FLMETA

Simulatie van verschillende populatie units, of meerdere onafhankelijke populaties, en verschillende visserijen + surveys in één framework.

Voor de biologie: class: FLMeta

* Biol object maar met spwn, fbar ranges, fishing mortality, catch.n
* Methode om ssb te berekenen en fbar en catch
* Methode om movement van een van de componenten naar een ander component mogelijk te maken
* Hoe een tijdelijke component in te brengen in de simulatie. b.v. 2 periodes met andere visserijen: **Season**
* Methode om F, C en N consistent te maken
* Methode om verschillende stock assessments samen te voegen tot een metapopulatie
* Methode om historie te herzien aan de hand van allocatie schema van vangsten aan biologie (keuzes hierin zijn afhankelijk van aannames in (1) of alle aantallen blijven kloppen (2) je alleen recruitment meeneemt)
* Methode om harvest te berekenen aan de hand van vangsten visserije
* Methode om van FLStock een FLMeta te maken / FLbiol te maken

Voor de visserij: class FLCatch

* Methode om te vissen (creëren van vangsten) op biol of biols, via een avail achtig iets
* Slot met harvest per vloot
* Methode om harvest te berekenen aan de hand van aantallen metapopulatie

Referentie punten

* Hoe schat je referentiepunten voor een metapopulatie?

Stocks

* Methode om stock te updaten aan de hand van biol en fishery gegevens