Nama: Andre Nathaniel Adipraja

NPM : 140810200042

Kelas : B

## Hill Cipher

```
#include <iostream>
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std ;
int key[3][3] ; // Sebagai kunci global batas ordo matriks
int mod26(int x) { // fungsi untuk mod
int cariDeterminan(int m[3][3] , int n){
    int det;
       det = m[0][0] * m[1][1] - m[0][1] * m[1][0];
   else det = 0 ; // invalid input
    return mod26(det);
int cariDeterminanInverse(int R , int D = 26) { // Mencari invers matriks
   int p[100] = \{0, 1\};
   int q[100] = \{0\}; // hasil bagi
```

```
p[i] = mod26(p[i - 2] - p[i - 1] * q[i - 2]);
   else return p[i] = mod26(p[i - 2] - p[i - 1] * q[i - 2]);
int gcd(int m, int n){
       swap(m, n);
       int temp = m % n;
       n = temp;
   } while (n != 0);
void perkalianMatrix(int a[1000][3] , int a_baris , int a_kolom , int
b[1000][3] , int b baris , int b kolom , int res[1000][3]){
               res[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
           res[i][j] = mod26(res[i][j]);
roid cariKunci(){
```

```
string plainteks, cipherteks;
    int key[2][2], det, detInv, adj[2][2], plainteksInv[2][2],
plainMatrix[2][2], cipMatrix[2][2], counter;
    int p, c;
    int transpose[2][2];
    cout << "Masukkan Plain text : ";</pre>
    cin.ignore();
    getline(cin, plainteks);
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 2; j++) {
            p = toupper(plainteks[counter]) - 65;
            plainMatrix[i][j] = p;
            counter++;
    cout << "Masukkan Cipher text : ";</pre>
    getline(cin, cipherteks);
    counter = 0;
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
            c = toupper(cipherteks[counter]) - 65;
            cipMatrix[i][j] = c;
            counter++;
    det = (plainMatrix[0][0] * plainMatrix[1][1]) - (plainMatrix[0][1] *
plainMatrix[1][0]);
    if(gcd(det, 26) == 1){
```

```
adj[0][0] = plainMatrix[1][1];
        adj[0][1] = (-1) * plainMatrix[0][1];
        adj[1][0] = (-1) * plainMatrix[1][0];
        adj[1][1] = plainMatrix[0][0];
                plainteksInv[i][j] = detInv * adj[i][j];
                if(plainteksInv[i][j] < 0){</pre>
                    plainteksInv[i][j] = 26 - (abs(plainteksInv[i][j]) %
26);
                    plainteksInv[i][j] = plainteksInv[i][j];
                    plainteksInv[i][j] = plainteksInv[i][j] % 26;
                key [i][j] = 0;
                    key [i][j] += (plainteksInv[i][k] * cipMatrix[k][j]);
                key [i][j] %= 26;
            transpose[j][i] = key[i][j];
```

```
cout << (transpose[i][j]) << "\t";</pre>
            cout <<endl;</pre>
    }else{
        cout << "Determinan tidak relatif" << endl;</pre>
        cout << "Kunci tidak ditemukan" << endl << endl;</pre>
void cariInvers(int m[3][3] , int n , int m_inverse[3][3] ){
   int adj[3][3] = \{0\};
    int detInverse = cariDeterminanInverse(det);
    if (n==2) { //jika ordo matrik 2x2
        adj[0][0] = m[1][1];
        adj[1][1] = m[0][0];
        adj[0][1] = -m[0][1];
        adj[1][0] = -m[1][0];
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            m inverse[i][j] = mod26(adj[i][j] * detInverse);
string encrypt(string pt, int n) {
    int C[1000][3] = \{0\}; // cipher text
```

```
int ptIter = 0 ;
   while(pt.length() % n != 0){
       pt += "x"; // ini digunakan jika plaintext di module dengan
   int row = (pt.length())/n; // jumlah baris dalam plaintext
           P[i][j] = pt[ptIter++]-'a' ;
   perkalianMatrix(P, row , n , key , n , n , C) ;
           ct += (C[i][j] + 'a');
string decrypt(string ct, int n) {
   int P[1000][3] = \{0\}; // plaintext
   int ctIter = 0 ;
   int row = ct.length()/n; // banyak baris di chipertext
          C[i][j] = ct[ctIter++]-'a';
```

```
cariInvers(key, n , k inverse);
    perkalianMatrix(C, row , n , k_inverse , n , n , P) ;
    string pt = "";
        for (int j = 0 ; j < n ; j++) {
            pt += (P[i][j] + 'a');
    return pt ;
int main(void){
    bool menuActive = true;
    string pt, ct;
    int pilih;
    while (menuActive) {
        cout << "Menu : " <<endl;</pre>
        cout << "1. Enkripsi" <<endl;</pre>
        cout << "2. Dekripsi" <<endl;</pre>
        cout << "4. Exit" <<endl;</pre>
            cin >> pilih;
        switch(pilih) {
            case 1:
                     cout << "Masukkan kata : ";</pre>
                          cin >> pt;
                     cout << "Masukkan ordo matriks harus 2x2 : ";</pre>
                          cin >> n ;
```

```
cin >> key[i][j];
        cout << "\nPlaintext : " << pt << endl;</pre>
        ct = encrypt(pt, n) ;
case 2:
        cout << "Masukkan kata : ";</pre>
             cin >> ct;
                     cin >> key[i][j];
        cout << "\nChipertext : " << ct << endl;</pre>
        cout << "Hasil Dekripsi : " << decrypt(ct, n) << endl;</pre>
case 3:
        cout<<endl;</pre>
```

## Screenshot program:

```
Program Hill Cipher
Menu :
1. Enkripsi
2. Dekripsi
3. Find Key
4. Exit
Pilih Menu : 1
Masukkan kata : andrenath
Masukkan ordo matriks harus 2x2 : 2
Masukkan matriks : 3
Masukkan matriks : 6
Masukkan matriks : 8
Masukkan matriks : 5
Plaintext : andrenath
Hasil Enkripsi : anpzmlwrxb
```

## Penjelasan:

- 1. Fungsi cariDeterminan untuk mencari determinan dari matriks, dicek terlebih dahulu jika matriks ordo 2x2 maka akan dihitung, jika != 2 maka akan invalid.
- 2. Fungsi cariDeterminanInverse untuk mencari inverse dari determinan matriks tersebut, dicek apakah R yang merupakan determinan != 0 jika iya maka akan di modulo dengan 26.
- 3. Fungsi mod untuk memodulokan rumusnya.
- 4. Fungsi carilnvers untuk mencari inverse matrik, menggunakan fungsi determinan dan inverse determinan lalu dicek ordo jika 2x2 maka akan dibentuk adjoin dari matrik tersebut. Lalu setelah itu akan di inverse pada rumus m\_inverse[i][j] = mod26(adj[i][j] \* detInverse);
- 5. Fungsi enkripsi untuk mengenkripsi plaintext, dicek dahulu apakah huruf%ordo matriks == 0 jika iya maka langsung diubah menjadi matriks dan dikalikan oleh key, jika kurang akan ditambahkan x pada bagian belakang plaintext. setelah itu di enkripsi dan ditambahkan 'a' agar sesuai dengan Ascii.
- 6. Fungsi dekripsi sama dengan enkripsi hanya menggunakan inverse matriks.
- 7. Fungsi gcd untuk mengecek gcd harus = 1
- 8. Fungsi find key untuk menemukan kunci dari plaintext dicek dulu apakah gcd plaintext =1 jika tidak maka determinan tidak relatif kunci tidak dapat ditemukan.
- 9. Kekurangan pada program ini hanya dapat menggunakan matriks ber ordo 2 x 2 dan huruf wajib kecil semua