# Práctica 04

#### Contenido

1	Cre	eando alias para nuestros comandos	. 2
2	Cai	mbios en los archivos	.3
	2.1	Comparar cambios en archivos con visual studio code	.5
3	Act	tualizar mensajes de commits y deshacer commits	.5
	3.1	Actualizar el mensaje de un commit	.5
	3.2	Borrar un commit	.6
4	Pre	eparando un repositorio para viajes en el tiempo	.7

# 1 Creando alias para nuestros comandos

Para mostrar el estado de los archivos del repositorio con una descripción corta podemos usar el siguiente comando:

git status

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> git status --short
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> [
```

Podemos crear un alias para este comando de forma que podamos ejecutarlo escribiendo menos texto:

```
git status –short
git config –global alias.s "status –short"
```

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> git status --short
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases>
```

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> git config --global alias.s "status --short"

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> git s

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\02-bases> []
```

Como vemos para crear un alias usamos la configuración global y ponemos alias. y después del punto ponemos el texto que servirá de alias. A continuación, escribimos entre comillas el comando que queremos abreviar sin poner git delante.

### 2 Cambios en los archivos

Creamos un nuevo repositorio que se llame 03-instalaciones y lo abrimos en visual studio.

Hacemos el **git init** para inicializar el repositorio y creamos un archivo que se llame instalaciones.md con el siguiente contenido:

Lo agregamos al stage:

git config -global alias.s "status -short"

Y hacemos commit:

git commit -m "instalaciones agregado"

Deberíamos ver algo así en nuestro visual studio code:

```
| winstalaciones.md | mainstalar | mainstal
```

IES Monte Naranco Oviedo
UNIDAD 3: GIT

Modificamos el archivo instalaciones y lo dejamos así:

(Hemos modificado una línea y añadido 3 líneas vacías debajo de la segunda línea con ...)

Guardamos los cambios, pero no hacemos add ni commit.

Vamos a comparar las modificaciones realizadas en este archivo, para ellos usamos el siguiente comando:

#### git diff

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> g
it diff
diff --git a/instalaciones.md b/instalaciones.md
index e69de29..c143a8a 100644
--- a/instalaciones.md
+++ b/instalaciones.md
@@ -0,0 +1,9 @@
+# Pasos para instalar
+
+Seguir estos pasos:
+
+....git
+
+yarn install
+
+....
```

La <u>versión a</u> del archivo instalaciones nos dice que tiene menos cosas que la <u>versión b</u> del mismo archivo

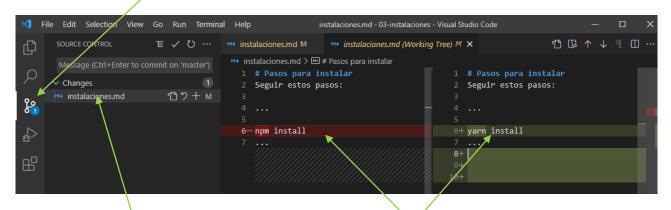
Las líneas en <u>color rojo y precedidas por un -</u> nos indican cosas la primera versión no tiene respecto al segundo y las <u>cosas en verde precedidas por un +</u> nos indican cosas que la segunda versión tiene y la primera no.

El comando git diff nos compara las modificaciones de los archivos que no están en el escenario. Si queremos usar el comando con un archivo que hemos añadido al escenario usaremos lo siguiente:

git diff --staged

### 2.1 Comparar cambios en archivos con visual studio code

Desde la opción de <u>source control</u> de visual studio podemos comparar las modificaciones realizadas en un archivo de formas más visual:



Hacemos click en el archivo del cual queremos ver las diferencias

# 3 Actualizar mensajes de commits y deshacer commits

### 3.1 Actualizar el mensaje de un commit

Para cambiar el mensaje del último commit realizado usaremos el siguiente comando:

git commit --amend -m "nuevo texto para mi commit"

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git commit --amend -m "nuevo texto para mi commit"

[main bf2c8a5] nuevo texto para mi commit

Date: Thu Jan 12 13:09:44 2023 +0100

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 instalaciones.md

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git log

commit bf2c8a5005dc972b93dba9a3424d73b4a62456f4 (HEAD -> main)

Author: Nieves <sevein_cd@hotmail.com>

Date: Thu Jan 12 13:09:44 2023 +0100

nuevo texto para mi commit

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> []
```

#### 3.2 Borrar un commit

Modificamos el archivo instalaciones.md (escribimos cualquier cosa) y hacemos commit:

```
git commit -am "segundo commit"
ó bien
git add instalaciones.md
git commit -m "segundo commit"
```

Para borrar el último commit realizado usaremos el siguiente comando:

```
git reset --soft HEAD^
```

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git commit -am "segundo commit"

[main d2380c1] segundo commit

1 file changed, 10 insertions(+)

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git log

commit d2380c1a9d1db7e2eb310294b18f5dc885920438 (HEAD -> main)

Author: Nieves <sevein_cd@hotmail.com>

Date: Thu Jan 12 13:20:25 2023 +0100

segundo commit

commit bf2c8a5005dc972b93dba9a3424d73b4a62456f4

Author: Nieves <sevein_cd@hotmail.com>

Date: Thu Jan 12 13:09:44 2023 +0100

nuevo texto para mi commit

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git reset --soft HEAD^

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> []
```

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma MÓDULO: Entornos de desarrollo

Esto eliminará el commit y nos dejará el repositorio como estaba antes de hacer dicho commit. Es decir si teníamos archivos modificados volverán a aparecer como modificados. El mantener los cambios se debe al parámetro --soft.

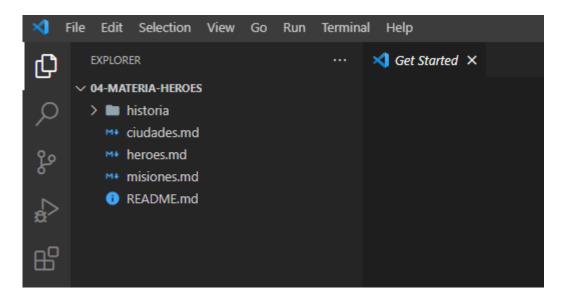
(\*--hard para no mantener los cambios)

```
1 file changed, 10 insertions(+)
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git log
commit 2d15ee6ec79691e56b95feff16e1dca4f57eb498 (HEAD -> main)
Author: Nieves <sevein cd@hotmail.com>
       Thu Jan 12 13:23:53 2023 +0100
    commit para borrar
commit bf2c8a5005dc972b93dba9a3424d73b4a62456f4
Author: Nieves <sevein cd@hotmail.com>
Date:
       Thu Jan 12 13:09:44 2023 +0100
   nuevo texto para mi commit
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git reset --hard HEAD
HEAD is now at 2d15ee6 commit para borrar
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> git reset --hard HEAD^
HEAD is now at bf2c8a5 nuevo texto para mi commit
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\03-instalaciones> ||
```

## 4 Preparando un repositorio para viajes en el tiempo

Descomprimimos el archivo Materia-Heroes y colocamos la carpeta Materia-Heroes en la carpeta donde estemos creando nuestros repositorios.

Renombramos la carpeta como: 04-Materia-Heroes y arrastramos la carpeta a visual estudio code. Deberíamos tener algo así:



Vamos a ir ejecutando los siguientes comandos:

Inicializamos el repositorio:

git init

Añadimos el archivo README.md

git add README.md

Hacemos el commit de este archivo:

git commit -m "readme.md agregado"

Añadimos el archivo misiones.md

git add misiones.md

Hacemos el commit de este archivo:

git commit -m "misiones.md agregado"

Añadimos el archivo heroes.md

git add heroes.md

Hacemos el commit de este archivo:

git commit -m "heroes.md agregado"

Añadimos el archivo ciudades.md

git add ciudades.md

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma MÓDULO: Entornos de desarrollo

Hacemos el commit de este archivo:

```
git commit -m "ciudades.md agregado"
```

Agregamos la carpeta historia

```
git add historia\
```

Hacemos el commit de los archivos agregados:

```
git commit -m "historia agregado"
```

Cambiamos el texto del último commit:

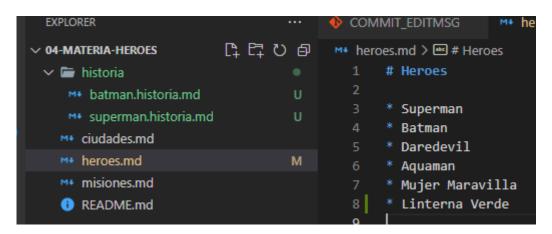
```
git commit –amend
```

se abre un editor de texto – pulso la i para insertar – ESC para salir - :wq (guardar y salir)

```
historia agregado
# Please enter the commit message for your changes. Lines starti
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the comm
it.
            Thu Jan 12 13:36:40 2023 +0100
# Date:
# On branch main
# Changes to be committed:
        new file: ciudades.md
       new file: historia/batman.historia.md
       new file: historia/superman.historia.md
.git/COMMIT_EDITMSG [unix] (13:37 12/01/2023)
                                                         1,1 All
cateria-Heroes/.git/COMMIT FDITMSG" [unix] 131. 360B
```

Al ejecutar el comando sin poner al final –m "nuevo texto para el commit" se abrirá el editor y podremos cambiar en él el texto del commit:

Editamos el archivo héroes.md y agregamos al héroe Linterna Verde:



Hacemos un nuevo commit:

git commit -am "agregamos el heroe Linterna Verde"

Ejecutamos el comando git lg para ver un listado de los commits que hemos realizado:

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git commit -
am "agregamos el heroe Linterna Verde"
warning: in the working copy of 'heroes.md', LF will be replaced
by CRLF the next time Git touches it
[main 9e0baef] agregamos el heroe Linterna Verde
1 file changed, 6 insertions(+), 5 deletions(-)
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg
* 9e0baef - (21 seconds ago) agregamos el heroe Linterna Verde -
Nieves (HEAD -> main)
* 27b9dc3 - (5 minutes ago) agregada la historia de batman y sup
erman - Nieves
* 07470c5 - (7 minutes ago) heroes.agregado - Nieves
* 05914eb - (7 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves
* 2010295 - (10 minutes ago) readme.md agregado - Nieves
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> []
```

# 5 Viajes en el tiempo, resets y reflogs

Vamos a añadir el héroe Robin en el archivo heroes.md:

En vez de hacer un nuevo commit para añadir este cambio queremos que haya un solo commit con la agregación de Robin y Linterna Verde.

Hacemos un git lg: Copia una captura e indica el código hash del commit al que queremos volver

```
* 9e0baef - (21 seconds ago) agregamos el heroe Linterna Verde -
Nieves (HEAD -> main)
```

Vamos a regresar a un commit anterior usando como referencia el <u>código hash del commit al que</u> <u>queremos volver</u>:

git reset --soft 27b9dc3

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git commit -am "agregamos el her
oe Linterna Verde"
warning: in the working copy of 'heroes.md', LF will be replaced by CRLF the next ti
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git reset --soft 27b9dc3
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg
* 27b9dc3 - (16 minutes ago) agregada la historia de batman y superman - Nieves (HEA
D -> main)
* 07470c5 - (17 minutes ago) heroes.agregado - Nieves
* 05914eb - (18 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves
* 2010295 - (21 minutes ago) readme.md agregado - Nieves
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git commit -am "agregamos los he
roes Linterna Verde y Robin"
warning: in the working copy of 'heroes.md', LF will be replaced by CRLF the next ti
me Git touches it
[main 7170f67] agregamos los heroes Linterna Verde y Robin
1 file changed, 7 insertions(+), 5 deletions(-)
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg
* 7170f67 - (4 seconds ago) agregamos los heroes Linterna Verde y Robin - Nieves (HE
AD -> main)
* 27b9dc3 - (17 minutes ago) agregada la historia de batman y superman - Nieves
* 07470c5 - (18 minutes ago) heroes.agregado - Nieves
* 05914eb - (18 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves
* 2010295 - (21 minutes ago) readme.md agregado - Nieves
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes>
```

git commit -am "agregamos los heroes Linterna Verde y Robin"

Ahora decidimos que los últimos cambios realizados no están bien y que queremos volver al <u>punto</u> <u>en el que agregamos el archivo de heroes</u>. Y además queremos que los archivos de los que se hubiera hecho commit se queden fuera del stage si es que los habíamos subido. Para ello hacemos un git reset --mixed:

git reset -- mixed 07470c5

Hacemos un nuevo commit:

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg

* 7170f67 - (4 seconds ago) agregamos los heroes Linterna Verde y Robin - Nieves (HE
AD -> main)

* 27b9dc3 - (17 minutes ago) agregada la historia de batman y superman - Nieves

* 07470c5 - (18 minutes ago) heroes.agregado - Nieves

* 05914eb - (18 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves

* 2010295 - (21 minutes ago) readme.md agregado - Nieves

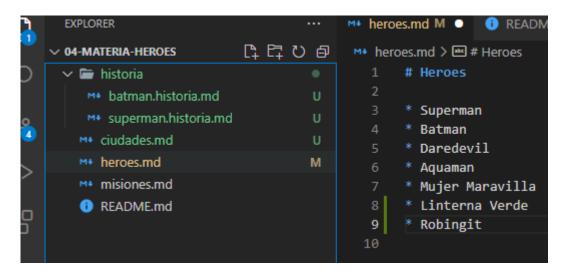
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git reset --mixed 07470c5

Unstaged changes after reset:

M heroes.md

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> []
```

Si no ponemos una opción del modo de reset (--soft --mixed etc) el tipo de reset que se hace es el --mixed ya que es el modo por defecto.



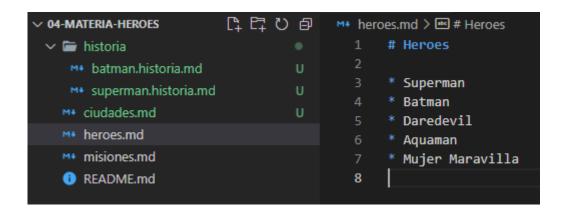
Vemos que los archivos han pasado a estar con la U de untracked es decir sin seguimiento pero que los últimos cambios realizados en heroes.md se han mantenido.

Si queremos hacer un reset que borre los cambios usaremos la opción --hard:

#### git reset --hard

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git
reset --hard
HEAD is now at 07470c5 heroes.agregado
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git
lg
* 07470c5 - (24 minutes ago) heroes.agregado - Nieves (H
EAD -> main)
* 05914eb - (24 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves
* 2010295 - (27 minutes ago) readme.md agregado - Nieves
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes>
```

UNIDAD 3: GIT



Vemos que el archivo heroes.md ha vuelto al estado del commit al que hemos regresado.

Hacemos un reset hard al commit donde agregamos las misiones:

#### git reset --hard 07470c5

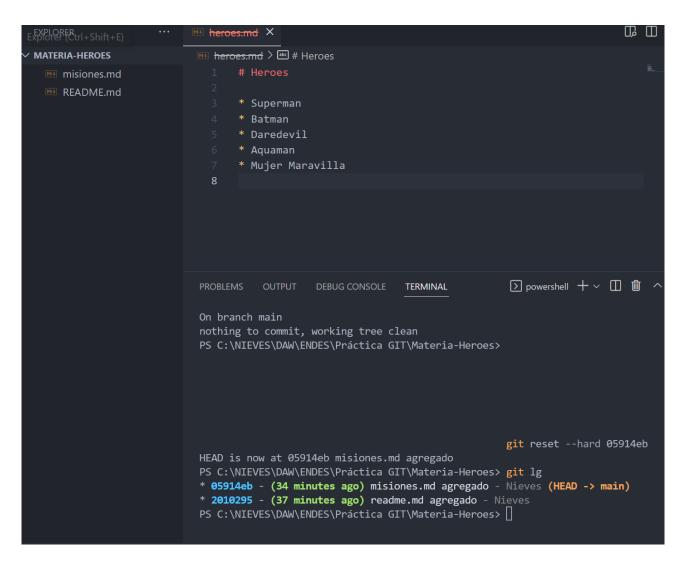
```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg
* 1a38d87 - (3 minutes ago) historia agregada - Nieves (HEAD -> main)
* 07470c5 - (30 minutes ago) heroes.agregado - Nieves
* 05914eb - (31 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves
* 2010295 - (34 minutes ago) readme.md agregado - Nieves
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git reset --hard 07470c5
HEAD is now at 07470c5 heroes.agregado
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> ||
```

Si hacemos un nuevo git lg:

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg
* 07470c5 - (32 minutes ago) heroes.agregado - Nieves (HEAD -> main)
* 05914eb - (32 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves
 2010295 - (35 minutes ago) readme.md agregado - Nieves
```

Vemos que sólo nos quedan dos commits. Si ahora nos damos cuenta de que estaba todo bien y que queremos volver a un commit de los que borramos, todavía es posible ya que git guarda un historial:

```
git reset --hard 05914eb
```



Como podemos ver en este historial se guardan tanto los commit como los reset que se fueron realizando. Esto nos permite ver los hash de los commit borrados y si por ejemplo queremos volver al commit en el que agregamos a los héroes Linterna Verde y Robin no tenemos más que ejecutar el siguiente comando:

git reflog

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git reflog
05914eb (HEAD -> main) HEAD@{0}: reset: moving to 05914eb
07470c5 HEAD@{1}: reset: moving to 07470c5
1a38d87 HEAD@{2}: commit: historia agregada
07470c5 HEAD@{3}: reset: moving to HEAD
07470c5 HEAD@{4}: reset: moving to 07470c5
7170f67 HEAD@{5}: commit: agregamos los heroes Linterna Verde y Robin
27b9dc3 HEAD@{6}: reset: moving to 27b9dc3
9e0baef HEAD@{7}: commit: agregamos el heroe Linterna Verde
27b9dc3 HEAD@{8}: commit (amend): agregada la historia de batman y superman
5188561 HEAD@{9}: commit: historia agregado
07470c5 HEAD@{10}: commit: heroes.agregado
05914eb (HEAD -> main) HEAD@{11}: commit: misiones.md agregado
2010295 HEAD@{12}: commit (initial): readme.md agregado
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes>
```

#### Vemos que todo vuelve a ese punto:

```
√ 04-MATERIA-HEROES

                          回の間は
                                         M♣ heroes.md > I # Heroes
                                                # Heroes
 historia
    M+ batman.historia.md
                                                * Superman
    M+ superman.historia.md
                                                * Batman
   M* ciudades.md
                                                * Daredevil
   M# heroes.md
                                                * Aguaman
   M* misiones.md
                                                * Mujer Maravilla
   README.md
                                                * Linterna Verde
                                                * Robin
                                           10
```

```
PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git reset --hard 7170f67

HEAD is now at 7170f67 agregamos los heroes Linterna Verde y Robin

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git lg

* 7170f67 - (20 minutes ago) agregamos los heroes Linterna Verde y Robin - Nieve

s (HEAD -> main)

* 27b9dc3 - (37 minutes ago) agregada la historia de batman y superman - Nieves

* 07470c5 - (38 minutes ago) heroes.agregado - Nieves

* 05914eb - (38 minutes ago) misiones.md agregado - Nieves

* 2010295 - (42 minutes ago) readme.md agregado - Nieves

PS C:\NIEVES\DAW\ENDES\Práctica GIT\Materia-Heroes> git status

On branch main

nothing to commit, working tree clean
```