

Rotar imagen a la derecha

En este problema vamos a realizar una serie de modificaciones sobre imágenes. Una imagen consta de una matriz de dígitos (`unsigned char`) que representan los índices de una paleta de 10 colores. Cada imagen tiene una resolución que establece el número de filas y de columnas de la matriz.

Este problema consiste en modificar los valores de la matriz realizando únicamente una operación:

RD, rota una imagen 90° en el sentido de las agujas del reloj.

Para resolver el problema utiliza los tipos y operaciones implementados en las prácticas anteriores e implementa la siguiente operación nueva:

```
- void RotarD(tMatrizChar & mat):.
```

Entrada

La entrada comienza con el número de casos de prueba que figuran a continuación. Cada caso comienza con una línea con dos valores que indican el número de filas n y el número de columnas m de la matriz. A continuación aparecen n líneas con m valores cada una que representan los valores de cada posición de la matriz. A continuación se muestra el número de operaciones que se van a realizar sobre la matriz op que en este problema tomará siempre el valor 1, y en la línea siguiente se muestra el nombre de la operación.

Se garantiza que $0 < n < 64$ y $0 < m < 64$. Los valores de la matriz son dígitos $0 \leq d \leq 9$. La operación de rotar la imagen en el sentido de las agujas del reloj se nombra como RD.

Salida

Para cada caso de prueba se escribe los valores de la matriz después de aplicar todas las operaciones.

Después de cada caso se escribirá una línea con tres guiones

Entrada de ejemplo

```
2
3 4
1 1 1 1
2 2 2 2
3 3 3 3
1
RD
1 1
1
1
RD
```

Salida de ejemplo

```
3 2 1
3 2 1
3 2 1
3 2 1
---
1
---
```

Autor: Isabel Pita