Stock Juegos

JavaScript

Documentación Funcional M6 - Client

Gonzalo Nieto Maneu - INS Camí de Mar

Stock Juegos	U
JavaScript	0
Contenido de la Web	1
Interfaz	1
Interfaz Comprador	1
Listas	1
Comprar Juego	2
Comprar Consola	2
Interfaz Vendedor	2
Listas	3
Insertar Juego y Insertar Consola	3
Incrementar Juego y Incrementar Consola	4
Descatalogar Juego y Descatalogar Consola	4
Gráfica del Stock	5

Contenido de la Web

El diseño de la web es minimalista y funcional. Debajo del título como primera opción podremos escoger si queremos entrar como comprador o queremos entrar como vendedores (la opción por defecto al cargar la página es la de usuario comprador).



Interfaz

Interfaz Comprador

El comprador puede ver la lista de juegos, la de consolas y tiene la opción de comprar los artículos que aparecen en esta.



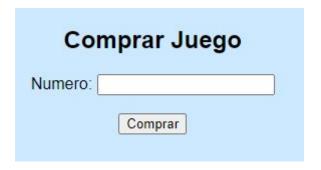
Listas

La interfaz Comprador consta de dos listas (una de videojuegos y otra de consolas) que se puede ordenar por nombre o stock. Estas listas muestran los artículos que añade el vendedor.



Comprar Juego

El Comprador puede comprar juegos introduciendo el número de producto (id) mostrado en la lista.



Comprar Consola

El Comprador puede comprar consolas introduciendo el número de producto (id) mostrado en la lista.



Interfaz Vendedor

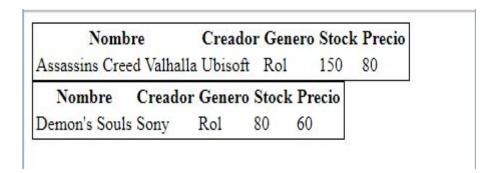
El vendedor puede ver la lista de juegos, la de consolas , una gráfica del stock de consolas y tiene opciones para añadir , incrementar o descatalogar productos.

Listas

La interfaz Vendedor consta de dos listas (una de videojuegos y otra de consolas) que se puede ordenar por nombre o stock y te indican el nombre de unidades vendidas. Esta lista muestra todos los artículos que ha añadido el vendedor.



Si clicamos en el nombre de un producto se nos abrirá una ventana nueva con más información de este. Si clicamos en varios productos se añadirán en la tabla consecutivamente, esto es ideal si queremos comparar o ver más detalles de los productos.



Insertar Juego y Insertar Consola

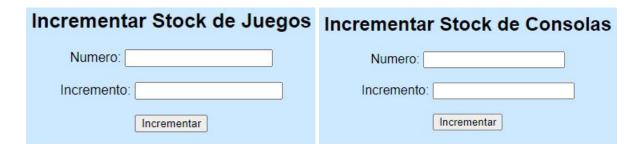
Para Insertar un Juego tendremos que ir al formulario y completar los campos y automáticamente se nos añadirá a la lista. Las consolas utilizan el mismo funcionamiento, tendremos que introducir el nombre , el tamaño de la memoria GPU (en GB), la frecuencia de la CPU (en Mhz) , RAM (en GB) , SSD (en GB) , el stock (por unidades) y el precio (en Euros).



Si nos fijamos en el formulario de "Insertar Consolas" veremos que podemos elegir el color de la gráfica, esto nos sirve para representar el stock de la consola introducida con el color que decidamos en nuestra gráfica.

Incrementar Juego y Incrementar Consola

Una vez insertados una consola o un juego a este se le puede incrementar el stock simplemente con introducir el número (id) que tiene en la lista.



Descatalogar Juego y Descatalogar Consola

Si el producto se queda sin stock o queremos eliminarlo de la lista tenemos la opción de "Descatalogar" que tiene el mismo funcionamiento que el formulario de "Incrementar".

Descatalogar Juego	Descatalogar Consolas
Numero:	Numero:
Descatalogar	Descatalogar

Gráfica del Stock

Esta gráfica muestra el Stock de Consolas de forma dinámica, podemos seleccionar los consoles de la barra al introducir la consola y si incrementamos el stock aumentará o disminuirá dinámicamente. Muestra las unidades máximas , la mitad de las unidades equivalentes a la unidad máxima de la tabla y una leyenda donde te muestra el nombre y el color de la consola representado en la tabla.

