

Tecnología de la programación de Videojuegos II

Examen Final, 16 de mayo de 2024

Duración: **2.5 horas**

Instrucciones

- Descarga tu práctica 2 desde el campus virtual y comprueba que funciona correctamente. Si tu entrega no incluye todo el proyecto, puedes descargar la plantilla **TPV2.zip** y el **ecs_4.zip** para montar el proyecto.
- Crear un archivo **EXAMEN.txt** dentro de la carpeta src que incluye: (1) tu nombre completo y (2) para cada pregunta, una **explicación muy breve** de la solución y los nombres de las clases que has creado y/o modificado.
- El código entregado debe compilar.
- Las soluciones de las preguntas que no están relacionadas con la práctica 2 (preguntas 3-4) hay que ponerlas en la carpeta **src/ext**
- **En la corrección se valorará el funcionamiento, la claridad del código, y el uso correcto de componentes y sistemas, y la comunicación usando mensajes.**

Cómo entregar

- Crea un archivo **NombreApellidos.zip** que **incluye solo** las carpetas **src** y **resources** (usar sólo zip, no usar rar, 7z, etc). El tamaño del archivo no puede superar los **10MB**.
- Haz doble clic en el icono del escritorio denominado **"EXÁMENES en LABs entregas"**, y dentro de la ventana que aparece, doble click en **"ALUMNOS entrega de prácticas y exámenes"**. Se abre otra ventana en la que debes seleccionar el archivo **zip** en el panel inferior izquierdo y arrastrarlo al panel inferior derecho (o utiliza el botón derecho del ratón y la opción Subir).
- Antes de abandonar el laboratorio debes pasar por el puesto del profesor para asegurarte de que lo que se ve en el puesto del profesor es lo que has entregado (*comprobando que el archivo subido tiene el tamaño que esperas*) y firmar en la hoja de entregas.