

## Marktonderzoek

Arcade spellen zijn een tijd er populair geweest rond de tijd dat ze werden ontwikkeld. Later nam dit af door de opkomst van andere manieren van gamen. Toch zijn ze nooit helemaal verdwenen. Door de simpele gameplay van de spellen zijn ze makkelijk te begrijpen en snel te spelen. Ze zijn vaak ontworpen met een groeiende moeilijkheidsgraad waardoor de spanning van het spelen ook steeds hoger wordt. De kick die je krijgt als je wint of de highscore verbreekt is verslavend waardoor je door blijft spelen.

Omdat technologie een groot en belangrijk deel is van onze maatschappij zal een videogame met een technologie gerelateerd thema aanslaan bij de huidige jeugd.

Vergelijkbare spellen zijn:

AIPD: Dit spel heeft een soortgelijke art style

Tetris: Dit spel heeft een simpele gameplay net als asteroïds