



Actividades extra UD2

Evaluación de expresiones

María Rodríguez Fernández mariarfer@educastur.org

Al final de este documento...

- Conocerás y aprenderás a usar la sentencia eval



eval(cadena)

- **eval()** recibe una cadena:
 - Si contiene una expresión, se evalúa.
 - Si contiene una o más sentencias, se ejecutan.

```
eval("4*5");           20
eval("20/0");          Infinity
eval("var a=2;var b=4;a+b"); 6
```

- **Problemas:**

- Puede comprometer la seguridad de la aplicación o ejecutar código malicioso
- El código dentro del `eval()` resulta difícil de leer
- Evaluar el código del `eval()` es más lento que evaluar una cadena normal.

```
eval("while(true) contador++;");
```



Por lo general se considera una mala práctica y debemos evitarlo en la medida de lo posible

Ejercicio propuesto: Evaluar expresiones

- Realiza un script que solicite al usuario una operación matemática sencilla por pantalla, después usa **eval** para mostrar el resultado en el **html**.
- Haz que el código anterior se repita cada 5 segundos usando **setInterval** y una función **anónima** usando la notación **arrow**.

