

UT5. TAREA 14

A partir de la tarea anterior modifica la aplicación para que, en lugar de imprimir por pantalla, cree un fichero HTML donde imprima la tabla clasificatoria en dicho formato. Puedes utilizar como referencia el siguiente bloque de código:

```
<html>
<head>
  <title>Clasificación liga</title>
</head>
<body>
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Posición</th>
      <th>Equipo</th>
      <th>Puntos</th>
      <th>GF</th>
      <th>GC</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <!--Iterar Set de equipos -->
    <tr>
      <td>1</td>
      <td>Getafe</td>
      <td>14</td>
      <td>11</td>
      <td>6</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</body>
</html>
```

BONUS TRACK

La aplicación debe producir 2 archivos HTML más:

- Una tabla con los equipos ordenados por goles a favor (de más a menos). La tabla tendrá dos columnas, el nombre del equipo y el número de goles a favor de cada equipo.
- Una tabla con los equipos ordenados por goles en contra (de más a menos). Tendrá el mismo formato que la anterior.

Es decir, la aplicación deberá exportar 3 archivos HTML.