

## L6

## Lección 6 (anexo) Más sobre arrays dinámicos

Grado en Ingeniería Informática  
Grado en Ingeniería del Software  
Grado en Ingeniería de Computadores

Facultad de Informática  
Universidad Complutense



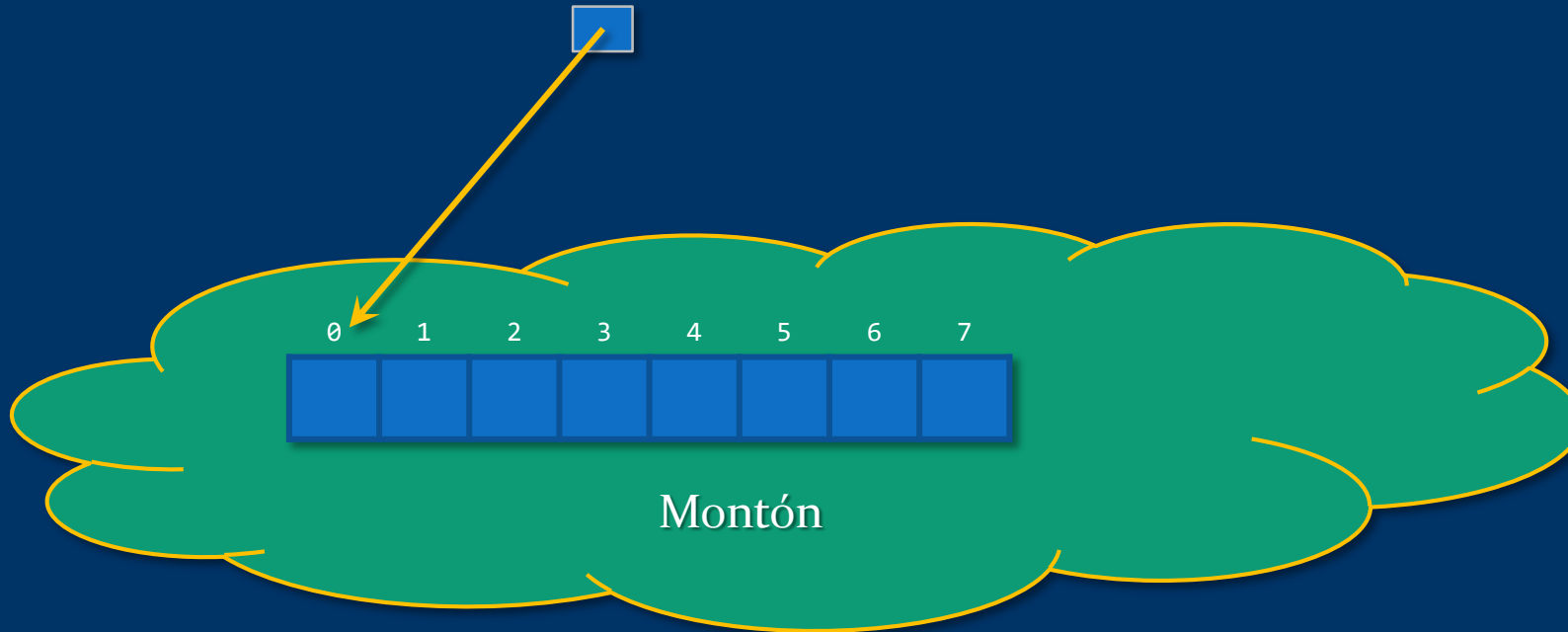
## Arrays dinámicos



# Arrays dinámicos

## *Arrays completos en memoria dinámica*

Array dinámico:  
Puntero a un array



# Arrays dinámicos

---

## *Creación y destrucción de arrays dinámicos*

Array dinámico: array completo en memoria dinámica

Creación del array dinámico:

```
type *puntero = new type[dimensión];
```

```
int *p = new int[10];
```

Crea un array de 10 *int* en memoria dinámica

Los elementos se acceden a través del puntero: *p*[*i*]

Destrucción del array dinámico:

```
delete [] p;
```



# Arrays dinámicos

---

## *Ajuste del tamaño de los arrays dinámicos*

Los arrays dinámicos se pueden crear y destruir sobre la marcha...

Si el array se llena, podemos crear un array más grande

Si hay demasiadas posiciones no usadas, podemos crear un array más pequeño

- ✓ Antes de insertar un nuevo elemento,  
Si el array está lleno...  
Crea uno mayor, copia los elementos y destruye el anterior
- ✓ Después de eliminar un elemento,  
Si hay demasiadas posiciones sin usar...  
Crea un array más pequeño, copia los elementos y destruye el anterior

Necesitamos conocer la capacidad actual del array



# Arrays dinámicos

---

## *Lista basada en array dinámico con indicación de la capacidad*

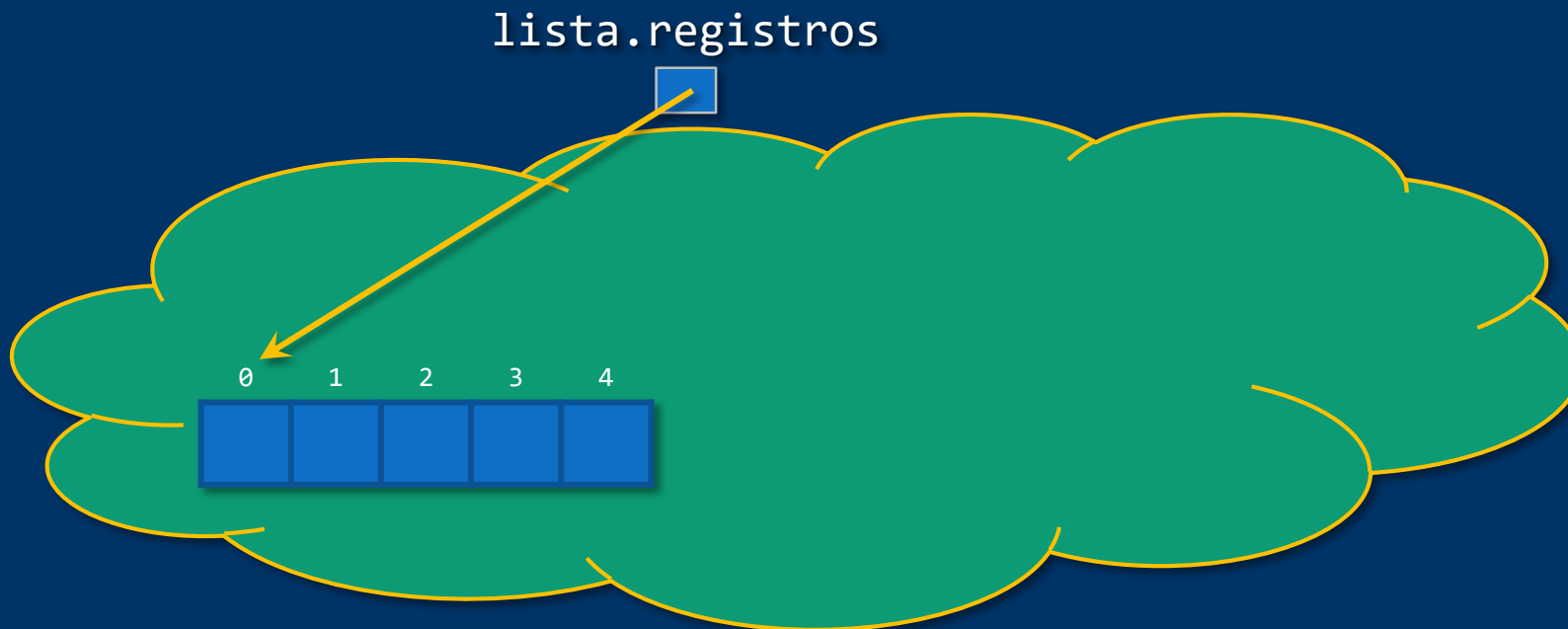
```
typedef struct {  
    string codigo;  
    int unidades;  
    double precio;  
} tRegistro;  
  
typedef tRegistro *tRegistroPtr;  
  
const int IncrementoCapacidad = 5;  
  
typedef struct {  
    tRegistroPtr registros;  
    int capacidad; // Necesitamos conocer el tamaño actual  
    int contador;  
} tLista;
```



# Arrays dinámicos

## *Más sitio para la lista basada en array dinámico*

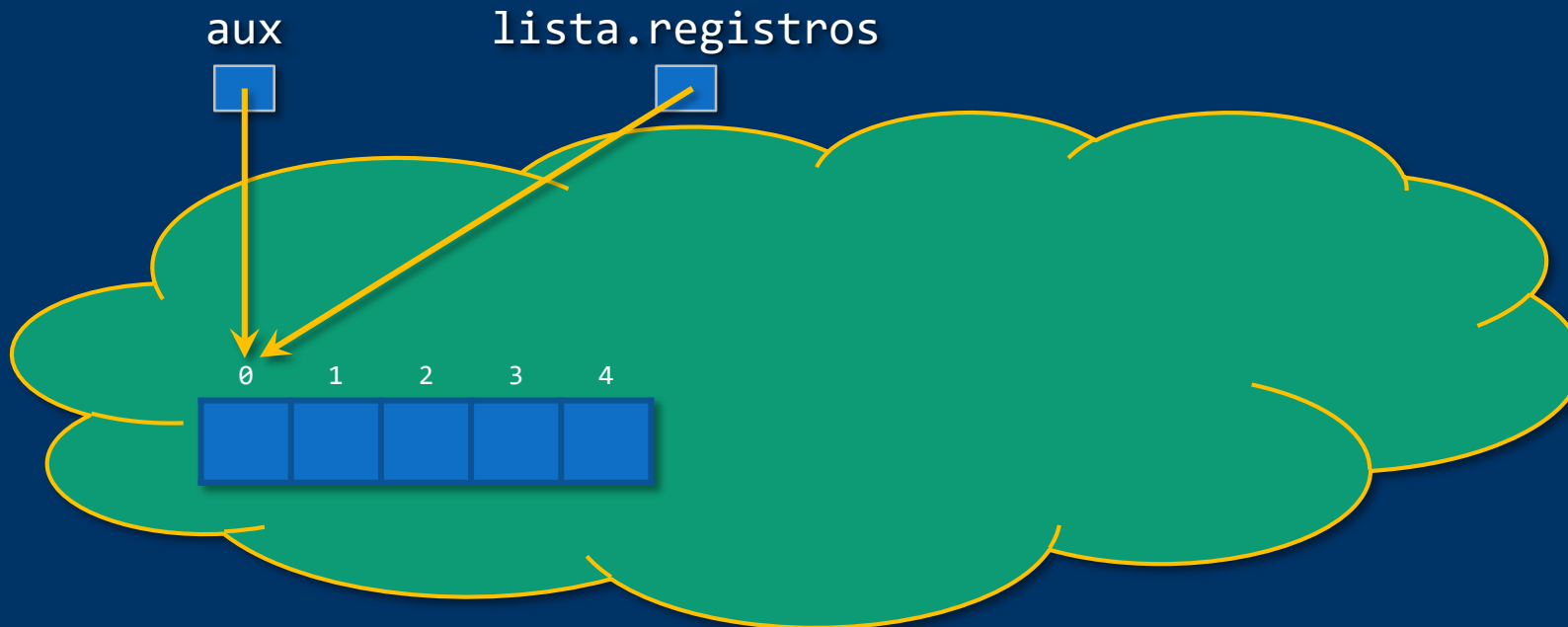
Antes de insertar un nuevo elemento, si el array está lleno...  
Crea un array dinámico con `IncrementoCapacidad` más elementos,  
copia los elementos y destruye el anterior



# Arrays dinámicos

*Más sitio para la lista basada en array dinámico*

```
tRegistroPtr aux = lista.registros;
```

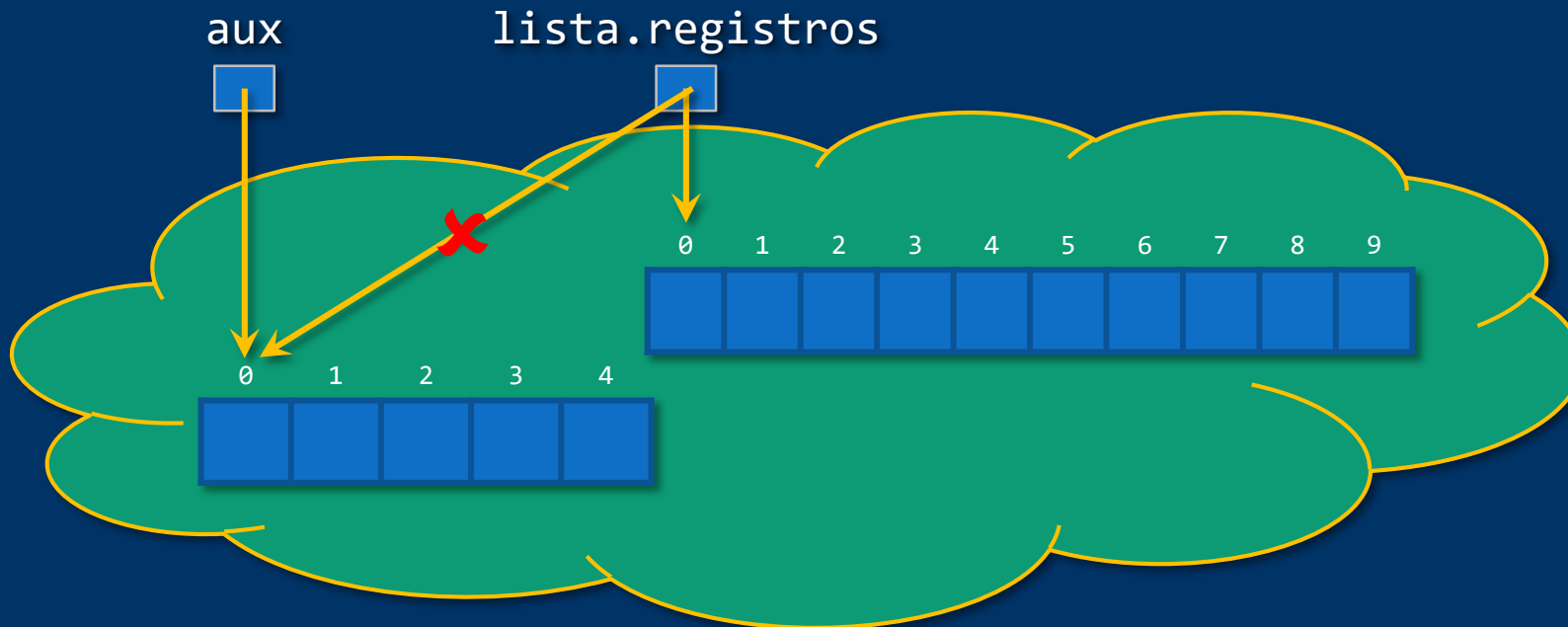




# Arrays dinámicos

## *Más sitio para la lista basada en array dinámico*

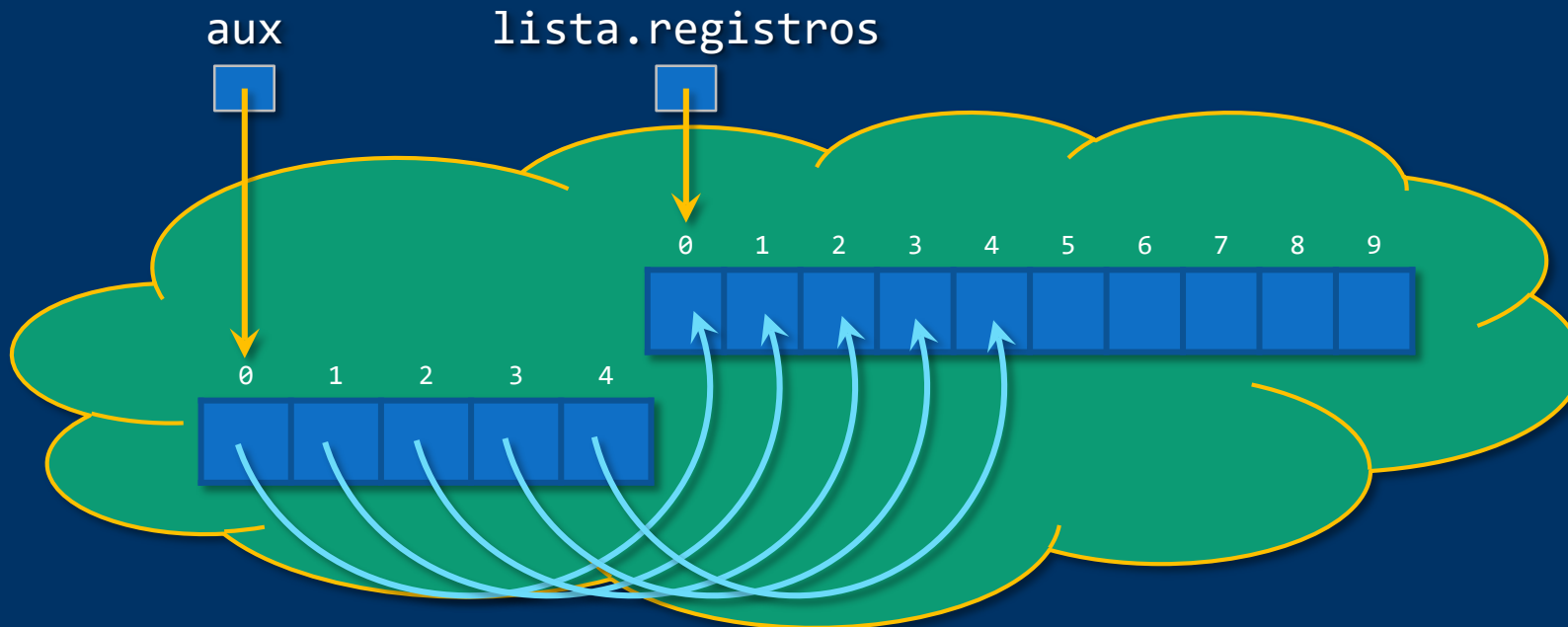
```
tRegistroPtr aux = lista.registros;  
lista.capacidad = lista.capacidad + IncrementoCapacidad;  
lista.registros = new tRegistro[lista.capacidad];
```



# Arrays dinámicos

## *Más sitio para la lista basada en array dinámico*

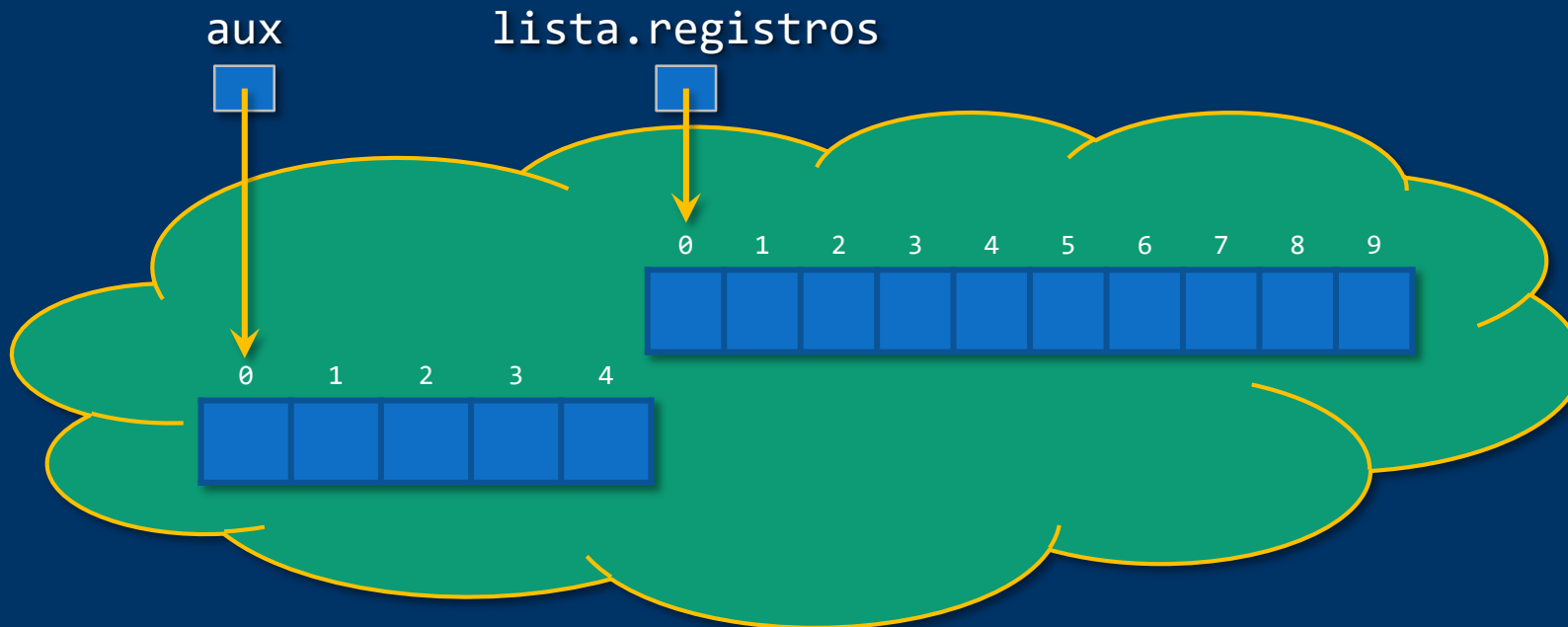
```
tRegistroPtr aux = lista.registros;  
lista.capacidad = lista.capacidad + IncrementoCapacidad;  
lista.registros = new tRegistro[lista.capacidad];  
// Copiamos los elementos...
```



# Arrays dinámicos

## *Más sitio para la lista basada en array dinámico*

```
// Tras copiar...  
delete aux;
```



# Arrays dinámicos

*Más sitio para la lista basada en array dinámico*

```
if (lista.contador == lista.capacidad) {  
    tRegistroPtr aux = lista.registros;  
    lista.capacidad = lista.capacidad + IncrementoCapacidad;  
    // lista.capacidad = lista.capacidad * 2;  
    lista.registros = new tRegistro[lista.capacidad];  
    for (int i = 0; i < lista.contador; i++) {  
        lista.registros[i] = aux[i];  
    }  
    delete[] aux;  
}  
lista.registros[lista.contador] = registro;  
lista.contador++;
```



# Arrays dinámicos

## *Menos sitio para la lista basada en array dinámico*

```
for (int i = pos + 1; i < lista.contador; i++) {  
    lista.registros[i - 1] = lista.registros[i];  
}  
lista.contador--;  
if (lista.capacidad - lista.contador > 2 * IncrementoCapacidad) {  
    // Demasiado sitio  
    tRegistroPtr aux = lista.registros;  
    lista.capacidad = lista.capacidad - IncrementoCapacidad;  
    lista.registros = new tRegistro[lista.capacidad];  
    for (int i = 0; i < lista.contador; i++) {  
        lista.registros[i] = aux[i];  
    }  
    delete[] aux;  
}
```

