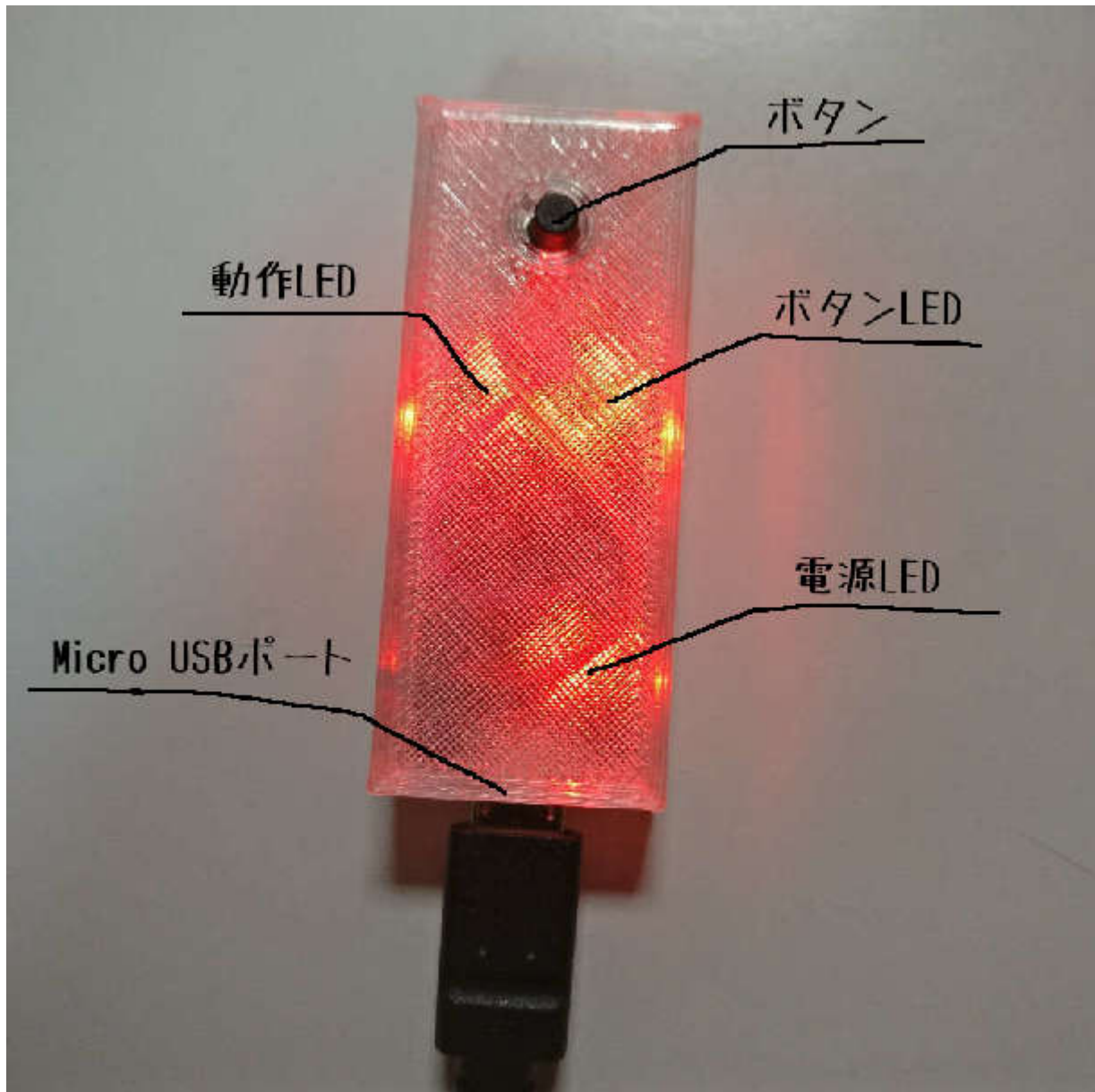


ポケモン剣盾 マルチ機能 自動化装置

目次

- 各部名称
- 使い方
- 自動化機能
 - 初期設定
 - 1. 卵受取&孵化・回数指定
 - 2. ボックス逃がし・回数指定
 - 3. 卵孵化・回数指定
 - 4. マジカル交換・回数指定
 - 5. 日付変更・回数指定
 - 6. 乱数消費・回数指定
 - 7. A連打
 - 8. レイド・捕獲あり
 - 9. レイド・捕獲なし
 - 10. バトルタワー
 - 11. トーナメント
 - 12. 羽回収・ランクマバグ
 - 13. ワット回収・ランクマバグ
 - 14. IDくじ回収・ランクマバグ
 - 15. きのみ回収・ランクマバグ
 - 16. バトルカフェ・ランクマバグ
 - 17. 掘り出し物市・ランクマバグ
 - 18. ワット回収
 - 19. IDくじ回収
 - 20. 卵受取
- ランクマバグ

各部名称



- **ボタン**
機能の選択、ループ回数の指定を行います。長押しすると、装置が再起動されます。
- **動作LED**
自動化機能が動いている時に点灯します。
- **ボタンLED**
ボタンを押すと点灯します。また、装置が起動する時に一瞬だけ点灯します。
- **電源LED**
電源が入ると点灯します。装置によってはここが赤色のLEDになっています。
- **Micro USBポート**
ここにUSBケーブルを接続します。

使い方

1. スイッチに接続されているコントローラーを全て抜きます。
無線コントローラーは電源を切ります。
2. TVモードで使用する場合は、ドックに自動化装置を接続します。
携帯モード、スイッチライトで使用する場合は、[[変換アダプタ]]を使って自動化装置を接続します。
3. ボタンを押して、機能を選択します。
4. 動作を止めたい場合は、ボタンを長押しするか、USBケーブルを挿し直します。
ボタンを長押しした場合は、8秒後に装置が再起動されます。

テレビの電源を落としたり、入力を切り替えるとラグが発生して失敗することがあります。
対策としては、携帯モードにするか、HDMIケーブルを抜いて自動化装置を使ってください。

自動化機能

初期設定

自動化装置を使う前に、ゲーム内の設定を変更します。
言語は日本語のみをサポートしています。

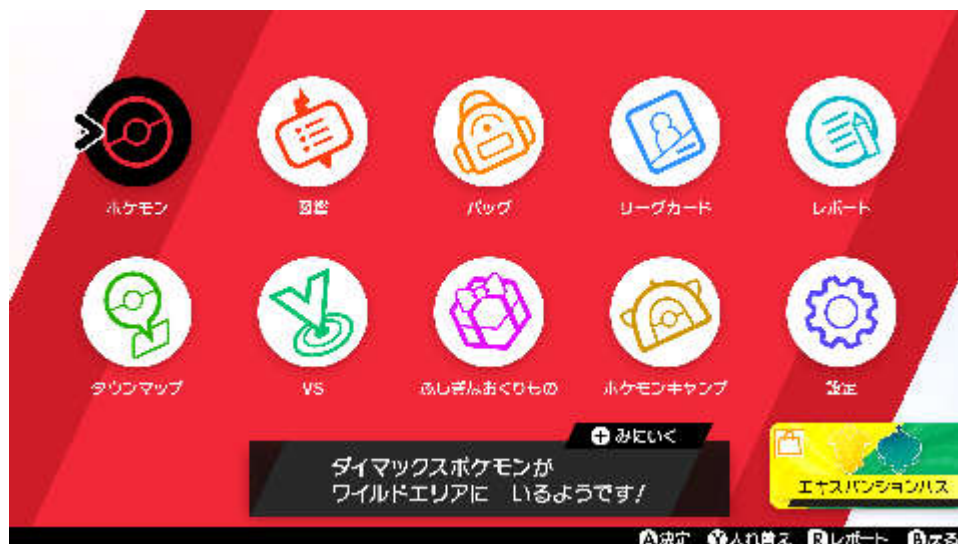
オプション

オプションを下記の通りに変更します。

- 話の速さ > 速い
- 文字モード > 漢字
- 戦闘アニメ > みない
- 試合のルール > 勝ち抜き
- 手持ち/ボックス > 自動で送る
- ニックネーム登録 > しない
- ジャイロセンサー > 使わない
- カメラ上/下 > ノーマル
- カメラ左/右 > ノーマル
- おまかせレポート > しない
- ちょいらくモード > しない

メニュー

上にポケモン、その下にタウンマップを配置します。



その他

- ワイルドエリアのWショップで、自転車のチャージ速度を最大まで上げます。



- キルクスタウンのホテルで、モリモトと戦って「まるいおまもり」を入手します。



1. 卵受取&孵化・回数指定

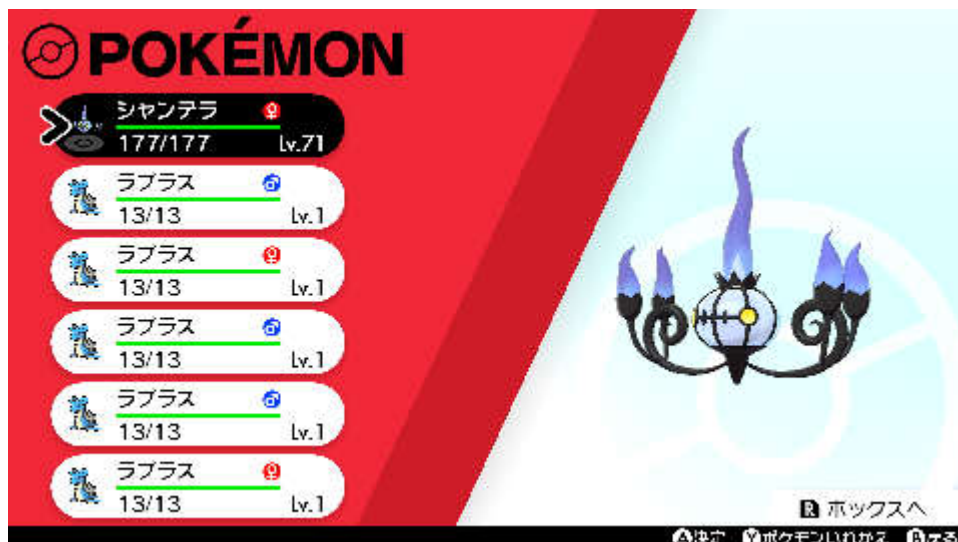
- 30回卵を受け取った後、1ボックス分孵化します。
- 孵化歩数とボックス数の指定ができます。
- 一度に孵化できるのは31ボックスまでです。
- 1ボックス30匹に満たない場合があります。
- ボックスに空きがない場合、孵化ができなくなります。

ゲーム内準備

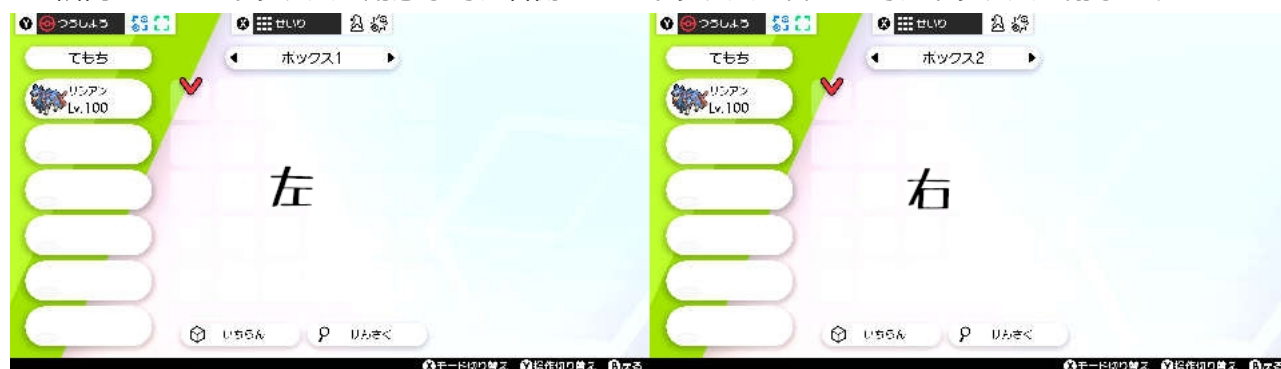
1. 5番道路の預かり屋に、仲の良さが「まずまず」か「とってもよい」のポケモンを預けます。



2. 手持ちを6匹にして、先頭に、特性「ほのおのからだ」のポケモンを配置します。



3. 2つ隣同士の空のボックスを用意して、右側の空のボックスに合わせて、ボックスを閉じます。



4. タウンマップから、5番道路の預かり屋の前に飛びます。
メニューのカーソルは、タウンマップに合わせます。



5. 預かり屋の前で自転車に乗ります。



自動化装置

- 1. 自動化装置のボタンを **1回** 押します。
- 2. 動作LEDが3回点灯します。
動作LEDが点灯している間に、ボタンを押してください。
1回目の点灯でサイクル数、2,3回目の点灯でボックス数を設定します。

1回目の点灯 → サイクル数
2回目の点灯 → ボックス数（10の位）
3回目の点灯 → ボックス数（1の位）

- 3. **サイクル数（孵化歩数）設定**
1回目の点灯でサイクル数を設定します。
各ポケモンのサイクル数については、[ポケモン徹底攻略](#) か [ポケモンWiki](#)を参考にしてください。

ボタンを押す回数	サイクル数
0回	サイクル 40
1回	サイクル 5
2回	サイクル 10
3回	サイクル 15
4回	サイクル 20
5回	サイクル 25
6回	サイクル 30
7回以上	サイクル 35

4. ボックス数設定

2,3回目の点灯でボックス数を設定します。

2回目の点灯で10の位、3回目の点灯で1の位の数字を入力します。

ボタンを押さなかった場合は、1ボックスに設定されます。

例：10ボックス孵化したい場合

2回目の点灯で押す回数(10の位) → 1 回

3回目の点灯で押す回数(1の位) → 0 回

7. サイクル数設定

1回目の点灯でサイクル数を設定します。

各ポケモンのサイクル数については、[ポケモン徹底攻略](#) か [ポケモンWiki](#) を参考にしてください。

ボタンを押す回数	サイクル数
0回	サイクル 40
1回	サイクル 5
2回	サイクル 10
3回	サイクル 15
4回	サイクル 20
5回	サイクル 25
6回	サイクル 30
7回以上	サイクル 35

8. ボックス数設定

2,3回目の点灯でボックス数を設定します。

2回目の点灯で10の位、3回目の点灯で1の位の数字を入力します。

ボタンを押さなかった場合は、1ボックスに設定されます。

例：10ボックス孵化したい場合

2回目の点灯で押す回数(10の位) → 1 回

3回目の点灯で押す回数(1の位) → 0 回

2. ボックス逃がし・回数指定

- ボックスのポケモンを逃がします。
- 逃がすボックス数の指定が可能です。
- ボックスの上段2列に空きがあると、正常に動作しません。

手順

ゲーム内準備

逃がしたいボックスの一番左上のポケモンにカーソルを合わせます。

カーソルの色は、赤色にします。

上段2列は空きがないようにしてください。



自動化装置

1. 自動化装置のボタンを **2回** 押します。
2. **ボックス数設定**
 動作LEDが2回点灯します。
 動作LEDが点灯している間に、ボタンを押してください。
 1回目の点灯で10の位、2回目の点灯で1の位の数字を入力します。
 ボタンを押さなかった場合は、1ボックスに設定されます。

例：10ボックス逃がしたい場合

1回目の点灯で押す回数(10の位) → 1 回

2回目の点灯で押す回数(1の位) → 0 回

3. 卵孵化・回数指定

- 1ボックス分の卵を孵化します。
- 孵化歩数とボックス数の指定ができます。
- 孵化歩数の違う卵が混ざっていると、正常に動作しません。

手順

ゲーム内準備

1. 手持ちを、特性「ほのおのからだ」のポケモンだけにします。



2. ボックスは孵化させたい卵が入っているボックスに合わせます。
左上の卵から順番に5個ずつ孵化されていきます。
3. タウンマップから、5番道路の預かり屋の前に飛びます。
メニューのカーソルは、タウンマップに合わせます。



4. 預かり屋の前で自転車に乗ります。



自動化装置

1. 自動化装置のボタンを **3回** 押します。
2. 動作LEDが3回点灯します。
動作LEDが点灯している間に、ボタンを押してください。
1回目の点灯でサイクル数、2,3回目の点灯でボックス数を設定します。

1回目の点灯 → サイクル数
2回目の点灯 → ボックス数 (10の位)
3回目の点灯 → ボックス数 (1の位)

3. サイクル数（孵化歩数）設定

- 1回目の点灯でサイクル数を設定します。
各ポケモンのサイクル数については、[ポケモン徹底攻略](#) か [ポケモンWiki](#) を参考にしてください。

ボタンを押す回数	サイクル数
0回	サイクル 40
1回	サイクル 5
2回	サイクル 10
3回	サイクル 15
4回	サイクル 20
5回	サイクル 25
6回	サイクル 30
7回以上	サイクル 35

4. ボックス数設定

- 2,3回目の点灯でボックス数を設定します。
2回目の点灯で10の位、3回目の点灯で1の位の数字を入力します。
ボタンを押さなかった場合は、1ボックスに設定されます。

例：10ボックス孵化したい場合
2回目の点灯で押す回数(10の位) → 1 回
3回目の点灯で押す回数(1の位) → 0 回

4. マジカル交換・回数指定

- マジカル交換を行います。
- 交換するボックス数の指定が可能です。
- 30秒経っても交換されない場合は、そのポケモンの交換はキャンセルされます。
- 送られてきたポケモンが進化した場合は、次のポケモンは交換されません。

手順

ゲーム内準備

1. 室内に入り、YY通信でインターネットに接続します。



2. ボックスを、交換したいポケモンが入っているボックスに合わせます。



3. メニューを閉じます。



自動化装置

1. 自動化装置のボタンを 4回 押します。

2. ボックス数設定

動作LEDが2回点灯します。

動作LEDが点灯している間に、ボタンを押してください。

1回目の点灯で10の位、2回目の点灯で1の位の数字を入力します。

ボタンを押さなかった場合は、1ボックスに設定されます。

例：10ボックス逃がしたい場合

1回目の点灯で押す回数(10の位) → 1 回

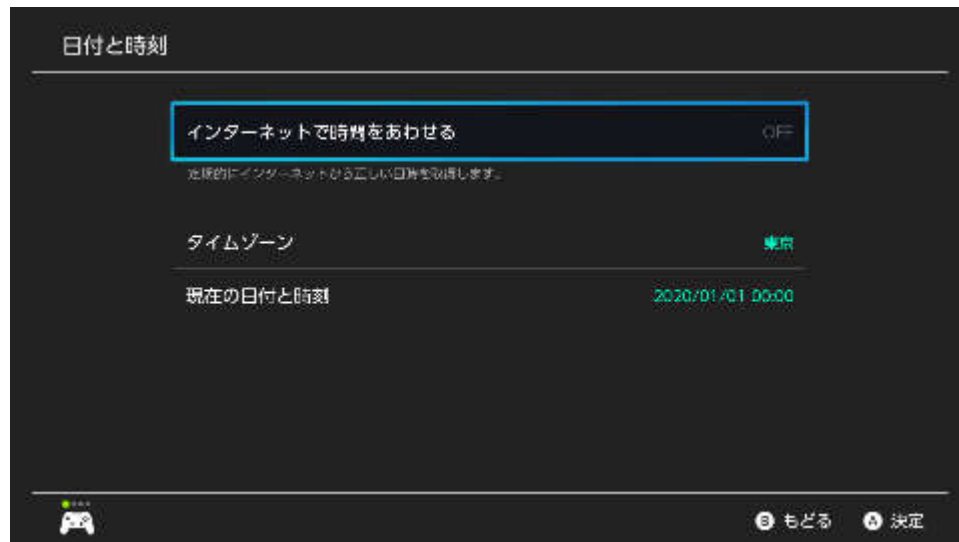
2回目の点灯で押す回数(1の位) → 0 回

5. 日付変更・回数指定

- 日付変更バグを使用して日付を進めます。
- 乱数調整のseed特定に使用します。
- 進める日数の指定が可能です。

手順

1. スイッチ本体の設定＞ 本体＞ 日付と時刻＞ インターネットで時間をあわせるをOFFにします。



2. みんなで挑戦にカーソルを合わせて、自動化装置のボタンを **5回** 押します。
動作が開始されたあと、進めたい日数分だけボタンを押します。



6. 乱数消費・回数指定

- ランクマバグを使用して、乱数消費を行います。
- 1~999999まで消費数の指定が可能です。
- 速度を3段階まで調整できます。

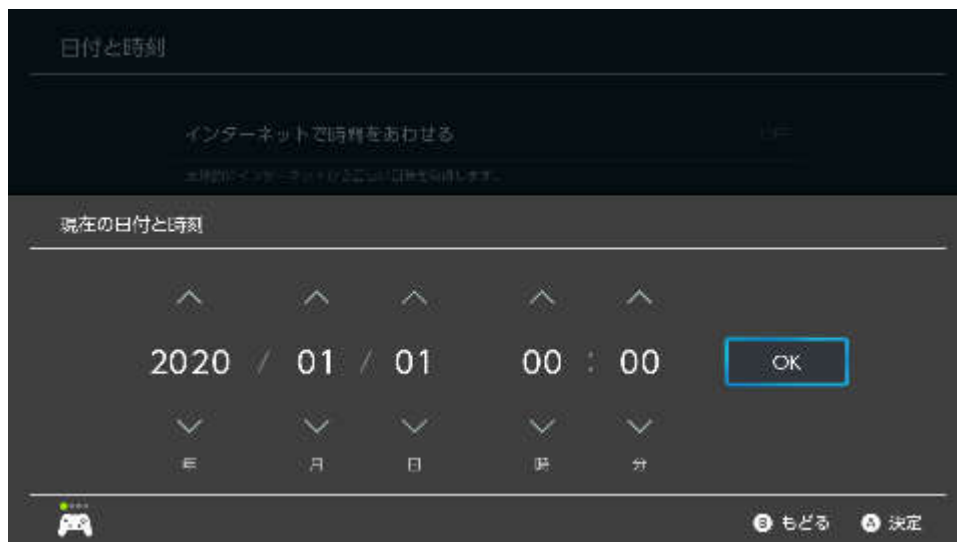
手順

ゲーム内準備

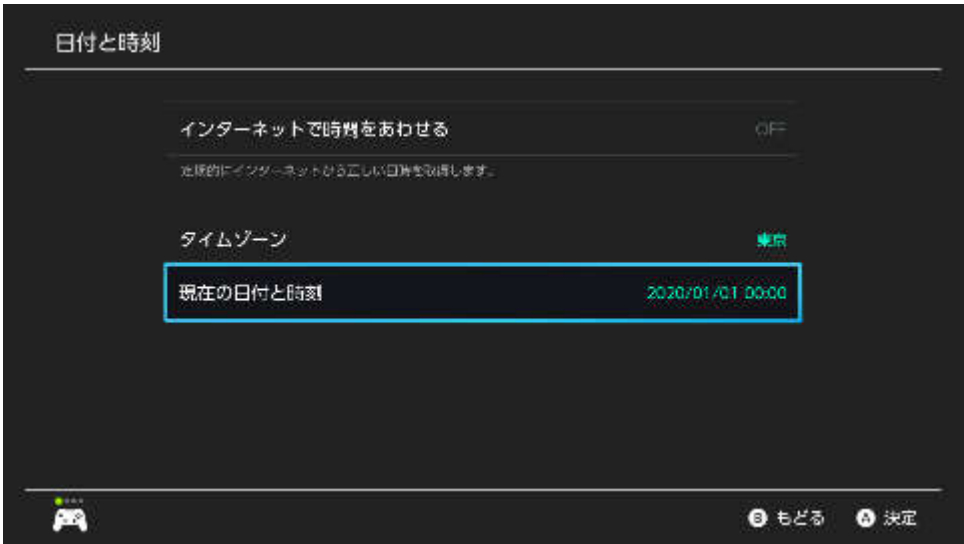
1. ランクマバグを行います。
2. 室内に入ります。



3. スイッチ本体の設定> 本体> 日付と時刻> 現在の日付と時刻で、日付を1月1日にします。
月は31日まである月ならどれでも構いません。



4. 日付と時刻の画面にします。



自動化装置

- 1. 自動化装置のボタンを **6回** 押します。
- 2. 動作LEDが7回点灯します。
動作LEDが点灯している間に、ボタンを押してください。
1回目の点灯で消費速度、2~7回目の点灯で消費数を設定します。

1回目の点灯 → 消費速度

2回目の点灯 → 消費数（100000の位）

3回目の点灯 → 消費数（10000の位）

4回目の点灯 → 消費数（1000の位）

5回目の点灯 → 消費数（100の位）

6回目の点灯 → 消費数（10の位）

7回目の点灯 → 消費数（1の位）

- 3. **消費速度設定**
1回目の点灯で消費速度を設定します。
消費が上手く行かない場合は、消費速度を下げてください。

ボタンを押す回数	消費数（1時間辺り）
0回	5000
1回	4500
2回以上	4000

- 4. **消費数設定**
2~7回目の点灯で消費数を設定します。
10万の位の数字から入力していきます。

例：94085消費させたい場合

2回目の点灯で押す回数(100000の位) → 0 回

3回目の点灯で押す回数(10000の位) → 9 回

4回目の点灯で押す回数(1000の位) → 4 回

5回目の点灯で押す回数(100の位) → 0 回

6回目の点灯で押す回数(10の位) → 8 回

7回目の点灯で押す回数(1の位) → 5 回

7. A連打

- Aを連打します。
- 化石復元や穴掘り兄弟などを自動化できます。

手順

自動化装置のボタンを **7回** 押します。

8. レイド・捕獲あり

- レイドバトルを行います。
- レイドポケモンを捕獲します。
- 先頭のポケモンがダイマックスできるポケモンなら、自動でダイマックスを使用します。

手順

1. 手持ちの先頭をレイドバトルで使うポケモンにします。
技は1つのみにして、それ以外は忘れさせます。



2. ボックスは、埋まってもいいボックスに合わせます。
3. バッグを開き、モンスターボールの前に捕獲に使いたいボールを配置します。
使いたいボールをお気に入りにして並び替えると簡単です。
モンスターボールの前のボールから順番に使っていきます。
もし捕獲に使いたくないボールがあれば、ポケモンに預けてください。



4. 巣穴の前に立った状態で、自動化装置のボタンを **8回** 押します。



9. レイド・捕獲なし

- レイドバトルを行います。
- レイドポケモンを捕獲しません。
- 先頭のポケモンがダイマックスできるポケモンなら、自動でダイマックスを使用します。

手順

1. 手持ちの先頭をレイドバトルで使うポケモンにします。
技は1つのみにして、それ以外は忘れさせます。



2. ボールは全て売るか、ポケモンに預けて、何も持っていない状態にしてください。



3. 巣穴の前に立って、自動化装置のボタンを **9回** 押します。



10. バトルタワー

- バトルタワーを周回します。

手順

- メニュー>VS>バトルスタジアム>レンタルチーム>レンタルするチームを管理で下の画像のレンタルパーティをレンタルします。



- バトルタワーのシングルバトルでレンタルしたパーティの選出画面にします。
カーソルが一番上のポケモンに合わせます。



- 自動化装置のボタンを **10回** 押します。

11. トーナメント

- トーナメント周回を行います。

手順

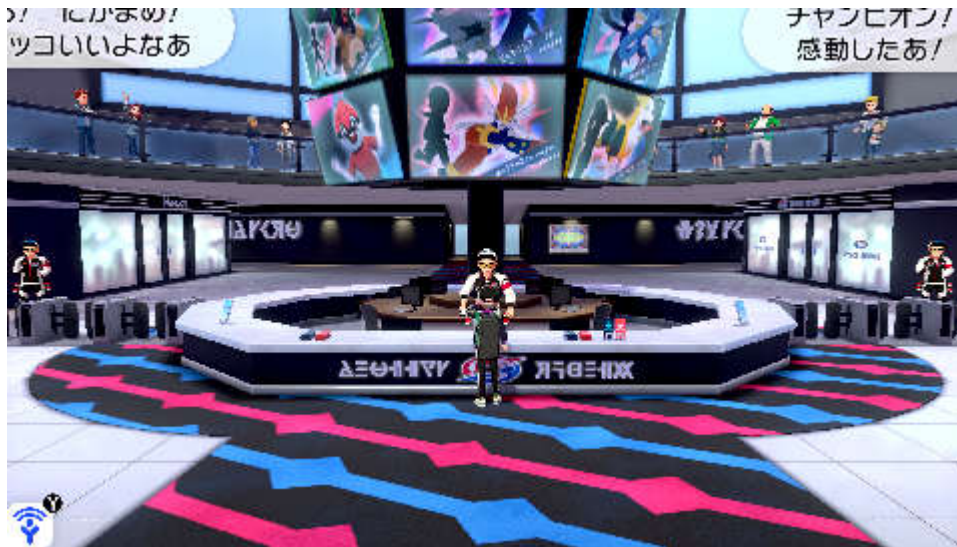
1. 手持ちを、トーナメント用のポケモン1体のみにします。

トーナメント用のポケモンは、Lv100にして、技は1つだけにします。

ザシアンが一番おすすめですが、持っていない場合は、メトロノーム噛み砕くバンギラスや自信過剰鉢巻アイアンヘッドギャラドスがおおすすめです。



2. トーナメントの受付前に立って、自動化装置のボタンを **11回** 押します。

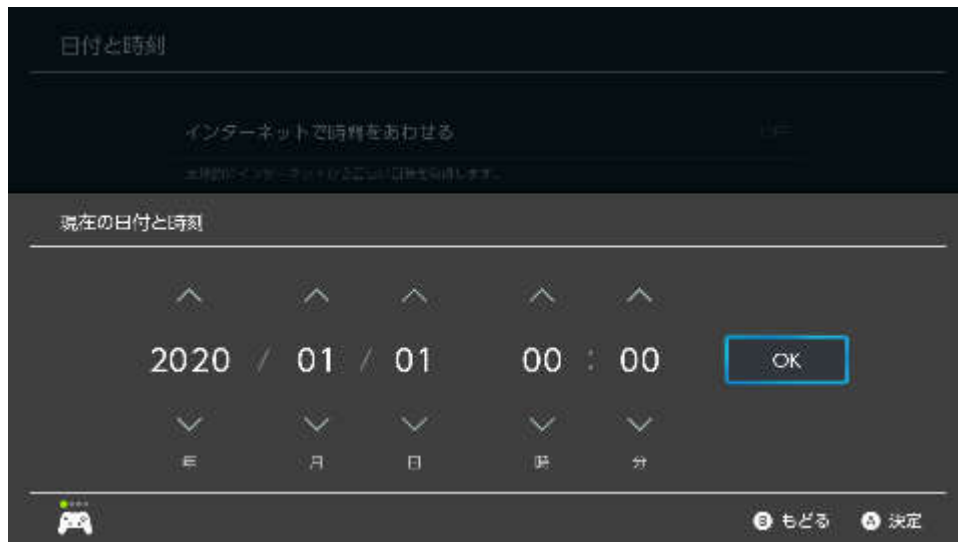


12. 羽回収・ランクマバグ

- ランクマバグを使用して、羽を回収します。
- 稀に位置がずれて、羽を拾えないことがあります。

手順

1. [ランクマバグ](#)を行います。
2. **スイッチ本体の設定**＞ **本体**＞ **日付と時刻**＞ **現在の日付と時刻**で、日付を1月1日にします。
月は31日まである月ならどれでもいいです。



3. タウンマップから、5番道路の預かり屋の前に飛びます。
メニューのカーソルは、タウンマップに合わせます。



4. 自転車に乗って、自動化装置のボタンを **12回** 押します。

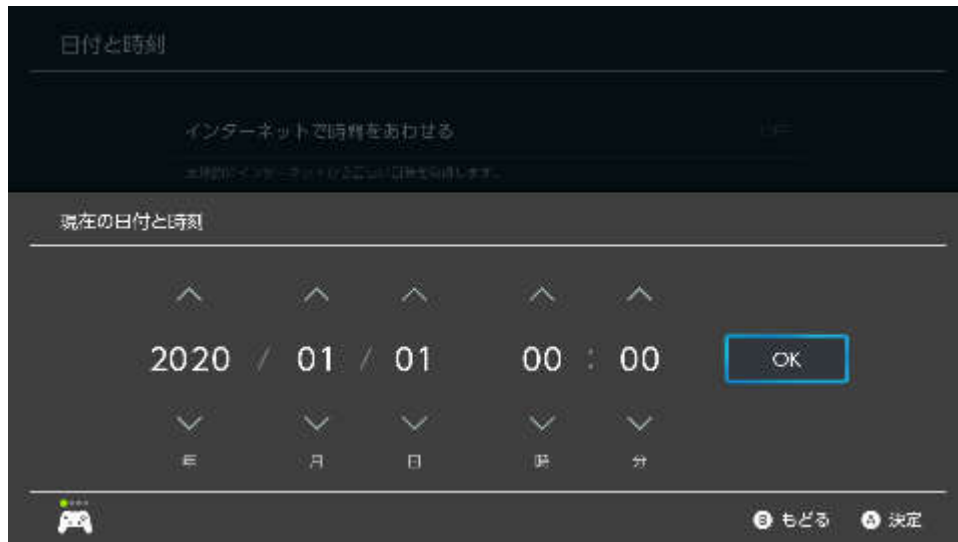


13. ワット回収・ランクマバグ

- ランクマバグを使用して、ワットを回収します。

手順

1. [ランクマバグ](#)を行います。
2. **スイッチ本体の設定> 本体> 日付と時刻> 現在の日付と時刻**で、日付を1月1日にします。
月は31日まである月ならどれでもいいです。



3. **ねがいのかたまり**を使って柱を出した巣穴の前に立ちます。



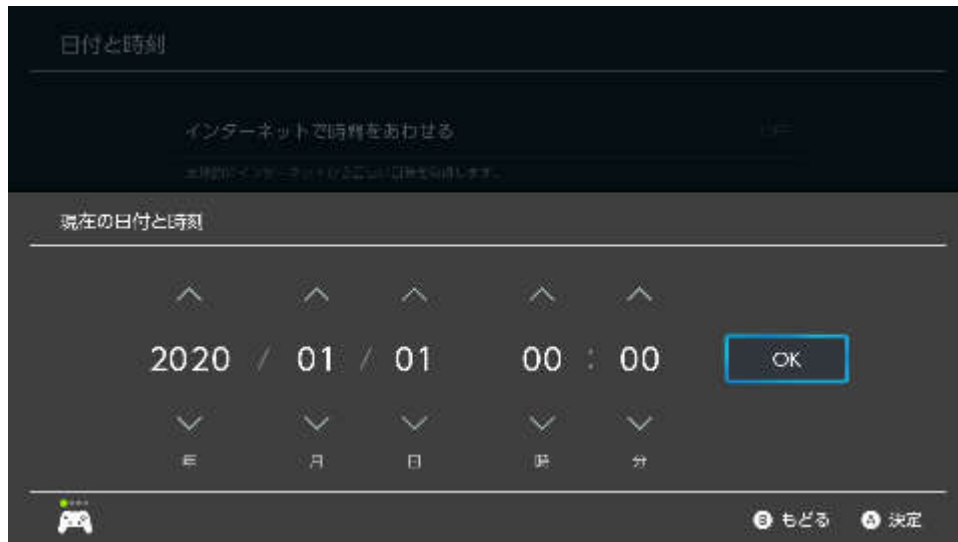
4. 自動化装置のボタンを **13回** 押します。

14. IDくじ回収・ランクマバグ

- ランクマバグを使用して、IDくじを回収します。

手順

1. [ランクマバグ](#)を行います。
2. **スイッチ本体の設定> 本体> 日付と時刻> 現在の日付と時刻**で、日付を1月1日にします。
月は31日まである月ならどれでもいいです。



3. ポケモンセンターのボックスの前に立って、自動化装置のボタンを **14回** 押します。

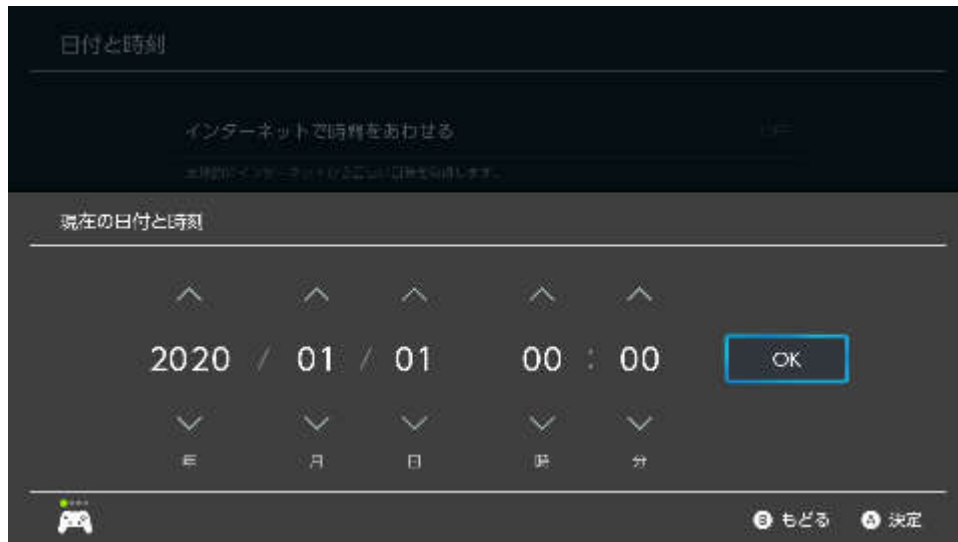


15. きのみ回収・ランクマバグ

- ランクマバグを使用して、きのみを回収します。

手順

1. [ランクマバグ](#)を行います。
2. **スイッチ本体の設定> 本体> 日付と時刻> 現在の日付と時刻**で、日付を1月1日にします。
月は31日まである月ならどれでもいいです。



3. 木の実が生る木の前に立って、自動化装置のボタンを **15回** 押します。



16. バトルカフェ・ランクマバグ

- ランクマバグを使用して、バトルカフェを周回します。
- PPは自動で回復されます。

手順

1. バトルカフェ用のポケモンを2体用意します。

どちらもレベル100で、戦闘開始時に発動しない特性にします。

1匹目は、技はスピードスターのみにして、PPを最大まで上げます。

2匹目は、1匹目より素早さが低いポケモンにします。

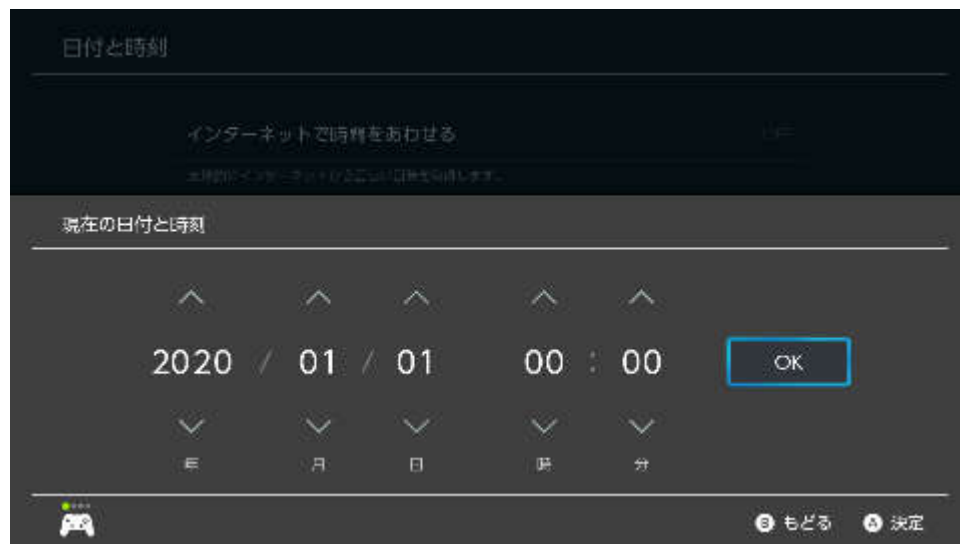
こだわりスカーフや後攻の尻尾を持たせてもいいです。

手持ちは、バトルカフェ用のポケモンのみにします。



2. ランクマバグを行います。

3. スイッチ本体の設定＞本体＞日付と時刻＞現在の日付と時刻で、日付を1月1日にします。 月は31日まである月ならどれでもいいです。



4. タウンマップを開き、エンジンシティのワイルドエリアに近い方に飛びます。
メニューのカーソルは、タウンマップに合わせます。



5. エンジンシティのポケモンセンターの前に立って、自動化装置のボタンを **16回** 押します。

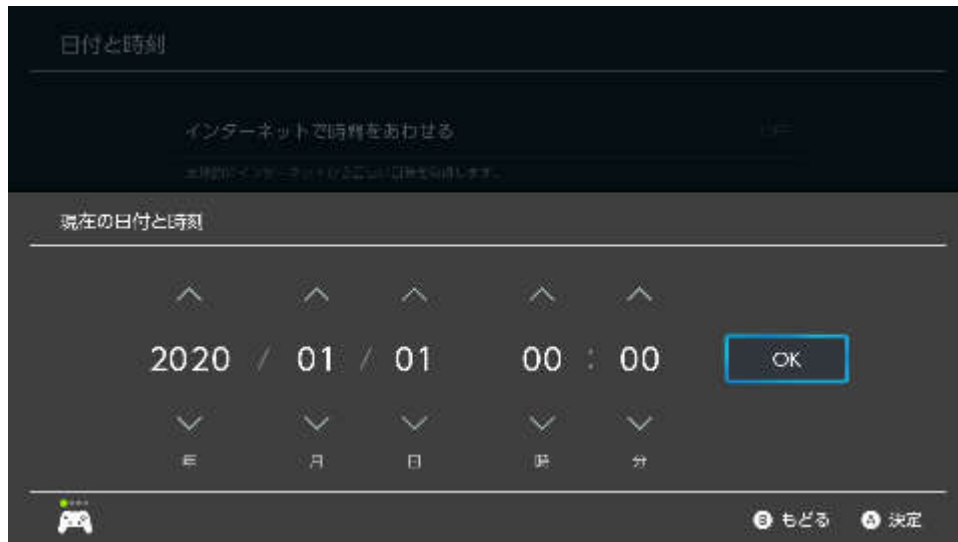


17. 掘り出し物市・ランクマバグ

- ランクマバグを使用して、掘り出し物市でアイテムを回収します。

手順

1. [ランクマバグ](#)を行います。
2. **スイッチ本体の設定> 本体> 日付と時刻> 現在の日付と時刻**で、日付を1月1日にします。
月は31日まである月ならどれでもいいです。



3. ラテラルタウンの掘り出し物市の前に立って、自動化装置のボタンを **17回** 押します。

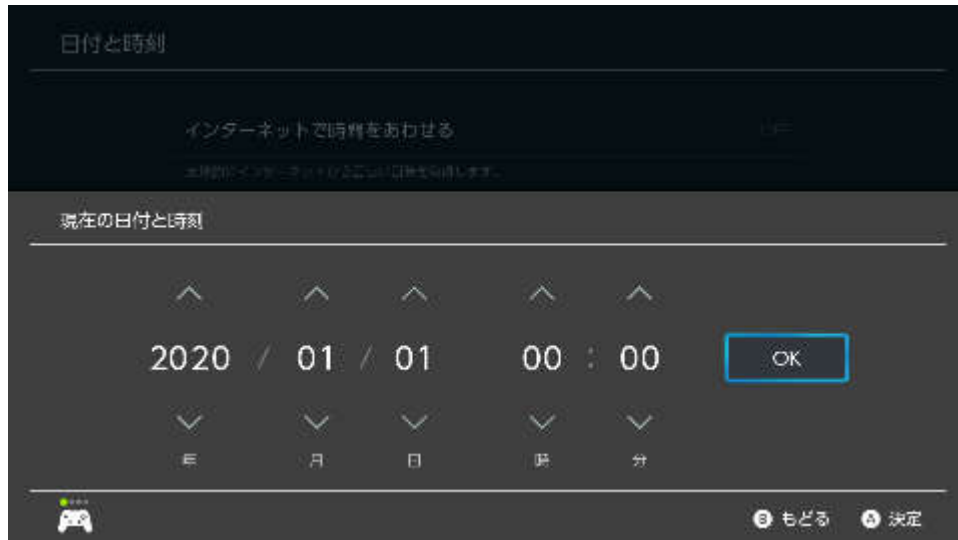


18. ワット回収

- ワットを回収します。
- ランクマバグ不要です。

手順

1. スイッチ本体の設定＞ 本体＞ 日付と時刻＞ 現在の日付と時刻で、日付を1月1日にします。月が31日まである月ならどれでもいいです。



2. ねがいのかたまりを使って柱を出した巣穴の前に立ちます。



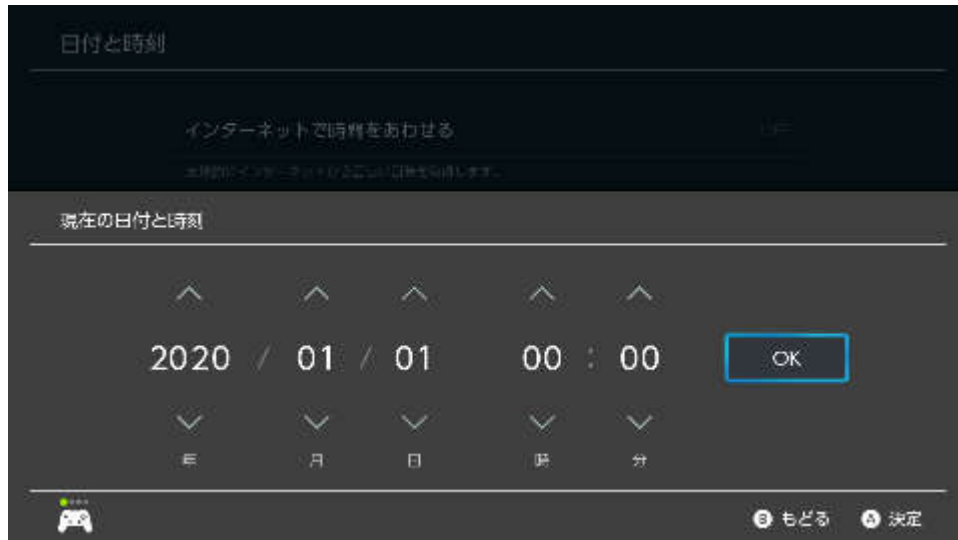
3. 自動化装置のボタンを **18回** 押します。

19. IDくじ回収

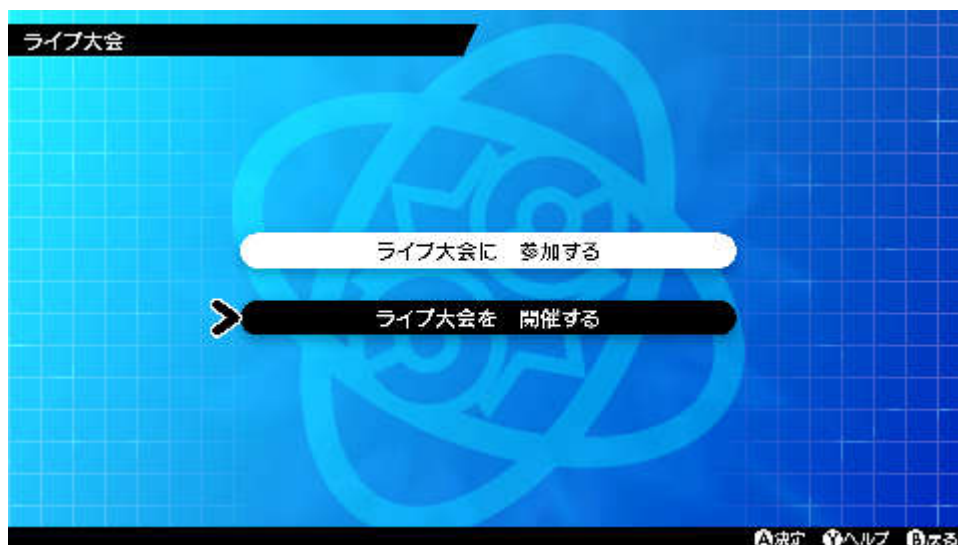
- IDくじを回収します。
- ランクマバグ不要です。

手順

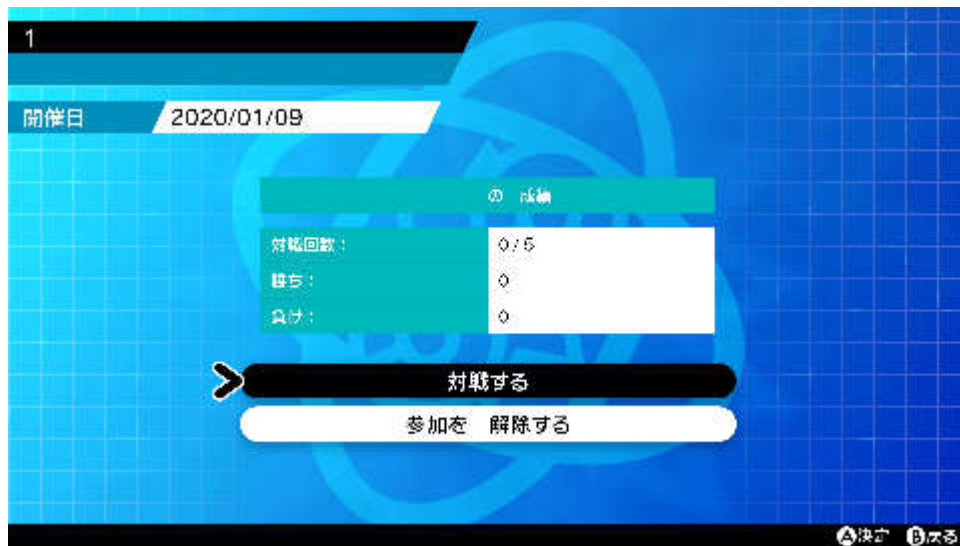
1. **スイッチ本体の設定> 本体> 日付と時刻> 現在の日付と時刻**で、日付を1月1日にします。月が31日まである月ならどれでもいいです。



2. **メニュー> VS> ライブ大会> ライブ大会を開催する**でライブ大会を開催させます。



3. **ライブ大会に参加する**で自分のライブ大会に参加して、そのままメニューを閉じます。メニューは、VSにカーソルを合わせます。



4. ポケモンセンターのボックスの前に立って、自動化装置のボタンを **19回** 押します。

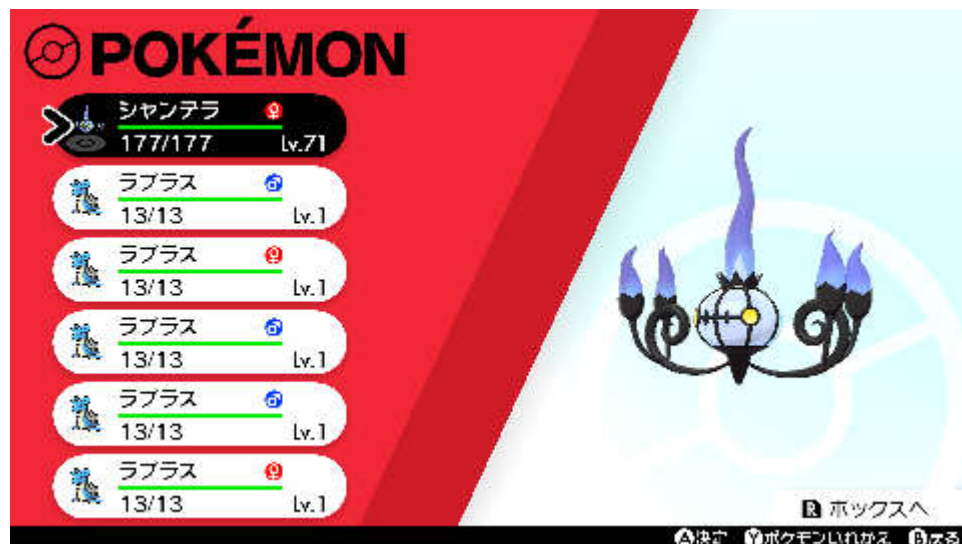


20. 卵受取

- 卵受け取りを行います。

手順

1. 手持ちは6匹にします。



2. ボックスは、埋まってもいいボックスに合わせます。
3. タウンマップから、5番道路の預かり屋の前に飛び、自転車に乗ります。



4. 預かり屋の前に立った状態で、自動化装置のボタンを **20回** 押します。



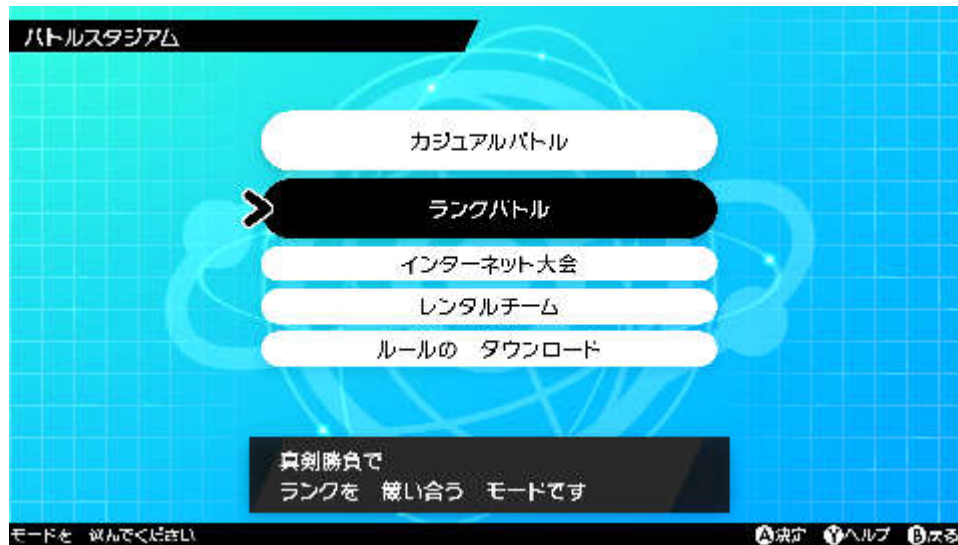
ランクマバグ

ランクマッチやYY通信でインターネット対戦を行うと、それ以降、時間変更ペナルティがなくなります。通信機能を使ったり、ゲームを終了すると元に戻ります。

手順

ランクマッチを使う場合

ランクマッチを1戦行います。降参しても大丈夫です。
その後、YY通信でインターネットをローカルにします。



YY通信を使う場合

スイッチを携帯モードにします。
YY通信でインターネットに接続して、通信対戦のマッチングを行います。
「対戦相手が 見つかりました！」というメッセージが表示されたら、ホームボタンを長押しして、機内モードをONにして、通信が切断されたら、OFFに戻します。

