

Project Plan

Baparekraf Developer Talent 2024 - Capstone Project

Team ID : **BDT24-FS033**

List Anggota :

1. D2024Y062 – Rizky Putra Perdana - [Aktif]
2. D2024Y055 – Daniel Siahaan - [Aktif]
3. D2024Y067 – Doni Mangampa - [Aktif]

Paket Pembelajaran : Pengembang Front-End dan Back End

Tema yang dipilih : Digitalisasi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) dan Ekonomi Kreatif

Judul Proyek : Pengembangan Platform E-commerce DANARI Multiguna: Terintegrasi untuk UMKM dan Ekonomi Kreatif.

- **RINGKASAN EKSEKUTIF**

- 1. Abstraksi**

Project kami bertujuan untuk mengembangkan sebuah platform marketplace terintegrasi yang mendukung UMKM dan ekonomi kreatif. Saat ini, UMKM sering kesulitan dalam menjual produk mereka secara online karena kurangnya akses ke platform yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Dalam menjawab tantangan ini, kami bertujuan untuk memberikan solusi yang komprehensif dengan mengembangkan platform e-commerce multiguna yang memungkinkan UMKM untuk menjual produk mereka secara efisien dan mencapai pasar yang lebih luas.

2. Problem Statement

UMKM sering menghadapi kesulitan dalam menjual produk secara online karena kurangnya akses ke platform e-commerce yang memadai dan sesuai dengan kebutuhan mereka.

3. Research Questions

1. Bagaimana kami dapat mengembangkan platform marketplace yang terintegrasi dengan fitur-fitur yang mendukung UMKM dan ekonomi kreatif?
2. Bagaimana platform ini dapat membantu UMKM dalam menjual produk mereka secara online dengan lebih efisien?

4. Latar Belakang

UMKM merupakan tulang punggung ekonomi di banyak negara dan kontribusi mereka semakin diakui dalam pertumbuhan ekonomi. Namun, akses terbatas ke platform e-commerce yang sesuai dengan kebutuhan mereka menjadi salah satu hambatan utama bagi UMKM dalam memperluas bisnis mereka secara online.

Kami memilih proyek ini karena kami percaya bahwa dengan mengembangkan platform marketplace terintegrasi, kami dapat memberikan kontribusi yang signifikan dalam mendukung pertumbuhan dan keberlanjutan UMKM serta ekonomi kreatif secara keseluruhan. Kami ingin menjadi bagian dari solusi yang memungkinkan UMKM untuk bersaing dalam era digital ini dengan memberikan akses yang lebih luas dan mendukung perkembangan bisnis mereka secara online. Dengan membangun platform e-commerce multiguna, kami berharap dapat memberikan solusi yang efektif dan memberikan manfaat maksimal bagi UMKM dan ekonomi kreatif.

- **CAKUPAN PROYEK & HASIL KERJA**

1. **Pengembangan website e-commerce multi fungsional:**

- Tim kami akan fokus pada pengembangan website e-commerce yang dapat menampung berbagai jenis produk dari UMKM dan pelaku ekonomi kreatif.
- Fitur-fitur yang akan dikembangkan meliputi halaman produk yang menarik, sistem pencarian yang efisien, halaman profil penjual, dan halaman keranjang belanja yang responsif.
- Setiap anggota tim akan bertanggung jawab atas pengembangan bagian-bagian tertentu dari website, termasuk frontend dan backend.

2. **Integrasi metode pembayaran Midtrans:**

- Kami akan mengintegrasikan metode pembayaran Midtrans ke dalam website e-commerce kami untuk memungkinkan transaksi pembelian yang aman dan efisien.
- Tim kami akan menyelidiki dan memahami dokumentasi serta API Midtrans untuk mengimplementasikan integrasi dengan tepat waktu.
- Seorang anggota tim akan bertanggung jawab atas pengembangan integrasi pembayaran dan memastikan keamanan transaksi.

3. **Pembuatan fitur sosial dan manajemen inventaris:**

- Kami akan menambahkan fitur sosial, seperti ulasan produk dan sistem penilaian, untuk meningkatkan keterlibatan pengguna dan kepercayaan pembeli terhadap produk yang ditawarkan.
- Fitur manajemen inventaris akan dibuat untuk membantu penjual dalam mengelola stok produk, mengatur harga, dan mengupdate ketersediaan barang secara real-time.

- Pengerjaan fitur-fitur ini akan dibagi antara anggota tim untuk memastikan semua aspek tercakup.

4. Peluncuran aplikasi marketplace untuk pengguna:

- Setelah pengembangan selesai, kami akan meluncurkan aplikasi website marketplace kepada pengguna, baik penjual maupun pembeli.
- Proses peluncuran akan mencakup pengujian aplikasi secara menyeluruh, pemecahan masalah, dan penyesuaian berdasarkan umpan balik pengguna.
- Seorang anggota tim akan bertanggung jawab atas koordinasi peluncuran dan memastikan aplikasi siap digunakan.

5. Pengembangan admin panel untuk mengelola data aplikasi:

- Kami akan membuat admin panel yang memungkinkan pengelolaan data aplikasi secara efisien, termasuk pengelolaan produk, pengguna, transaksi, dan laporan penjualan.
- Anggota tim akan berkolaborasi dalam pengembangan fitur-fitur admin panel dan memastikan antarmuka yang ramah pengguna.

[illegible]

1. Minggu 1-8: Rapat Tim Proyek

Selama periode ini, tim proyek akan mengadakan serangkaian rapat untuk merencanakan, mengkoordinasikan, dan menyinkronkan langkah-langkah proyek. Ini termasuk diskusi tentang tujuan proyek, pembagian tugas, serta penetapan jadwal dan milestone.

2. Minggu 1-2: Analisis Kebutuhan

Pada awal proyek, fokus utama adalah untuk melakukan analisis mendalam tentang kebutuhan pengguna dan tujuan bisnis. Tim akan mengidentifikasi kebutuhan dan preferensi pengguna potensial serta mengumpulkan masukan untuk membentuk arah proyek.

3. Minggu 2-3: Desain UI/UX dan Perencanaan Fitur

Dalam fase ini, tim akan mulai merancang antarmuka pengguna (UI/UX) untuk platform e-commerce. Desain ini akan didasarkan pada hasil analisis kebutuhan dan akan menyesuaikan pengalaman pengguna untuk mencapai kenyamanan dan kemudahan penggunaan yang optimal. Selain itu, akan dilakukan perencanaan fitur secara detail.

4. Minggu 2-5: Pengembangan Front-End dan Back-End

Pengembangan platform dimulai pada minggu kedua dan berlanjut hingga minggu kelima. Tim akan mulai dengan pengembangan front-end, yaitu bagian yang terlihat oleh pengguna, seperti halaman produk, halaman profil penjual, dan halaman keranjang belanja. Sementara itu, pengembangan back-end akan mencakup pengaturan server, database, dan logika aplikasi.

5. Minggu 5-6: Integrasi Metode Pembayaran

Integrasi metode pembayaran menjadi fokus pada minggu kelima hingga keenam. Tim akan mengimplementasikan metode pembayaran Midtrans ke dalam platform e-commerce untuk memastikan transaksi pembelian yang aman dan efisien bagi pengguna.

6. Minggu 6-7: Pengujian Aplikasi

Pada tahap ini, tim akan melakukan pengujian menyeluruh terhadap aplikasi untuk memastikan bahwa semua fitur berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Ini termasuk pengujian fungsionalitas, keamanan, dan kinerja aplikasi.

7. Minggu 8: Peluncuran Aplikasi

Minggu kedelapan menandai tahap akhir proyek, yaitu peluncuran resmi aplikasi. Setelah berhasil melewati semua tahap pengembangan dan pengujian, platform e-commerce multiguna akan siap untuk diluncurkan kepada pengguna, baik penjual maupun pembeli.

- **SUMBER DAYA PROYEK**

Sumber daya atau resource yang digunakan dalam pengerjaan proyek, yaitu sebagai berikut.

1. Bahasa Pemrograman:

- HTML, Bahasa markup yang digunakan untuk membuat struktur dan konten halaman web.
- CSS, Cascading Style Sheets, digunakan untuk mengatur tata letak, tampilan, dan desain visual dari halaman web.
- JavaScript, Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web interaktif dan dinamis
- PHP, Bahasa pemrograman server-side yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi web dinamis.

2. Framework:

- Laravel, Framework PHP yang digunakan untuk membangun aplikasi web backend dengan cepat dan efisien.
- VueJs, Framework JavaScript yang digunakan untuk mengembangkan antarmuka pengguna (frontend) yang responsif dan interaktif.
- Bootstrap, Framework CSS yang digunakan untuk desain responsif dan mempercepat pengembangan web dengan komponen siap pakai.

3. Manager package:

- NPM, Node Package Manager, digunakan untuk mengelola paket-paket dan dependensi dalam proyek JavaScript.

4. Pengembangan Lokal (stack Package):

- Laragoon, Stack package yang menyediakan lingkungan pengembangan lokal yang mudah digunakan untuk proyek Laravel.

5. Desain UI/UX:

- Figma, Alat desain UI/UX kolaboratif yang digunakan untuk membuat prototipe, desain, dan kolaborasi antar tim.

6. API:

- Midtrans Payment Gateway, Layanan pembayaran online yang menyediakan API untuk memproses transaksi pembayaran.

7. Cloud Backend:

- AWS or Google Cloud Platform, Layanan cloud yang digunakan untuk hosting dan penyimpanan data aplikasi web.

8. Manajemen project:

- Github, Platform manajemen proyek dan versi kontrol yang digunakan untuk berkolaborasi dalam pengembangan perangkat lunak, termasuk pengelolaan kode sumber dan isu-isu proyek.

- **RENCANA MANAJEMEN RISIKO DAN ISU**

Analisis SWOT Platform E-commerce DANARI Multiguna :

1. Strength (Kekuatan)

- Website memiliki tampilan yang menarik, mudah diakses, dan intuitif.
- Website memiliki Fitur - fitur yang berguna sesuai kebutuhan pengguna, baik penjual maupun pembeli.
- Website Easy to use karena memiliki tata letak menu yang mudah digunakan.
- Keamanan ketika melakukan Transaksi jual-beli terjamin, Terutama ketika pembeli melakukan pembayaran.

2. Weaknesses (kelemahan)

- Website ini menunjang kebutuhan UMKM taraf nasional sehingga sulit untuk di akses keluar negeri.

3. Opportunities (kesempatan)

- Semua pengguna dari berbagai kalangan, umur, dan tempat tinggal yang ingin membeli sesuatu dengan pemesanan online.
- Pengguna yang terhubung dengan jaringan internet dan memiliki device yang dapat mengakses.

4. Threat (ancaman)

- Sesama website e-commerce lain yang memiliki fungsionalitas yang sama, tetapi memiliki media pengiklanan yang lebih luas.