



CN	Carla Nieto	
MB	Matias Bejas	Reconocer
	Harrison Avella	Reconocer
DJ	Deiver Jesus Hurtado Orozco	Reconocer
JL	Jorge Lopez	Reconocer
AL	Andrés López	Reconocer

Controlando el flujo de nuestras aplicaciones

Cuando programemos una aplicación, el usuario va a poder tomar diferentes rumbos dentro de ella dependiendo de los datos (como en un libro de “Elige tu propia aventura”). Por ejemplo, no es lo mismo aplicar un descuento o un recargo, para poder tener control sobre la ejecución de nuestro programa existen las estructuras condicionales.

Veamos cómo funciona

Si quisiéramos restringir el acceso a una discoteca, tendríamos que saber si la persona es mayor o menor de edad. Esto lo podríamos resolver con una condición muy sencilla. ¿Qué opinás de nuestro programa para filtrar el acceso?

```
if (edad >= 18){  
  console.log("Puede pasar");  
}  
  
else{  
  console.log("No puede pasar");  
}
```



Agregá caminos

Revisá el siguiente código y asegurate de entenderlo para poder avanzar con el ejercicio.

```
let edad=20 //(el número es a modo de ejemplo, podés cambiarlo o crear otras
para tener varias pruebas)

if(edad<18) {
    console.log("No puede pasar al bar.")
}
else if(edad<21){
    console.log("Puede pasar al bar, pero no puede tomar alcohol.")
}
else{
    console.log("Puede pasar al bar y tomar alcohol.")
}
```

Sin repetirte, modificá tu código de forma tal que cumpla con estas consignas:

- Si la edad es negativa, que se muestre en la consola este mensaje: "Error, edad inválida. Por favor ingrese un número válido."

Importante: no se deberá mostrar ningún otro mensaje.

- Si tiene 21 años, además de darle la bienvenida, felicitarlo por haber llegado a la mayoría de edad.
- Si su edad es impar, decirle en cualquiera de los mensajes: "¿Sabías que tu edad es impar?".



```
let edad=2; //(el número es a modo de ejemplo, podés cambiarlo o crear otras para tener varias pruebas)

if (edad<=0){
  console.log ("Error, edad inválida. Por favor ingrese un número válido.")
}

else if(edad<18) {
  console.log("No puede pasar al bar.")
}

else if(edad===21){
  console.log("Bienvenido, felicidades por llegar a tu mayoría de edad")
}

else if(edad<21){
  console.log("Puede pasar al bar, pero no puede tomar alcohol.")
}

else{
  console.log("Puede pasar al bar y tomar alcohol.")
}

if (edad>0 && !(edad%2===0) ) {
  console.log ("¿Sabías que tu edad es impar?");
}
```



totalAPagar()

Declarará una función llamada *totalAPagar()* que reciba como parámetros: *vehiculo* y *litrosConsumidos*.

A continuación, definí y realizá los cálculos para obtener el total a pagar, teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Si el vehículo es "coche", el precio por litro es de \$86.
- Si es "moto", ha de ser \$70.
- Si es "autobús", ha de ser \$55.
- Si los litros consumidos están entre 0 y 25, se ha de añadir \$50 al total a pagar.
- Si los litros consumidos son mayor a 25, se ha de añadir \$25 al total a pagar.

```
function totalAPagar(vehiculo,litrosConsumidos){  
  
  let total=0;  
  
  if ((litrosConsumidos>=0) && (litrosConsumidos<=25)){  
    total= total+50;  
  }  
  else {  
    total= total+25;  
  }  
  
  switch (vehiculo){  
  
    case "coche":  
      console.log("El total a pagar es: " + (total+(litrosConsumidos*86)))  
      break;  
  
    case "moto":  
      console.log("El total a pagar es: " + (total+(litrosConsumidos*70)))  
      break;  
  
    case "autobus":  
      console.log("El total a pagar es: " + (total+(litrosConsumidos*55)))  
      break;  
  }  
}  
  
totalAPagar("moto", 30);
```