

Documento de Planificación y Requisitos - Proyecto GDV (Gestión de Viajes)

Versión 3.0

José Julián Saavedra Gonzalez

Carlos Velasco

Álvaro Aparicio

4 de abril, 2024

ÍNDICE

1. Introducción	3
2. Alcance del Proyecto	3
3. Funcionalidades por requisitos:	3
3.1 Requisitos Tecnicos	3
3.1.1 Sistema operativo	3
3.1.2 Navegador web	3
3.1.3 Conectividad	3
3.1.4 Hosting	3
3.2 Requisitos funcionales	4
3.2.1 Registro e Inicio de Sesión	4
3.2.2 Creación de Viajes	4
3.2.3 Búsqueda de Ofertas y Creación de Itinerarios	4
3.2.4 Notificaciones por Email	4
3.2.5 Gestión de Viajes	5
3.2.6 Configuración de Usuario	5
4. Metodología	5
5. Roles dentro del proyecto	5
6. Herramientas y Tecnologías Utilizadas	5
7. Manual de usuario	5
8. Licencias	6
9. Entregables	6
10. Cronograma Tentativo	6
11. Documentación externa	6
11. 1 Diagrama Casos de uso:	6
11. 2 Mapa Punto de Contacto con el cliente:	7
11.3 Diagrama de Base de Datos (on Hold)	7
10. Anexo	9

1. Introducción

El proyecto GDV (Gestión de Viajes) tiene como objetivo principal facilitar la búsqueda en internet de ofertas de viajes y lugares turísticos. Esto se logrará mediante el desarrollo de una aplicación web que permitirá a los usuarios registrarse, crear viajes, y obtener itinerarios personalizados con base en sus preferencias y datos proporcionados.

*los siguientes puntos están en desarrollo y el documento se encuentra lejos de su versión final, este se irá actualizando según avance el proyecto

2. Alcance del Proyecto

El proyecto GDV se centrará en el desarrollo de la aplicación web con las funcionalidades descritas a continuación. No se incluirán características adicionales fuera del alcance definido.

3. Funcionalidades por requisitos:

3.1 Requisitos Tecnicos

No se espera un manejo de gran volúmenes de datos ni de usuarios concurrentes por lo tanto algunos requisitos técnicos están planteados bajo mínimos

3.1.1 Sistema operativo

La aplicación está desarrollada para Windows 10 o Windows 11

3.1.2 Navegador web

La aplicación está diseñada para navegadores como:

- Edge
- Chrome
- Opera GX

3.1.3 Conectividad

Al tratarse de una aplicación web que accede a servicios en línea se requiere una conexión estable a internet

3.1.4 Hosting

Se usará un servicio de hosting en el cual se levantará el servicio web..... (on Hold)

3.2 Requisitos funcionales

3.2.1 Registro e Inicio de Sesión

Los usuarios podrán registrarse proporcionando nombre de usuario, correo electrónico y contraseña.

- El nombre de usuario debe ser único y tener una longitud mínima de 3 caracteres y que no contenga símbolos especiales.
- La contraseña debe tener una longitud mínima de 8 caracteres, máxima de 14 y contener al menos una letra mayúscula, un número y un carácter especial.
- El correo electrónico debe ser único y solo se permiten los correos del dominio “@gmail.com”
- El correo electrónico será verificado mediante un proceso de confirmación a través del envío de tokens

Se implementará un sistema de inicio de sesión para usuarios registrados.

- Se mostrará la fecha de última conexión del usuario

3.2.2 Creación de Viajes

Los usuarios podrán crear viajes ingresando información como:

- destino
- fechas de entrada y salida
- número de personas
- rango de precios
- origen del viaje

Se brindará la opción de permitir a la aplicación acceder a la ubicación del usuario.

3.2.3 Búsqueda de Ofertas y Creación de Itinerarios

La aplicación utilizará APIs para buscar ofertas de vuelos y alojamientos en distintas páginas web.

Se generará un itinerario de viaje personalizado para cada usuario, incluyendo lugares turísticos cercanos y mejor valorados como:

- museos
- restaurantes
- actividades

3.2.4 Notificaciones por Email

Se enviarán alertas por correo electrónico a los usuarios para recordar fechas importantes relacionadas con sus viajes.

3.2.5 Gestión de Viajes

Los usuarios podrán eliminar los viajes creados que ya no deseen mantener

3.2.6 Configuración de Usuario

Se proporcionará un apartado de ajustes donde los usuarios podrán cambiar:

- nombre de usuario
- contraseña
- correo electrónico
- activar un modo oscuro
- ver un historial de viajes realizados.

4. Metodología

El proyecto se llevará a cabo utilizando una metodología ágil tipo Kanban, lo que permitirá una mayor flexibilidad y adaptación a los cambios durante el desarrollo.

5. Roles dentro del proyecto

Kanban Manager: Carlos Velasco

Product Owner: José Julián Saavedra

Development Team: Alvaro Aparicio, Carlos Velasco, José Julián Saavedra

Stakeholder: Óscar Guerrero Roldan

Front-end: Álvaro Aparicio

Back-end: Carlos Velasco

Base de datos: José Julián Saavedra

6. Herramientas y Tecnologías Utilizadas

Eclipse IDE: version 2024-03 (4.31.0)

Base de datos MySQL Server: versión 8.0.35

Servidor de servlets: Tomcat versión 10.1

Control de versiones: Github

Lenguaje de programación: Java

Versión de Java: java 21 SE Runtime Environment (build 21.0.2+13-LTS-58)

API (Application Program Interface): Amadeus (for developers)

7. Normativas de desarrollo

Se han recogido las siguientes normas dentro del equipo de desarrollo:

- Se prohíbe el uso de la clase Scanner de la librería java.util;
- Se prohíbe el uso de arrays estáticos

8. Manual de usuario

La aplicación dispondrá de un manual de usuario en el cual se explique el funcionamiento de la misma, no se ofrece ningún curso de formación a usuarios.

9. Acompañamiento y Mantenimiento

Durante el primer mes de puesta en marcha se dará soporte a posibles incidencias y errores del servicio mediante el uso de un sistema de tickets de soporte. Pasado este periodo se hará un mantenimiento rutinario cada 6 meses.

10. Licencias

El usuario no deberá disponer de ninguna licencia, todas correrán por parte del proveedor del servicio web (nosotros)

Se licenciara un servicio de hosting para desplegar el servidor en la web..... (on Hold)

11. Entregables

Aplicación web funcional y desplegada en un entorno de producción.

Documentación técnica y de usuario.

Código fuente versionado en GitHub.

12. Cronograma Tentativo

Fase de Diseño y Planificación: Semana del 18 al 24 de marzo

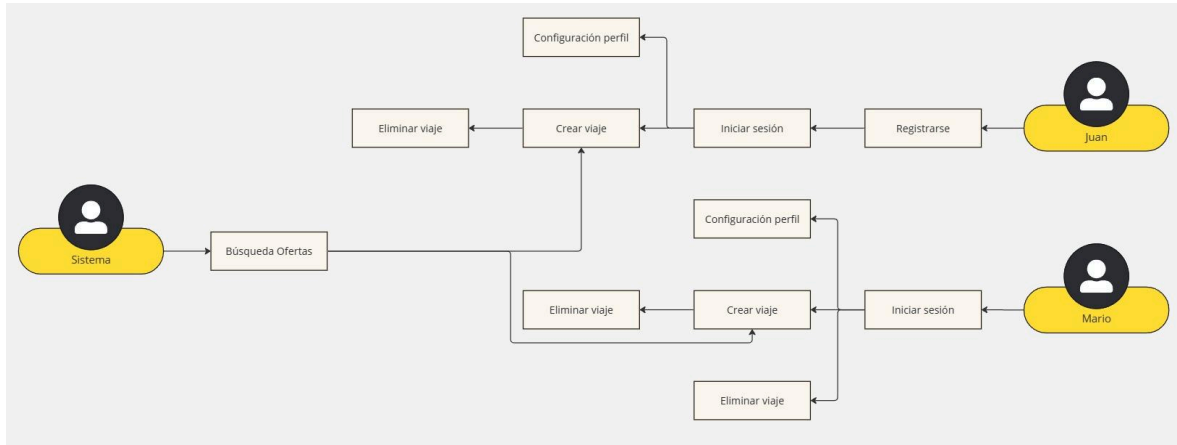
Fase de Desarrollo: Finales de marzo a Finales de mayo

Fase de Pruebas y Depuración: Semana del 27 de mayo al 2 de junio

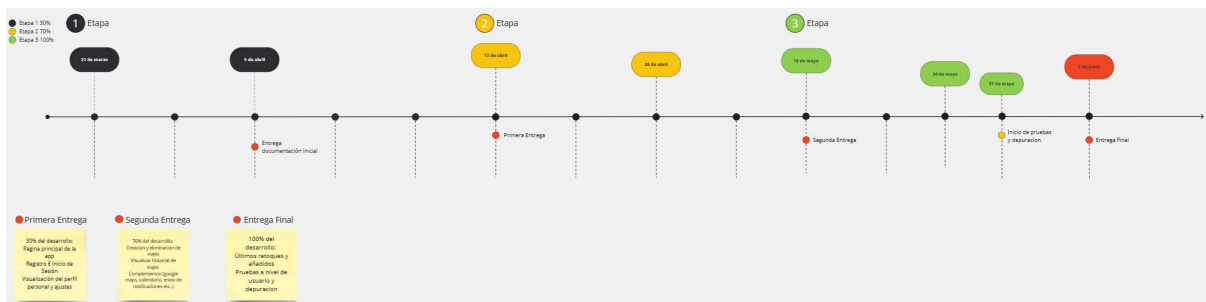
Entrega Final: 7 de junio

13. Documentación externa

13. 1 Diagrama Casos de uso:



13. 2 Mapa Punto de Contacto con el cliente:



13.3 Diagrama de Base de Datos (on Hold)

14. Anexo

Enlaces y Referencias del proyecto:

[Diagramas y Mapas del proyecto](#)

[API Amadeus Referencias](#)

[Repositorio GitHub](#)