Projektdokumentation

Muharemi, Brunokowski, Ilic,

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
|  | 0.0.1 | Erste Version |  |
|  | | | |
|  | 1.0.0 | Finale Version |  |

# Informieren

## Ihr Projekt

Für dieses Projekt haben wir uns entschieden ein Blackjack Spiel im Browser zu erstellen. Man setzt mit Spielgeld einen Einsatz und spielt Blackjack um den. Bei Gewinn wird der Einsatz verdoppelt und ausbezahlt. Bei Niederlage, verliert man den Einsatz. Man kann auch ein "double" machen. "Doubling" im Blackjack bezieht sich darauf, dass ein Spieler seine ursprüngliche Wette verdoppelt, normalerweise nachdem er die ersten beiden Karten erhalten hat, aber bevor weitere Karten gezogen werden.

## Quellen

https://www.jackpots.ch/de/regeln/blackjack --> Blackjack Reglement, nur die relevanten Regeln beachten

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| **1** | **Muss** | **Funktional** | **Benutzer müssen in der Lage sein, Spielgeld-Einsätze zu platzieren.** |
| **2** | **Muss** | **Funktional** | **Spieler müssen die Möglichkeit haben, eine zusätzliche Karte zu ziehen ("Hit") während ihres Zuges.** |
| **3** | **Muss** | **Funktional** | **Spieler müssen die Möglichkeit haben, ihren Zug zu beenden und keine weiteren Karten zu ziehen ("Stand").** |
| **4** | **Muss** | **Funktional** | **Spieler müssen die Möglichkeit haben ihren Einsatz zu verdoppeln und nur eine zusätzliche Karte zu ziehen("Double").** |
| **5** | **Muss** | **Funktional** | **Das Spiel soll den Kontostand aktualisieren.** |
| **6** | **Muss** | **Funktional** | **Spielerkarten müssen korrekt angezeigt werden. Nur die erste Karte des Dealers ist zu Beginn sichtbar, die Restlichen wird nach beenden des Zuges vom Spieler aufgedeckt.** |
| **7** | **Kann** | **Qualität** | **Das Spiel kann Soundeffekte enthalten, um die Spielererfahrung zu verbessern** |

## 1.5 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Vorbereitung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| **1.1** | **Spiel ist offen** | **1. Ein Button für den respektiven Einsatz drücken** | **2. Betrag wird vom Konto auf den Pot übertragen** |
| **2.1** | **Spiel ist offen**  **1.1** | **1. "Hit"-Button drücken** | **2. Eine weitere Karte wird dem Spieler ausgeteilt** |
| **3.1** | **Spiel ist offen**  **1.1** | **1. "Stand"-Button drücken** | **2. Spieler beendet seinen Zug und der Dealer zieht Karten** |
| **4.1** | **Spiel ist offen**  **1.1** | **1. "Double"-Button drücken** | **2. Einsatz wird verdoppelt und nur eine weitere Karte wird dem Spieler ausgeteilt** |
| **5.1** | **Spiel ist offen**  **1.1**  **3.1** | **1. Spieler verliert** | **2. Einsatz geht komplett verloren** |
| **6.1** | **Spiel ist offen** | **2. Spieler beendet seinen Zug mit "Stand"** | **1. Nur eine Karte des Dealers ist sichtbar**  **3. Dealer zeigt seine Karten** |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1 | 15.02.2024 | **HTML-Grundgerüst aufbauen** | 90 |
| 2 | 22.02.2024 | **Logik für die Karten in JS implementieren** | 120 |
| 3 | 29.02.2024 | **Logik für Blackjack bedingte Funktionen in JS implementieren, wie Hit, Stand, etc.** | 120 |
| 4 | 29.02.2024 | **Mit CSS Seite verfeinern** | 30 |
| TOTAL: | | |  |

1. Entscheiden

All unsere Entscheidungen entsprechen den originalen Anforderungen, die wir gestellt haben. Wir sind denen auch immer gefolgt.

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1 | 15.02.2023 | **HTML-Grundgerüst aufbauen** | 90 | 100 |
| 2 | 22.02.2023 | **Logik für die Karten in JS implementieren** | 120 | 90 |
| 3 | 29.02.2023 | **Logik für Blackjack bedingte Funktionen in JS implementieren, wie Hit, Stand, etc.** | 120 | 180 |
| 4 | 29.02.2023 | **Mit CSS Seite verfeinern** | 30 | 45 |

1. Kontrollieren

## **Testprotokoll**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| **1.1** | **07.03.24** | **OK** | Brunokowski |
| **2.1** | **07.03.24** | **OK** | Brunokowski |
| **3.1** | **07.03.24** | **OK** | Brunokowski |
| **4.1** | **07.03.24** | **OK** | Brunokowski |
| **5.1** | **07.03.24** | **OK** | Brunokowski |
| **6.1** | **07.03.24** | **OK** | Brunokowski |

Fazit: Programm erfüllt alle Vorgaben, läuft.

1. Auswerten

Gut: Da wir schon des öfteren mit HTML, CSS und JS gearbeitet haben viel das aufsetzen des Projekts leicht. Eine Grundidee wie es aussehen sollte war auch direkt da. Die Logik für die Karten selbst war sehr einfach zu implementieren, auch die grobe Blackjack-Logik war recht schnell fertig. Bei der "Double" Funktion gab es Schwierigkeiten, wir konnten es zuerst nie dazu bringen dass es nur noch eine Karte zuletzt zieht.

Schlecht: Diese Double Funktion geht grundsätzlich, es rechnet es korrekt aus und erkennt auch ob man verloren oder gewonnen hat, aus irgendeinem Grund aber sind die Karten nicht mehr sichtbar nach einem Double. Dazu konnten wir keine Lösung ermitteln.