

Asteroids

Analyse Document voor Asteroids

Groep 16 - klas

Tijmen Ga1B

Bente ga1B

Melissa ga1b

Niels Gd1b

Coen Gd1b

Jason Ga1b

Gebruik voor de analyse van asteroids de volgende spelversie: <http://www.freeasteroids.org/>

Game Flow

Flowchart van de verschillende menu's en states waarin de game zich kan bevinden met korte beschrijving waar elke state voor dient

Menu heeft een beetje animatie erin, maar voor de rest geen animatie op de buttons.
Overgang naar de gameplay is bijna direct.

Je kan naast de game spelen ook naar de highscore scherm gaan.

Tijdens het spelen bevindt er in het speel veld een driehoekje dat jij bestuurt.

En rotsblokken die je stuk moet schieten, maar vervolgens opsplitsen.
Het doel is om zo veel mogelijk punten te scoren.

Art Style

Assetlist met alle visuele elementen, denk ook aan UI en effecten etc

Gestileerd, zwart en wit, Vector ,Strakke vormen.

De UI is letterlijk alleen je levens en score links boven in tijdens de gameplay
En bij het menu is het titel "play game" en "Highscore"
De font is wat ronder, en valt ds meer op dan de art-style van de game zelf.

Game Entities

Een beschrijving van alle objecten die als onderdeel van de gameplay in een scene zitten

Player Spaceship

Interaction

(Hoe gedraagt dit object zich binnen de spelwereld? En heeft het interactie met andere onderdelen uit de spelwereld? Zo ja, hoe dan?)

Hij draait rond, zweeft en schiet. Het heeft interactie met de rotsblokken, het kan ze kapot schieten en als de rotsblokken tegen de speler slaan dan ontploft het schip.

Movement

(Hoe beweegt een object zich voort binnen de spelwereld, wat zijn hier kenmerkende eigenschappen van?)

Hij glijdt door als je een richting op gaat.

Bullet

Interaction

Het komt uit de voorkant van de speler, en kan rotsblokken vernietigen.

Movement

In een rechte lijn

Asteroid

Interaction

Het zweeft rond in het spel en hoe kleiner ze worden hoe sneller ze bewegen. En kunnen door elkaar heen gaan. Maar als ze de speler raken, ontploft de speler.

Movement

Random direction maar in een rechte lijn.

UFO

Interaction

Ze schieten willekeurige kanten op. En zweven rond in het speelveld.

Movement

Ze gaan willekeurige kanten op.