

## Evaluatie ASTEROIDS

Naam student:	Melissa Elgersma
Klas:	GA1B
Naam teamleden:	Coen, Niels, Jason, Timen, Melissa

### Doelen

Heb je jouw persoonlijke doelen met dit project bereikt?
Ja, grotendeels wel
Hebben jullie je gezamenlijke doelen bereikt?
Voor de code hebben we als het goed is alles af kunnen krijgen. Qua art, nou ja, het ging in het begin niet goed met overleg waardoor we dus een stijlbreuk hadden. Ik werd hier een beetje gedemotiveerd van. We hebben wel alles af kunnen krijgen. Ook al was dit soms een beetje laat.
Zo ja, wat is de belangrijkste factor geweest van jullie succes?
[Vooral aan het einde] Alle art in een mock up gooien en als er wat veranderd, dit ook meteen in de mock up veranderen zodat er dus geen stijlbreuk komt. Is deze er wel kan je hem op tijd aan passen.
Zo nee, wat is daar de oorzaak van en hoe ga je dit het komende project voorkomen?
-

### Afspraken

Hoe gingen de vergaderingen? Hadden jullie een vast moment in de week waarop jullie vergaderden? Hebben jullie daar notulen van gemaakt? Kan je verbeterpunten noemen?
We hadden niet echt een vast moment om te overleggen. We maakten onze art en deelden dit met elkaar. Waardoor er dus een stijlbreuk kwam. Niet echt handig. We hebben wel dingen genoteerd; dingen die we nog echt moesten hebben, assets die we nog af moesten maken etc. Een verbeterpunt is zeker gewoon een vast punt hebben om te bespreken wat we hebben gedaan/ wat ging er goed en fout.
Hoe hebben jullie in de gaten gehouden of iedereen zich aan de afspraken hield?
Ja, we hadden misschien geen dagelijks gesprek maar we spraken elkaar wel steeds aan voor de assets die dat persoon had moeten maken tot hij/zij deze inleverde.

Hebben jullie elkaar weleens aan moeten spreken dat de ander zijn/haar werk niet gedaan heeft? Zo ja, hoe ging dit? kan je eventueel verbeterpunten noemen?
Niet echt, zoals ik eerder zei, ieder deed gewoon zijn/haar werk. Soms een beetje langzaam maar het kwam wel af.
Ben je tevreden over hoe jullie het werk verdeeld hebben? Kan je eventueel verbeterpunten noemen?
Ja. Ik heb er ook veel van geleerd
Ben je tevreden over hoe jullie gedurende het project contact gehad hebben met elkaar? Kan je eventueel een verbeterpunt noemen?
Ja, we hadden veel contact via skype. Maar ook gewoon mondelings
Ben je tevreden over hoe de art op elkaar aansluit? Kan je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?
Ja, aan het einde was er gelukkig geen stijl breuk meer
Hoe hebben jullie de motivatie hoog gehouden? Wat was jouw aandeel hierin?
Door telkens de game te bekijken en te denken "Hoe kunnen we dit nog cooler/beter maken?" – Coole art leveren
Hoe hebben jullie je planning en urenverantwoording bijgehouden?
Dit hebben we niet echt gedaan. Iedereen deed zijn deel van het werk en aan het einde van de 8 weken moest het gewoon af zijn.
Ben je tevreden over hoe jullie met elkaar samengewerkt hebben? Zie je eventueel verbeterpunten? Hoe zou je het volgende keer liever zien?
Zeker. Het ging misschien niet altijd even lekker, maar het kwam wel goed.

### 360 graden evaluatie

Wat ging er volgens jou goed in de samenwerking?
Het overleggen en aanpassen van fouten. Ook het bedenken van een idee ging goed en het opkomen van asset designs.
Wat ga je de volgende keer anders aanpakken? (binnen de samenwerking)
Beter de dingen bijhouden, zoals de uren benutting of een echte planning maken en deze ook

echt uitvoeren

Geef van alle teamgenoten een korte evaluatie (dit noem je een 360graden evaluatie, je noemt per teamgenoot 1: wat ging er heel erg goed? & 2: wat kan er beter?

Jason: het maken van effecten en muziek & laten weten of het te veel word

Tijmen: het snel aan kunnen passen van assets &

Bente: Goede en snelle designs & meer betrokken zijn

Niels: ervoor gezorgd dat het een vette game geworden is & meer realistisch

Coen: ervoor gezorgd dat het een vette game geworden is & meer spreken in de groep

**Upload dit formulier in je pakhuys onder: POP**

**projectnaam: ASTEROIDS**

**bestand naam: 360 graden**