

Szymon Niewiadomski

☎ (+48) 530 019 949

✉ niewiadomski.szymon@gmail.com

in @niewiadomski

🌐 niewiadomski.pl

📍 Gliwice

O MNIE

Full Stack Developer z 4-letnim doświadczeniem w tworzeniu aplikacji webowych oraz backendów. Specjalizuję się w ekosystemie Laravel oraz nowoczesnych technologiach frontend takich jak Vue.js. Pasjonat automatyzacji procesów, optymalizacji wydajności i ułatwiania sobie życia. W pracy cenię sobie współpracę zespołową, ciągły rozwój techniczny oraz dostarczanie wysokiej jakości kodu. Oprócz tego po godzinach pracy rozwijam stajnię w której automatyzuję procesy takie jak nalewanie wody czy rezerwacje jazd online.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Web Developer 05.2022 - 06.2025

FlightScope Gliwice, Praca stacjonarna

- ▶ Rozwój backendu w czystym PHP będącego API dla aplikacji mobilnych i webowych.
- ▶ Utrzymanie i wdrażanie nowych funkcjonalności w portalu baseballowym napisanym w Vue, który współpracował z powyższym backendem.
- ▶ Tworzenie od podstaw backendu w frameworku Laravel dla gry Unity, integrującej się z golfowym radarem, implementując funkcje takie jak:
 - Rotacyjne ligi graczy z leaderboardami
 - Asynchroniczne przetwarzanie zadań z wykorzystaniem mechanizmu kolejek za pomocą bazy Redis
 - Ekonomia gry
 - Cykliczne nagrody
 - Boty, które symulują rozgrywkę prawdziwych graczy
 - Kolekcje kart pól golfowych do zbierania za granie
 - Komunikacja z websocketowym serwerem, który obsługiwał jeden z trybów gry w czasie rzeczywistym
 - System feedbacku zintegrowany z Discordem
- ▶ Rozwój dla powyższego backendu osobnego serwisu, wykorzystującego połączenia WebSocketowe w Socket.io dla trybów gry w czasie rzeczywistym.
- ▶ Tworzenie i utrzymywanie panelu administracyjnego umożliwiającego zarządzanie użytkownikami, który był dedykowany dla działu wsparcia klienta.
- ▶ R&D aplikacji React Native na urządzenia mobilne, integrującej się z SDK radaru golfowego wraz z portowaniem przeglądarkowego projektu WebGL, celem uruchomienia go bezpośrednio w React Native.
- ▶ Wykonywanie zadań z zakresu DevOps, tworzenie m.in. customowego obrazu dockerowego dla Bitbucket Pipelines, który zoptymalizował procesy oraz zwiększył bezpieczeństwo.
- ▶ Tworzenie i automatyzacja dokumentacji technicznej API z wykorzystaniem standardów OpenAPI i JSON Schema.

Junior Backend Developer 08.2021 - 04.2022

Arris Agency Chorzów, Praca stacjonarna

- ▶ Rozwój narzędzia do zarządzania ogłoszeniami samochodowymi i synchronizowania ich pomiędzy serwisami takimi jak Allegro, Otomoto oraz Gratka.

Staż - Web Developer 07.2021 - 08.2021

Merchandising Malaga SL Malaga, Hiszpania, Praca stacjonarna

- ▶ Stworzenie formularza do zamawiania hurtowej ilości produktów podczas stażu używając HTML, CSS i Alpine.js.

Programista rozwiązań WWW 07.2020 - 08.2020

Centrum Technologii Informatycznej Gliwice, Praca stacjonarna

- ▶ Rozwój projektu CRM napisanego w Laravelu.

PROJEKTY

Niewiadomscy Ranch + admin panel

- ▶ Strona mojej stajni, na której można umawiać jazdy online
- ▶ Wewnętrzne narzędzie do zarządzania stajnią i jazdami
- ▶ Synchronizuje jazdy z kalendarzem Google i przyjmuje webhooki z systemu rezerwacji Cal.com
- ▶ Podlicza statystyki i powiadamia mnie o rezerwacji za pomocą Telegrama
- ▶ Aplikacja postawiona za pomocą Laravel Octane dla zwiększenia wydajności backendu

Technologie: Laravel, Nuxt.js, Inertia, Tailwind CSS

<https://niewiadomscyranch.pl>

Narzędzie dla szwalni

- ▶ Dedykowane narzędzie do zarządzania zamówieniami, produktami i produkcją szwalni
- ▶ Generowanie dokumentów PDF do wydruku
- ▶ Obliczanie czasu realizacji zamówienia
- ▶ Ustawianie priorytetów i statusów zamówień

Technologie: Laravel, Tailwind CSS, FilamentPHP

FameCraft

- ▶ Strona serwera Minecraft, na której można kupować wirtualną walutę
- ▶ Admin panel pisany od zera
- ▶ Backend zintegrowany z bazą serwera do pobierania informacji o graczach i ich statystykach
- ▶ Możliwość wysyłania ticketów supportowych na Discorda z poziomu weba
- ▶ Komunikacja z serwerem Minecraft za pomocą protokołu RCON

Technologie: Laravel, Blade, MySQL

UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

Języki programowania PHP, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SQL

Frameworki/Biblioteki Laravel i jego ekosystem (Octane, Horizon, Socialite, Telescope), Vue.js, Nuxt.js, Inertia, Node.js, TailwindCSS, FilamentPHP, Socket.io, React Native, React.js,

Bazy danych MySQL, Redis, Sqlite

Narzędzia Git, Docker, Cursor, n8n, Nginx, Linux, Podstawy AWS, Jira, Google Workspace

Umiejętności miękkie Komunikatywność, umiejętność pracy w zespole, organizacja czasu, szybka adaptacja

JĘZYKI

Polski: poziom ojczysty

Angielski: poziom średnio zaawansowany

WYKSZTAŁCENIE

Technikum nr 1 w Knurowie 09.2017 - 05.2021

TECHNIK INFORMATYK

Poziom wykształcenia: średnie