. O menu foi o item que mais me veio em mente quando pensei em interação.

## Recrutar pessoas

Contexto: Essas pessoas moram comigo e está de noite. Coincidentemente elas batem com os perfis que eu estava procurando, mas esse fato não foi muito favorável na hora de recrutá-las.



# Conclusão

---

## O que eu mudaria?

Se eu tivesse mais tempo, com certeza eu recrutaria mais pessoas e colocaria mais funcionalidades no site para ser testadas. Também desenvolveria uma versão mais evoluída do site em alguma ferramenta, como o figma.

